

ゲームセンターを
10倍おもしろくする本
ゲーマスト
May.1994 No.113



平成6年5月1日発行(毎月1日発行)
第9巻第9号通巻113号
昭和62年5月6日第3種郵便物認可

5

特別定価
550
yen



特大ゲーム大撃進!!

スパストリートファイターII

龍虎の拳2

極上プロゲーム

情報システムマガジン
対戦大会

緊急増ページ特別号!!

闘技を制する超攻略!!

ダンジョンズ&ドラゴンズ

バーチャファイター/雷電II

究極戦隊ダダンダーン/レイフォース

NEW GAME PATROL ADUスペシャル

DAYTONA USA/ファイターズヒストリー/グイマイト

ネビュラスレイ/ティンクルビット/ゴルフンググレイツ2

へべれけのぼぶーん/ジオストーム/ライトプリンター

リッジレーサー/スターウォーズ/ファイナルラップR/ジュラシックパーク

トップハンター/おてんきパラダイス/精点王2/THE Jリーグ1994

スーパーバレー'94/ファイトファイター/フライングパワーディスク/スラップシヨット

電神魔境/だるま道場/神龍2/タイスタイスタイム/種/早押し特選近月特選

ツインイーグルII/まじかるスピード/究極PG原人

天獅子悦世先生執筆巨編

龍虎の拳

第10回

キャッチ・ザ・ハート



緊急指令。平和な街に突然犯罪集団が現われた。
マシンガンを手には、街を守り市民を救出せよ。
最後の黒幕を倒すまで、あくなき闘争心で挑んでくれ。
ポリスの名譽に恥じぬ戦いで任務をまっとうせよ。では成功を祈る。

マシンガンをぶっぱなせ。
街を救え。市民を守れ。マシンガン炸裂、
爽快ガンシューティングゲーム。

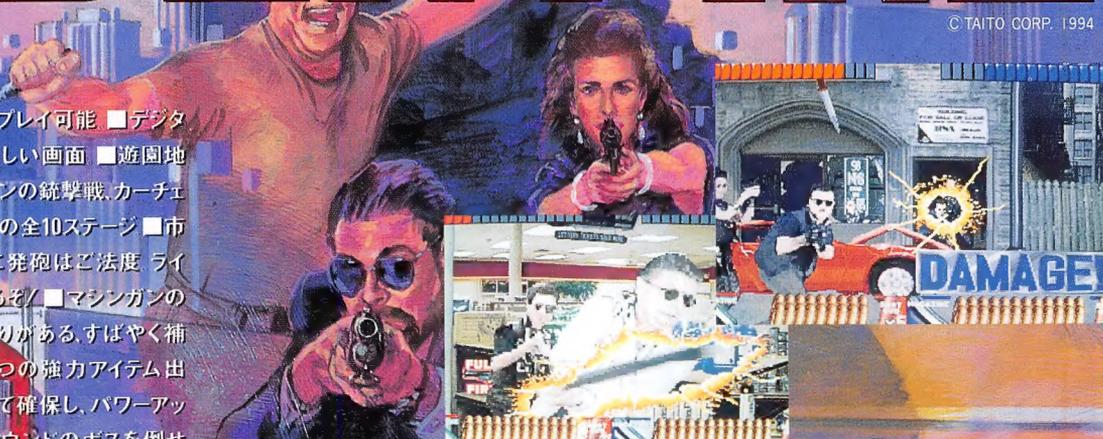
UNDER FIRE™

アンダーファイヤー

© TAITO CORP. 1994



■二人同時プレイ可能 ■デジタイズによる美しい画面 ■遊園地やダウンタウンの銃撃戦、カーチェイスなど迫力の全10ステージ ■市民やポリスに発砲はご法度 ライフが減少するぞ！ ■マシンガンの弾数には限りがある。すばやく補充せよ ■3つの強カアイテム出現。銃で撃って確保し、パワーアップ ■最終ラウンドのボスを倒せばオールラウンドクリア！ ■途中参加、コンティニューも可能



株式会社 **タイトー**

〒102 東京都千代田区平河町2-5-3 TEL.03-3222-4808

キャッチ・ザ・ハート

TITO



超格闘ゲーム「ネオ・ジオ」



決めてろー！ サンドアイヤーサーブ。
打ててー！ サンドアイヤーサーブ。
君は、この過激な試合に勝つことができるか...

あのスーパーバレー91がパワーアップして帰ってくる。世界8カ国の強豪チームが登場するワールドモード&さあ、心臓が破裂する前に、準備体操をしてから始めよう。スポーツゲームファンはもちろん格闘ゲームファンも大興奮まちがいなし。

スーパーバレー94

ワールドモード

WORLD Mode



男子リーグ・女子リーグのワールドモードと、過激な格闘バレーの計3モード・各8チームから選択！

ハイパーモード

HYPER Mode



本格的なバレーシミュレーションゲーム。ワールド男子リーグとワールド女子リーグがあります。能力差だけでなく選手キャラクターに3種類の体格を用意しました。

選手キャラクターがプロテクターを装備し、必殺サーブ&スパイクを繰り出す格闘的要素の強いバレーゲームです。必殺技はサーブ6種類、スパイク6種類の計12種類。

開発元 VIDEO SYSTEM

ビデオシステム株式会社 〒606 京都市左京区下鴨松ノ木町35-1
TEL.075 (723) 0358(代) FAX.075 (723) 0368 ©VIDEO SYSTEM 1994

発売元

株式会社 TITO

〒102 東京都千代田区平河町2-5-3 TEL.03-3222-4808

ネオ
ジオ

ゴールの向こうに“世界”が見える…
めざせ! 栄光のW杯!!

The Future Is Now
SNK



THE 100MEGA SHOCK!

とくてんあう2
© SNK 1994

リアル フライト フットボール

得点王2

ついに登場! 驚異の100メガショック・サッカー!!

“W杯サッカー”の熱狂と興奮がゲームになった / 超リアルなアクション・グラフィック・演出の数々でキミの部屋は、もう本物のスタジアム。48チームから選んで世界一をめざせ / 驚異のスーパーリアルサッカー、待望の新登場!!



TM
超ド級ゲーム「ネオ・ジオ」

新製品

俺たち、噂の名コンビ。人呼んで“トップハンター”!!

TOP HUNTER

RODDY & CATHY

トップハンター
© SNK 1994

海賊退治に、腕が鳴る! 痛快冒険アクション新登場!!

名うての宇宙賞金稼ぎ“ロディー&キャシー”が、宇宙海賊を相手に大暴れ! 次々と現れる海賊軍団を蹴散らし、4つの惑星ステージをクリアせよ。スリルと冒険の横スクロール型バトルアクション、100メガショックに新登場!!



TM

一撃必殺!! 一発逆転!
 隠された奥義を今、公開!

龍虎の拳

龍虎の拳といえば、そう龍虎乱舞だ。
 今、最もアツい2人の隠し超必殺技を全公開だ!

担当:Scho小杉

©1994 SNK

やはり大足キャンセルなどから、相手の起き上がりにも重なりするのが強力だ。
 注意点としては、リュウの龍虎乱舞にも言えることだが正面に対して強い分、上方からの攻撃に弱いことだ。垂直ジャンプやバックジャンプからの攻撃で容易に返されてしまふぞ。跳べないような状況を作り、確実に決めてもらう。ただ、龍虎乱舞は、空振りしてしまっても、ダツシュ後にポディブローが出る。反撃しようとした相手がかっかりこれに当たるとものなら大ダメージだ。

最強の虎が舞う!
 リュウのライバル、ロバートの隠し必殺技も、もちろん龍虎乱舞だ。コンビネーションの構成とフィニッシュのアツパー、龍牙が異なることを除けば、性能的にも違いはないぞ。



もちろん勝つのは龍虎乱舞。おそろべし。



ロバートのフィニッシュは竜牙この後、空高く舞い上がる。



ここがリュウよりカッコいい!よく伸びたカカットしだ。

ロバート・ガルシア 龍虎乱舞
 ↓↓↓↓↓↓↑↑↑↑↑+C

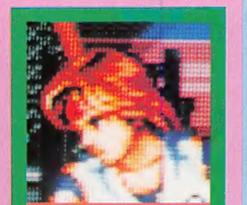
極限流空手 究極奥義!
 前作をプレイしていた人にはもうおなじみの龍虎乱舞。



リュウ・サカザキ 龍虎乱舞
 ↓↓↓↓↓↓↑↑↑↑↑+C

気を集中させ、ダツシュで近付き無数のパンチ、キックを叩き込み、2段アツパーの虎咆でこめをさす。もちろん、ガードすることなど許さ

ひえんほーおー きやく♡
 極限流一年生のユリの隠し必殺技は乱舞技で、その名も飛燕鳳凰脚だ。ダツシュで近づき15発もの蹴りを入れたら相手の体を駆け上げる、スピード感は最高の、ユリ使いなら決めるしかって技だ。



ユリ・サカザキ 飛燕鳳凰脚
 ↓↓↓↓↓↓↑↑↑↑↑+BC



高速で駆け登る飛燕鳳凰脚。15発も蹴られた日にゃ...

また、起き上がりにも重なるにしても、大足のリーチが長い狙いやすいぞ。そのほか、雷煌拳から、燕舞脚から、意表をついているような状況から出してみよう。ユリ使いなら「ひえんほーおーきやく」のボイスを聴くためにも使いまくるっす。



「ぬーん」と気を集中して...この時は無防備。工夫して使え。



無数の技をたたき込んだ後虎咆でフィニッシュ!

この技がほかの乱舞系の技に比べ強い点はやはり正面、特に足元への判定の強さである。地上の通常技、必殺技でつぶされることはほかの乱舞技に比べはるかに少ない。ただ、ほかの乱舞にもいえることだが入力してから走り始めるまで、氣力タメのポーズの間、攻撃判定を相手たす無防備になるので、相手をいれるには多少の工夫が必要だ。例えば大足払いやC+Aアツパー、C+Bローキック等で転ばしたら即、キャンセルをかけて使ってみよう。

タァアアツシュ! 前方への判定が超強い。



おおっ！元祖龍虎乱舞だっ！

しかし、さすがはタクマ、長所もある。それは、入力してから走り始めるまでの時間はほかの乱舞と同じなのだが、そのモーションが小さいため相手にとっては反応しづらく、大差ない。

ただ、性能面ではやや、リョウ、ロバートに正面への攻撃判定という点では劣っており、また、上方向に対して弱いという点も、2人の乱舞と大差ない。

極限流の元祖、タクマの隠し必殺技は、名前こそリョウ、ロバートと同じ龍虎乱舞だが、パンチ、キックの乱打の後、霸王至高拳を締めるという、気の力を極めたタクマにのみ許される豪快な技だ。

至高オヤジの こっつい乱舞



タクマ・サカサキ 龍虎乱舞

↓↓↓↓↓↓↑+AC



ハイッ！お嬢ちゃん。俺のブーツを舐めなあつ！



登っちゃえ！飛燕鳳凰脚つてもしかして上半身無敵イ？



…つて、あれ？バックダッシュして何を…。



ムズすぎる…こんなの絶対死んでるつて。

中間！近距離で突然出しても返されにくいぞ。ただ、やはり起き上がりにも重ねていったほうが確実、コマンドが比較的ムスィイが、練習あるのみ、オヤジ使いなら決める。



気力充実か？このモーションが小さく、見切られにくい。

しかし、わずかながら出るまでのスキが比較的少ないようだ。また、普段からダッシュするこの多い影二、ダッシュ投げや骨破斬りといった戦法をまじえて使い、相手にさとられないように使え。

如月影二の隠し必殺技は、斬鉄蠟螂拳。骨破斬りで近づき、突き、蹴りを連続して叩き込み、かすみ斬りごとくをさすみ、いわゆる乱舞技だ。残念ながら龍虎乱舞ほどの判定の強さはないように、返されたり相打ちになることが多い。

わしも 舞うタス



如月影二 斬鉄蠟螂拳

↓↓↓↓↓↓↑+B



カッコ良すぎるぜ！フィニッシュはかすみ斬りイ！



「斬鉄蠟螂拳！」ダッシュで突っ込んだ後、骨破斬りイ！

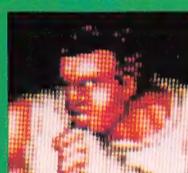
さらに攪乱する手に、斬鉄波とコマンドが似ていることを利用し、蠟螂拳を入力するふりして斬鉄波、なんて手もある。バックジャンプ、ダッシュで逃げようとする相手に特に有効だ。起き上がりに重ねる場合は○+Bロキックキャンセルが、気功砲で。

ミッキーの隠し必殺技は、ラッシュボンバー。フック→アッパーで1セット。これを前進しつつ、3セット叩き込み、チョッピングライトでフィニッシュという、ボクサーらしいパンチのみの乱舞技だ。

性能的には特にこれといった長所も短所もないが、リーチが長く、飛び道具主体で攻めるミッキーには、奇襲技として結構使えるぞ。

ただ、難を言えば、ミッキーに相手を転ばせることができない通常技が少ないことだろう。ラッシュボンバーを決めるつもりなら、○+Aアッパーを当てるチャンスは

ボクサーみたい ボクサーだては



ミッキー・ロジャース ラッシュボンバー

↓↓↓↓↓↓↑+A



この技でフィニッシュなんてもう最高。



おおっ！なんかボクサーっぽいコンビネーションがいいぞ。

のがさないうこと。ローリング・バーニング両アッパーも、うまく使っていけば、決めるチャンスも増すぞ。

如月流興義で 極限流を討て

テムジンの隠し必殺技は、



テムジン 蒙古天武人乱舞

↓↓↓↓↓↓↑+AC

蒙白天武人乱舞。そう、みんなの期待通り、「こむじん乱舞」だ。肩から突っこみ、突きと蹴りの乱打を見舞い、と



あつ、怒ってる？この時間が長すぎるタス。



フィニッシュ！相手を吹っ飛ばした後の腕プルプルガイカス。

どめに、掌底アッパー。ほかの乱舞より手数も多く、見ていて小気味いいぞ。ただ、性能的には乱舞技の中では最弱といわざるを得ない。攻撃判定も比較的弱く、出るのが最も遅い。ただ、テムジンはあまりこの技に頼る必要もない。これを使うよう

な状況では、蒙烈破砕弾の方が使い勝手がいいぞ。どうしても使いたければ、起き上がりに重ねるのがいいだろう。大足払いなどから出すより投げ、特に受け身のとれないレバー前ナメ下+Cの投げの後に出すと、決めやすい。



ジャック・ターナー ヘルタイピント

↑↑↑↓↑↑↑A

ヤツらの腹を すりつぶせ

超ヘビー級のアウトロー、ジャックの隠し必殺技は、全隠し必殺技中、唯一の投げ技ヘルタイピントだ。

ポテイスラムで相手の体を地面に叩きつけ、その腹に



途中まで普通の投げと同じだが倒れた相手めがけて跳んで…



グルグルゴリガリ…イヤすぎる。夢に見そう。

ジャックの巨体が頭から落下し、さらに頭を軸に回転するという恐怖の投げだ。

ジャックはこの技を無理な戦法の中に組み込めるはずだ。

小技をガードさせてから、当ててから、あるいは相手の攻撃をガードして、あるいは



リーパイロン 華中飛猿爪

↓↓↓↑↑↑↑↑A

中国老人の ぐるっ掻き

回転運動の好きな猿老人、リーの隠し必殺技は、やはり鉄の爪を使った、華中飛猿爪だ。鉄の爪、真空空転爪と違い、前転しつつ飛んでいく。

実はこれも乱舞技で、ガードできない。ほかの乱舞技と違い、見た目には攻撃しなから飛んでくるので強そうに見えるが、判定面では乱舞技中最弱で、小技でベッチと返さ

れたりする。

ところが相手がジャンプで避けたりすると話が変わってくる。見た目通り、上方や後方にも攻撃判定を持っているので、跳び越そうとした相手を吸うことができるぞ。

出るまでの時間はほかの乱舞技と同じのだが、ポーズがロコッてバレバレ。反応されやすいのでやはり起き上がりにも重なるのが確実な手だろ



キング サブライズローズ

↑↑↑↓↑↑↑+BC

華麗に跳び、 蹴り殺せ

華麗な足技使い、キングの隠し必殺技は、やはり蹴り技の、サブライズローズだ。

技の名を呼び、空に昇った後、相手めがけて降下し、4回蹴っては宙返り、を4回くり返し、計16発もの蹴りを見舞う、アクロバティックな技だ。

この技も乱舞技、つまりガードはできない。頭上から襲いかかるこの技は、動きの遅いキャラにとっては脅威となるだろう。

欠点としては、その軌道に

すかして、つまりブレインシヨックバットと同様、横々な戦法の中で狙うことができるだろう。

コマンドが簡単なものもこの技の長所といえる。とにかく、使える状況になったら、ガンガン狙っていいぞ。



後方にも判定を持つ飛猿爪。奇声をあげ、回転しつつ突っこむ老人。切り裂け。ヒョヒョヒョヒョヒョオ～！



ヒラリヒラリと舞い、連続して蹴りを叩き込む。胸が…

死角が多くまた、動きがゆるやかで、技の名前を叫ぶため相手に反応されやすく、後ろに逃げられたり、下をくぐられたりしやすい点だ。転ばせた相手に重ねられないのも痛い。

逃げられないようにステーションに追いかかむなどして使うと効果的だ。



ジョン・クローリー アトミックスマッシュ

↑↑↑↓↑↑↑+BC

気分爽快！ 人間重機関砲台

全隠し必殺技中、唯一の飛び道具であるアトミックスマッシュ。両手で交互に無数の（正確には6発）飛び道具を休みなく連射する。もー見ても爽快、使って快感、くらって昇天、みたいな技だ。

飛び道具という性質上、当然ガードはできるが、削りのダメージも大きいので、削るつもりで使ってもかまわないぞ。避けることがほとんど不



あ～とみつくすま～しゅつ！ 当たった数だけダメージがいく。



空中にいるヤツもひきずりおろす。コレだよな。

可能なので、相手としてはガードか、技をつぶすかの2択をせまられることになる。相手があわてて、くらってこれればラッキーってぐらいに考えよう。幸いジョンは気力なしでも十分闘えるしね。

離れて使うのが安全だが、C+Dローキックや、オーウアードライブキックからつなぐのも、実戦的かつ美しい。コマンドも簡単で使いやすい。メガスマッシュもまじえて使えば、より効果的だ。



Mr.ビッグ ライジングスピア

↑↑↑↓↑↑↑+A

突いて突いて 突きまくれ！

Mr.ビッグの隠し必殺技は、ライジングスピア。入力すると下から棒で突き上げる。これが空振りすれば、気力が減るだけで何も起きない。しか

し、相手がこの棒に触れると棒でひっかけ、頭上へ放り上げ、2本の棒で何度も突き上げまくるのだ。

投げ技のようにも見えるがガードできないトラップショット、といったほうが正確だろう。

使い方によっては最強の隠し必殺技といえる。大足、しゃがみパンチなどの通常技にキャンセルをかけたり、相手の起き上がりにもねたり…出るのも早く超使えるぞ。入力ミスでプラスチックウエーブにならないように。



このビッグの顔が…。強いよこの技。

隠しキャラをついに公開!

私が ギース・ ハワードだ!

やはり龍虎2にも隠しキャラはいた! 餓狼SPのカリスマ的存在、ギース様が出てくるのだ! 若き日のギース。みなさま損するぞ!

担当：当て身坊將軍MOMO



やはりギースカー



Mr.ビッグに勝つと、ここへ連れられてくるのだ。



協力を求めるギースだが、答えはNOだー



モーターに映っている男、こいつは…



やはり闘うことになるのか! まだ手の内が見えない!

サウスタウンは私がいたく!

な、なんと、餓狼伝説スベシヤルにリヨウ・サカザキが隠れていたように、実は龍虎の拳2にも隠しキャラがいたのだ! その名も、ギース・ハワード!

餓狼の住人の彼がなぜ、龍虎の拳2に? と思われる人も少なくないのでは? 実は、龍虎も餓狼も同じサウスタウンが舞台となったのである。餓狼伝説スベシヤルの14年前のお話、龍虎の拳2ということは、この時代のギースはなんと26歳! わ、若い。しかも、まだギースがサウスタウンを支配する前。それどころか、日本にすら行ってないのだ!

このギースに会うには、どうしたらいいのか? というところ、餓狼伝説スベシヤルでリヨウを出すのと同じで、一度も負けずにクリアすればよいのだ。この条件でMr.ビッグを倒すと、

話がどんどんと進んでいき、ついにはギース・ハワードと対戦もできてしまうのだ。

しかも、このギースは非情なまでに強いのだ! おそらく、ギースの出ている3作品の中では最強だろう。やはり若さが決め手なのか…

とにかく、何が強いのかという、すべてだ。通常技も必殺技もすべて強力なのだ。それでは、その強力な必殺技を紹介しよう。

- 烈風拳：全作を通して持っている必殺技。非常に速く、連射してくる。しかも気力がなくても飛んでくるのが強味だろう。
- 飛翔日輪斬：今回のギースのメイン武器。ジャンプしてから出すのだが、方向にめっぽう強い。この技を落とすのは至難の業だろう。
- エクスプロージョン・ホール：めつたにみることでできない技。いわゆる斬烈拳の技だ。
- テッドリレイフ：体力に



「アァー」と気合をためるギース。超カッコイイのだ。



テッドリレイフはガードしていれば、この間に投げられるぞ。



烈風拳はシリーズ中最高の威力。気力ゼロで出せるのはスリイ。

関係なく出せる、乱舞のような連続技。当たると必ず気絶するのが恐ろしい。



もはやおそれるものなどにもないわ。ハッハッハッ



日本でさらなる修行をつみ最強の男となるこの私に、



ギース様の事をいろいろとかがまわっているようですが。



はいっ、ジェフ・ボガードの事についてですが…

たしかに、これ以上強くなればねえ…。 まだ強くなるうのか、ギースよ! これは餓狼へつながるのか? 日本へ向う飛行機の中で…

**まだまだ
強くなつてやる!**

それでは、ギースを倒したときにだけに見られるエンディングをお見せしよう。

今回のAOUショー超目玉作品が
これだ!
完成が待ち遠しい

AOUショー
人気第1位!!

極上 パロディウス

©KONAMI
ALL RIGHTS
RESERVED.

担当：M.D.S.-RIK君
※画面はすべて開発中のものです

～過去の栄光を求めて～



マニュアルは死ぬときカプセル
を持っていないと悲惨なことに。

さて、AOUショーで実際にみて来た人も、そうでない人も、極上パロディウスのすごさは分かってももらえなかったかな? なんとってアンケートで第1位ですからねえ。あのストIIエックスを抜いての1位つづつのはなかなかナイよ。やるね。

新たに變更になった点

今回取材させてもらったものは、ステージ6までしかできないものだったが、実際の完成バージョンでは、全8ステージ構成になる予定とのこと。なお、残り2ステージはあのモアイ戦艦のステージが入ってくるというのだ。出来上がりをお楽しみに。システムでの変更点としては、オートパワーアップでプレイしたときはその場復活で保険カプセルが必ず1つ付いて来て、セミオートではや

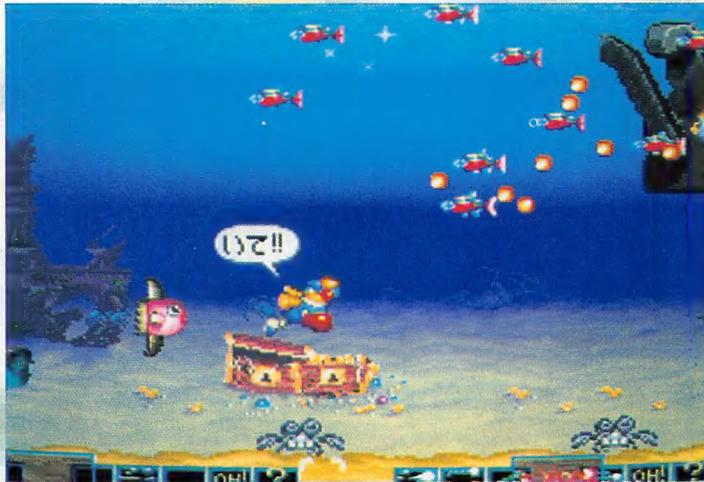


ツインビーは元のようにオプション3つ。

れると復活地点からやりなおし。保険カプセルは同じく付いてくる。マニュアル使用だと死んだら復活地点から保険も付いてこない。といった具合になっていた。これはかなり難易度調整的にも完成に近づいたと考えられる。

また、マンボウとひかるちゃんのオプションがAOUショーバージョンでは2つだったが、最終的には4つ付くという話である。余談だけど、オプション4つのマンボウははっきり言って強かったぞ。また、ツインビーのオプションは4つから3つに戻ってしまった。これもまた悲しや。

そのほか、2人プレイ時にプレイヤー同士が攻撃し合うと、「いてっ」とかいうセリフが出るようになっていたり、ひかるちゃんのスレッドボムが多少制御可能になっていたりした。目立った変更点としてはこれくらいか。



2人でプレイでセリフが。各キャラ違うのが出るぞ。

開発者談 楽しければヨイのだ

極上パロディウスには、過去のさまざまなゲームのパロディがあることは以前にもお伝えしたが、開発者のかたのお話によると、「これはあくまでも、プレイヤーのみならず楽しませようとして出来たものであり、プレイヤーが楽しんでくれればそれは「パクリ」ではなく、「パロディ」なのです。」ということだ。つまり、ヤボなことはあんまり言いつこなしですぜタンナ、ということだ。

また、パロディされたものについて、その元ネタがわからなくても楽しめるようなものにしよと考慮したとも言っていた。なるほど、そやってみると極上パロディウスの新たな一面が見える。



これが日本一イイ！のぬいぐるみ？

ステージ1 クレインのステージ

ぬいぐるみ関係といえば、今やゲームセンターにとつては欠かせない存在の一つ。このステージはそんなクレインゲームの中を進んでいくステ



出口付近は危険！ぬいぐるみが降ってくるぞ。

ージなのだ。プレイヤーが進んでいくとクレインが下りて来てじやまをする。そしてぬいぐるみを取ったクレインは出口にぬいぐるみを放り込むわと、なんと手のごんだ仕掛けになっている。

ぬいぐるみの中には某伝説の女の子似たのもあったりして、のっけから楽しませてくれるぞ。

●ボス
「アンナ・パブロワ（パンダ）」と、「アンナ」に寄生する宇宙生命体「めろーら」。このボスの本体は、パンダではない。頭についているアヒルの頭である。この生物の

名前は「めろーら」。どこかで聞いたような名前だが、気にしてはいけない。いろいろな生き物に寄生するのだから近寄らないほうがいいだろう。こいつに寄生された者は、死ぬまで踊り続けるという。このパンダにはすでにファンが数名ついている。可愛らしい動きと間抜けな表情が人気の秘密か？



パンダは踊ってるだけなのだ。



回転するとザコが飛ぶ！なつかしいのもいるぞー



ステージ2 猫戦艦のステージ

この面は途中海の中に潜ったりするが、前のようにスピードが一段階落ちたりはしないので安心して大丈夫だ。

きくなると戦艦や潜水艦の殻を抜け出して、別のより大きい殻を探す。戦艦や潜水艦の形をしているのはそのため



仔猫戦艦。立き声がかワイ。

●仔猫戦艦
猫戦艦の子ども。子どもなので足はまだ2本（片側）しかない。

●猫潜水艦
猫戦艦の親。大人なので腕は4本ある。猫戦艦の詳しい生体はまだよく知られていないが、大きくなればなるほど腕の数は増えるらしい。現在のところ確認されている腕の最大数は6本である。またヤドカリと似たようなところがあるらしく、体が大



ながなが手こわい猫潜水艦。

ある。また海の近くでないと住めないらしい。殻の中の本体の背中あたりにツボがあり、ペンギンたちはこのツボを押さえることにより彼らを操縦している。

●ボス
「ニール」と「イライザ」。

人魚が「イライザ」で頭に乗っている鯛が「ニール」である。「イライザ」は気位が高く怒らせると怖いので、こことは何でも聞くようにしよう。もし何か気に入らないことがあれば、ムチのような尻尾がうなる。「ニール」は「イライザ」の兄で、鯛であるにもかかわらず舌があり、近くによるとなめられるので、こいつにも注意しよう。人魚と鯛がなぜ兄弟なのかよくわからないと思うが、そこには複雑な家庭の事情があるのであまり深入りはしないでおこう。



尻尾攻撃は突然くるので気をつけろー！

ステージ3 ケーキのステージ

前にも紹介した、ケーキの中を掘りすんでゆくステージである。もともたはグラデウスⅢの3面後半である。ボスもビックコアMKⅢをもとにしている。しかし、落ちてくるのが岩の代わりにイチゴやキウイだったり、イカしたアレンジが効いてて新しさを感じる。



モグラがケーキの中を掘り進んでくる。



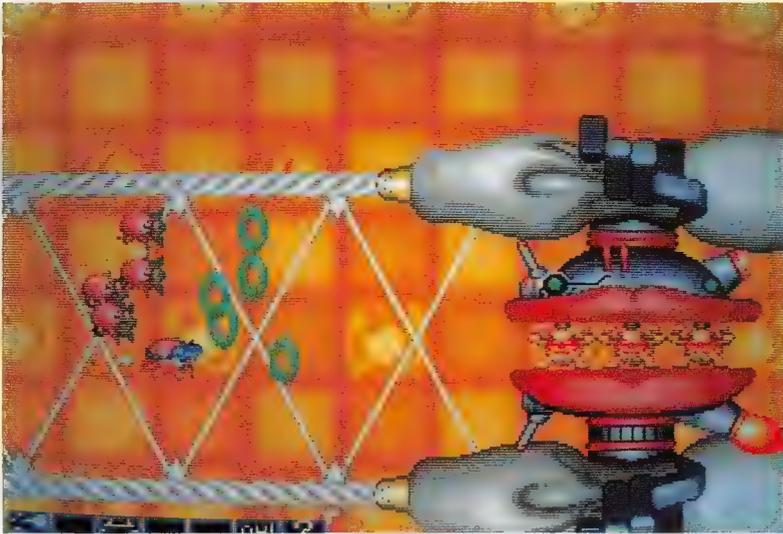
イチゴやキウイや爆弾が埋まっている。落ちてくるときの音があ

●ボス
デコレーションコア「食通大玉ロボ」号。

なのだが、彼らは「王」と「玉」をいつも間違えるので「ういう名前になった。ちなみに「食通小僧」は、「食通大王」と「食通女王」とのあいだにできた三つ子である。もしかしらお下り髪のお姉さんがいるかもしれない。

宇宙をケーキだらけにするために、食通一族が作りあげた調理ロボット。三人の「食通小僧」が操縦する。本当の名前は「食通大玉ロボ」号。

このボスは上下の太いレー



食通小僧を全圖倒せばクリアだ。



ジクザグレーサーもかなりの狭く
なつてムスカシくなった。

サーが生クリームになつてる
所には注目しよう。発射する
ときには手が動いて生クリーム
をしぼり出すのだ。細かい。

ステージ4 高速ステージ

一見グラデウスⅡにあつた高速スクロールのバロにみえるが……

Uターン禁止、追い越し禁止や、落石注意、などの道路標識が危険を事前にプレイヤーに知らせるべく表示されるのだ。ん？これってどっかで……バスター？気にならないことしよう。



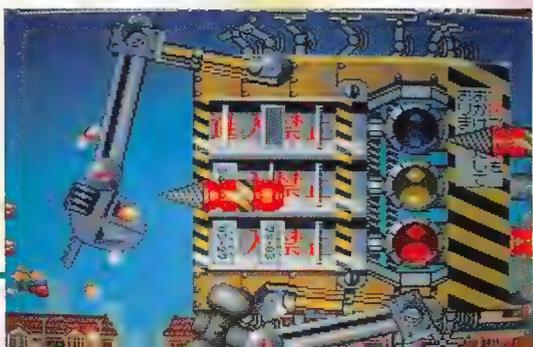
危ないときは標識が教えてくれる。

敵は暴走ヒヨコたち。前からうしろからプレイヤーに攻撃をしかけてくる。しかし彼らは交通ルールは守るらしく、追い越し禁止のときは絶対プレイヤーより前に出ない、Uターン禁止のときは決してふり向いて攻撃してこない。このへんが見えて笑えるのだが、追い越し禁止のところだけはたのむからやめてほしい。なぜなら、うしろからパラパラ弾を撃たれて困るからだ。テイルガンがないとキビシイかも。

●ボス
交通整理ロボット「クレール」
ジーコア。

ひよこ県警（ひよこ県警ではない）の交通整理ロボット。交通違反ばかりしていると捕まるので注意しよう。ウ

ルトラセフンの「クレージーゴン」と名前が似ているが、これは単なる偶然である。まあ、よいではないか。



ビックコアのテーマについで登場。スパナが痛いぞ。



Uターン禁止。画面前方の敵はうろろうしているだけ。



追い越し禁止。敵がうしろで停滞して弾を撃ってくる！

ステージ5 SDボスのステージ

ビックコアやシテラン、クリスタルコア、ビックコアMK II、カバードコアが全部ザコとして登場する面。ザコの出現パターンや配列をみてみると、これまたなにかに似ているぞ。



ビックコアMK II & カバードコアの混合攻撃。ちゃんと壊せないミサイルを撃つ。



クリスタルコアもザコ。かわいらしい?



復活に最適!?!いいや、ルーレットカプセルがあるのでそうもいかないぞ。



こいつはカプセル&鉄球で攻撃してくるぞ。

つた。

●ボス

カプセル怪獣「カプチーン」。パワーアップカプセルの素。味の素ではない。いつもいつもカプセルを取られ続けていることに腹をたてて、銀河系の彼方から飛んで来た。むかし、中国で修行していたらしい。

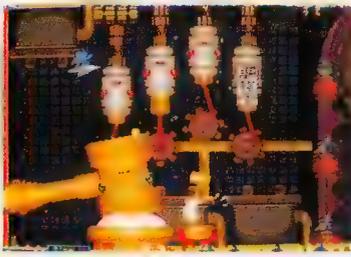
ステージ6 うさぎステージ

このステージは、登場するザコがすべてうさぎだったり、お餅がついていたり、月のうさぎが敵になっている少々へんなステージだ。そんなわけで舞台は月面らしく、月面らしい物(?)が背景にもあるので探してみよう。



宇宙飛行士のあり人。うしろになにか見えるぞ。

ボスはかくや姫なのだが、この攻撃はどうみてもかくや姫にしとくにはもったいない。せひともひわ法師として活躍してもらいたいものだ。



巨大もちつき機は壊せないから避けて進むしかないぞ。

●ボス
かくや姫。

月のうさぎたちに餅をつかせるためにペンギンたちが作ったかくや姫のハリボテ。うさぎたちは、本物のかくや姫と信じて日夜もちつきに精を出している。ここで移き出したお金がバクテリアン帝国の資金源になっているらしい。



うさぎの絵をとばしてくる。壊しても雷キノコにはならないので安心しよう。

かくや姫を倒すとハリボテであつたことがわかる。



ついに発売!!!

STREET FIGHTER II

Grand Master Challenge

©カプコン

5度目の開幕戦を迎えたストII。今月は発売仕様の情報入手!!遅れずについてこいよ!!!

3月中旬には君たちの行きつけの店にも入荷しているであろうスーパーストIIエク。今月は完全発売バージョンで取材がとれたので、先月までの「暫定バージョン」がらの変更点を総まとめしてみたい。

ゲームスピードのその後

結局、スピードは「選べる」と「選べないもの」の2種類。といっても、バージョンが2つあるのでではない。どういうことかという点、基板内部の設定で変えられるのだ。ターボスピードは4までのいずれかが固定のもの、ターボスピードは3をプレイヤーが選べる設定のもの、というのがその内訳。

標準設定では、固定のターボスピードとで出回る模様だ。内部設定によつてスピードチェンジできるものがある。



スーパーコンボはこうなった

エックス最大の変更点、スーパーコンボは、次のようになった。

●全部連続でつながる

そう、今まで全部入らなかつたE・本田、サガット、ベ



サガットもめでたくヒットコンボに。良かった良かった。

ガ、デージェイイらのスーパーコンボもめでたくすべて連続でつながるようになった。こうでなきゃ、スーパーコンボとは言えないよね。

●スーパーキャンセルできない

先月号で紹介した、昇龍拳

などノーマル必殺技ではキャンセルできない技も、スーパーコンボで無理矢理キャンセルをかけてしまう「スーパー



通常技をヒットガードさせただけでもゲージが溜まるようになった。キャンセルがなんとできなくなつてしまった。発売バージョンではノーマル必殺技でかかる技のみ、スーパーコンボでもキャンセルがかかる。面白いファイチャーだっただけに残念だ。

●通常技でも溜めることができないようになった

これにより「スーパーコンボ狙いだからこの技を多めに使おう」とかいった戦略性が高まった。小技をテキトーにガードさせて仕上げるにキャンセル必殺技で削るだけの時代はもう終わったのだ。

ガ、デージェイイらのスーパーコンボもめでたくすべて連続でつながるようになった。こうでなきゃ、スーパーコンボとは言えないよね。

先月号で紹介した、昇龍拳

などノーマル必殺技ではキャンセルできない技も、スーパーコンボで無理矢理キャンセルをかけてしまう「スーパー

新テクニカルボーナス発見

エックスではスーパーよりも、テクニカルボーナスが増えたことに気がついたかな? 主に相手を倒したときのフイニッシュ関係に変化がみられる。

●コンボフイニッシュ

多段攻撃で相手を倒すと、「OHIT COMBO FINISH BONUS」と表示され、特別ボーナスが加算される。

●スーパーコンボフイニッシュ

こちらはスーパーコンボで相手を倒したときに与えられるボーナス。こちらは盛大に4万点前後と、かなりオインイ配点となっている。なお、相手を必殺技で倒すと画面が光る演出が、スーパーコンボで倒したときのみ、になったことを付け加えておこう。



スーパーコンボで倒すと例の派手な演出&高得点が得られるぞ。

今の常識、過去の遺物!?

実はこのエックス、見た目はスーパーストIIと同じでも結構、今までのストIIの常識を打ち破っている。たとえば、昇龍拳。この技って上昇中は完全無敵なのはもう常識……

て、え〜そうかな? 試しに大昇龍拳の登りに上タイガーシヨットを当ててこらん……。まあ、こんなものは序の口。まだまだ色々変わったものもあるかもよ。



こうなるこころはダメージ確定。

もう投げハメは怖くない!! 受け身システム

ストIIが新しくなるたびに巻き起こる投げハメ論争。エックスでは、ついにカプコンがひとつの答えを打ち出した。それが受け身システムだ。やり方は簡単ながらも、タイミング命。相手に「投げられる!!」と思ったらすぐレバ+ボタンを押すのだ。正確には、相手が投げを入力した瞬間、こちらも投げ返すつもりでボタンを押せばいい。要するに「投げ合う」状況なら自動的に受け身となるわけだ。最後におまけ情報。キヤラ

あれ!? スーパーコンボゲージがない!! よくみるとストIIカラーだし……



受け身が成功すると空中でフルリ、と回転して着地する。



奇襲命！気分はフリーガン

キャミー

CAMMY

担当：Scho小杉イ



スピードアップ、新技追加で調子に乗った小娘を止められる奴はいない(といいな)

速くて見えない ふりこん(笑)

新必殺技、フリーガンコン
ビネーションのコマンドが、
←↓→+パンチボタン
に変更された。つまり変わった
のはボタンのみだが、失敗
してスパイラルアローなんて
ことがなくなった。出した後
の3種の攻撃は、キックボタ
ンのままで大丈夫。



これは中段投げのC・S・P。こう
ひきずり倒し…。



ふみつ！



飛び道具使いにとっては脅威。
あばれちゃえ。

使いどころとしてはやはり
飛び道具を跳び越して、ある
いは、接近戦から間合いが離
れたときだろう。この技は、
上タイガー以外の飛び道具の
上を跳び越えて攻撃が可能だ。
ただし、技の始めでは跳び

とにかく速く、特にスピー
ド3では、なかなか反応でき
るものではないフリーガンコ
ンビネーション。「相手の近
くで特定の高さでキックボタ
ンを押すことによって、フェ
イタルレグツツイスター(F・
L・T)、クロスシザースプレ
ッシャー(C・S・P)の2種
のいずれかが出るが、そうそ
う使い分けられるものじゃな
い。間合いだけを気にしてボ
タンを押さなければレイサ
ーエッジスライサー(R・E・
S)が出るぞ。

越せないで多少先読み気味
に使っていい。逆
に読まれると、簡単に返
されるので注意だ。

X・キャミイ の闘い方

これまで通り、中足やしゃ
がみパンチでちくちく攻め
て、ときどき、跳び込みから
の連続技や、フリーガンコン
ビネーション。ゲームスピー
ドの上昇でこういった奇襲も
狙いやすい。突然のスパイラ
ルアローも使えるしね。
ただ、スピードアップのせ
い、ほかのキャラの判定が
強くなったのが、キャノンス
バイクがつぶされやすくなっ
たので、対空にはしゃがみ大
パンチや、近距離立ち大キッ
クなどもうまく使ったかない
とつらいぞ。

通常技では、スピードアッ
プに伴って遠距離立ち大キッ
クや大足が使いやすくなっ
たぞ。そしてなんといってもや
られ判定が見た目おりに非
常に小さくなったぞ。
小さい体と長いリーチ、素
早い動きをフルに使え。



昇り技、対空を空中投げで封じ
る。

地上、空中での4つの投げ
技はすべての間合いが、かな
り広くなったようなので要チ
ェックだ。

鷹は舞い降りた!!

T.HAWK

T.HAWK

担当：K・K 雪風



完成されたキャラに多
くの変更点はいらない!

最終報告！ T・ホークに 追加技なし！

全国4千万人のT・ホーク
ファンにとっても残念な知らせ
がある。実は、今回のXでは必
殺技が追加されなかったのだ。
だが！既にスーパーストII
で完成されていたホークにほ
かの愚民キャラが覚えてきた
ような新必殺技はいらないの
だ。

ここでは、そのほか技の変更
点と、今回からのT・ホークの
基本的な闘い方を紹介しよう。

ポティブレスは 弱体化したけど そのほかの技が 機能UP!



これで当たらないとは…。

前回の号で説明していたが、

T・ホークの強さの象徴であ
った「ポティブレス」の攻撃
判定が腰の位置くらいまでし
かなく、相当弱体化してしま
っている。これでめくりホテ
イを使う場所が制限されてし
まいそう。

だがT・ホークは弱くなっ
ただけではない！そのほかにも、
Xならではの変更があった。
●コンドルタイプの高速度化
スーパーと速度的には変わ
らないが、少し判定の面で優
先度が高くなったため、一方
的にはやれなくなった。
Xでは速度が速くなった

るので、コンドルタイプは、
スーパーよりもかなり使用頻
度が高くなるだろう。
次に、トマホークバスター
だが、残念なことにと大と中の



判定が少し強くなった



この瞬間にコンドルタイプを
入力…



今だこのキャンセルは健在だね。

キャンセルはスーパーと同様
のように飛び小パンチ・コン
ドルタイプもまだ健在だ。
ぜひ、試してみてください。

新技がなくとも… 涙を拭って 跳びまくれ!

新技の追加がないので基本
的な戦術は変化しないが、コ
ンドルタイプの高速度化で、ス
ーパーと異なり、気にせずガ
ンガン使用できる。これで相
手の体力を奪い、着実にスー
パーコンボゲージをためて、
チャンスがあったらダブルタ
イフーンを対戦相手にぶち込
んで、新技がつかなくなったワ
ラミをはらしてやる。



コマンド入力のタイミングの難しいダブルタイフ
ーン。どう使うか。



フェイロン

守りに入らなきやいいけどね!

FEI-LONG
担当: TOSHI

ターボスピードが凶と出るか吉と出るかは使いたい方!!

闘い方に大きな変化はない!

ゲームスピードの高速化、スーパーコンボのゲージのため。この2つの変化から、ドラゴンダンスに象徴される、フェイロンが多くみられるはずだ。これらのフェイロンの合間に烈火拳(烈火真拳)を入れる。これは常識中の常識!



これは基本だね!

通常技は斜めジャンプ大キックはめくれないが、やはりリーチがあるので遠間からの跳び込みに使える。めくりからの、10ヒットコンボ以上を常に狙っている人たちにとっては、少々つらいマイナーチェンジだ。

連続技も健在で、跳び込み大パンチ→立ち大パンチ→烈

に大で出している。使いたい方としては、飛び道具を先読みして出すのが一番いい。それほど高い放物線を描くわけではないので、飛び道具を確認してからでは当たってしまいうので注意。あとは意表をついて、突然出すのもかなり効果的だ。

地上で当てても敵が倒れず隙が少ない。よって次の技につなげられそうだが、実はつながらない。しかし簡単に喧らい投げをされることもないので、そのまま攻めても相手にとっては脅威だろう。

烈火真拳は接近して使え!

烈火拳×3も相変わらず強力だ。起き上がりによく重ねる連続技で、しゃがみに小キック→立ち大パンチ→烈火拳×3がある。ゲームスピードが上がったかどうかは分からないが、かなり入りやすい。

跳びこみ命のフェイロンに待望の新技术!

今回斜めジャンプ大キックが、必殺技の烈空脚としてリメイクされた。地上で入れれば多くて3発当たる。実はこの技、空中でも3発当てることができ。かなりめくりやすい技ではあるが、相手はガード方向を逆にする必要がない。飛距離は、小で出すと短く大で出すと遠くまで飛ぶ。技の性質上、近い間合いで出すことはほとんどないので、常



空中で入ると、ちよつと得した気分!



この間合いなら5HIT入る。



このレバー入れ立ち大キックを、わざと空振りして...



ディージェイ

さらにノリがよくなったぜ!!

DEE JAY
担当: KAL

新技「ジャックナイフマキシマム」の修得で、対空防御がパワーUP。これで上からの攻撃は恐くないぜ。

ジャマイカが熱い!

今なにかと話題のジャマイカ。キックボクサーとしてストリートワールドに参戦しているディージェイも、ジャマイカマンとしてはきらずにはいられないところ。

それでどうかはわからないが、彼もわざわざ新技を修得した。

すでに紹介すみの空中3段階蹴り、ジャックナイフマキシマムだ。

これは対空技となり、小なら1発、中なら2発、大なら技がヒットしている間に、次の溜めを作れ!



ジャックナイフマキシマムが、2セット入ってしまったのだ。

基本的には今まで通り

大きな変化は遂げていないので、基本的には今までと同じ感覚でプレイしていれば問題ないはず。

細かな変更点は、ジャンプ中パンチと大パンチのグラフィックが入れ代わっている点と、しゃがみ大パンチの肘打ちにキャンセルがかかるようになった点の2つだ。

これで、起き上がりにしゃがみ大パンチを重ねる重要性が増したことになる。

やっぱり起き上がりがセメール派だぜ!



しゃがみ大パンチのひじ。キャンセルは早い。低い打点だとかわらないので注意。

パンチで進んでゴスツとね



RYU

担当：K-TAN

少ない変更が、今まであり得なかったリュウのファイティング・スタイルを生み出した！

立ち中パンチで攻め立てろ!!

リュウの通常技の変更は少なかったわけだが、がっかりすることはない。レバーを入れると前進する大・中・小パンチは、相手を攻めしていく上でいろいろなバリエーションを作っていくことができる。

例えば、間合いが互いに離れていてフェイント合戦をしているときに、レバー+立ち中パンチでいきなり近づいて、「投げ」「昇龍拳」「波動拳」や足払い。



スツと踏み込んで…

そして再び前進パンチをおまみしいたりすることができ。なお、前進立ち中パンチ

からまた前進する場合は、同じくレバー入れの立ち中パンチを出そう。警戒してしゃがみガードをしている相手にヒットするからだ（しゃがみガードで立ち前進パンチは防げない）。これはなかなかいい。



ハッ！とね。

そのほかのやり方としては、前進して投げたときに波動拳を撃ってガードさせ、少し近づいてからまた立ち中パンチで前進。さらに今度は小足払いで牽制しつつ（こうすると相手はしゃがみガードをせざるを得なくなる）レバー入れの立ち中パンチを出す。もうどうなるかはわかるよね。連続技としては、めくり大キックからしゃがみ中パンチ



もういつちよ進んで。

しゃがみ中足払いキャンセルの大波動拳がけっこう決まる。ガードされてもスーパーコンボのゲージは（通常技でも）溜まるので使えらると思う。これに真空波動拳が組み込めれば未だ恐ろしい攻め方になるだろう。

ただ、これらをすなおに相手が決めさせてくれるとは限



今度は足払いだよ〜と。

らない（当然だ）。数少ない変更で多彩な闘い方が行えるリュウ…

まだまだ色々あるかもしれないので、自分だったらこう使う（別に新通常技にこだわらなくてもいいのだが）というキミ、またそうでない人も研究してみよう。

裂破は昇龍でタメろ！



KEN

担当：びく

今回は昇龍拳がらみのネタを多く集めてみました。

今回は、先月の時点で気づかなかったことや書ききれなかったこと。バリエーションの変更によって変わったところを補足しておこう。

昇龍神話 ついに開れる

ケン使用にとって非常に残念なことだが、中および大の昇龍拳が上昇中は完全無敵というわけではなくなった。

飛び道具は小よりも中の昇龍拳でかわすほうが楽だったが、エックスでは飛び道具を引きつけてからでない、中昇龍に当たってしまうというタイガーショットを大昇龍で避けたよとして、



不運な事故が起りかねない（特にサガットの上位タイガ―）ので注意しよう。起き上がりや攻められたときも、相手が技を遅めに出したときのことを考えて、なるべく小昇龍を溜めよう。

スーパーコンボに ちよとこイイ話

2回目の昇龍拳の上昇が頂点に達するまで無敵なので、強力な（せいたくな）対空技として使えるというのは前号でも書いたとおり。さらにウパン。上昇中も完全無敵ではなくなった。ガッカリ。

レシイことに、空中の敵にも2発以上当たるようになってるので、対空としての利用価値が高くなった。スーパーコンボを使うためには、もちろんゲージを満タンにする必要がある。ゲージが増える量は、必殺技に限って言うと、波動拳・竜巻旋風脚、新必殺技3種・昇龍拳の順に多くなる。技のスピードやスキの大きさ、ゲージが増える量を総合すると、昇龍拳で溜めるのがもっとも効率がいいだろう。



転ばせたら昇龍で溜めまくるのだ。

相手を転ばしたら、一生懸命に昇龍拳を空振りしてゲージを溜めよう。

スーパーコンボはリバーサルで出せるということも併せて知っておくと、いつの日か役に立つときが来るかも…

新しく追加されたケンの空中投

天昇脚で駆け上げられ!



春麗の座

CHUN-LI

担当: GED

新しく追加された必殺技で、最強キャラの座を争うかといわれる春麗。どこまでも高く、どこまでも速いチャイニーズだ!

使用頻度が高い天昇脚

春麗は、新必殺技が追加されて間違いなく強くなったといえるだろう。

いままでは起き上がりや攻められた場合、スピニングバードを出すしかなかったのだが、今回追加された天昇脚によって、飛び込みを返すことができるようになったのだ。しかも、うまく当てれば天に駆け昇るように蹴りを発したき込むことができる。

これで、「春麗なんか一回転させたら勝ちだぜ」と言天昇脚には無敵の瞬間がある。ギリギリまでひきつける。



られることもなくなるだろう。この天昇脚には、技を出したときに無敵になる瞬間があるのだが、技の始めの一瞬だけなので、確実に返すためには、なるべくひきつけて出す必要がある。攻撃判定は上方向に強いが、横方向には弱いので、足払いに合わせるのは難しいぞ。

ただ、対空技としては使いやすいので、パンパンねらっていいぞ。

では、スピニングバードはいらぬのかというと、そんなことはない。例えば、相手にめぐりて飛び込まれたときに天昇脚を出してしまつと、スカッとして、着地の硬直時間中に連続技をたたき込まれる危険もあるからだ。こういう場合には、いままでどおりスピニングバードで回避したほうがいい。

さて、春麗といえば大切なのは中キック。立ち中キックもしゃがみ中キックも強く、とても頼りになる技だ。今回は、さらにジャンプ中キックがパワーアップして、めぐりやすくなっている。そして、乗っかかりが中キックナレバー

真下でしか出なくなつたので、天昇脚の溜めをつくりながらめぐり中キックをねらうという攻め方も有効だ。

先月号の段階では、スーパ

この中キックでめぐりやすくなつた。

コンボゲージが溜まる条件には通常技が含まれていなくなったのだが、今発売されているバージョンでは通常技で溜めることができるので、通常技がメインの春麗でもスーパコンボである千裂脚のチャンスが増えそう。

スーパコンボを出した瞬間は無敵なので、相手が跳び込んできたときや、飛び道具を撃たれたときなどは千裂脚だ。ガードされたとしてもスキが小さい削りにも使えるぞ。

今回の春麗は、うまく使えば頂点をねらえるキャラだ。



今だ!!

対空技はこれを使うことが多くなりそう。

しかし、トランスキックはともかく、ラウンドハウスキックがなくなつてしまったのは痛い。

●レバー+中キック
これまで二バスーカが出た操作だが、エックスでは移

新通常技増えまくり



ガイル

GUILE

担当: C・LAN

楽しそうな技がいろいろ追加されたガイル。今までは一味違うキャラになりそう。

通常技に大きな変化が:

シリーズを通してあまり変化のなかったガイルだが、ここにきて通常技が大きく変わった。先月号と重複する部分もあるが、発売バージョンの変更点としてもう一度みてみよう。

●立ち大キック
残っているのは近距離ナレバーを左右でのリバースピンキック(逆さ蹴り)のみ。遠距離時は少し前に進むミドルキック。ソニックを溜めつつ前進するには最適。二バスギが小さいのがいい。ちょっと足元が弱いのが難。



●立ち大ハンチ
近距離時はこれまで通りホディアップだが、遠距離時はストレートに変更。出るのは早い。それが大きな効果は期待できそうにない。なお、裏拳はレバーを相手方向に打つことで出る。

そのほか、ムエタイキック(立ち小)にキャンセルがかかるようになった(でも意味なさそう)。まずは新生ガイルを使いこなすことが先決だ。



圧倒的パワーでつぶせ！

本田



E-HONDA
担当：RYO

時代は銀杏！ サンギを超えろ！

今回本田は、大銀杏投げというスクリュューもどきの技を身につけ、大幅に闘い方が変わった。また百裂張り手が前進するための跳び込みに成功したとき、百裂が大銀杏投げまたは足払いと、相手に三択を強いられるようになったのが非常にいい。

ほかに大銀杏投げが入る状況としては、起き上がりから小技からとか、すかしから投げなどの考えられるが、前者は対戦でやると嫌われる恐れがあるので、ゲームーとしてのモラルを忘れないほうがいい。また、リユウ、ケンなどの足払いをスカして吸うこともできたりする。そのほか、さまざま使い方が考えられる大銀杏投げは無限(?)の可能性を秘めている。

ただ、コマンド系投げ技なので、細かいことが嫌で本田を使っている人はこれから考え直す必要がある。

しかし、こつやって書いているとまるでサンギの攻略をやっている気分になる。それ

もはや跳び込むだけの時代は終わった。スキあらば大銀杏投げで吸え！

だけ本田も変化したのである。とはいえ現時点ではスクリュューほど使用頻度は高くないし、吸い込み間合いもあそこまで広くないので、大銀杏オンリーで攻めるのは難しそうだ。

新生・本田 闘い方講座

大銀杏投げと、前進百裂があるので、出足払い(転ぶように戻された)で相手を転ばせた後、転んでいる相手にもう一度跳び込む必要がなくなつた。ただ出足払いは大のみなので、これに慣れていない人は今から練習しよう。

スピードアップのおかげで乱戦時に跳び込みやすくなつたのもおもしろい。しかもガードされても相手は前述の三択におびえなければならぬため(その気になればもっと増やせる、ジャンプ中にもスーパー頭突き、ジャンプとしなどをためるなど)優位に立てるのは間違いない。

対空としては、伝統のスーパー頭突きや近距離立ち大パンチなどが有効。あと、くらい大銀杏投げが加わつたことを忘れてはならない。



無敵必殺技を持つ相手だと“こう”なるので注意。



それともこうか？



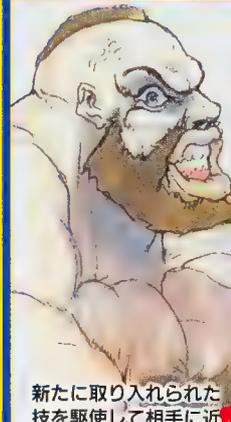
こうか？



跳び蹴りガードしましたね。さあどうしてほしい？

夢幻自在に近づいていこう

ザンギエフ



ZANGIEF
担当：いなりん

前回ののおさらいと 訂正を少し...

スーパードからエックススになっての変更点は、前回では新必殺技、パニシングフラットが使えるようになった。大足払いをガードさせると相手の体力を削れるようになった。

遂に幻になってしまった。いつか復活することを夢みて。レバーを左右どちらかに入れている、中or大パンチが変わつた。

●近間での立ち小パンチの出がかりに攻撃判定ができた。

新たに取り入れられた技を駆使して相手に近づきやすくなったぞ。これでサンギの威圧感が増えたということだ。

というようにお知らせしたが、今回新しいバージョンをPLAYしたところ、またいくつかが変更されていたのでそれを書いていこう。

パニシングフラット
前回より技のあとのスキがかなり少なくなり、相手の目の前などでもガンガン使えるようになった。

これにより、いきなりパニシングフラットで近づいてからの大足orスクリュューといった奇襲技が使える。



大足払い
今度は非常に残念なお知らせ

エックススでは ムク闘え

大足払い、パニシングフラットを使って間合いを詰めて、スキあらばスクリュュー、フライングパワーボム、大足払いなどを狙っていく。

また、特に飛び道具を持った相手などには、ダブルラリアットやジャンプ大パンチなども近づく手段として使える。さらに、かなり離れた間合いからなら、フライングパワーボムや新技のレバー左右入れの中or大パンチも、間合いを詰めるのに使えそう。

せ。前回のザンギエフのところを読んで、神だのみしてくれた全国3000万のザンギ使いのみなさん(推定)の願いも届かず、やっぱり大足払いをガードさせても相手の体力を削ることはできなくなつてしまった。

一時期、大足払いの代わりにしやがみの大パンチがガードの上からでも削れるというバージョンもあったらしいが、最終バージョンではそれもなくなって、結局ガードさせられて体力を削れる技はない。

アウトレンジ戦法が強化された!

BLANKA!
担当：珈琲BREAK!



相手の手の届かないところで、ちょっかいを出す!とも言う。

ジミー復活!!

ブランカ使い苦難の白々は終わった。Xのブランカの新技二つは、今までの闘いのスタイルを大きく変えてしまおうほどの可能性を秘めた技の数々なのだ。

寝起きパンチ

まず一つ目の新技、レバー相手側斜め下十大パンチ（ボクは寝起きパンチと呼んでいる）は、Xブランカのメイン技となるかもしれない技なのだ。これはスライディングの一種で、一部の飛び道具を抜けることができる。例えばガイルのソニックブームやデジーのエアストラッシュなどだ。波動拳などは抜けれない。リーチは非常に長く、判定も結構強い。当然相手はしゃがみガードしなくてはならず、HITすれば転ばせることができる。また本田の立ち大キックのような遠距離対空兵器としても使用可能だ。といった具合に利点はばかり書いてきた。欠点もないわけ

もすばやく移動出来るので便利だ。緊急脱出や、スキをつけて近寄ってかみつきなどに使えそう。ローリングなどを使い分けても面白そう。なにせXは速いのだ。瞬時に間合いを調節できる技は非常にありがたい。

ちなみにこの技にはおもしろい特長があって、相手をすり抜けて裏側に回ることが出来るのだ。かなりバクチだが、足払い、かみつきにつなげるメリットは大きいぞ。



こんな感じで心理的なプレッシャーになる。

色モノとして..

ブランカのピエロ性は面白い。だから相手のミス誘って勝つという闘いのスタイルを追求する方向で対戦攻略をやっていきたく思っている。なので、フェイントを駆使したブランカ使い講座を期待してほしい。よろしく。



この通り。

かろいステップ

ではもう一つの新技に入ろう。レバー左右どちらかキックボタン全部押し（ボクはかろいステップと呼んでいる）は移動技で、前にも後ろに



足元だけは大丈夫!

一度惚れたらトコトンこいつ

DHALSIM
担当：がっちゃん



基本的な闘い方はこれまで通りでOK。さらに有効な技を使えば、コイツは強い。

プレイしてみると、うーむ難しくなったなあという感じはある。

やはりここの一番で、スライディングが出なかつたり、手足が伸びないというのはありがちな話。自由自在に操れるようしっかり練習をしよう。

ンスが増えたことと同じ。かなり嬉しい変更点だ。

しかし、相手に読まれてし



オイオイ!遊んでいる場合じゃない。しっかり返そう。

こんな技が有効だ

今まではチョッと違う使い方のできる技をみていこう。しゃがみズームパンチで、ソニックブームをくり返けられるようになった。

ガイルとの対戦は、先手を取ったほうが断然有利である。ソニックブームの対処法が一つ増えたということは、ダルシムベースに持っていきチャ



でも多用すると...。次の攻撃でビヨる可能性大。



これで抜けられるようになります。こいつは便利だぜ。

Sコンボ、ヨイングルの使い方

次第にヨイングルの実態が明らかになってきた。最初はただのヨガフレイム強力版ぐらいしか思っていなかったが、ダルシムのスーパーコンボも無敵なのだ。こいつはいそ。

当然出かかりは無敵なので投げられ判定はなく、先読みが必要ではあるが、対空兵器としては十分である。

特にスーパーゲージを溜める努力をしなくとも、普通に闘ってこれれば大丈夫。だが、ヨガインフェルノを使うのはこ一番までとっておくのがよいだろう。なんとこちらも攻撃判定を持った無敵技だからね。どうしても早く溜めなければヨガプラストが一番いいだろう。

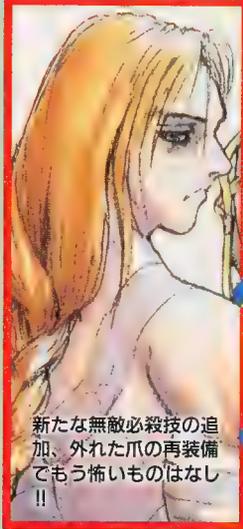
どうかな新生ダルシムは、ほかに短いほうの立ち小キックが対空に強いなど、まだまだ研究の余地はありそうだからが楽しみだ。



この状態でも攻撃判定はあるが...

新無敵技スカーレットテラー

でよりトリッキーに!!

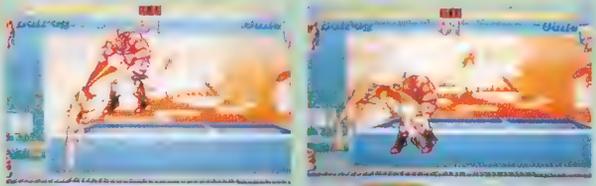


新たな無敵必殺技の追加、外れた爪の再装備でもう怖いものはなし!!

BALROG
担当：FRS-N、D

「スカーレットテラー」とは…

発売直前のバージョンで、なんとバルログに新必殺技が（しかも技の出かりに無敵時間がある!!）追加された。その名もスカーレットテラー。ちょうど、ハーフバックスラッシュを前転させて攻撃力を



スカーレットテラーで逆襲だ!! 起き上がりの攻めには…

持たせたものと思ってもらえれば良い。

コマンドは、溜め→⑩。最初の溜めは斜め下でなければならぬ（一度溜まったらレバーは左横にしても、溜めを持続させることができる）。キックボタンは、小、中だと1回だが、大のみ2ヒット当たる。

これからは起き上がりはこの技をリバーサルで出して逆襲しよう!!



外れた爪は、もう一度爪の上を通過することによって再装備可能。

増えたぞ!! キャンセルのかる通常技

エックスから増えたキャンセル技がいくつが存在します。まず、しゃがみ中足払い。この技は、相手を転ばせたときに溜めつつスライディング

で移動。起き上がりに密着して、このしゃがみ中足払いを重ねてキャンセルスカーレットテラーで3段になる。バルログが相手の起き上がりに重ねるのに最適であるこの技にキャンセルがかかるようになったことは、他キャラに対して非常に大きなアドバンテージとなるだろう。

あとは、立ち小キック（遠近とも）にもキャンセルがかかるようになった。遠距離のほうは思ったよりも伸びがあるので、この技からローリング



エックスからキャンセルがかかる技のひとつ、立ち小キック。ここからローリングにつないで、ほかの通常技を出したり、クリスタルを出す、削り技としては有効な技となる。

スピードを味方につける

このように、見た目は小さな変更でも、使える変更ばかりだ。スピードにしてもスパーの強さのままスピードアップしている。とにかくスピードに慣れること。バルログを制するにはスピードを制すること。これが鉄則だ。

さらに広がるダッシュバリエーション!



新必殺技、ダッシュグランド系はかなり使えるぜ!!

BISON
担当：SIVA

上段・下段の使い分けが重要だ!

スパーでは今ひとつ冴えない見られなかったバインソン。Xではスパーコンボに加え、2つも必殺技が追加された。とにかくダッシュグランドストリートは使える技だ。

まず、DGSはスキがほぼないに等しい。ガードされた場合でも、相手との間合いがかなり離れるので、反撃を受ける可能性はほとんどない。

このために、通常技のキャンセルからやほかのダッシュ系の技のあとに絡めると、かかるときの少ないうらッシュをかけることができる。

DGSの優れている点はこれだけではない。バツファロヘッドパッドの溜めを作りつつ攻撃（移動）ができるところが大きな長所だ。

DGSで一気に相手に近づき、相手が反響をしようものなら、バインソン自慢のソリコミヘッドをお見舞いしてやる。エックスのバインソンはキャンセルできる通常技が増えたぞ。と言っても、現在確認できているのはしゃがみ中パン



このあと反撃を受ける心配はほとんどない。

相手のしゃがみガードを誘って逃げ小キック。

この技は、スパーでも連

続技の一部として使えた技だったが今回はキャンセルがかかるので、スパーでバインソンの連続技が難しく困っていた人には吉報だ。

ほかに通常技で使えるものには大足払いがある。キャンセルはかからないものの、リーチが長く、判定もかなりの強さを誇っている。



新技のダッシュグランドアッパー。転ばすことは可能…。

やっぱりボクサー! 飛び道具なんていらぬぜ

バインソンはシリーズ中ずっと飛び道具がなく、敬遠されがちだが、無敵の必殺技や新必殺技を覚えて徐々に強化されているキャラだ。

実際使ってみると、なにげなしに強いキャラなので一度は使ってみることをお勧めする。

飛び道具なんぞに頼っているプレイヤーに、拳ひとつで闘いぬく恐ろしさを思いしらせてやるぞ。



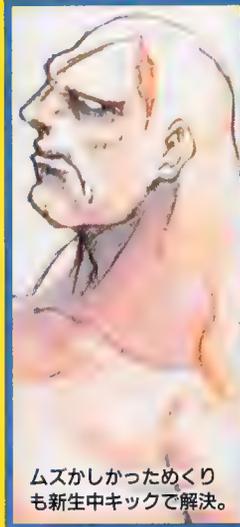
めくりもカンタン!



オリジナルサガットが緑に!

Xのサガットは ここに注目

前号で変更点はキャンセル関係のみであったが、さらなるバージョンでは斜めジャンプ中キックの判定が大きくなり、めくりがたやすくできるようなった。攻撃判定が出る時間もなかなか早く、かなり使える技になりそうだ。



より強くするために

SAGAT
相当: Ace

ムズかかったためくりも新生中キックで解決。

中足払いのキャンセル

今回、サガットの進化の最新モノと思われる中足払いのキャンセル。リーチ、スピ



これだけウェイト COMBO

それと、タイガーアッパーカットに変更がみられた。小と中のアッパーカットはこれまで通りだが、大のアッパーカットは地上で密着状態だと5発までCOMBOする。対空兵器として使う場合、きちんと引きつければウェイトCOMBOになり、相手に与える心理的ダメージは相当なものだ。

今のうちに練習しておくといいかな。



現在、この技は連続技として使うか、もしくは無敵という状態を利用して対空技として使うなどの方法が考えられるが、まだほかにもありそうだ。

タイガーサイドの 利用法

足払いタイガーは、これからの



ードともに全く申し分ない技にキャンセルをかけることができるようになったのはうれしい限りだ。
この技からグラウンドタイガーを組み合わせ、足払い波動拳のように闘つのがメインになってくるだろう。



中攻撃からのキャンセルで、攻めの流れにより幅ができた。

中攻撃に変化あり!

極端な変化ではないが、しやがみパンチ(小)中足払いに、キャンセルがかかるようになった。今までしゃがみパンチからのキャンセル攻撃を多用していたベガ使いにとっては攻撃力が上がるだけに、まさに朗報と言える。ジャンプ中パンチもかなりの変更が加えられており、前方/後方ジャンプの最中なら

ば、空中で中パンチを2回出せるようになった。もちろん無意味に2回だせるというわけではなく、昇りて一回上下で一回ヒットさせることができる。その時点で相手が空中にいるようなら、更に昇り中パンチがヒットして、計3ヒットコンボとなる。さすがにそれ以上連続でヒットするようにはなっていないが、決まるとなかなか気持ちが良い連続技だ。



「ナイトメア・シアター」の開幕...

三ープレス・ナイトメアで一氣に頂点を狙え。

VEGA

使いやすそう ナイトメア!

ニープレス・ナイトメアはメインで使用する必殺技「ダブルニープレス」と「溜め」の方向が同じであり、なおかつコマンドの入力要素も似ていることから、ほかのキャラのスーパーコンボと比べても実に出しやすくなっている。ベガを使っている人ならば、常に溜めを作りつつ闘うクセがついているだろうから、使い勝手という点でも特に問題は無いだろう。

ただし、スーパーコンボであるが故に「技を出す瞬間に生じる隙」が大きい。ダブルニープレスの使い方が可能という風にはいかない。

そこで、スーパーコンボの特性である「飛び道具を突き抜ける」点に着目してみよう。相手が飛び道具を放つた刹那、その硬直時間を狙ってニープレス・ナイトメアを出す、といった感じだ。

また、画面端で飛び道具で固められた場合など、脱出区形逆転技としても実に有効。単発で狙うとまず返されるので、相手の隙を狙って使うようにするのが基本だ。



ダブルニープレスと同じ感覚で出せるのがうれしい。

STREET FIGHTER II

Grand Master Challenge

ちよいと耳よりなお話

Xな特徴

スーパーストロXで、新たに変更、追加されたシステム部分を説明しよう。

担当：C-LAN

スーパーコンボを使い出かかりは無敵だぞ

スーパーコンボは、ただ単に派手で威力があるだけではない。一貫した大きな特徴があるのだ。それは、無敵時間がある

ことである。全般的に、入力後モーションに入って青く光ってから少しの間無敵で、突進系のスーパーコンボで飛び道具を抜けて攻撃したりすることが可能なのである。中でも真空波動拳やサウザンドバーストといった、ガードされてもリスクのない技は無敵を利用してガンガン使っている。

例外として、ザンギエフ、バルログ、サンダーホークは投げ技なので無敵時間はなく(バルログはつかむまでバル

や変更点について、もう少し深く掘り下げてみよう。

セロナと同じ、またフラン



着地直前に相手が空中でダメージ

力は横に移動する状態が無敵であるものの、真上に跳び上がる時は無敵ではないので注意。

HOW TO 受け身守りを固め過ぎるな!

何度かエックスをプレイすると、受け身は投げられたのを確認してからの操作ではなく、むしろ投げられたときの条件によって半自動的に行われるものだということに気づくはずだ。

例えば、投げ合うような状況を考えてみる。投げハメなどもそうだが、こんなとき、投げられた側は、レバーを入れて、中or大パンチを連打しているわけで、受け身が取れるのだ。端的に言えば、「投げ返したのに投げられてしまう」

場合に受け身が成功する、と考えてもらってよいだろう(もちろん受け身が成功しても投げの2分の1のダメージ



ボイ。なにイ、投げ返したのによお。



てな場合は受け身を取って入れぬ。



カツッ。

では、受け身が取れるのはこういうときだけなのかというと、実はそうではない。起き上がり足払いなどを重ねようとしたとき、小技をガードしてから出す必殺技が失敗したときेतto:投げられたときにレバーがどこかに入っており、ボタンが押されればどつやら受け身になるようである。この正確な条件はこれから次第に明らかになっていくだろう。

では、実戦における受け身関係の攻防を考えてみよう。

投げの種類にもよるが、受け身をとりたいてい自分の近くには相手は落ちる。ここに足払いや百裂系を重ねたりすると有効だ。もちろん逆に投げられたり、昇龍拳やサマーソルトを出されたりする



ありや受け身つたのね。



じゃあ削れ削れ〜い（要先読み連打）。



これで落として技を重ね…。



ありゃりハサマ出るんだね。

危険はあり、相手の起き上がり
りを攻める感覚に近い。
なお、受け身を取れるのは
普通の投げ技（空中投げも
可）のみで、つかみ技や必殺
技の投げ技（もちろんスーパ
ーコンボもね）は受け身をと
ることはできない。

着地リバーサルが 全キャラ可能に！

スーパーストIIでは、ケン
のみで可能だった空中で迎撃
された後の着地リバーサルア
タックだが（CPUは自在に
出していたような気がするが
）、エックススになって全キ
ャラで可能になった。これで
着地といえども技を重ねるの
は慎重にしなくてはならなく
なった（理論上の話）。

新・テクニカルボーナス

スーパーストIIから登場し
た各種ボーナスだが、エック
スになって4つ追加された。

- 「ヒットスーパーコンボ
スーパーコンボを用いた
（というかそれ単体でも）連
続技に対して与えられる。1
段目1万点、2段目5000
点、3段目以降は2000点
入る。例えば5ヒットであれ
ば、
1万+5000
+2000×3
=12万1000pts
入ることになる。
- 「ヒットコンボ
スーパーコンボで倒せばこんな
高得点も…。



フィニッシュ
コンボでラウンドを取った

スーパーストIIエックス各種ボーナス表

1st ATTACK		3000
RECOVERY		1000
REVERSAL ATTACK		1000
~HIT COMBO	小	100(100)
	中	500(200)
	大	1000(500)
	必	1000(200)
①~HIT SUPER COMBO		10000→5000→(2000)
②~HIT COMBO FINISH		×2
~HIT SUPER COMBO FINISH		①+②
SUPER COMBO FINISH		10000

※カッコ内の数字は、同じ属性の技が連続でヒットしたときの点数である。スーパーコンボに関しては、3段目以降が一律2000点になる。

ときには、コンボボーナスが
2倍になる。

●ヒットスーパーコンボ

スーパーコンボを用いた連
続技でラウンドを取った場合、
前記の2つが複合された形に
なる。具体的には「5ヒット
スーパーコンボ」を2倍した

点数が得られる。

●スーパーコンボ

スーパーコンボでラウンド
を取り、かつそれが単発であ
った場合（投げ系、もしくは
単発であったときなど）、1
万点入る。

特殊なやられグラフィック

スーパーコンボを当てたと
きなど、コンボ表示が出るま
でが長い、と感じたことはな
いだろうか？これは、空中で
ふっとんでいる状態にもやら
れ判定が残っているためだ。
スーパーコンボ以外にもこ
の状態にできる技がいくつか
ある。大のアップバーク、
天昇脚、ジャックナイフマキ
シムムなど、空中でコンボに
なる技がそうなのだが、実は
通常技でもこの種の技がある

のを御存知だろうか？
今わかっているのはリュウ
とベガの斜めジャンプ中パン
チ。特にベガは2回出すこと
ができるのでフェイントにも
有効だ。
しかし、残念ながら空中の
やられポーズに攻撃を加えら
れるのは限定された技のみ。
だから例えば、ベガが落下中
にジャンプしてきた相手に中
パンチを当て、着地後登り蹴
りなどを当てることはできな
いようになっている。



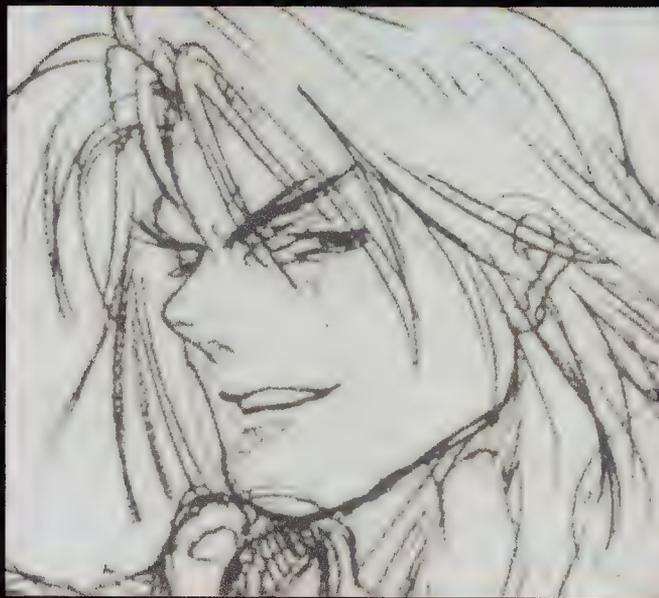
こういう使い方がメインになりそう。



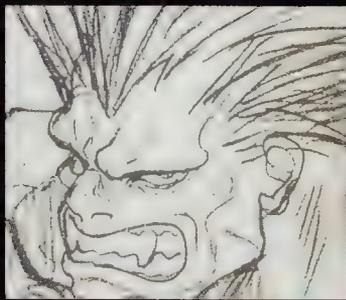
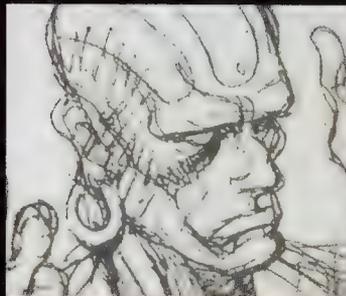
こんなコンボも可能。まあ相手
の協力が必要だけどね。

そして、
もっと強くなりたい
君は次の頁を見よ！！

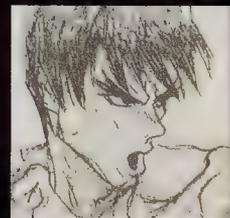
ストファイターⅡX シッフ



選手だけでなく、会場を盛り上げてくれるギャラリイも大募集!



入賞者には豪華賞品を用意!



まだまだ調整中のルール!!

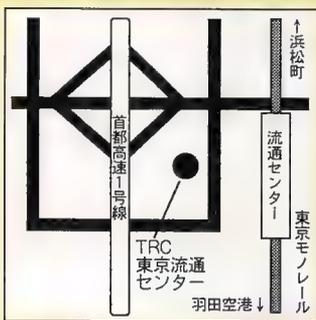
- ① 下位回戦はキャラクターを決めて普通に対戦。上位回戦は、誰もが納得できて、大会も盛り上がるルールを鋭意思考中!
- ② 各地区予選の優勝者、準優勝者(東京地区は1~4位、大阪地区は1~2位の選手)が5月3日東京の決勝大会に進出!

応募方法

- ① ゲームスト5月号またはコミックゲームスト4月号に付いているハガキで申し込んでください。
- ② 選手、見学者は抽選により決定します。なお、出場選手数は、東京を除く地方予選は各会場256人、東京は512人、見学者は各会場100人です。
- ③ 出場選手には4月15日(消印)までに選手カードを送ります。選手、見学者ともに当選者は、発送をもって発表に代えさせていただきます。
- ④ 参加費用は無料。交通費は自己負担です。ただし、各地区代表者が上京するための交通費は主催者が負担いたします。
- ⑤ 申し込みは1人で1回限り。複数の応募は無効になります。

応募締切 4月11日(月) 当日必着

※お問い合わせ スーパーストⅡX大会実行委員会
☎03(3293)9326



東京会場(東京流通センター)
東京都大田区平和島6-1-1 アールンホール



福岡会場(博多スターレーン)
福岡市博多区博多駅東1-18-33 1階

全日本スーパーストリ チャンピオ

応募締切は
4月11日
(しかも必着)

まだの人は急いで申し込んでちゃんまげ!



グッとくるような(こなくて可)
コスプレ大歓迎!



奈良、青森、新潟、千葉にも予選地区拡大! P69を見てね。

●札幌 (地区予選)

4月17日 (日)

朝日ビル 4階 朝日ホール

●名古屋 (地区予選)

4月17日 (日)

雲竜FLEXビル西館5階 SPACE"D"

●大阪 (地区予選)

4月17日 (日)

心斎橋プラザビル 東館2階

●福岡 (地区予選)

4月24日 (日)

博多スターレーン展示会場 1階スターホールA

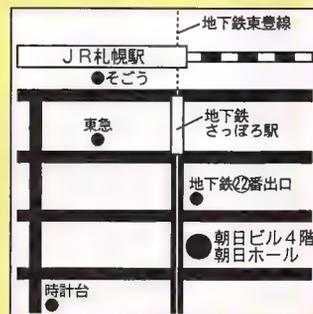
●東京 (地区予選) ~ 決勝大会

5月3日 (祝)

東京流通センター アールンホール

受付時間は各会場ともに9~9時45分(ただし、東京会場は未定)。
遅れないように早めにくるのだ!

地区予選追加決定
くわしくはP110



札幌会場(朝日ホール)
札幌市中央区北2条西1丁目 朝日ビル4階



名古屋会場(SPACE"D")
名古屋市中区新栄2-1-9 雲竜FLEX西館5階



大阪会場(心斎橋プラザビル)
大阪市中央区南船場3-12-12 東館2階

JETパワーで一気に攻めろ！ ワールドヒーローズ2JET



担当：MOMO

©SNK/ADK 1994

今回は各キャラ別に軽〜く説明してみたぞ。
それと、気になるタイプセレクトも解説だ！

さて、今月は対戦で最も重要視される「タイプセレクト」に注目してみよう。どういった基準で選べばいいのかこのタイプを選ぶべきかなにか?といった、突っこんだところを説明してみよう。

どのタイプを選ぼうか? タイプは一長一短

まずは、どのタイプがどのような性能を持っているかを説明しよう。

●ノーマル型：キャラの基本性能が生かされたタイプ。このタイプの良い所は、バランスがとれていることだ。



このパラメーターをみれば、一目瞭然。攻撃型と防御型を比べると、攻撃力は2倍にもなるのだ!

う。攻撃力も防御力もスピードも落とさたくない、というわがまま君はこのタイプを選んでおけ。

必殺技をよく使うキャラが相手のときは、このタイプを選んでおいて損はないだろう。

●攻撃型：ノーマルと比べると、攻撃力は約1.15倍、防御力とスピードは0.9倍くらいだ。このタイプを選ぶのは、自分から攻めていく人向きだろう。また、一発のダメージが大きいキャラや、もともとスピードの遅いキャラな

どにも向いている。例えば、リョフなどはほとんど歩かなくても攻撃できる。このタイプが最適だ。

●防御型：ノーマルと比べると、攻撃力・スピードは約0.9倍、防御力は1.15倍くらいだ。

このタイプは自分のキャラを見て決めるのではなく、相手のキャラを見てから決めよう。

よく通常技で攻めてくるキャラ、マッドマンやマキシマムなどを相手にしたときは、このタイプで守りを固めよう。

しかし、このタイプ同士の間は、このタイプは非常に強いぞ。

●スピード型：ノーマルと比べて、攻撃力、防御力は約0.9倍、スピードは1.15倍だ。

スピードが平均以上のキャラクターがこのタイプを選ぶと、かなり効果があるようだ。

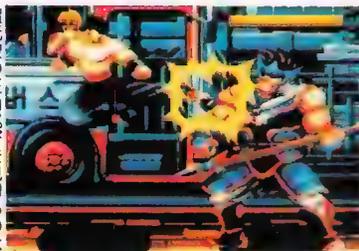
ラスプーチンやキッドなどは、このタイプが最適だろう。

また、三角跳びのあるキャラも、このタイプを選ぶと効果があるぞ。スピード型はジャンプの距離が伸びるので、超低空の三角跳びは、まず反

応できないだろう。しかし、このタイプは防御



型にめったに弱いのだ。こちらの攻撃など屁とも思っていないからだ。



超低空の三角跳びを見切るのはほとんど無理。

このように、どのタイプが一番いいのかとは、今は言えない。自分のキャラと相手のキャラをみて判断してみよう。最後の表は、タイプによるダメージの変化だ。攻撃型がスピード型にダメージを当てた場合は、なんと1.2倍にもなるのだ!

攻撃側	ノーマル	こうげき	ぼうぎょ	スピード
ノーマル	1.0	1.15	0.9	0.85
こうげき	1.15	1.2	1.0	1.0
ぼうぎょ	0.9	1.0	0.9	0.8
スピード	1.15	1.2	1.0	1.0

対飛び道具はまかせてくれ!! ジャック

担当：MAN



めくりながらへっつちらら♡

ジャックの必殺技はどれを取っても飛び道具を抜けて相手に攻撃するものばかりだ。中でもジョースアタックは飛び道具だけでなく、ほとんどの敵の攻撃を返せるのでぜひ覚えてほしい。だがジョースアタックには、技の終わりはスキが大きいという弱点があるので、画面端では絶対に出してはいけない。

このことは、ミキサークラ



そこで出してはダメだー。

ッシュにもあてはまるので覚えておけ。

オーラバードやマッドマンアタックなどを抜ける技としては、アイアンクロー、ジョースアタック・ミキサークラッシュ、大足払いなどがある。相手によって使い分けよう。

対空兵器について主に使う技では、ジョースアタックと立ち大キックが使える。立ち大キックは少々早めに出して

ジャック

技名	出し方
アイアンクロー	↓、↘、+B
ジョースアタック	→、↓、+B
ニースマッシュ	↓、↙、+B
ミキサークラッシュ	↓、↘、+A
トライアングルジャンプ	ジャンプして画面端でバナー逆

対CPUにしても画面端で立ち大パンチや、立ち大キックを出しているだけでも勝ててしまう。それにミキサークラッシュを交えればほとんど負けることはない。ジャックは使いやすいので、どんどんチャレンジして人々を恐怖の渦に陥れてやれ!!

方天画戟を振る わば天下無敵 リョブ

担当：がっちん

「J」から加わった新キャラクターのリョブ。巨体から繰り出される長い槍を使いこなせればしめたもの。とにかく槍が長い。相手との距離が、画面端同士よりやや近ければ、もう届いてしまふほど。



こんなに届くレバー入れ立ち大パンチ。相手が斬ぶのもいい。J「J」では、大の攻撃で相手の体力を削れるので、有利な展開に持っていける。ただし、スキが大きいので多用は禁物。

当然CPU戦、対戦では、ただ槍を振り回すだけでは、いい結果は生まれない。強力な必殺技のほうもみていこう

- 火炎拳 炎攻撃。槍で相手の動きを封じつつ、キャンセルから出すのがよい。
- 槍乱舞 相手の起き上がりにも重なる有効。3度の攻撃判定があり、次第に攻撃の幅が広がっていく。

リョブ

技名	出し方
槍乱舞	↓↙←+A
気功蹴	→↓↘+B
火炎拳	↓↘→+A
槍撃破	↓↘→+B

リーチは短いものの、相手はダウンしてくれ。とつぶされてしまうので、後方ダッシュもうまく使おう。相手を近づけさせない闘い方からリョブの身上。近寄られたらリョブがみ小パンチで追い払おう。



主人公キャラの 意地をみせてやるぜ!! ハンゾウ

担当：TOSHI

烈光斬を飛ばして光龍波で落とす。今回このパターンは有効ではある。しかしそれだけでは、対戦はむしろCPU戦も勝ち抜くのは難しい。基本的なことを、しっかりと頭に入れて闘ってこいこう

通常技では、しゃがみ大パンチがグラフィック、性質共に大きく変わった。立ち肘打ちのような感じで、地上の敵に接近しているとき発入る。キャンセルもかきり、出るのが早いので対空にも使える。しゃがみ小キックもグラフィックは変わったが、性質は前作と変わらない。フウマはキャンセルがかかるようになったのに対して、ハンゾウにはかからないのが痛い。

必殺技は忍法光輪渦斬が大で出すと、一度上昇してから猛スピードで突っ込むようになった。しかし飛び道具は抜けれなくなった。出すならキャンセルして小の光輪渦斬を出そう。

忍者レックラリアートは非常に使えるようになり、全キヤラに地上で当たるようになったのだ。威力もあり、入れば地上でも敵は倒れる。元来隙の少ない技だけに、連続技にはもちろん単発でも使える。しかし反応されれば、打ち落とされやすいのは相変わらずだ。

新技のイツナ斬りは攻撃判定が下になく、垂直に落ちるので使いづらい。遠間の



こいつが使えるようになったのはうれしすぎるぜー
対空に、足払いを出してきた敵の足に当てることもできるが、かなりタイミングが難しい。足に当てられないキャラもいる。



微塵隠れは、追い詰められたときに逃れるくらいに使い道がない。これはちよっと悲しい。

ハンゾウ

技名	出し方
烈光斬	↓↘→+A
光龍波	→↓↘+A
忍法飛輪渦斬	↓↘↙←+B
ダブル烈光斬	↓↘→↘+A
忍者レックラリアート	↓↘→+B
微塵隠れの術	→↓↘+B
イツナ斬り	ジャンプ中に↑+A
二段ジャンプ	ジャンプ中にレバー↑、↓のいずれか

起き上がりには 奥義爆裂究極拳!! フウマ

担当：N.O

フウマの対CPU戦基本は、ワヒーと同じ、「烈風斬



で跳びこませて炎龍破で落とす。相手によっては、炎龍破よりも速めの間合いからしゃがみ大キックを当てるほうがいい(対マックスルパワー戦など)。こうしてダウンさせた相手



飛び道具で跳ばせて撃破、これが基本。

に、早めに重ねておくように「J」からの新技、爆裂究極拳を出そう。うまくいけば3ドット削ることができろ。あとはバックステップで下がって、再び烈風斬モードに持ちこたえよう。

対戦は、しゃがみの大キックや大パンチをキャンセルしての烈風斬(ダブル烈風斬)で攻める。ちなみにこのゲームは技をガードさせてからでも、空振りしてのキャンセルも簡単なので、しゃがみ大キックをガードさせての烈風斬以外にも、フェイントからのキャンセル必殺技を駆使するのもひとつの手段である。

もし、相手を転ばせることができたなら、起き上がりにくくりぎみに爆裂究極拳を重ねる方法が有効だ。そして、今回はダブル烈風斬が完璧にスライディング演しに使える。ジャンプなどには、烈風斬連射に小まめにダブル烈風斬を組みこむといいだろう。

フウマ

技名	出し方
烈風斬	↓↘→+A
炎龍波	→↓↘+A
忍法風輪華斬	↓↘↙←+B
ダブル烈風斬	↓↘→↘+A
空中炎龍波	ジャンプ中に↑+A
空中投げ	ジャンプ中に相手の近くで→+A
二段ジャンプ	ジャンプ中にレバー↑、↓のいずれか
爆裂究極拳	→↓↘↙←+A

連続技でバリバリ攻めろ! ドラゴン

担当: MOMO

前作でもかなり強かったドラゴンだが、今回もかなりパワーアップしているぞ。

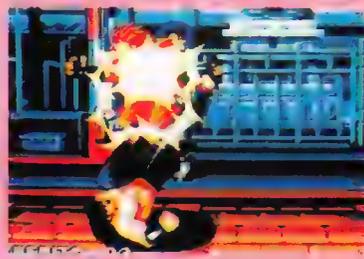
基本的な闘い方としては、なるべく中間距離を保って牽制しつつ、飛び込む隙をうかがうのがベストだ。
ドラゴンは通常の移動スピードが速いので、間合いを取るのには楽だろう。さらに、ダッシュを加えれば相手を惑わすこともできるぞ。

中間距離での牽制は、飛び足刀がいじらう。当たれば強力だし、ガードされても削ることができるからだ。また、足の先を当てる感じを出していけば、ガードされても反撃を受けることは、まずないだろう。

もし少しでも離れてしまったり、飛び込むのがいいぞ。ただ飛び込むだけでもいいのだが、フュイェント、奇襲攻撃をするときには低い三角跳び



連続技、対空技として力を発揮する、飛竜脚。超使える技。



一歩、踏み込んでから使えば、超強力な百烈蹴。

が使えるぞ。かなりのスピードで相手に襲いかかるので、ほとんど反応できないだろう。接近戦では、かなりの強さを発揮するぞ。有効な技はドラゴンキック、百烈拳、飛竜脚の3つだ。

ドラゴンキックは、ほぼ無敵なので、相手が反撃をしようにすれば確実に入るぞ。百烈拳は前作と変わり、一発入れば、ほぼ全弾入ってくれるようになったのだ。しかし、いくら連打してもパンチの出る量は同じだ。

新技の飛竜脚は、トリッキ一な動きで相手のミスをよく誘つてることができるのだ。しかも小で出せば3段階攻撃になることももあるぞ。

対空技も数多く増えた。とくに新技の百烈蹴は超強力だ。また、飛竜脚も対空技として使えるぞ。こちらのほうが、より確実に落とせるのだ。

ドラゴン

技名	出し方
ドラゴンキック	↑↑+B
百烈拳	Aボタン連打
飛び足刀	↓↘→+B
百烈蹴	→↘↓↘+B
飛竜脚	↓↘←+B
空中投げ	ジャンプ中に相手の近くで→+A
蹴り上げ	ジャンプ中に↑+B
三角跳び	ジャンプして画面端でレバー逆

大陸の覇者にも、弱体化が... J・カーン

担当: がっちん

J・E.T.になってやや弱体化が目立つようになったJ・カーン、必殺技が新たに2つ加わったが、小の通常技にキレがない。特にスライディング攻撃は立ち直りが遅くなり、距離も相当短くなってしまった。これはツライ闘いを強いられそう。

じつは以前からあった必殺技も弱くなっている。新必殺技と交えてみていこう。

●蒙虎覇極道

もうおなじみの突進系の技。出かかりに無敵時間があり、引きつければ対空兵器に十分なり得る。溜め技ではあるものの一番信頼できる必殺技。

●モンゴリアンナイト
これはヤバイ。ヤバイくらい弱くなった。出だし無敵がなくなってしまったのだ。対



えらく弱くなったしまったモンゴリアンナイト。

空技として使うにはあまりにも辛く、蒙虎覇極道のほうが使い勝手はぜんぜんよい。

●モンゴリアンプレス
コマンド技なので、いつでも出せるが、ガードされると勝手に反撃をくらう。飛び道具を先読みして使うくらいしかない。以上。

●モンゴリアンアタック
ボールのように丸くなり、画面中を跳ね回る。しかし、相手を混乱させるには、スピードが遅いので、起き上がりなどにめくりを狙っていくのが



意外とめくりやすいモンゴリアンアタック。チャンスがあれば狙えが賢い使い方と言えよう。

必殺技のほかに三角跳びがある。通常ジャンプより速いのでうまく利用しよう。

蒙虎覇極道だけでは先に進めないが、通常技の対空といえは、早めの立ち大キックくらいしか見当らないので、溜め状態はなるべく作っておきたい。とにかく攻撃力はあるので、有効打も数多く送りたい。待っているだけでは勝てないぞ。

J・カーン

技名	出し方
蒙虎覇極道	←溜め→+A
モンゴリアンナイト	↓溜め↑+A
モンゴリアンプレス	↓↘→+B
ヘッドスライディング	↘+B
モンゴリアンアタック	←溜め→+B
三角跳び	ジャンプして画面端でレバー逆

新必殺はなくとも、愛のために削りましょう! ラスフーチン

担当: K・K・雪風

J・E.T.になってからの必殺技の追加がないラスフーチンだが、前作からの必殺技・通常技に細かい変更点がある。ここでは前作での闘い方が変わるくらいの変更があった技について説明しよう。

●コサックダンス

前作では転ばしてからの起き上がりなどに非常に重宝したが、J・E.T.からはしゃがんでもガードができるようになってしまい、単なる屈辱技に成り下がってしまった。

●立ち大パンチ

J・E.T.ではレバー入れの立ち大パンチが「グー」に変更された。前作の「パー」よりは使えるようになった。レバーニューtralの大バ



弱体化してしまったデコピン。

ンチは相変わらずのデコピンだが、グラフィックが変更されて、判定などで少し弱体化してしまっているようだ。
●ジャンプ大パンチ



新技の大パンチたち、グーチョキどちらが勝つか?

グラフィックが平手から下向きに出す「チョキ」となってさらに相手を小馬鹿にした技となったが、実はこの技はしゃがみガードの上から当てられる優れ技なのだ。

前作のコサックのように起き上がりに重ねると非常に効果的だ。

そのほかには、ジャンプの軌道が低くなっていたり、全体的に動きが遅くなっている。こうしてみるとかなり弱体化しているように見えるが、対空技としては立ち大キック、デコピンなどが健全、遠距離戦でも飛び道具が充実しているの心配はない。

J・E.T.ではダッシュもできるので飛び道具を追い、当ててからさらにアクセルスピンで削ることなんかできる。今回は当てるよりも削り、愛のためにJ・E.T.で闘おう。

ラスフーチン

技名	出し方
ファイアーボール	↓↘→+A
サンダーボール	←↘↓↘→+A
アクセルスピン	↓↘←+B
空中ファイアーボール	ジャンプ中に↓↘→+A
コサックダンス	↓↘→+B
空中アクセルスピン	ジャンプ中に↓↘←+B



新しくなった立ち回しパンチ (突きだけど)。これで相手を押ししていく。

聖なる光に身を ついで敵を斬る!

ジャンヌ

担当：SIVA

JETになって弱体化のさ
さやかれているジャンヌ。確
かに必殺技やスライディング
などがやや弱体化している。
しかし、長いリーチを生か
した攻撃は相変わらず強いし
安定したキリりと光る強さが
ある。

CPU戦・対戦においては、
オーラバードで飛ばしてフラ
ッシュソードで落とす戦法が
有効だ。

対空兵器は、WH2のとき
と同じ立ち大キックが使える
。フラッシュソードも使え
なくはないが、堅実にいくな
ら立ち大キックだろう。

JETになって変更になっ
たと思われる必殺技、新必殺
技について解説しよう。

●オーラバード
牽制に、相手の起き上がり
にと重宝する飛び道具。

溜め時間も短いので、使用
頻度はかなり高い。

●フラッシュソード
ジャンヌの強さを支えている
技。リーチが長く、出るス
ピードも速い。

しかし、JETでは出した

後の硬直が長いため、使い方
を考えないとダメだぞ。

●ジャスティスソード
聖剣をジャバラ式に伸ばし
て、空中を跳んでいく技。

WH2では、対空にも意外
と使えた技だったが、JET
では簡単に落とされてしまっ
た。

●ファイアーバード
JETになって加わった新



新必殺技のファイアーバード。
この状況だと簡単に返される。

必殺技。
見た目は派手で威力の高そ
うな感じだが、実際に使って
みると小技で簡単に返されて
しまう。

以上のような感じだが、ス
ライディングが弱くなったこ
ともあり、JETのジャンヌ
はいけいけ女王様の強さは
なくなってしまった。

●確認性を問われる闘い方が
要求されるぞ。

ジャンヌ

技名	出し方
オーラバード	←溜め→+A
フラッシュソード	↓溜め↑+B
ジャスティスソード	←溜め→+B
下突き	ジャンプ中に↓+A
スライディング	↘+B
ファイアーバード	→↓↘ノ+ A

新必殺技で 削っちゃえ ブロッケン

担当：Scho小杉イ

対CPUも対戦も基本は前
作と同じ、のびる手足で封じ
つつ飛ばせて落とすのだ。た
だ以前に比べ、レバー入れ立
ち大キック、しゃがみ大パン
チ・キック、ジャンプ大キッ
クなどの通常技がつぶされや
すくなっているのに注意。

強くなったのは小パンチ、
小キック系。新技のレバー入
れ立ち大パンチも強く、相手
の技をつぶしやすいぞ。ジャン
プ大パンチも対空技をつぶ
したり、昇り出でてしゃが
んでいる相手に当てると、

強くて、使い易くなっている。
そのほか、しゃがみの大パ
ンチ・大キックは、大半の飛
び道具の下をくぐることもで
きる。特にしゃがみ大キック



のびる足の本領発揮。

はダブル裂光斬まで容易に
くぐるうえにリーチも長い。覚
えていて損はしないぞ。必
殺技が2つ追加され、よ
り変則的で強力な攻めが可能
になったぞ。

●アームパンチ

中間距離で突然出したり、
レバー入れ立ち大パンチをガ
ードさせてから出すと効果的

アッパーキーンセルで連続技
になったり、フラッシュソー
ドをガードした後に入ったり
と、使える場面はそのほかに
も色々ある。削りも強力だ。

●ロングスパークサンダー
出るのが早いトルネードマ
ー的な技、ただしこちらはガ
ードされた最大4〜5発割
ることができそう。主な用途

は、相手の起き上がりに重ね
たり、ロケットパンチを撃つ
た直後。相手が動きをみせた
ときなど。間合いに注意して
使っていく。

対空技といえばハリケー
ンアーム。地上の相手に当て
やすくなり、突進技も返しやす
くなったぞ。ただ出ている時
間が短くなり相手に当たる前
に消えてしまうことも。多少
引きつけて使おう。

近距離立ち大パンチは相変
わらず使える。レバー入れ立
ち大キックは、間合いとタイ
ミングを合わせて使え。



ああ当たってないいい。こんなことないように。

ブロッケン

技名	出し方
ハリケーンアーム	↓↘↘+A
スパークサンダー	Aボタン連打
ジャーマンミサイル	↓↘↘+B
ジェットアタック	ジャンプ中にA Bを同時に押す
ロングスパークサンダー	←←↓↘↘+A
ロケットパンチ	↓↘↘+A
アームパンチ	↓↘↘+A
ローリングヒールキック	ジャンプ中に↘+B

パワー全開の マッスル男 マッスルパワー

担当：K・K 雪風

相変わらずパワフルなマッ
スルパワー。JETでは、新
必殺技「対空ジャイアントス
ィング」を覚えてビルトアッ
プして帰って来たぞ!

では新必殺技各技の変更点
をみていこう。

●対空ジャイアントスィング
名前の通りに相手が空中に
いるときに、いきなり吸い込
んでジャイアントスィングに
持っていく技で、すかしのジ
ャンプからキャラによっては
ジャンプパンチ・キックなど
も吸い込むことができる。

コマンド入力のタイミング
がかなり厳しいが、ぜひとも
覚えておきたい技だ。

ほかに目新しく変化化した技



新技の対空ジャイアントスィング。「逆さかえせ」をみていこう。

●超ドロップキック
前作よりも軌道がかなり低
くなり、飛び道具などを出さ
前などに当てたり、奇襲攻撃
に使ったりとかなり便利な技

になった。

●トルネードフリーカー
ワーヒーからあるマッス
ルパワーの得意技。JETで
は、ビルトアップして、吸い
込みの間合いがかなり広がり
しゃがみパンチからも吸い
込むようになった。

そのほか、通常技のギロチ
ンドロップ (通称ケツ) がし
ゃがみガードできなくなり、
起き上がりなどで有効になっ



ギロチンドロップ。通称ケツ
しゃがみガードできない。

いろいろな面でかなり良い
方向に改良されたマッスルパ
ワー。対空ジャイアントスィ
ングも非常に難しいが、なり
拳も吸い込むなど、かなりの
可能性を秘めているようだ。

前作のように力押しよりも
テクニカルな闘い方ができる
ようになった。

このビルトアップしたマッ
スルパワーで、君も対戦で暴
れてみないか?

マッスルパワー

技名	出し方
マッスルボンバー	←溜め→+B
トルネードフリーカー	相手の近くでレバー1回転+A
超ドロップキック	↓↘↘+B
対空ジャイアントスィング	相手の近くで↘+AB
エルボードロップ	ジャンプ中に↓+A
ギロチンドロップ	ジャンプ中に↓+B
ボディスラム	相手の近くで↘+A

へーイ!!俺って強いじゃな~い C・キッド

担当：C・LAN

シャークキックは強力な武器になりそう。



JETでのC・キッドはシャークキック(←+B・右向き時)という新技を覚え、ますます強さに磨きがかかった感がある。これはいわゆる餓○スベの飛○脚のような使い方が可能で、C・キッドの欠点である「ジャンプの遅さ」を補う形になっている。相手の目の前でバツクジャンプしてすぐに出したり、遠めから飛び込むフリをして出したりと、用途はかなり広そう。もちろん欠点がないわけではない。ガードされると無防備で後方に跳ねかえるため、ブロッケンの大キックのようになりチのある技や、マッスルボンバーなどの突進系の必

C・キッド

技名	出し方
シャークナックル	←溜め→+A
シャークアッパー	↓溜め↑+A
スパイラルキック	←溜め→+B
ハイパーヤクザキック	→、↓、←+B
バイレーツシブ	↓、→+A
シャークキック	ジャンプ中に、+B

殺技で反撃されてしまうのだ。相手キャラや状況を考えて使っていきたい。

従来の必殺技で大きく変わったのがスパイラルキック。出始めの無敵時間がなくなっただけで、飛び道具を抜けることが不可能になった(くぐり出すことはできる)。しかし、出した後に小さくバツク転をするので反撃は若干受けにくくなった(でも受ける)。

通常技では、しゃがみジャンプから大足払いがつかないが、小キック→大足払いは連続技になるので立ち小キックを接戦に組み込もう。



嵐を呼ぶ バイキング エリック

担当：DON



長い長い立ち大パンチだ。

の立ち大パンチはリーチがかなり長く(リョフにはわずかにおよびないが...)。アクションを起こそうとした相手の足をすくうように攻撃できるので実に使いやすい。

エリックはJETになって大幅に変更が加えられたキャラだ。立ち技、しゃがみ技のほとんどが変わっているのに加え、必殺技のコマンドや判定も2に比べて変更されている。姿は前のままでその実体はまったく別のキャラになっているといえよう。

でも心配は無用、エリックには無敵の立ち大パンチとブリザードプレスがあるのだ。この技を使えば対CPU戦はもろろのこと、対戦でも実に闘いやすくなる。エリックの闘い方を君たちに教えよう。エリックの最大の武器、それは斧を使った豪快な攻撃だ。特に相手との距離が長いとき

エリック

技名	出し方
トールハンマー	↓、←+A
エーグルヘアリング	↓、←+B
ブリザードプレス	←、↓、→+A
ロングホーン	←溜め→+A
ハリケンドロップ	相手の近くで、→、←、↓、→+A

ミンクが速いので迎撃はできないのだが少なくともこちらはノータメシ確定の技だ。ガードされても反撃を受けにくいぞ。

飛び道具もあるし、変な技も充実したエリック、これももう要チェックだぞ。



さらにこの技を空振り、もしくはガードさせた後のブリザードプレスも強力だ。前作よりわずかにリーチが短くなっているものの、相変わらずの判定の強さを誇る。特にCPU戦では重宝することまちがいないぞ。

前記の技をうまく使いながら攻めたいのだから、当然跳びこまれていくもそう。そんなときはあわてずさわがずロングホーンを出そう。出るタイミング

道場破りは伊達じゃない! リョウコ

担当：MOMO



かなり使える飛燕拳。対戦、対CPU戦でも有効な技。

さて、今回のリョウコは、ちょっと辛い立場にある。前作のように、ダッシュからの二段背負い投げや、スライディングといった戦法がとれなくなってしまうからだ。しかし、だからといって弱くなったわけではない。新必殺技を使いこなせば、十分に強くなるはずだ。

では、具体的に「JETではどのような闘い方になるのかを説明してみよう。」

まずは、とにかく近づかなければならないのだが、なかなか簡単には近づけない。飛び道具やリーチのある相手なら、なおさらだ。

そこで近づくための手段としては、新技の飛燕拳が使えるぞ。低い位置の三角跳びから出せば、かなり速く出るのだから、そう簡単には落とされな

近接戦となったら、二段背負い投げといきたいのだが、そううまくはいかないのだ。そこで、接近戦では成殺拳や居合蹴りで攻めてみよう。この2つの技は小技からキャンセルして使えば連続技になるので、常に狙っていてもいいだろう。立ち小技は隙のない成殺拳を薦めておこう。

また、接近戦では、大パンチがかなり使えるぞ。2段技なので、通常技だけの3段攻撃も狙えるのだ。

接近戦で相手が倒れたら、一気に攻めたいところ。そこで使えるのが、新必殺技の首切り投げだ。相手の起き上がりにも同時に投げが入るぞ。成殺拳と組み合わせればかなり有効だ。

リョウコ

技名	出し方
成殺拳	↓、←+A
二段背負い投げ	相手の近くで、→、←+A
掌庭破り	→+A
下蹴り	→+B
居合蹴り	→、↓+B
三角跳び	ジャンプして画面端でレバー逆
飛燕拳	三角跳びをして、→+A
首切り投げ	→、↓+A
必殺真空投げ	ジャンプ中に相手の近くで、→+A
肩車	相手の近くで、→+A



相手の起き上がりに重なるのがコツ。でも逃げ方は色々あるよ。

特選の闘いから選べる！ 特大ニューゲーム大撃進!!

兄ちゃんやったぜ! の突進系キャラ シュラ

担当：KAL

シュラは飛び道具を持たない接近戦型キャラ。したがって、性能のいい飛び道具と無敵技を持つ相手は苦手としていいる。かというところでもない。飛び道具に代わる技をきちんと持っているからだ。

まずはタイガークロー。ダッシュパンチだ。弱で出したときの移動距離が短くなり、少し離れた所にいる相手に急接近するの非常に役に立つ。「前方ダッシュで近づけばいいじゃないか」と思う人もいるかもしれないが、タイガークローのグラフィックと声をみると、たいていの相手は必ず一瞬ガードしてしまう。攻撃判定を持ったまま接近できる点も重要だ。

この弱タイガークローによる移動は、「威嚇」+「移動（間合い詰め）」という重要な意味をもっているのだ。タイガーフアング（ダッシュ



かならずキャンセルからのみ使う、ダブルキック

シュラ

技名	出し方
タイガーフアング	←溜め→+A
タイガークロー	←溜め→+B
ムエタイキック	↓↑+B
ダブルニーキック	↓↘+B

通常技ではこの立ち大パンチ（レバー入れ）が強いぞ。ムエタイキックは、対空技として使うより、接近戦時のカウンター技として使うといい。落下時にどこに着地するかは、次に攻撃したいのか、様子をうかがうのかで変えるといい。

通常技に関しては、特に大きな変更点はない。



ユアッパーもほぼ同じ使い方をしますが、クローは相手の体にめりこんでしまつとくらいつけられてしまうところ。フアングは当たると相手が倒れるためその心配がない。そのほかの必殺技、まずは新必殺技のダブルニーキックだが、この技は始めと技が空振りしたときのスキが大きすぎるので、立ち大パンチ、立ち大キックなどからの連続技としてのみ使用する。威力は大きいので、この使い方はまんざら間違つてはいなさそ

お面を取ると ハンサムマスク マッドマン

担当：MAN

今回も変わらず色物キャラのマッドマンだが、今回は技一つ一つが速くなり、かなり使いやすいとなった。

前作で闘った方は、相手に近づいて闘つたやり方だったが、今回も闘い方は変わらず、新技マッドスライダ―を使ってできるだけ多くの近づき方をマスターしよう。

マッドスライダ―だが、この技は、スライディングのように相手を転がしてしまつ技



草を刈るようにザマス。

だ。主な闘い方としては、相手が飛び道具を使おうとしているときなどに、また対空兵器としては使えなくもないが、あまり強くないので近づくと

前作で弱かった対空兵器のほうは、しゃがみ大パンチが

前回よりも速くなっているの
で使える。マッドジャイロは、
無敵時間もあり、めくりで跳
びこんで来た敵などを確実に
落としてくれるので今回は心
強いぞ。



真上に強いぜ!!

マッドマンは近づかなければ強くない。そこで今回からマッドマンを使うという人のために主な近づき方だが、まずは飛び込み大パンチで近づき小技で攻撃もしくは、大キックで跳びついて大パンチなどが主な闘い方になる。後は敵の跳び込みをどう落とすかによって君のマッドマンの強さは左右される。前作の跳び強パンチ+立ち強パンチの三段は今回も入るが、当たり判定をかなり低めにしないと入らない。先読みなどをかなり早めにしないといけないので気を付けよう。最強の武器お面を使って闘えマッドマン!!

マッドマン

技名	出し方
マッドマンアタック	↓↘+A
マッドカッター	↓↙+A
マッドジャイロ	溜め↑+A
マッドランチャー	↓↘+B
マッドスライダ―	↘+B

巨軀を駆使して ブチかませ! 小マキシマム

担当：SHIN落合

みずから飛び道具を封印し、その肉体のみを頼りに闘うかっこいい男、J・マキシマム。おかげで今回の彼は、いわゆる「飛ばせて落とす」戦法が使えなくなつてしまった。

しかし、マキシマムの攻撃の基本はあくまでその破壊力にある。大胆に攻め、技の一つ一つをしっかりと叩き込んでいこう。

マキシマムの持つ技のうち、まず使えるようになりたいのがシールドチャーキングだ。コマンドが変更されて前作よりも出しやすくなったこの技、対CPUの序盤戦はこれだけでけっこう押しつけていける。相手から少し離れた所から牽制（牽制）に使えるのが立ち大パンチと大足払い。意



特にCPU戦リョウゴに有効。剛が柔を制してしまう一例。

外に遠くまで伸びる技なので、相手の不意を突くことができるぞ。

飛び道具を先読みして跳びこむ場合には、跳びこみ大パンチを使う。ヘッドクラッシュは放物線状の軌道を把握できないうちは非常に当てにくい技なので、使わないほう

が無難である。
対空技として押さえておきたいのがライトニングタックル。出す前における程度相手を引きつけておくのがうまく返すコツだ。



手の先っぽをかすらせるように当てよう。

また、立ち大キックも対空になる。モーシオンが大きい技なので、早めに出さないといけない点には注意。

そのほかにも、前述の立ち大パンチや大足払いなども対空効果を持っていることを覚えておこう。



よく跳んでくるCPUマッドマンなどに使えるのだ。

マキシマム

技名	出し方
シールドチャーキング	↓↘+B
ヘッドクラッシュ	↓+A
ライトニングタックル	→↓+A
スライディングキック	↘+B
ジョニースペシャル	相手の近くで ←↘↓↘+A

SEGA

追力の超高速バトル。



3つのコース(初級・中級・上級) ■タイムアタックモード搭載!
先進の3D C.G.ボード"MODEL2"搭載!
ハイスピード・スーパーリアル・レースシミュレーション!

DAYTONA USA™

デイトナUSA



株式会社 **セガ・エンタープライゼス**
第一桜谷事業所 〒144 東京都大田区東桜谷2-13-1



© SEGA

●ゲームスト増刊シリーズ
最新作「ギャルズアイランド3」が好評発売中だぞ。
「ギャルアイ」はこれで3作目。作っていくたびに登場ギャルの傾向と、不動の人気ギャルがおもしろいように見えてくる。そんなギャルアイ3にカンバイ!



破獄の闘いが今始まる 特大ゲーム大撃進!!

- 4 龍虎乱舞コマンド公開! **龍虎の拳2**
- 8 各ステージをビジュアル攻略 **極上パロディウス**
- 12 発売バージョン大解剖 **スーパーストリートファイターII X**
- 24 **詳報! スーパーストリートファイターII X対戦大会**
- 26 全キャラ必殺技コマンド **ワールドヒーローズ2JET**

荒れ狂う猛者どもをぶちめめせ! 闘技を制する超攻略!!

- 35 キャラ別CPU戦攻略 **龍虎の拳2**
- 40 4人の特性を見極めろ! **ダンジョンズ&ドラゴンズ**
- 46 隠し必殺技でキメろ! **バーチャファイター**
- 51 LEVEL5完全突破! **雷電II**
- 54 どうせやるなら徹底攻略 **究極戦隊ダダンダーン**
- 94 見たか! 縦シューの底力 **レイフォース**

NEW GAME PATROL AOUスペシャル

- 169 AOUショーの台風の目! **DAYTONA USA**
- 172 新キャラ4人で勝負! **ファイターズヒストリーダイナマイト**
- 174 ミッション1、2攻略 **ネビュラスレイ**
- 176 ポップなパズルアクション **ティンクルピット**
- 178 緑がまぶしいゴルフゲーム **ゴルフンググレイツ2**
- 179 ぼぶーん世界をタンノウ **へべれけのぼぶーん**
- 180 本格アクションシュー登場 **ジオストーム**
- 181 ファンタジー世界に浸る **ライトプリング**
- 182 **リッジレーサー/スターウォーズ**
- 183 **ファイナルラップR/ジュラシックパーク**
- 184 **トップハンター/おてんきパラダイス/得点王2/THE J.リーグ1994**
- 185 **スーパーバレー'94/ファイトフィーバー/フライングパワーディスク/スラップショット**
- 186 **雷神魔傀/だるま道場/牌岩2/タイス タイス タイス**
- 187 **極/早指し将棋 五月陣戦**

NEW GAME PATROL

- 190 ウェポンを使いこなせ! **ツインイーグルII**
- 191 爽快テーブルゲーム! **まじかるスピード**
- 192 おなじみゲームがゲーセンに **究極PC原人**

- 34 ゲームスト・月2回発行ごあいさつ
- 64 新作ずらりの1994 AOUショー!!
- 110 スーパーストII X大会追加会場だ!
- 116 國府田マリ子&椎名へきるインタビュー

好評連載

- 125 好評連載第10回! **龍虎の拳**
(画:天獅子悦也/作:石井ぜんじ)
- 74 レゲーの魂 112 DOHJINコーナー
- 76 なんですか 114 バズル
- 84 東京ガリバー通信 115 天使万歳再び
- 85 ゲームストアイランド 148 DISC BOX
- 102 コンスポ 159 めざせハイスコア
- 107 〇屋かわら板

ゲームストからのお知らせ

- 73 月2回発行記念! 全員プレゼント
- 98 いよいよ登場! 15日発売号だ!!
- 105 ゲーマー必須のゲームストビデオ&CD
- 111 別冊付録用レビュー原稿大募集
- 150 新鮮情報てんこ盛り!! インフォメーション
- 152 出血サービス! プレゼント・コーナー
- 154 開いてよかった♡バックナンバー常備店
- 188 読みごたえ200%! ゲームスト増刊

広告掲載ページご案内 ゲームスト5月号

アイ・ツー	117
I・ランド	119
アップル	158
アベックス	155
イエローバック	146
一休せん	141
宇田宮	124
エス・エヌ・ケイ	2~3
エーディーケイ	100~101
エマーソン	156~157
カブロン	198~表3
藤原屋	表4
キョウフインター	82
クウム	81
クエスト	75
K I C	61
ゲームファンタジー	151
コインジャーナル	150
コナミ	表4
サンカンパニー	80
シグマ電子	79
システムB	111
スクウェア	193~
セガ・エンタープライゼス	32
ソフトショップマリオ	72
ソフトランド秀和	147
ソフマップ	144
タイト	表2-1
チャドラン	122
TFCファミリー	77
テクナート	78
東京アニメータ学院	59
東京ボックス	153
トライ	120~
トリムトコ	63
ハッピー商会	123
パンタン電腦情報学院	93
ビッキーズ	148
ジャックタラー	56
ファンダム	57
高貴商会	59
プロトワン	53
ベクトラ	160
マガジנגレージ	62~63
まんがエ	149
メッセサンオー	118
メディック	145
レクトロン	119
ロータスプレス	142~143

やるぞ!!ゲームスト月2回刊

4月15日第1号スタート

大格闘ゲーム超絶バトル!!

2回刊記念全員

テシカフしせんと強行だ!

熱いぞ!

シューティング!!

ガブリ寄り徹底攻略!!

大大プレゼントも実行だ!

押しまくれ!!

読者投稿はますます熱い!

内容充実200パーセント
やまぞ!!

新刊情報
2倍

専門誌
6

極めろ
ゲーム攻略!!

も



最終ユーザーの支持なしに、わたしたちの存在はありえない。

前号(4月号)で、ゲームストが月2回刊へと展開する理由を、お話しさせていただきました。月2回刊の新生ゲームストへの変わらぬご声援を、社長の加藤よりお願いいたしました。月2回刊のスタートは4月15日発売号!!となります。よろしくお願いたします。

読者の皆様のご意見は……
ゲームスト3月号で、ゲームストの発行回数に関するアンケート(今のまま月1回でいい)「月2回がよい」「その他」を行いました。「回答をいただいた皆さん、ありがとうございます」結果をご報告いたします。
「月1回でいい」と「月2回がよい」は意見がほぼ2つに割れました。「月2回がよい」が50パーセント、「月1回」が48パーセントと、ほとんど差がありません。

ご希望にお応えします
アンケートにお答えいただいた読者の皆様への思いは「月1回」希望派、「月2回」希望派にかかわらず、「情報は早く」「攻略はわかりやすく」を求めています。

例えは……
「とても面白く読んでいます。月2回の刊行をお願いします」新潟県 紅の炎龍さん、「リッシーラーに燃えている自分にとって2ページの攻略はものたりない。もっと画面写真を豊富に!使いやすい、わかりやすい攻略をお願いします」千葉県 FROGS改IIさん、「攻略記事が情報の中心にあるのがゲームストなら月1回では新鮮さに欠けるので月2回に!」(神奈川県 東海林克己さん)「攻略の中でも専門的な用語が増えました。初めて読む人でもわかるように!」(大阪府 西村和也さん)

貴重なご意見ありがとうございます!!
皆様のご希望に必ずお応えさせていただきます。編集部一同がんばります。
今後ともよろしく!!

一度転ばしゃこつちのもん 龍虎の拳2 対CPU戦のススメ

まず最初に、対CPU戦でキャラ別ではなく全般的に使えるパターンを見ていこう。

担当 C-LAN

©1994 SNK

龍虎の拳2の対CPU戦は、ほかの格闘ゲームとはだいぶ趣が異なっている。必殺技は一部を除いて使い放題というワケではないし、連続技も少ない。だが、いかにパターンに持ち込むか、という点は同じだ。ここで、このゲームの対CPU戦で使えるパターンをいくつか紹介しよう。

大足払い講座その1 へ連続で当てよう編

一度相手を転ばせた後、起き上がりで大足払いを出して連続で八メてしまう方法。リヨウ、ロバート、タクマ、ユリ、影二、ジャック、キング、リ、ミック、テムジン、実に多くのキャラに対して使える。大足払いのタイミングは、相手キャラによって若干変わってくるので注意しよう。リヨウ、ロバート、ジャック、キングなどは足先を重ねておく感じがいいが、ほかのキャラは起き上がったときにちょうど出かかりである状態がベスト（あくまでもこれは目安で、使用キャラや間合いによってタイミングも変わってくる）。このへんはある程度練習してタイミングをうまくつかんでいこう。特にジャック



起き上がりのときに大足払いを出し
ておくと……



勝手にくらくらしてテンテンとな。
以後繰り返す。

の起き上がりはかなり遅いの
で注意。

もしタイミングが悪くて足
払いをガードされてしまうと、
いくつかのキャラは必殺技を
出してくるので気力は0にし
ておこう（ミスらなさいい
んだけども）。

当然ながら、大足払いで相
手を転ばせることのできない
キャラは使用不可。

大足払い講座その2 へガードさせて……編

大足払いをガードさせるこ
とで、特定の行動を誘う方法
。

リヨウ、ロバート、ユリ、
テムジン、ジョンに有効。

場合、気力を0にする必要が
ある。リヨウ、ロバートは三
角蹴りをしてくるのでC+A
で迎撃（Cを押し放して大
足払いを出し、少し前進して
Aを押すとやりやすい）し、
端に追いつめたらくらくらっ
て投げる。ユリはヒップアタック
がくるので投げが大足払い。

テムジンは、大足払いをガ
ードさせたらもう一回その場
で出すと突っ込んできて勝手
にくらくらしてくる。この場合
転ばないので近よれないが、
少し前進して大足払いを出せ

ば再び突っ込んできてくらく
らしてくる。たまに大足払いを
ガードさせた後少し下がって
小キックで跳び込んでくるこ
とがあるが、そのときはガ
ードして投げよう。ラウンド開
始後、すぐにバックジャンプす
ると竜巻撃で目の前にボトツ
と落ちるので、投げるか大足



これがくる。連続で大足を出せばヒットだ。大足払いをガードさせると……



ジョンはS・レックボマーがく
るのでくらくら攻撃。

オラオラボーイ作戦 挑発投げだ

タクマ、ユリ、リ、影二
ビッグの5人に可能なのが挑
発投げだ。これは、相手の気
力を0にし、かつズームアウ
トするまで（端と端が理想）
間合いを取ること可能にな
る。挑発すると、相手は跳ん
でくるので、少し歩いて着地
したところを投げてしまおう。
ここで注意するのは、相手が
跳んだら着地点で待ちかまえ
るのではなく、着地時に少し
離れた位置から踏み込んで投
げるようにすること。そうし
ないと、蹴りなどを出され
しまうのだ（CPUに、自キ
ャラがないと判断させぬ）。
なお、影二だけは少し歩い
てから跳び込んでくるので、
歩くのが速いキャラはくぐり
投げをしたほうが楽だ。



気力を奪ったら、端に離れて挑発だ。



ジャンプしたきたら投げてしまおう。

一度投げたら、間合いが近
ければ（端に投げたときな
ど）バックタッシュしてから
挑発しよう。

投げ十飛び道具で 死ぬまで眠ってなあ

飛び道具を持ったキャラを
使用した場合、ほぼ全キャラ
に有効なのがこのパターン。
まず一回投げたら、起き上
がりに飛び道具を重ねる。す
るとCPUはなぜかそれを見
てくる。飛び道具を撃つたらく
に気力を回復し、気絶を確認
したらダッシュしていった投
げる。これを繰り返すだけで



飛び道具を撃つたらすぐに気力
をためること。

いいのだ。

ただし、ユリは投げた後の
スキが大き過ぎるのでできな
い。また、受け身をとられた
ときもパターンが続かなくな
ってしまつが、一度ハマると
最後までいけることが多い。
ラストは超必殺技できめるの
が爽快で楽しいぞ。

対CPU戦攻略

リョウ、ロバート、タクマ

極限流三人衆

攻略法

CPUの気力を減らし
パターンにはめよう!

担当：石井せんじ

させるると虎煌拳を出してくるので、小パンチやジャンプでかわして気力を減らす。気力が減ったら大足払いをガードさせるると今度は三角跳びをしてくる。そこをガードして投げ、起き上がり前に虎煌拳を重ねていく。

VS ユリ・サカサキ

スタート直後は一番左に下がってジャンプしてくるのを待つ。ジャンプしてきたらC+Aのアップバーで落とし、挑発する。ユリの気力が0になったところで離れて挑発するとジャンプしてくるので、立ち大キックで落とす。そして再び挑発→立ち大キックを繰り返していい。

VS ジャック・ターナー

大足払いをガードさせて、ジャンプ大キックを誘う。そして着地の隙をついていく。

VS リー・パイロン

ロバートとタクマは、まず気力を0にする。気力を減らしたら大足払いをガードさせ、その後に出してくるリーの蹴りをガードして投げる。これを繰り返す。

VS 如月影二

気力を0にして、離れて挑発するとエイジはジャンプしてくる。そこを立ち大蹴りで落とす。この繰り返す。リョウなら、空中虎煌拳の連打で簡単に影二の気力を減らすことができる。

VS ショックローリー

ロバートのみ飛燕すかし投

げが可能。リョウとタクマは、近くまで引き寄せた飛燕疾風脚を出す。フライングアタックを出してくる。手前に落ちたところを投げて、すぐ虎煌拳を重ねて気絶させよう。逆に、遠間で飛燕疾風脚を出す。ショウの気力のあるうちはくらくてくれる。

VS ミッキー・ロジャース

近づいてくる時に立ち大パンチをガードさせ、すぐ飛燕疾風脚を出す。ローリングアップバーを出そうとしてくらくてくれる。このパターンはミッキーの気力がなくなるまで使えないが、大足払いをガードさせれば気力をためてくり返していい。

VS タクマ・サカサキ

気力を0にして離れて挑発するとジャンプしてくるので、立ち大キックで落とす。タクマなら、翔乱脚を決めてすぐ挑発しよう。するとタクマは飛燕疾風脚を出してくるので、バックジャンプですかして投げる。これを繰り返すと気力を奪うことができる。

VS キング

後ろに下がってキングを引きつけ、垂直ジャンプパンチorキックを出す。すると、キングはジャンプしてくるのでくらくてC+Aで落として挑発しよう。これを繰り返す。

VS テムジン

垂直ジャンプ大キックだけでも勝てる。また、バックジャンプで竜巻撃を誘って、隙をついていく。

VS Mr. BIG

スタート直後にバックジャンプから三角跳びをすると、Mr. BIGはグラウンドスターを出したあとジャンプしてくる。そこをくらくて投げよう。BIGの気力が0になったら離れて挑発すると飛んでくるから、大蹴りで落とす。これもよい。

VS ギースハワード

スタートした瞬間に飛燕疾風脚を出すと、たいてい当たってくる。そしてすぐ気力をため始める。ジャンプしてくる。そこに飛燕疾風脚を当てる。そして気力をためて同じことを繰り返す。リョウの場合は、飛燕疾風

脚の代わりに立ち大蹴りキャンセル虎煌拳or霸王翔吼拳を当ててもよい。タクマは、立ち大蹴りキャンセル飛燕疾風脚をガードさせ、着地に再び飛燕疾風脚を出して当てるパターンが有効だろう。

スタート直後の飛燕疾風脚はほとんど当たる。

すぐ気合をためると飛んでくる。これが狙い目だ。



まず大足払いをガードさせよう。



三角跳びで飛んだところをガードして投げよう。

VS リョウ・サカサキ

基本的に大足払いをガード

☆飛燕すかし投げのおさらい
まず先月説明した、飛燕すかし投げについておさらいしてみよう。

まず、スタートしたらひたすら飛燕疾風脚を出して気力を減らす。気力がなくなってもひたすら出し続ける。そのうち空振りしてしまい、相手の手前に落ちる。そして落ちたら着地と同時に投げを決める。これを繰り返すのが飛燕すかし投げ。
主にリョウでやりやすく、リョウならリー、タクマ、テムジン、Mr. BIG、ユリに有効だ。しかし、ロバート、タクマは飛燕疾風脚の性能が違うため、リョウと同じようにはできない。
そこで今回は、リョウ、ロバート、タクマの3キャラで、飛燕すかし投げができない相手についてくわしく説明してみよう。

ギースなんてよゆうツチ ユリ・サカザキ

大足払いに雷煌拳、碎破、空中投げ…多くの技を使いこなせないとならぬぞ。

担当：Scho小杉イ

対CPUの 基本よキ・ホ・ン

ユリに限ったことじゃないが、特にユリはやっちゃいけないことが多くある。

①投げちやダメー
投げの後のスキがイタすぎ、CPUは確実に反撃してくるぞ。そのかわり空中投げは間合いも広く受け身もとれないので狙っていいぞ。
②むやみに技を空振りしちやダメー特に大足払いにはねユリ使用なら一度くらい大足払いの爪先から吸われたことがあるでしょ。一発ずつ確実に当てていこう。ガードされたらしやがみガードで様子を見るか、キャンセルをかけた必殺技が有効。

起き上がりは大足 パターンの補足ツチ

決まるキャラはリ、タク

マ、影二、ミッキー、キング(一人目)で、相手の起き上がりにはリバーニユニットラレ待つ。リには大足のすね、影二、ミッキーには足首、タクマにはひざ、キングには爪先を当てるように。ボタンを押すタイミングは、リは起き上がった瞬間、タクマとキングには、それよりほんの一瞬おくらせて、影二とミッキーは、何か動きをみせた瞬間が勝負。

気力がほしーっ らいおーけーん

雷煌拳はその間合い、性質を知れば非常に使える技だ。注意点として、これらの戦法は気力が少ないときには使えない。パターンの変わり目最後の一撃など、どこで使うかがポイントだ。その代表的な使い方が大足払いキヤンセル雷煌拳。大足の爪先をガードさせて出せば相手の足元立ちガードできない位置に落ちるぞ。これが有効なのは、ミッキー、影二、ビッグ、リョウ、ロバート、間合いに関



おにーちゃんにも、このとり当たっちゃった。

係なく、大足が当たってからは出せば有効なのが、ミッキー、キング、影二、ジョン、ピッ

グ。じゃあほかのキャラや、近くで大足をガードされたときには使えないかというところなんぞではない。大足キヤンセル雷煌拳→雷煌拳(名付けてダブル雷煌拳)が有効だ。一発目をガードされても2発目をくらってくれる。タクマ、リ、影二、ミッキー、リョウ、ロバートに有効だ。

キャラ別 攻略ツチ

vsリョウ

リョウの気力があるうちは大足をガードさせると、虎煌か空中虎煌を出してくる。虎煌は立ち小パンチで消し、空中虎煌は、即、垂直or後方ジャンプでよけられる。

vsロバート

ロバートが近づいて来るのを待ち、ざりざり当たる間合いで遠距離立ち大パンチをガードさせると、跳んでくるので空中投げだ。

vsジャック

大足をガードさせるとジャンプしてることが多いので空中投げ。投げた後、すぐにダッシュで近づき一瞬しやがみガード→大足払い。これは超ドロップキックと立ち小キック(大足をつぶされる)を避けるため、これのくり返しでパーフェクトだ。

vsユリ

大足をガードさせると、虎

煌を2発セットで打つてくるのでこれを小パンチで消して、気力を奪う。その後、大足をガードさせると、尻、大足、碎破のいずれかを出すので、ピンタが碎破で、パーフェクト狙いなら気力タクマで尻を誘って碎破、のほうが確実に

vsミッキー

近づいて来るのを待ち、大足の爪先をガードさせて、キヤンセル雷煌拳。間合いが正確なら、雷煌拳をくらったミッキーが跳び込んでくるので撃墜。あとは起き上がりに大足→雷煌とくり返し、気力はこまめに回復させよう。

vsリ

大足パターン。鉄の爪、真空空転爪、華中飛猿爪はすべてピンタで吸える。真空空転爪はガード後にピンタでも吸えるぞ。

vsエイジ

大足パターン。確実に勝つのなら、挑発→空中投げをメインに。一人目は強いぞ。

vsキング

一人目を持つてくれば、大足パターンor対リョウと同じパターンが使える。対空は碎破か、くぐっての大足がいいぞ。ペノムとトラップシヨットに注意。

vsテムジン

後方ジャンプor三角跳びで竜巻撃を誘い、大足か百裂ピンタを入れる。これだけ。

vsジョン

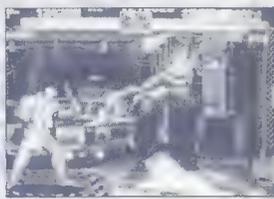
気力があるうちは、大足をガードさせてレックボマーを誘い、しやがんですかし、後ろから大足。一度転ばせたらあとは起き上がりに密着して立ち小キックを重ね→大足で連続して転んでくれる。



立ち小キックはこんなかんじで、目の保護にも(笑)。

vsビッグ

スタートしたらすぐに後方ヘジャンプし、三角跳び小キック、するとビッグは頭上を跳び越えていくので大足を置いておく。転ばせたらリバーに入ればなして退がり



こんなかんじで跳び込むと…



頭上を跳び超えていく。転ばしちやえ。

画面端につく直前に再び、三角跳び小キックのくり返し。ビッグが気力をタクマ始めたから全回復する直前まで待つてから、再びパターンへ。小キックがジャンプしたビッグに当たってもそのままパターンを続けられるぞ。クロスダイビングとドラムシヨットはガード後、即大足で。

vsギース

ユリだけのセイタクなパターンを紹介しちやおう。まずは垂直ジャンプで烈風をかわすと近づいてきて飛翔日輪斬を出すのでガード後、即小足0→3回→大足とガードさせて、すぐに前方or垂直ジャンプして、日輪斬を空中投げ、これのくり返しでOK。碎破を対空に他キャラとおなじパターンも可能だ。ちなみに、空中投げの後、すぐに飛ばせ必ず、飛燕鳳凰脚が入る。格好よく決めちやえ。



もちろんこんな離れても吸えるはずなはずし。

対CPU

強いCPU。しかし単純なパターンでいただき ジャック・ターナー

極悪非道なCPUに情けは無用。
パターンにハマて一気に倒そう。

担当：がっちゃん

みんなCPU戦はやってい
るのかな？オレは対戦だぜ！！
と言う人も、相手が乱入して
来なかったり、最初から始める
ときは当然CPU戦。ここで
アレッてな感じで負けてい
ないだろうか。
そんな君たちをフォローす
るのはもちろん、1Pでクリ
アを諦めてしまった人も、こ
のさい再挑戦してみよう。し
かもジャック・ターナーでだ。
こいつはイカセ。

気力システムが特徴の龍虎
の拳2、この気力がなくて出
ない必殺技が、ほかのキャラ
にはあるが、ジャックは関係
ない。というところで必殺技を
みていくぞ。

●極ナックルパート
コマンドが一番簡単なので

つい使いがち。CPUには小
パンチであっさり返される。
めり込んでしまつたらオツリ
もくらつてしまう。しかし、
ミスタービッグのみ超々有効。

●スーパードロップキック
ジャックといえばこの必殺
技だ。破壊力抜群の技もガ
ードされてしまえばそれまで、
絶対に反撃される。しかし、
きちんと当てられるパターン
があるので、この技は多用す
る。したがって、出ない人は
しっかり練習しよう。

●ブレインシヨックパット
いわゆるつかみ技。しっか
り真横に入力しないと、ス
ールドロップキックになつて
しまうので注意。相手をダウ
ンさせた後に、両手を挙げて
ジャックが勝ち誇るポーズを
とる。

●ダイナマイトリアア
「ダイナマイト」という強い
声と共に相手へ突進していく。
ほとんどのキャラに対して連
続でガードさせられるが、し
だいに間合いが離れていつて
しまうので続かない。
ガードさせたときの間合い
とタイミングにより、ブレイ
ンシヨックパットへつなげる
ことも可能（いわゆるハメ）。
如月影二戦のみ使用する。
さあ、これで必殺技は分か
つたと思う。コマンドにつ
いては、本誌3月号を参照して
くれ。

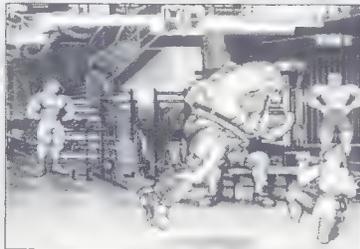
さほど難しいコマンドはな
いはず。必殺技さえ出せれば
クリアはみえてくるぞ。

パターンその① ヘッドバットすかし つかみパターン

読んで字の如くである。ヘ
ッドバットとはしゃがみ大バ
ンチのこと。これを相手に当
てずに、すかしてブレインシ

ヨックバットでつかみまくる
パターン。

注意する点は、ヘッドバツ
クはみえてくるぞ。



ヘッドバットがやや前に進むと
いうところガミン。



そしてつかむ。コマンドは急い
で入力しよう。

トの最中にコマンドを入力し
て、着地したときにはすでに
ボタンを押し終える状態に
しておく。先行入力でつかむ
ということ。

最後まで押しまくる。失敗
してキックが出たり、ヘッド
バットが当たったら、もう一
度出してパターンに戻す。
このパターンは、ユリ、リ
ー、テムジン、ロバートに使
用する。

ラウンドが始まったら、ユ
リは小キックすかしつかみか
らこのパターンへ。テムジン
は、バックジャンプして、蒙
古龍巻撃を誘い、投げてから

このパターンへつなごう。

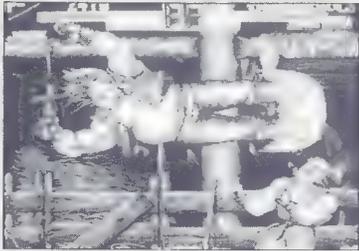
パターンその② キャンセルスーパー ドロップキックパターン

キャンセルのかかる技なら
なんでもいい。オススメは大
足払い。大足を早めに置いて
おくのが難しいのなら、しゃ
がみ小パンチなどでもいい。
注意する点は、技をガード
させるとのこと。技をガ
ードさせないと、逆にス
ールドロップキックをガードされ
てしまい、反撃されるぞ。

このパターンは、リョウ、
タクマ、ジョン、ミッキー、
キングに使用する。ロバ
ートは、幻影脚と相打ちになりや
すいので、その一がよい。



しっかりガードさせること。



スクリーンをタッチ当てる。

パターンその③ 空中投げパターン

同キャラのジャックのみ使
用する。
ラウンドが始まったら、ハ
ッドバットを出そう。すると
ジャックは跳んでくるが、こ
こは確実にガードして投げる。
次に、一歩間合いを詰めて
大足払いを空振りする。タイ
ミングは、完全に起き上がる
ちよつと前。その後跳んでく

これぐらいの間合いで大足払い。
早いとドロップでキックが来る。



これぐらいの間合いで大足払い。
早いとドロップでキックが来る。



よくできるわこの体で。

るので、今度は空中投げを決
める。あとは繰り返す。

パターンその④ パンチラッシュパターン

まず如月影二から、開始直

後バックジャンプして、ダイ
ナマイトリアアを出す。
これを影二は、ガードする
わけだが、相手にめり込んで
いたら、すかさずブレインシ
ヨックバットでつかむ。離れ
ていたら続けてリアアートを



このくらいめり込んだらつかむ。

出し、次は必ずつかむ。

つかんだ後は、当たろうが
当たるまいが、ダイナマイト
リアアートを削りまくる。

お次はミスタービッグ。初
めは、何もしないでいれば必
ずグラウンドフラスターを撃つ
てくるので、垂直ジャンプで
よける。あとは、極ナックル
パートを連続して出すだけ。
以上。

簡単にパーフェクトが取れ
て、超ラクチン。

最後に...

このパターンは、最初から
やるのならユリスタートで始
めてくれ。そのほうがパター
ンにハマりやすいので。
やっていることは単純だが
ら、クリアは自前だ。

対CPU

跳ぶダス蹴るダス投げるダス

テムジン

投げ技と気弾壁をうまく使えばびっくりするほど楽にパーフェクトが可能、それがテムジンだ。

担当：まろろ

テムジンは、その技の特性(必殺技含む)がほかの一般的なキャラとは全然違う。まさに異色キャラである。異色キャラゆえに攻略も他キャラとは全然違うのだ。今回は対CPU戦を楽して勝つために一番ラクな投げハメ法を伝授しよう。CPU戦だから別にハメも許されると思うしね。

投げパターンを伝授ダス

テムジンがなぜ投げパターンを簡単にできるのか? まずはその秘密から教えていこう。秘密その1:ジャンプ小キックがジャンプ中ずっと出っぱなしでも着地のスキが小さい。秘密その2:投げ技(必殺技扱いでない)Oボタンでの投げの間に他キャラに比べて大きく少しづつ離れていても吸いこめる。秘密その3:ジャンプ小キック



出っぱなしのジャンプ小キック、とっても使いやすいぞ。

キャラ別完全対応攻略ダス

前に述べたように、CPUの1人目はテムジンを選ぶ。2人目以降はリ、ジャック、エイジ、あとはランダムだ。ちなみに3回のポナナスティンだが私は全部体力アップにしている。気力はなくてもいいし、体力アップの修業は立ち小キックと気弾壁だけで

VS ロバー

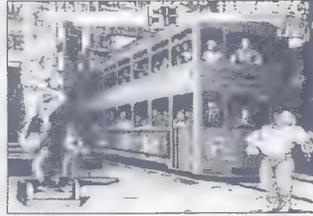
これらの秘密のおかげで、テムジンはジャンプ小キックをガードさせた投げハメが可能となるのだ。細かいパターンはキャラ別に述べていくぞ。ちなみに1人目キャラはテムジンを使用するのでOKシク。

VS エイジ

スタート間合いより遠い間合いでロバーをNか前に倒して大キック(以降これを攻め大キックと表記)すると、CPUテムジンは自分をとびこすのでそこを後ろから投げよう。これの繰り返しでOKだ。

VS ジャック

画面端で立ちジャブを誘う。このあとタックルがくるので気弾壁で迎撃しよう。気絶したら挑発するのを忘れずに。



ここから挑発でジャンプを誘え。

VS エイジ

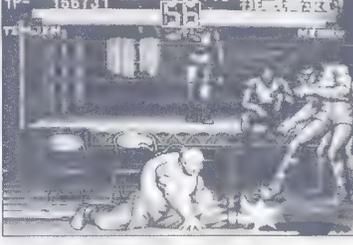
最初に逃げ大キックからの挑発で気力を削っておき、気弾壁を出してジャンプを誘い投げではめよう。



このあとエイジはジャンプする。

VS ミッキー

近づいたら立ち小キックをガードさせ、少し前進して大足払いで転ばせる。そのあとは起き上がり少しおくらせたタイミングで大足払いでOKだ。



VS ロバー

一番の強敵。気力を削ってからしゃがみパンチでジャンプキックを誘ってくっつけて投げよう。勝つだけなら逃げ大キックを出し続けて逃げるのも可。



このままタイムオーバーまで逃げるのも一つの手。

VS ユリ・タクマ

2人ともいきなりの超必殺技がコワイ。逃げキックで様子みよう。そのあとはタクマは攻め大キックでぐり投げ、ユリは逃げ大キックで跳ばせて投げてOK。



これはジャンプでよけるしかない、気を付けてよう。

VS リョウ・キング・ジョン・ヒック

こいつらは全員投げハメが可能。思う存分投げてやる。跳び蹴りのタイミングも大体同じなので心配いらないぞ。キングだけはちょびり工夫が必要、各自考えてみよう。

剣で屠れ！魔法でなぐれ！！

ダンジョンズ&ドラゴンズ

タワーオブドゥーム

DUNGEONS & DRAGONS is trademark owned by TSR, Inc., Lake Geneva, WI, USA and, under license from SSI, Sunnyvale, CA, USA.
Copyright © 1993 SSI. All Rights Reserved.
Copyright © 1993 TSR, Inc., All Rights Reserved.
Copyright © 1993 CAPCOM CO., LTD, All Rights Reserved.

大剣をふるってモンスターをなぎ払うファイター。そして魔法で敵を打ちのめすエルフ。今回はこの2人を大攻略する。これできもドラゴンズレイヤーだ!! 担当KAL

基本はやはり剣術！

ファイター

何といおうが、このゲームの戦闘の基本になるのは剣を使ったもの、他のキャラにも応用の利く、基本戦闘パターンをファイターで紹介だ。

基本を練習できるキャラ、それがファイター

この手のゲームで最初に選択される可能性の最も高いキャラであるファイター。魔法が使えない、アイテムは除く、代わりに肉弾戦が得意で、通常戦闘やアイテムの使い方では他のキャラたちの基本となっているものが多い。したがって、ファイターを練習しておくか、これから述べるファイターパターンを応用すれば、きつと楽に進めるはずだ。他のキャラを使っている人もぜひ参考にしてほしい。

基本戦法

ファイターは、剣を振るスピード、リーチ、攻撃力がどれほどアップレベル。しかし、何も考えずに敵の正面でただ剣を振っているだけでは、さすがにやられてしまう。

ファイターの能力を細かく見ていくと、リーチ、攻撃力

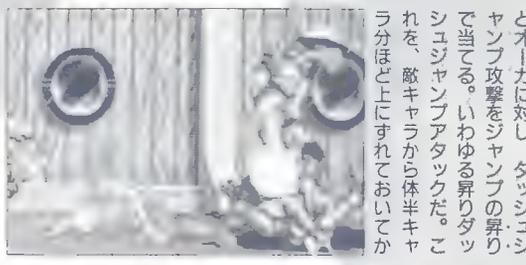
は申し分ない。剣を振る速度に関しては、実は思ったほど速くはない。が、これは連続攻撃を最後(4発目)まで出した場合のこと。はじめの1発目は出す前、出したあとのスキがほとんどなく、1回斬った後少し前進してまた斬り、そしてまた少し前進して斬る「歩き斬り」をやるのに最も適している。

この「歩き斬り」は、このゲームの基本となる戦闘方法で、ザコ、ボスを問わずに使うことになる。ただし、打目

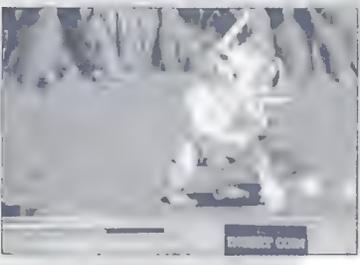


ザコ、ボス問わずに有効な歩き斬り、特にザイード戦で威力を発揮する。

のスキが大きいエルフだけは歩き斬りがやりづらしい。歩き斬りが特に効果を発揮するのは、対ザイード戦だ。魔法に頼れないので、コンテニユアライト(OL)のリンクで目をくらませたあとなどに、1発ずつ押していく。ほかにファイターの優れている点といえば、ジャンプ攻撃の強さや、ジャンプ攻撃の強さが挙げられる。特にダッシュジャンプ攻撃が強力。ノールウィズボウやヘルハウンドを除くほとんどのザコとオーガに対し、ダッシュジャンプ攻撃をジャンプの昇りで当てる。いわゆる昇りダッシュジャンプアタックだ。これを、敵キャラから体半キャラ分ほど上ですれておいてか



半キャラ上ですれて決め、敵が倒れた場合のようになる。



1ボスのオーガに決めると2ヒットして気持ちいい。

ら決めると、くらった敵がふつとんで倒れた場合、ちょうど自キャラの足元にくるので、そのまま突きで追い打ちをかけることができる。また、この攻撃は、ザイードとラストボスのデイモスにも相当有効だ。どちらに対しても、これだけで勝ててしまうこともあるほど。特にザイードに対しては、前述の歩き斬りと合わせて使えば、こんなに楽に勝ってしまうというの?」と思ってしまうくらい

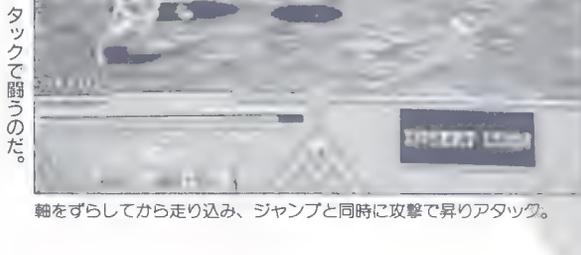


軸をずらしてから走り込み、ジャンプと同時に攻撃で昇りアタック。

ファイター以外のキャラで昇りダッシュジャンプアタックが有効なのはクレリック。エルフもできなくはない。ドワーフは、昇りで地上の敵に当てることができないので無理(下突きなら当たるが)。それから、ダウンしている敵がいたら、すかさず立ち上がり攻撃で追いつくをかけること。距離が近いなら回り込んでの下突きを、クレリックはその場(横)から強攻撃だ。クレリックの強攻撃は倒れている敵にも当たるので強力だ。

ファイターの欠点は?

ファイターにも欠点はある。まず1つ目に、上下にわたる攻撃判定の「うすさ」があげられる。ファイターは軸をずらして通常攻撃をしようとする、逆に敵から軸ずらし攻撃を受けてしまうことがある。特にグールなどは危険。ファイターは長いリーチを生かして正面から歩き斬りか、昇りダッシュジャンプア



タックで闘うのだ。2つ目に、ジャンプボタン関係のアクションに、大きなスキがあること。ジャンプ攻撃や立ち上がりアタックで攻撃している間はいいのだが、出るまでのスキ、技が出終わったあとに硬直してしまうのがいたい。このことから、いかに強力な技であっても、きちんとした距離、位置から出さなければ反撃を受けてしまう、というこがたい。

戦士 クラッサスの 冒険のズズメ

ここからは、剣を持ってぶらつくようになつてからかれこれ9年になる俺、クラッサスがいわゆる冒険者ってやつノウハワを解説しよう。
こいつは基本的なことばかりなので、他の職の奴にも応用の利くものが多い。要は工夫ってやつだ。

シナリオ1 スタート

出だしていきなりつまづく。最初が肝心だ。
おびえた男の問いに対しては、「モンスターをぶさのめして持ち物を取り返してきてやるぜ」と答えてやる。実は、街へ行くよりも、洞窟へ行ったほうが魔法のリングを多く入手できる。街を救うと魔法の剣をもらえるが、これはあともかまわないだろう。

洞窟内の分かれ道は、リングを拾ったあとと下へ行く。スケルトンなどを始末したら、でかい穴のフチにびつたりくつついて、穴に沿って上へ行く。こうすれば、かくれ部屋の入り口である岩を押しして中に入ることができるぞ。
シナリオ1のオーガに対しては、初めはダッシュジャンプ昇り斬りを決めるといい。その後、早いうち下の宝箱を開けにいき、中身をさっさと回収。上の宝箱は、持ち上げてオーガにぶつけてやれば大ダメージだ。



ここは一気に奥へ行かず、穴のフチに沿って上へ……

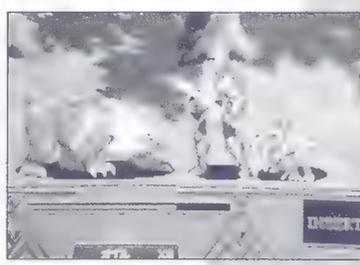


自分の職にかかわらず、これはダッシュジャンプ斬り、立ち上がり攻撃が基本だ。

シナリオ2 林に分かれ道

林の中に現れるオウルベアとコボルド。ここで注意を払うべきなのはコボルドのほうだ。オウルベアに気をとられるあまり、前後から挟みうちにされた、なんてことにならないように。
このシーンに限ったことじゃないが、前後を挟まれそうになったら、上下に動いて回りこむチャンスを使うかがうすく近くまで接近される前に、立ち上がり攻撃でどちらか一方に斬りこむかして片方を始

末（または逃げ道を確認）してしまおう。
さて、運命の分かれ道だ。安全にいくなら「ダロキン市へ救援を呼びに行く」、腕に自信ありで高得点を狙うなら



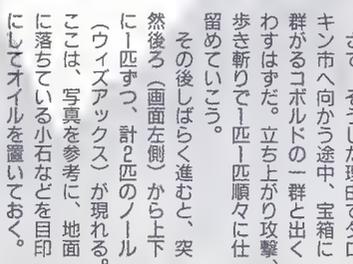
こうなつたら上下へ逃げる。でも本当は「上」になる前に、体力の少ない（すへに片づけられる）コボルドを始末しておくべきだぞ。

「自ら岩を助けに行く」を選択だ。
俺としては「自ら岩を……」と答えるところだが、皆コースだとブラックドラゴンを倒したあとに「グレイア（道具屋の娘）」に会えないので、とりあえずクリアを目指すならダロキン市コースだ。
ちなみに、なぜグレイアでないかという点、親父のユークリッドの店は値段

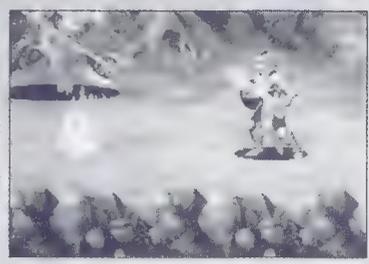


皆コースだと、グレイアのかかりにその親父のユークリッドが登場。値段が高い。

が高く、プロテクションリングもグレイアからでないともええな。グレイアなら3つ売ってくれるポーションも、ユークリッドは2つしか売ってくれないのだ。
さて、そうした理由でダロキン市へ向かう途中、宝箱に群がるコボルドの一群と出くわすはずだ。立ち上がり攻撃、歩き斬りで一匹一匹順々に仕留めていこう。
その後しばらく進むと、突然後ろ（画面左側）から上下に一匹ずつ、計2匹のノール（ウィズアックス）が現れる。こは、写真を参考に、地面に落ちてくる小石などを目印にしてオイルを置いておく。予約オイルってやつだ。
こは基本に忠実に、昇りダッシュジャンプ斬り、立ち



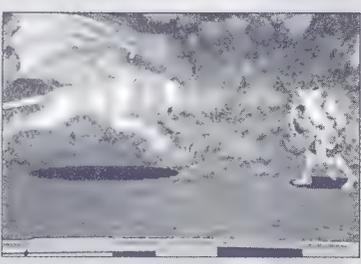
腹側に入ったときに、1発ずつ左右に斬り分ける振り向き斬りが効果大。エルフはずなおに1セット入れるのがいいだろう。



このラインの小右と小右の間をオイル。
上がり攻撃、余裕があれば歩き斬りなどで闘うといい。

シナリオ2 マンティコア

多少離れてマンティコアの前をうろつろし、跳びつきを誘え。跳んできたら、腹側にもぐりこんで歩き斬りで押していき、端までいったら連続攻撃の1セットを入れる。クレリック、ドワーフなら

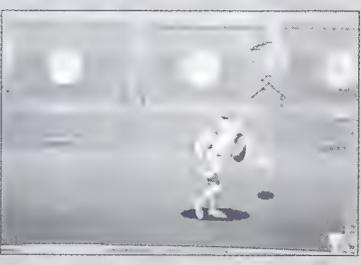


腹側に入ったときに、1発ずつ左右に斬り分ける振り向き斬りが効果大。エルフはずなおに1セット入れるのがいいだろう。

戦士である自分も含め、どの職の者も、マンティコアが倒れたらオイルで燃やす戦法が有効。画面端でなければ追い打ちをかけることができるからだ。ただクレリックは、強攻撃で倒れている敵にも攻撃できるので、無理に燃やさなくていい。

シナリオ3 船上の闘い

この冒険で最初につまずくシナリオだ。
スタート直後、船内のトログロタイプは、基本的に端でうろつろしてジャンプ攻撃を誘うなどして、壁際に追いこんで斬るか、軸ずらしの立ち上がり攻撃、昇りダッシュジャンプ斬りなどで闘うのだ。宝箱は3匹殺したあとで回収すればいい。
次の、ドアから出現する通称「トログロエース」は、写真の位置を参考にオイルを置いておき、その後スクロールさせて燃やすと同時に斬ってしまえ。



この位置（背景を目印に）に予約オイルだ。



次の宝箱が4つある部屋は、体力が満タンのとき以外はすべて回収。一番奥にある「右下」の宝箱は、持ち上げて左側へ投げれば回収しやすいぞ。



すべし左へ向かってもう一つオイルを設置。

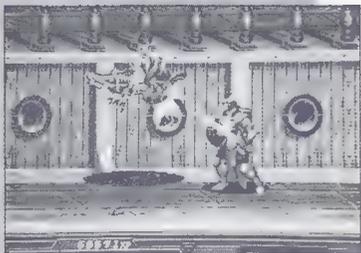
さて、この部屋でも予約オイルだ。

写真の位置を参考に、1発目を置いた後すぐに下へすれ、すくすくだけ右へ移動し、すくすく左へ向き直ってもう1つオイルを置く。こうすると上から落ちてくるトログロとグールの両方を燃やすことができる。この間に強攻撃を入れるか、燃えている足元にさらにオイルを置いて、そのままトログロを煽らぬ人にしてほしい。

グールがそれほどいやでないという強者は、オイルは初めの1個でいいが、とにかくここはトログロを真っ先に殺すことに集中し、決して無理して斬り合わないよう。

グールは、1カ所にまともるか壁際に追いつくかするまで歩き回り、かたまったら連続攻撃。自分と同業の者がクレリックは、歩き斬り(1発1発、目押しで斬る)をするとい。

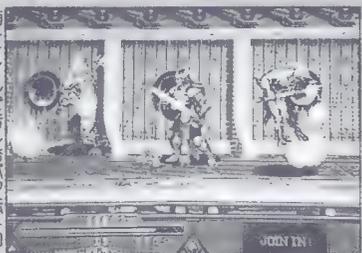
それでは、難所である甲板の解説に入ろう。
宝箱は、体力がなければ手前を壊して奥のやつを持っていき、体力があれば奥のやつを壊して手前のものを持っていく。



右からのバツ転トログロが見えたら、左へ投げてこいつに当たると、タイミングは早い。

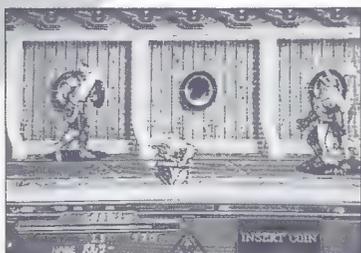
を進み、右からトログロダイトが現れたら、すぐに左へ向かって投げつける。宝箱を投げるタイミングは職によって様々なので、タイミングは自分で計って、くれ。

箱をぶつければ、苦しんでいるバツ転トログロにオイルをプレゼントし、すぐに右へ向きなおってそこにもオイルを設置。これで後から出現するトログロも燃えるので、この間に強



箱をぶつければ苦しむバツ転トログロ(左)、出現と同時に燃えるトログロ(右)。

撃を決めにくいのだ。
その後はアイテムをハンマーかダガーに合わせておき、軸すらしの昇りダッシュジャンプ斬り、立ち上がり攻撃で闘う。ただし遠くで武器を振り回しているときなどに突っ込み込むのは危険なので、こ



こういうときには、落ちついてジャンプ攻撃などを誘うか、ハンマー・ダガーで殺れ。

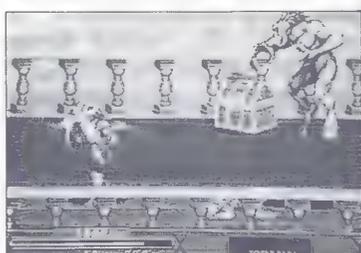
うときにはわざと前を(もちろん離れて)うろついてジャンプ攻撃などを誘い、着地点を攻撃、または遠くからハンマー、ダガーを投げつけてダメージをあてる。

次の2匹は出現と同時に武器を振り回すので危ない。初めはアイテムでダメージをあてるという。その後は基本的に前3匹と同じだ。

この甲板は上下幅が狭いので、へんにシグザグに移動したりしてトログロを中途半端な位置に誘導してしまわないように要注意だ。上なら上、下なら下、と、なるべくトログロが同じ段にかたまると、意識してポジションをとること。これができるようになれば、軸すらしで接近して歩いて歩き斬り、だけで済んでしまう。意味がわからなければゆっくり繰り返して読み直すといい。

シナリオ3ボス トロルリータ

距離をおいて闘う。遠くでトロルの前方をうろついてると跳んでくることが多いので、回りこんで着地点を攻撃。戦士業なら歩き斬り、クレリック、ドワーフなら下に落ちこんでの振り向き斬りだ。



遠くでうろつき、ジャンプを誘う。着地点を攻撃するための。

トロルはこっちの攻撃をガードしたあと、十中八、九自分(もちろん俺たち)のこと事だ。のいた場所にジャンプしてくる。攻撃をガードされたら跳んでくるものと身構えて、その着地点を回りこんで攻撃してやるのだ。

シナリオ4 沼地1 プラドラゴン

ここは、最初に店でハンマーを買いそろえておく。

進路を妨害するグールは、出現と同時に歩き斬りで押しつけていき、まともに連続攻撃で片づける。クレリックなら、画面の一番下を歩いていってターニングアンテッドを使っていれたい。

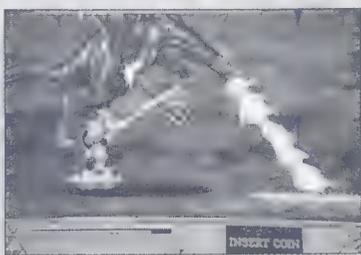
アイテムは、シナリオ開始直後でメッセージの表示されている速度が速いうちに、ライティングホルト(100)のリングに合わせておき、グールを始末すると同時に一番下をダッシュで走っていく。

シナリオ4ボス ブラックドラゴン

画面の一番下をダッシュで走ってきたら、ブラックドラゴンが出現すると同時に左へ向きなおす。そして、次が重要だ。ドラゴンが1発目のプレスを出す瞬間にリングのパワーを開放。この直後に、とにかくドラゴンの腹の下めがけて再びダッシュする。この戦法が成功すると、ドラゴンが最初と同じ位置でもう一度プレスを吐く。しかし、移動してこない。その場に浮んだままプレスを吐き続けるのだ。これは絶好のチャンス。ドラゴンがプレスを吐き終えるまでに、腹の下で斬



1発目のプレスを吐いた瞬間にライティング。タイミングは、ドラゴンが首をのけぞらせた瞬間だ。



斬りまくれ!!

て斬って斬りまくるのだ!! ドラゴンが動き出したなら、あとは軸すらしダッシュジャンプ斬り、ハンマーなどでトドメを刺すだけ。ただし注意点が1つ。ドラゴンが動き出したなら、プレスを3発吐かせたら倒すが、プレスを吐いている間に倒すこと。この戦法がうまくいくと、1分以内



俺の姿が見えるかどうか。軸すらしダッシュジャンプ斬りは、こんな感じだ。
で斬る。鉄則だ。
では次ページから、モンスター解説に入る。

☆コボル

リーチが長いので、正面に長居しないこと。表情豊かで実に可愛い。

☆ノールウオース アックス

その数に限らず、遠くにいれば立ち上がり攻撃で、一カ所にまとまっているならタッシュジャンプ振り斬りで闘う。しかし最も有効なのは場所を覚えての予約オイルだ。とにかくこのノールはオイルに弱い。



このような状況ではタッシュジャンプ振り斬りは危険。立ち上がり攻撃がオイルだ。

☆オウル

少し離れた位置でうろついてジャンプを誘い、着地点を歩き斬り（クレリック、ドワーフなら振り向き斬り）だ。

☆スケルトン

リーチがかなり長いので、決して正面から突っ込まない

こと。動きが遅いので、軸をずらして接近し、重なるようにして歩き斬りだ。

☆グール

爪攻撃は、エルフ以外の者が食らうとマヒしてしまうので、絶対くわれないというくらい慎重さでもって闘え。



このようにハラついているときは、歩き斬りでもとめよう。

☆トログ ダイト

最も有効なのは予約オイルだが、普段闘うときは昇りタッシュジャンプ斬り、単体なら半キャラすらしの立ち上がり攻撃で闘う。また離れたところでジャンプ攻撃を誘い、着地点を攻撃する手もある。一度攻撃がヒットしたら、歩き斬りですつこいけ。

エルフならアロー、ファイター、ドワーフならタガー、クレリックならハンマー（またはホルドバリン）も非常に有効だ。全力で闘うこと。

☆オーガ

一ボス、後半ではザコ。立ち上がり攻撃で入って連続攻撃や、昇りタッシュジャンプアタックがこの上なく有効。正面で斬り合おうとせず、このどっだけやっつけていけば大丈夫だ。もし攻撃をガードされたら、必ず反撃がくる。これは素直にガードだ。

☆マンティコア

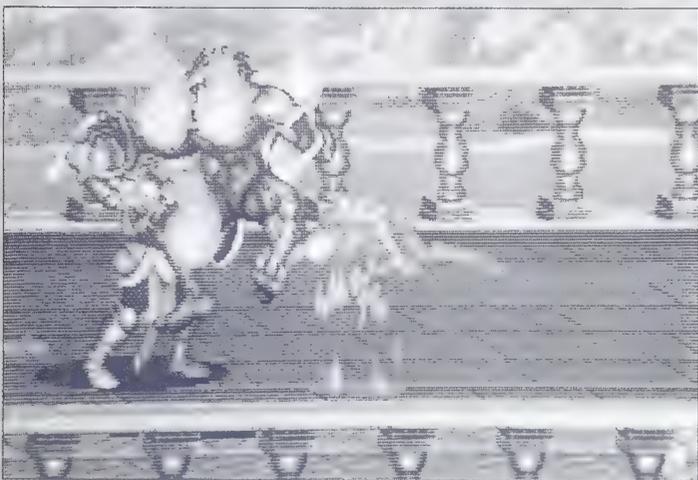
前をうろついて跳びつき攻撃を誘い、着地後歩き斬り（ファイター、エルフ）、振り向き斬り（クレリック、ドワーフ）だ。

画面外へ飛び上がったいく攻撃は、マンティコアの影が消えた瞬間に上下にすれば回避可能。できる限り上へ誘導し、下へ逃げるように。闘いやすくするためだ。

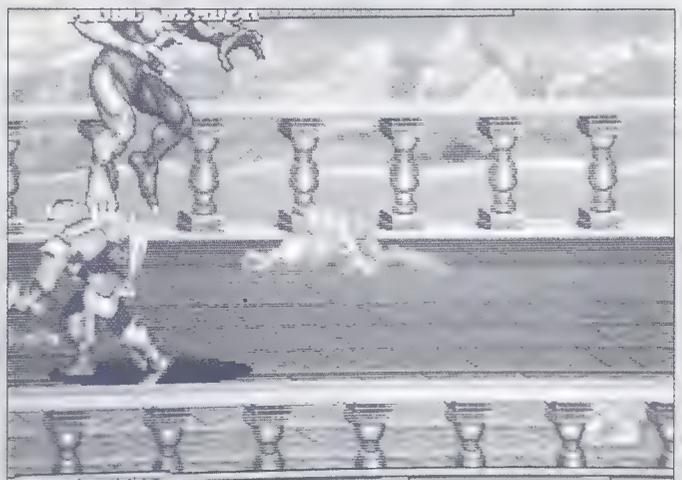
☆トロル

遠くでうろついてジャンプを誘い、着地点を歩き斬りだ。途中でガードされた場合、自分のある場所めがけて跳んでくる確率が高いので、ガードされたらいったん下がり、跳んできたらい。トロルのほうへ向かって移動、着地点を後ろから攻撃する。

炎のダメージをあたえた場合、ゲージそのものを短くできるので、トロルがダウンするたびにオイルを重ねるといい。燃えてとび跳ねているところへも攻撃可能だ。



倒れたらオイルで燃やし、はね回るところをさらに斬る。



攻撃を途中でガードされたあと、跳んでくるトロルの下をくぐって着地点を後ろから攻撃。

トドメの一発は、トロルが画面内で倒れるようにあたえ、倒れているところにオイルで完了だ。ハンマー、タガーも有効だ。

☆ブラック ドラゴン

基本的には、ドラゴンと対角線上に大きく離れ、タッシュで近寄り、「上」に影1・5と個分ずれて「タッシュジャンプ斬りを早めに出す。何回空振りしても構わないので、「ドラゴンのほうから当たり」にきてくれるまで「かなりの気持ちでやる」。

ただしドワーフは、ハンマー、魔法のリングを使ってプレス3回をしぎ、その後立ったまま出る上攻撃を1発1発確実に当てていく。ガードはかためにしておこう。



ドラゴンは上攻撃が強い。ガードを固めつつ、1発1発慎重に当てていく。

全キャラ共通で、プレスは魔法（リング含む）で消せること、端に追い込まれる前にスライディングで逃げ回ること、を覚えておくように。

戦略的な面白さを知ろう

エルフ魔法使い入門

エルフの攻撃魔法はとても強い。使い方をマスターして、ポスをいじめよう!

担当：石井ぜんじ

脅威の攻撃魔法 〜エルフ

最大の特徴は、攻撃魔法が使えるということである。うまく使いこなせば、強いはずのポスもとても楽に倒すことが可能だ。すべての魔法が役立つので、特徴をすべて覚える確に使い分けていく戦略的な闘いが必要となる。

剣は、リーチが長く、連打スピードが速いのが利点。ただし、強攻撃と連続斬りの4発目の出るまでの時間が遅いので、隙を突かれやすいようにしないといけない。起き上がり攻撃は出したあととの隙が小さく、出したあとすぐ連続斬りにもつていきやすい。

ただし、エルフの剣攻撃は攻撃力がとても低い。そのため、オーガパワーを持つていないかぎり、一回ずつ斬っていく歩き斬りにはあまり効果がないのが残念なところ。

また、他に歩くスピードが速い、グールの毒に麻痺しない、当たりの判定が比較的小さいなどの利点がある。

問題点は、なんといっても防御力がないこと。とにかく一発もくらわないように、いかに魔法とアイテムを使えるかが大切なポイントだ。うまく使えば、あまりの強さに驚くことうけあいのキャラである。

これだけは知っておこう 魔法の基本的な 使い方

☆マジック ミサイル

4面のドラゴン、ファイアービートル、サイド様、ピホルダーなどに有効。サイド様やピホルダーには、使ってから斬りに行く。マジックミサイル斬り。がとても役に立つ。3本の矢が出るが、ちゃんと敵に向かって使わないと3発当たらない。

☆インビシビリティ

ポス戦や、とても強いザコ

のいる場所に使う。使ったらカーソルを次に使いたいアイテム・魔法に合わせておこう。その後は斬りつけてもよし、宝箱を投げつけてもよし。各面、必ず1回は使えるので惜しまずポスに使おう。

☆ファイアーボール

ジャンプしていたり、空中に高く浮いている敵にはきかないので注意しよう。ヘルハウンドにも通用しない。一番有効なのはトロール。サイド様、ピホルダーにもよく狙って当てれば有効だ。もちろん強いザコもまとめて始末できる強力なパワーを持つ。

☆ライトニング ボルト

威力が強く、自分の向いている方向のかなり広範囲にダメージを与える。トロール以降、テイモスを除くポスすべてに対して使う。対ポス用の魔法。

☆ポリモル ファザース

アンデッド系(スケルトン、グールなど)には使えないので注意。強いザコ、つまりドロクロダイト、ヘルハウンド、ノールウイスボウに使うのがよい。

☆クラウドキル

対ザコ用の究極魔法。アンデッド系以外のザコなら、画面上すべてのザコを一撃で倒す。ヘルハウンド、ノールウイスボウなどがいる所に使うといい。オーガも一撃で倒せる。サイド様、テイモスにはきかないようだ。



弱い敵に対しては徹底的に強い魔法、クラウドキル。

☆アイスストロム

画面上すべての敵に有効な究極魔法。一番うまく使えば、サイド様に使うことだ。寒がっているうちに斬って、さらに追いつかかけられるからだ。

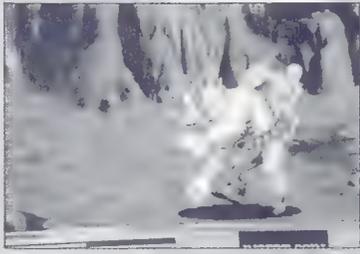


レットドラゴン、テイモスにも有効。究極魔法だ。

実戦的アイテム 魔法活用法

1面ポス オーガ

インビシビリティを使って、下の宝箱をまず開ける。アイマス消えて、宝箱の中身を回収。宝箱をぶつけても魔法は解けない。



2面ポス マンティコア

インビシビリティにカーソルを合わせておこう。マンティコアが高く跳び上がるようにしたところに使うと、地面に落とすことができる。そこに斬りつければ時間短縮だ。

STAGE 3 トロクロダイト イトX3+1

エルフにとっての強敵、トロクロダイトの出現だ。ここでは、トロクロダイトを画面の左端に誘うパターンを紹介しよう。こうすれば、かなり楽に倒せるのだ。

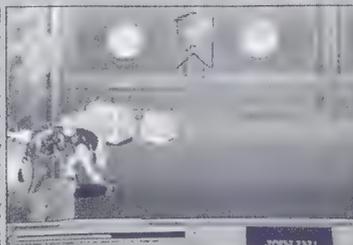
まず、自分が画面の左端に行くと、トロクロダイトのジャンプ突きを誘う。トロクロダイトが画面の左端に行ったら、ガスの射程の外から剣で斬りつける。

トロクロダイトが倒れたら、倒れたところにオイルをささすまじろ。トロクロダイトが燃えたら、燃えているあいだにささす強攻撃だ。

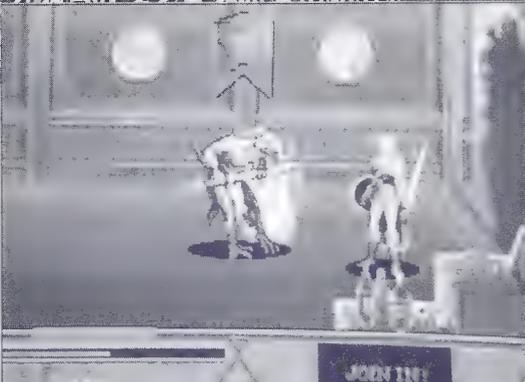
トロクロダイトを3匹倒して右へ行く。もう一匹元気がいい奴が飛び出して来る。こいつは、あらかじめ写真の位置に予約オイルをまいておけば、出てきたと同時に燃えてくれる。その後は基本的に前のトロクロダイトと同じように倒そう。



端で待たせ、ジャンプを誘ってかわす。こうして端に押しつけて斬る。



殴れたら、すかさずオイル。燃えたら強攻撃。



ここにオイルをまいておく。仕掛けておいて斬る。

STAGE 3 1、グール×3

写真の位置に予約オイルをまいてすぐ画面をスクロールさせれば、トログロタイトがひっかかって燃える。できるだけトログロタイトを先に倒してしまおう。



ここがトログロタイトの落下位置。さらにグールも燃やせる。

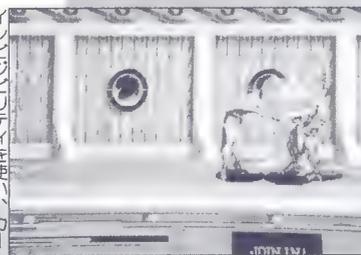
STAGE 3 狭い甲板

ここは、エルフにとって非常に辛く、怖い場所だ。魔法とアイテムを駆使し、速攻で敵を倒していきな。

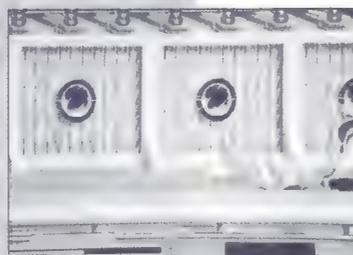
まず2つあるうちの上の宝箱を壊し、中にあるオイルとポリモルフアサースのスクロールを取る。そうしたら、インビジビリティの魔法を使い、ポリモルフアサースの魔法に合わせてから残った宝箱を持ち上げる。

持ち上げたまま、右に歩いていくとトログロタイトが3匹出現する。3匹出現させたら、一番右のトログロタイトに宝箱をぶつける。奴らはまだ気づいていないから、今度は左側の別のトログロタイトにポリモルフアサースをかけ

よう。そして、宝箱をぶつけたトログロタイトを急いで斬り殺せば、残りが1匹になる。1匹になってしまえばさほど怖くはない。カーソルをアローに合わせて、残る1匹を始末しよう。

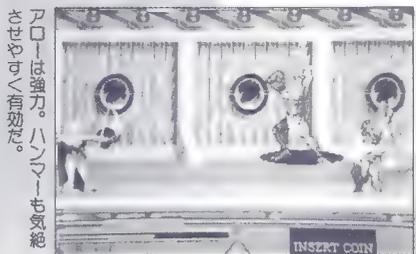


インビジビリティを使い、カーソルをポリモルフアサースに合わせる。



宝箱をぶつけたあと、ポリモルフアサースを使う前に強攻撃をしてもよい。

イトが出現する。こいつは出現と同時に槍を振り回すので、その間にアローで攻撃を加えよう。1匹にターゲットを絞り、アローでとりあえず1匹倒してしまおうがよい。このシーンでは、アローのほかにダガー、ハンマーも有効だ。



アローは強力。ハンマーも気絶させやすく有効だ。

STAGE 3 ポストトル

爪で突かれると危険なので、ファイアーボールを惜しまず使っていくのがよいだろう。ファイアーボールでダメージを与えると、トロールのゲージ自体が短くなり、攻撃しないでいても体力が回復しない。また、ファイアーボールで倒せば、とどめにオイルを使う必要がなく、一気に倒せるのだ。

スタートしたら、まず先にライトニングの魔法を使ってしまおう。それから上の宝箱からファイアーボールのスクロールを回収しつつ、ファイアーボールを使い続けよう。ファイアーボールでいるうち燃えたら、熱がこもっているうちはすくファイアーボールを撃たず、火が消えるまで待とう。火が消えたとき、トロールは止まってクオーと叫ぶので、そこに再びファイアーボールを撃つと当たりやすい。ファイアーボールを使い切ってしまったら、オイルにカーソルを合わせて剣で闘う。マジックミサイルを、ドラゴン用に残しておくこと。



ファイアーボールを確実に当てよう。

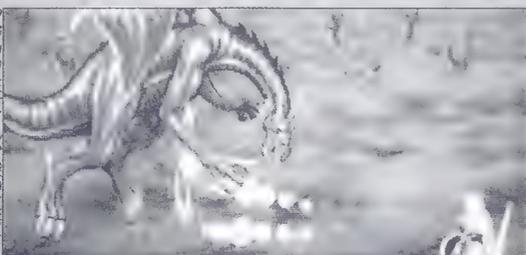
STAGE 4 ポストドラゴン

酸を吐く攻撃は、魔法を使うことによって打ち消せる。3回吐いたら終わりなので、そこまではマジックミサイルをうまく使おう。ちなみにファイアーボールはドラゴンが空中にいるため効力がない。使う魔法は、インビジビリティとライトニングポルト、マジックミサイルだ。

ドラゴンは、出現するとすぐ敵を吐いてくる。そこで、インビジビリティを使って打ち消す。その間にカーソルはライトニングに合わせておく。次に、見失っておるおろしているドラゴンにジャンプ斬りを加え、ライトニングを使いよう。そうしたらすぐカーソルをマジックミサイルに合わせて。マジックミサイルを1回使うと、たいいてい2回目の酸を吐いてくる。これをマジックミサイルで打ち消しつつ攻撃する。この要領で、マジックミサイルを使い切るまでに酸を計3回吐かせてしまおう。酸を3回吐いたら、もう酸



インビジビリティを使ったからマジックミサイルで酸の攻撃を消しつつ、3発ずつヒットさせるのがポイント。



マジックミサイルをできるだけドラゴンの正面で撃ち、3発当てるのが重要なポイント。マジックミサイルが4つ以上あれば斬り合う必要はないはずだ。

見せるPLAYでギャ
ラリーも熱くしよう

Virtua Fighter

AN2

バーチャファイター

連載対戦 攻略

今回からは対戦攻略を中心に今まで言うに言えなかったことをガンガン載せてく上に、第3回隠し技公開では10個も追加報告と、読みごたえはバッチリだ！

担当：ずるさんにかわって新人の雪風

©SEGA

V・Fの操作は8方向で行い、パンチ、キックボタンで攻撃、ガードボタンで防御、必殺技などはコマンドで入力で行う。と、ここまででは最近出てきた格闘ゲームのどれかにあてはまるので理解できたと思う。しかしV・F独特のレバー入力方法で、普通にレバーを入れるのと素早く入れる

**操作が肝心！
基本操作を
見直そう！**

もう発売から4カ月たち、そろそろ対CPU戦に物足りなさを感じてきているのではないだろうか？今回は対CPUではなく、いよいよこの「見せる格ゲー」バーチャファイター（以降V・F）

**V・F
いよいよ
対戦攻略スタート**

の対戦を連載で攻略していくぞ！
今回は連載第一回なので、V・Fの基本的なことに重点をおいてみよう。えい基本はもういってアアアアアアアに読んでくれ。なにことも基本が大事と言っていないか。それに結構見落としがちな点や知らなかったことがあるはずだ。その辺をしっかりと確認してほしい。

の対戦を連載で攻略していくぞ！
今回は連載第一回なので、V・Fの基本的なことに重点をおいてみよう。えい基本はもういってアアアアアアに読んでくれ。なにことも基本が大事と言っていないか。それに結構見落としがちな点や知らなかったことがあるはずだ。その辺をしっかりと確認してほしい。

このコーナーも3回目。 実戦で使えるものばかり紹介

前回5つだったのが今回はなんと10個の技を公開するぞ。

第3回

バーチャファイター 隠し技大公開

初公開隠し技について

今回公開された技について簡単な使用方法から説明しよう。
・槍下砲（アキラ）
・投身捜腿などの後の追い打ち技。
・後転地掃り脚（カゲ）
・後転を相手が追いかけた時に。

・エルボーハンマー（ジェフリー）
・しゃがみ待ちの相手に有効。
・連続転身掃脚（ラウ）
・強力な連続技。破壊力あり。
・ミラージュキック（サラ）
・イリユージョンの3発版。
・背転腿（バイ）
・パンチなどにカウンターで。

・虎脚背転（ラウ）
・パンチ連打にカウンターで。
・ダブルスピニング（ジャッキー）
・隙が超少なく、非常に使いやすい。
・ダッシュニー（サラ）
・前方に跳ぶような膝蹴り。
・レック・スライサー（サラ）
・しゃがんで、相手に横から突き出すように蹴る下段蹴り。
・今回は今回以上の技を載せていくつもりだ。期待して待っていてくれ！

カゲ

後転地掃り脚
PPK



アキラ

槍下砲
倒れた相手に P



ラウ

連続転身掃脚
PPP ↓ K



サラ

ミラージュキック
↓ KKK



相手方向に入れると同時にパンチボタンを押す。



しゃがみ状態から...



OKだ。実際にアキラの必殺技、猛虎硬爬山(↓→P)を例に説明しよう。
まず最初の下への入力だが、レバーを長く入れる入力なのでグッと入れる。だが、だいたい0・3秒以上なので、入れっぱなしでも大丈夫だ。次に右(相手側)へ入力する場合は素早く入れる入力なので、パンチボタンを押せばいいわけだ。ここでレバーを素早く入れられない人は、レバーとパンチボタンを同時に入力する感じでも技が出るぞ。なぜかと言いつつ、レバーの入力が①によって打ち消されて、レバー入

このキックにつなげないぞ。



これは1発目のパンチの終わりのくらいだが、この時にすでに①の入力になっていないと...



力が短いとコンピュータに判断されるからである。その逆に、カゲの回転地掃り、脚などは入力方向が①→②だが、最後の入力方向の①の入力は少し遅くキックボタンを押さないと、素早いレバー入力と判断されてしまうので注意が必要だ。
レバー入力の際には以上のようなことを注意すれば大丈夫だろう。

鉄壁のガードを築け!

次に①②③などのタイミング入力についてだが、これは①から③までが0・3秒の入力で、④から⑥までの入力が0・3秒とされる。基本的には素早く入力すればOKなんだけど、どうしてもできない人は、たぶん①を多く入力しているか、画面のキャラに合わせて入力をしているのではないだろうか。前者は問題外として、後者については画面上のキャラは入力よりもテンポ遅く反応しているの

で、キャラの動きに合わせるとう入力に間に合わなくなってしまつた。後者の人は入力の際にはキャラの動きを気にせず入力するようにしよう。

対戦の勝敗のゆくえに大きく作用してくれるガードについてもおさらいしてみよう。
まずV・Fでのガードはボタンで行い、上段ガード、下段ガードの2種類がある。下段ガードはガードボタンを押しながらレバーを下に入れればよい。このことは対CPUをやった人ならば理解していると思うが、下段ガードの際に、「あれっ当たった。」や、「いつの間にか上段になってる。」ということがなかった

知って得するガードボタンの使用法

さてガードについては説明したとおりだが、V・Fはほかの格闘ゲームと異なり、敵

だろっか?これは下段ガードを無効にしたり、上段に突き上げられたりする攻撃、中段攻撃と言われるものを相手がかけてきたからだ。
中段攻撃のガードは上段ガードでOKなので、表1を参考にガードを鉄壁のものにしてほしい。



サラのステップニーなんかでも中段攻撃。しゃがみガードができない。



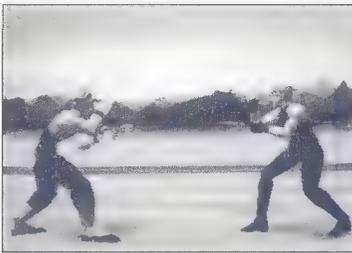
パイ	ラウ	ジャッキー	サラ	ジェフリー	ラウ
背転蹴 K	レックスライサー しゃがみ状態でK+G	ダブルスピニングクル ←PP	グッシュニー K	エルボークンマー P	虎脚背転 K
まずしゃがみながら、蹴りを並列する。	しゃがみながら、蹴りを並列する。	B・Nを当て、体をひねる。	速い間合いを詰めてから、膝を突ける。	エルボークンマーを並列し、蹴りを上げ、肘を突き上げる。	虎脚背転から、蹴りを出して、間合いを開ける。
親子の血縁だ。	横に蹴り出す。	腕の動きで。			

が攻撃をしかけてこなくてもガード状態にすることができ
るのだ。このことによつて実
はガードボタンをある程度の
行動のキャンセルに使うこと
ができる。

例えば、上段蹴りの最中に
ガードを押せば(キックを押
してすぐにガードを押す感じ
で)蹴ろうとした足を引っ込
めることもできるし、走って



この状態でガードボタンを押せば



上段蹴りをキャンセルできる。

いるキャラを急停止させたいこ
ともできる。また、クイック
フォワードやバックステップ
も一歩動くところを半歩にす
ることもできる。

それだけではなく、ガード
状態から技の入力も行える。
やり方はガードボタンを押し
ながらコマンドを入力し、最
後の入力でガードボタンを離

す、これでOKだ。技によつ
てはガードボタンは離す必要
のないものもある。この方法
だとコマンドを入力してもキ
ャラが動くことがないので、
投げ技などは間合いを離すこ
となくコマンド入力ができ、
技が決まりやすくなる。

▲基本中の基本
それは間合い

このガードボタンの使い方
は非常に役に立つので、ぜひ
覚えてほしい。

V・Fの対戦(対CPUに
も言えるが)の基本は間合い
の調整にある。なぜかと言え
ば、V・Fでは全キャラ飛び
道具を持っておらず、ジャン
プもゆっくりと跳んでしまい、
上段蹴りなどであっさりと返
されてしまうので、跳び込ん
で勝負というここはできない。
それゆえ、近距離での闘いが



V・Fではだいたいこのくらいの間合いで闘うことになる。

間合いを調整するときは、
ただ歩いて調整したのでは、
相手に攻め入る隙を与えるだ
け。そこで、クイックフォワ
ード、バックステップを使う
のは当然だが、パンチ連打(一
発でもOK)や中段蹴り(一
歩踏み込む)など間合いが変
化する技を使ったりして調整
することも可能だ。後者はそ

多くなるので、キャラによつ
て有効な間合いをとることが
対戦では重要になってくるの
だ。
たとえば、ジャッキー、サ
ラのようにキック技が強いキ
ャラは少し広めに間合いをと
り、詰められたらバックステ
ップで離れて、ミドルキック
系で迎え撃つてもいいし、ウ
ルフ、ジェフリー、カゲのよ
うに投げを得意とするキャラ
はクイックフォワードで一気
に詰め寄せられるくらいの間合
いで待ち、投げをいつでも狙
えるようにしておくといいぞ。

表1 ※ジャンプキック、中段蹴りはすべてのキャラにあるので記入しない

	下段ガード不可	下段ガード可 (ただしきあげられる)
アキラ	裡門頂肘・猛虎硬爬山 上歩頂肘(肘打ち)	
ジェフリー	ダッシュニー・ニーアタック トーキック・エルボーアッパー スマッシュアッパー	ダブルアッパー
ウルフ	ニーブラスト パーティカルアッパー	ソニックアッパー
カゲ	特になし	
ジャッキー	ライジングエルボー ニーキック・トーキック	
サラ	トーキック・蹴り上げ ライジングニー ダブルステップニー・ライジングエルボー	
ラウ	肘撃	斜下掌
パイ	なし	

表2

入 力	名 称	行 動
↑	ヘッドスプリング	その場でたちあがり 一瞬、頭のための当たり判定になる
K...	起き上がり蹴り	その場でたちあがると同時に 回し蹴りをくりだす
↓としたまま K...	起き上がり下段蹴り	その場でたちあがると同時に 下段回し蹴りをくりだす
GG.....	横転起き上がり	横へ(どちらか)ころがってから おきあがる
GG... で横転開始 と同時に KK...	横転起き上がり 下段蹴り	一度横にころがってから おきあがると同時に 下段蹴りをだす
相手と逆方面 へ入力	回転起き上がり	相手と逆方向に ころがって逃げる
サラ・ ジャッキーのみ	スプリングキック	その場で上方へ蹴り あげると同時におきる

のキャラの技の性質をすべて知らなくてはならないが、実戦では非常に役立つぞ。

小技で探り、ガードを崩せ!

さて、次にV・Fの基本的な攻め方だが、主に対戦では相手の隙の探り合いになってしまふため、相手も簡単にはガードを緩めてくれない。必殺技での削りもV・Fではできないので、技を当てない限り体力は奪えない。V・Fでは、いかにガードを崩すかに攻めのすべてがある。ここでは牽制と、ガードの崩し方について説明しよう。

相手のガードを崩す前に投げが有効なキャラなら、攻撃



投げが得意中の得意のウルフ。近寄られるだけで相当なプレッシャーだ。

をせずに間合いをつめるなどしてジワジワとプレッシャーをかけるのも有効な牽制だ。

そして次に相手の状態をよく見て、その状態に最も有効な小技で探りを入れていこう。立ち状態ならローキックやしゃがみパンチ、しゃがみ状態なら、アッパーや中段蹴り、膝蹴りなどが有効だ。下段ガード(しゃがみ状態)に有効な技については、ガードのところに載せておいた表一の技を使ってもOKだ。

ここで注意しなくてはいけないのが、小技で探りを入れるときは、必ずその技を相手に当てるかガードさせなくてはならない、ということだ。キャラの技によって異なるが、相手に当てさえすれば(ガードさせるだけでもOK)たいの技は反撃を受けないの



続いて2発目。1発目が入れば、連続で当ててしまう。



ジェフリーのダブルアッパーはしゃがみ状態の相手に有効だ。

ローキックで行くと決まりやすいぞ。



立ち状態にはパンチを当ててか



だ。牽制の際には相手に少しでも隙を見せないように心掛しよう。

大技の投げを決めろ!

牽制をして中段蹴りやローキックなどの小技で地道に体力を奪つのもいいが、やはり一気に体力を奪える、投げ技をぜひマスターしておきたい。ここではV・Fの投げについて少し詳しく見ていこう。

まず、V・Fの投げについては説明しておく基本的には0.5歩以内の間合いで◎+◎かコマンド入力を行えばよい。投げが成功するのは、基



この上段蹴りを避けて...



すべきま投げを入力。

基本的に相手が何もしていない(できない)状態のときに限られている(パイは例外)。具体的な投げのチャンスとしては、
①相手がポーとしているとき
②上段攻撃をしゃがんで避けたとき
③相手のダウン攻撃を避け、相手が無防備になったときなどがある。

特殊なものでは、ウルフなどでストレイトハンマー(パンチ1回)を近場で当て、相手のけぞりから回復した直後に投げを狙ったり、ジェフリーならばエルポーなどで間



この時はどんなことをしても投げることができない。



すぐに投げを入力すれば、はいこの通り。

合いをつめてから投げを狙うというもある(これらは吸い込みではないので回避可能)。

このように、投げは相手の隙を突かなくてはならないと説明したが、いくら隙があっても投げられない状態があるので説明しておこう。まず、
①相手が横にいてキャラが向き合っていないとき



この時はどんなことをしても投げることができない。

②技を受けてのけぞっているとき

③相手が跳んでいるとき
④相手がしゃがみ状態のとき(ウルフ・ジェフリーは可)などがある。また、パイ、ラウ、アキラは後ろからの投げ技を持っていないので後ろ



この瞬間はウルフ、ジェフリー以外は投げられない。

を取つても投げられない。④に関連するが、ウルフ、ジェフリー以外のキャラは、しゃがみの中間モーシヨンも投げられない。

このような状態になつていたときは、まず投げは狙わないほうが無難だろう。大技の投げだけに入力に失敗したときには一瞬、隙ができてしまい、相手にチャンスを与えてしまうことになる。よく状況を考え、投げにいくかを判断しよう。

**相手に休息を与えない！
追い打ちダウン攻撃！**

V・Fには倒した相手に追い打ちをかける「ダウン攻撃」と呼ばれるものがある。ダウン攻撃は相手が倒れている時に①を入力すると出るのだが、早く入力しすぎるとただのジャンプになつてしまふし、遅く出しても相手に起き上がりられて避けられてしまうだけである。相手をダウンさせる一度地面でバウンドするが、その瞬間にダウン攻撃を出すことが成功しやすい。



この瞬間にダウン攻撃を入力すると成功しやすい。

ダウン攻撃はキャラによって当たり判定や攻撃力が違う。またレバーも素早く入力した



ジェフリーのライアントロップ。威力がある。



これがサラのハイジャンプニースタンプ。高さが違うのが分かるかな？

ときは低く跳ぶので避けられにくいのが威力がなく、レバーを長く入力すると威力はあるのだが避けられやすい、と使い分けられるようになってくる(一部キャラにはない)。状況を考えてダウン攻撃を有効に使う。

起き上がりをマスターせよ！

ダウンしてから起き上がる時間は、どうやらそのときにくらった技の威力に比例して長くなっているようだ。ダウンしているときにボタンを連打すると、少しだが早く起き上がることができ、レバー入力系の起き上がりは、



このヘッドスピンで避けて



先に起き上がり、隙のときた相手を、

レバー入力をしなから、①ボタンを連打すればOKだ。ダウンからの起き上がりは表2のような種類がある。単にグラフィックが違うだけではなく、当たり判定も変化するのでダウン攻撃をかわすこともできたりする。

たいていのダウン攻撃は①の起き上がり(ヘッドスプリング)でかわせるぞ。

起き上がりをマスターすれば相手のダウン攻撃をよけられるだけではなく、ダウン攻撃に失敗した相手を投げたりすることもできるぞ。起き上がりはすべてマスターして状況に応じて使い分けよう。

投げる！



闘いはまだ始まったばかり

今回はまだ基本中の基本を説明したにすぎない。

V・Fの対戦は思っている以上に熱く深いものなのだ。次回からはキャラ別に技を見てみたりと少し突っ込んだ対戦攻略を行うので、それまで今回の基本はマスターしておいてほしい。

ちなみにこの攻略コーナーでは読者の情報を持っているぞ。情報がある人は、このコーナーあてに手紙か葉書で「〒E」(不可)送ってきてくれ！みんなの協力を待っているぞ。

荒れ狂う猛者どもをぶちのめせ!
闇夜を制する超女略!!

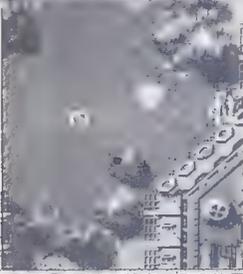
ビジュアル攻略第3弾

LEVEL 5

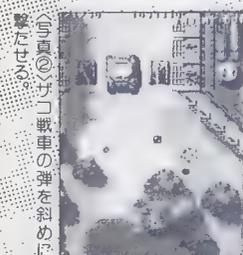
今回は地球での最終面、レベル5を
攻略。尋常じゃない敵の包囲網を
打ち破れ!!
攻略担当:FRS-N.O

LEVEL 5 敵地上中継基地

まず4面ボスを青レーザで抜けていると思うので、最初のアイテムキヤリヤトでハルカンにチェンジしよう。サブウェポンはホトミツのままでOKだ。



〈写真①〉三連装戦車はこの位置に重なる。

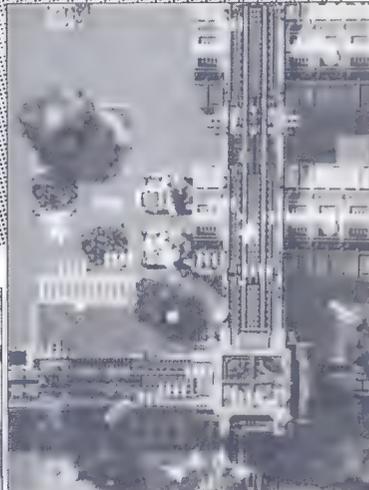


〈写真②〉ザコ戦車の弾を斜めに撃たせろ。

写真①の地点で三連装戦車が左右からくる。片方の出現地点に自機を重ねておけば楽に倒せる。

写真②の対空重砲戦車は左右にザコ戦車をばらばらでくる。ここは、横にすれておいてザコ戦車X2の弾を斜めに撃たせよう。対空重砲戦車を倒しにいこう。

この列車砲台がいたるところに出でくる。この面は弾避けというよりもレールをコンコン叩き入れながら画面下を大きく左右に動いて避けるようにする。



〈写真③〉出会い頭に撃たれないように常に画面最下段にいる。



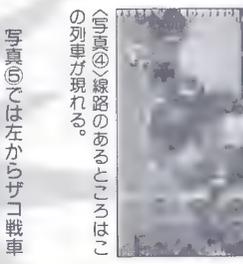
〈写真④〉左右同時に出現。引きつけすぎないように。

写真③の場所は、前述の対空重砲戦車+ザコ戦車X2のコンビネーションを撃つたら右側のザコ戦車の車庫の地が出てくる。この面の中盤は



写真⑤の場所は、前述の対空重砲戦車+ザコ戦車X2のコンビネーションを撃つたら右側のザコ戦車の車庫の地が出てくる。この面の中盤は

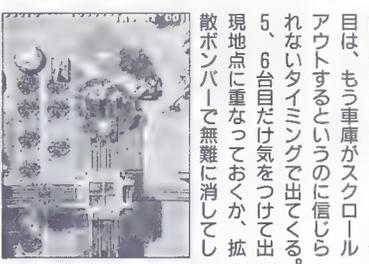
写真④では左からザコ戦車2台、右から(線路のあるほう)列車砲2台が出現。事前に左側に寄っておいてスーッと右に動いて避ける。写真⑤の車庫からは上下から台すつ、しつこくザコ戦



写真⑥の線路のあるところはこの列車が現れる。

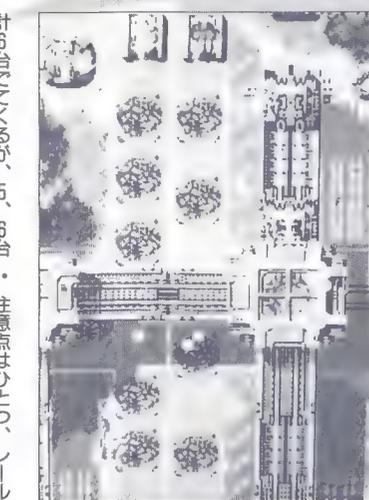


写真⑦の道路横からザコ戦車。地形で覚えよう。



写真⑧の右側に敵が回まらば一気に右へ移動。まえ。

写真⑧では、道路の上から2台すつ、これでもかといわんばかりにザコ戦車が現れる。



写真⑨この立体交差をくぐられる前にザコ戦車を撃て。



写真⑩安全にいくならボンバー。戦車がみえたらすぐ撃て。



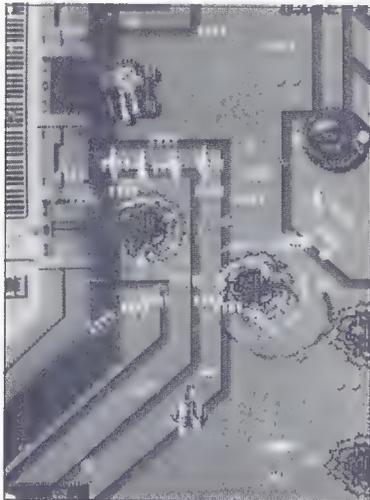
写真⑪のへんでサブウェポンをミサイルにチェンジ。

注意点はひとつ、レールの下をくぐられる前に倒せ、という点。くぐっているときはこちらの攻撃を受けつけないので、くぐった後はかなり下段で現れることになるからだ。写真⑪は、この左側のザコ

戦車を最優先で倒してすぐ右に移動。すると、破壊できる弾を超連射してくる中型機が来る。これ以降左右のハッチ

車が出てくる。
写真⑩の道路には2台すつ
落ちて、先ほどのコンコ
ンだけで大きく動いてかわせ。

5面



から三連装砲戦車が出てくると、中型機を少しでも早く倒して、この三連装戦車に対処しよう。



写真⑨ この左側のザコ戦車を絶対逃がさないように。

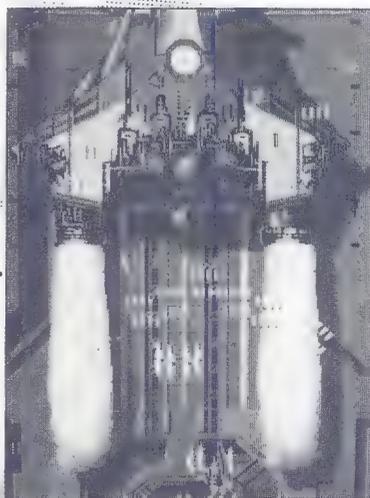
写真⑧ ボス前。左右のハッチから三連装戦車が出た。

写真⑩の最初に左右翼端を破壊する。
写真⑪ つぎに中央下部のバーンを破壊して、中央弱点を撃ちこむ。この弱点からは8方向に撃つので、弾が布いので(狙って)ないで適当に撃つため(このときは



まず輸送シャトル形態が現れたら、左右の翼端の砲台を真っ先に破壊する。

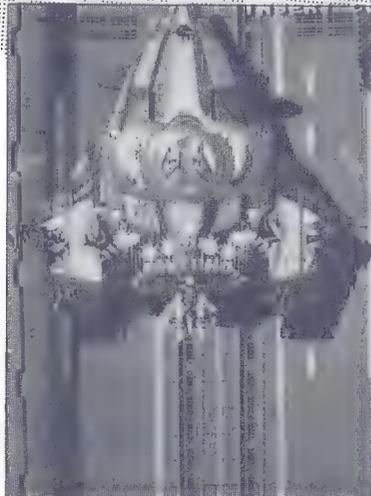
LEVEL 5ボス
ハーケスタル
アーヴィー
ゲルメズ
地球側コードネーム
＝ブラックバード



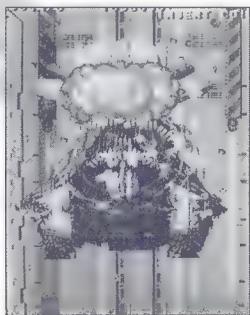
写真⑬ 翼端を破壊したら、中央を狙う。弾避けは画面下で。

画面下段で弾避けに集中しよう。

写真⑭、シャトルを破壊すると、アーヴィー(5ボス装



写真⑯ 浮上してくるボス本体にぶつからないように撃込め。



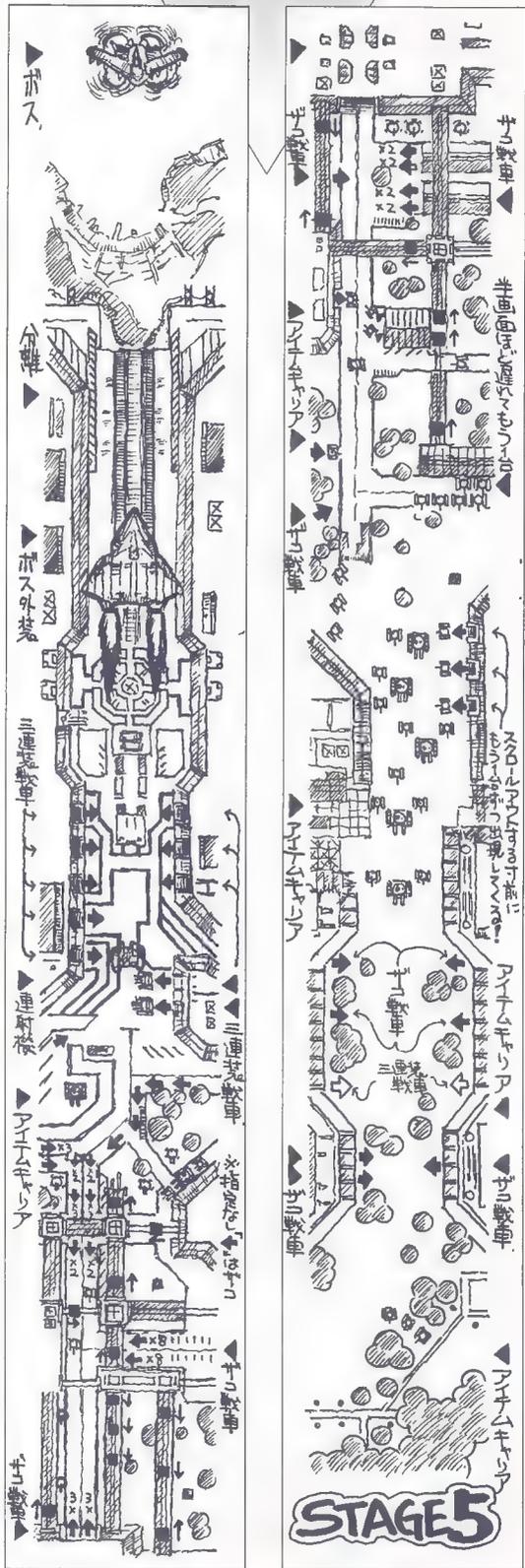
写真⑰ 完全に浮上したときは前部砲頭は破壊済み。

からない位置ギリギリからアーヴィーに密着して前部左右のパーツを破壊。浮上してきた時点でこのパーツが壊れるのがベストタイミングだ。

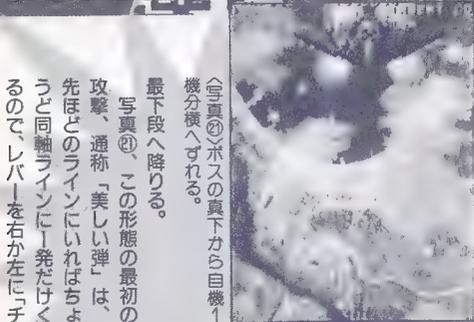
写真⑱、前の前部左右パーツを破壊し切ったらそのまま



写真⑲ 進攻で撃りついたらこの状態を維持しよう。

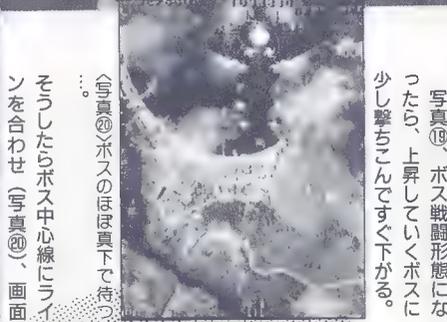


荒れ狂う猛者どもをぶちのめせ!!
闘技を制する超女暗!!



〈写真①〉ボスの真下から自機1機分横へずる。

最下段へ降りる。
写真① この形態の最初の攻撃、通称「美しい弾」は、先ほどのラインにいればちょうど同軸のラインに発ただけるので、レバーを右か左に「チ



〈写真②〉ボスのほぼ真下で待つ。

そうしたらボス中心線にラインを合わせ (写真③)、画面



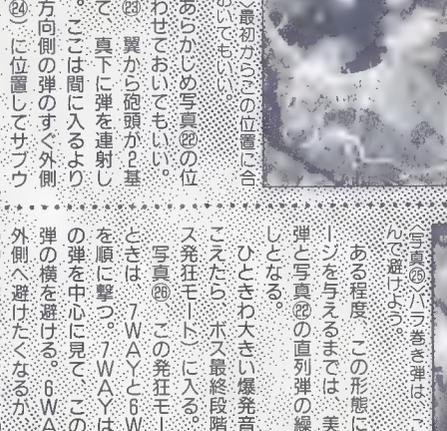
写真④、ボス戦闘形態になったら、上昇していくボスに少し撃ちこんでずく下がら。

密着して機首(弱点)に撃ちこみ、この形態を終わらせてしまおう。



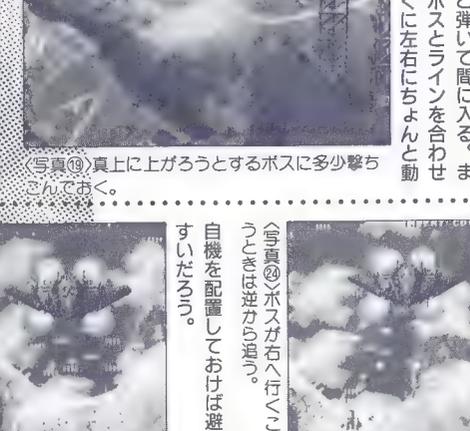
〈写真⑤〉ボスの真下から自機1機分横へずる。

最下段へ降りる。写真⑤ この形態の最初の攻撃、通称「美しい弾」は、先ほどのラインにいればちょうど同軸のラインに発ただけるので、レバーを右か左に「チ



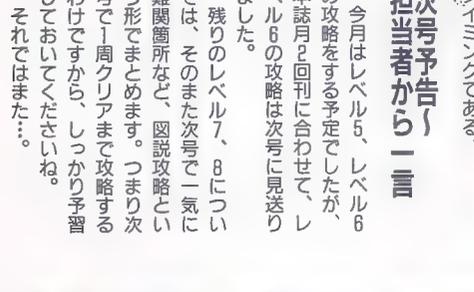
〈写真⑥〉ボスのほぼ真下で待つ。

そうしたらボス中心線にラインを合わせ (写真⑦)、画面



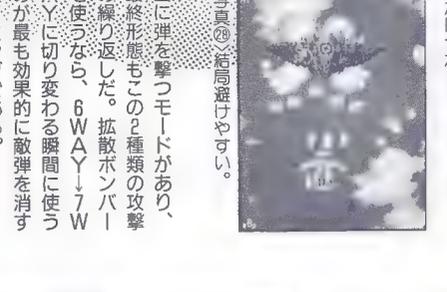
〈写真⑦〉真上に出るボスに多少撃ちこんでおく。

密着して機首(弱点)に撃ちこみ、この形態を終わらせてしまおう。



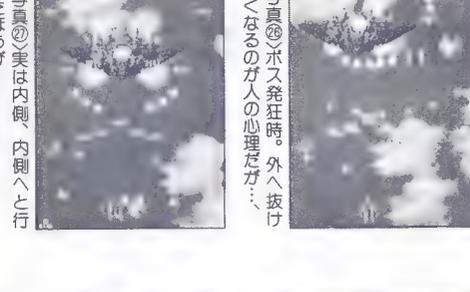
〈写真⑧〉間に入って避けるよりもボス進行方向の外から撃て。

弾はボスの右下のこの位置に



〈写真⑨〉ボス右へ行くこういつときは逆から追う。

自機を配置しておけば避けやすいたらう。



〈写真⑩〉ボス発狂時、外へ抜けなくなるのガンの心理だガナ。

自機を配置しておけば避けやすいたらう。

Table with 2 columns: Item Name, Price. Includes items like アミーゴ, ゴールドペン, ゴールドペン, etc.

Table with 2 columns: Item Name, Price. Includes items like ゴールドペン, ゴールドペン, ゴールドペン, etc.

プロトワン (Proto Wan) advertisement. Includes contact info, address, and a list of game boards with prices.

もうやり残す
ことはない

究極戦隊

究極

©KONAMI ALL RIGHTS RESERVED

なその1つだったタイマーボーナスとは?
お待ちかねのイーグル攻略もあるぞ。

アンは118万でやめちゃったよ!君

タイマーボーナス の謎

今までプレイしていて、ボスを倒したときのボーナス点に疑問を持ったことはないだろうか?

1面より3面のほうが時間がかかったのにボーナス点は3面のほうが高かった、とか。これは以下の表のようになっているのであった。

つまり1面ではいくらがんばっても3万5000点より高いボーナスは取れないのだ。逆に、7分以降はどんなに時間がかかっても最低1000点ボーナスが入ることになる。ラスボスで残機つぶしをしたときのボーナス2万1000点は、UFOの得点2万1000点よりボーナス10000点という内訳だったのだ。

小鉄のインキ 投げ公開

小鉄のハイスコアを見て、なんであんな点数が出るのかと疑問を持った人はいないだろうか。

実は小鉄には「インキ投げ」と呼ばれる点数かせぎが存在するのだ。そのせいで他キャラよりも得点ごとび抜けて高くなっている。

ではその「インキ投げ」はどうやるのか、ここでバラしてしまおう。

まず、ドラゴンのステージに行く。これは相手がドラゴンでないといけないからだ。

そしてドラゴンを背負い投げor投げで投げ。どっちの投げでもいいがこぼりばり得点の高い投げ(25000点)を使ったほうがいいだろう。

これがなぜインキ投げな

ボーナス得点について

- 下記の2つの表の得点の合計がボスを倒した後、与えられる。
- プレイ時間……ボス登場のデモからガッツポーズまでの時間。

〈プレイ時間〉

プレイ時間	得点
~0分29秒	30,000
~0分44秒	28,000
~0分59秒	26,000
~1分14秒	24,000
~1分29秒	22,000
~1分44秒	20,000
~1分59秒	18,000
~2分14秒	16,000
~2分29秒	14,000
~2分44秒	12,000
~2分59秒	10,000
~3分29秒	9,000
~3分59秒	8,000
~4分29秒	7,000
~4分59秒	6,000
~5分29秒	5,000
~5分59秒	4,000
~6分29秒	3,000
~6分59秒	2,000
7分00秒~	1,000

〈ステージ〉

ステージ数	ボス	得点
1	?	5,000
2	?	6,000
3	?	7,000
4	?	8,000
5	?	9,000
6	?	10,000
7	ダッカー	12,000
	メカゴリラ	15,000
	UFO	20,000



ドラゴンの体力に注目。投げはレバー斜め下+中。



のかというところ、点数は入るけどドラゴンの体力は減らないからなのだ。ドラゴンの体力が減らないということは時間が

うことで、残機つぶしてハリアップまで稼ぐにはもってこいってヤツだ。石井せんじ師匠いわく「これだけでは160万も出ない

し、運もからむ」と言うが、これによって点数大幅アップは間違いないぞ。

全く減らないという点。



殴って殴って殴り殺せ!

イーグル

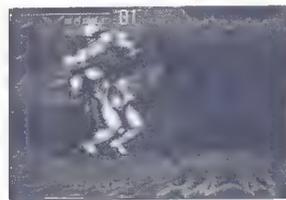
イーグルは1回1000点の殴り攻撃が基本だ。



これがイーグルの空中つかみ技だ。

●空中つかみ
正式名称は掴みポコポコパンチ。浮遊している敵(ゴレム)にしよう。一匹目にして、ポコポコパンチで殴りまくればケンタウロスの弱点は顔なのでピョンピョン跳びはねる。確実にポコポコパンチだけで勝つのが目標だ。

イーグルは、比較的に見てアンと同じようなパターンを使用することができる。ここで紹介するのは、アンの中パイロットからの発展形と思ってもらってかまわない。イーグルの場合空中投げがつかみ技なのでこのようなパターンになったのだ。別に空中投げ(つかみ)をわざわざ狙わなくてもいいじゃないかという意見もあるが、そこはやっぱり一回1000点なので、狙えるだけ狙っていくに越したことはないのだ。では早速いってみよう。



相手が跳んでくるとこの投げになる。

ムなど。および地上にいる敵に対しての空中投げだ。アンの中パイロットとほぼ同じ使いかたができるので、パターンにはめてしまえば連続で決まるのがよい。

●空中投げ
正式名称は両手叩きつけパンチ。敵と自分が共に空中に



ケンタウロスの顔を殴りまくれ!

キャラ別攻撃

いる場合のみ成立する技。風雷鬼とスライム、ダッカーを倒すために必要な技でもある。2000点のわりに敵の体力があまり減らないのも特長の1つ。

●ケンタウロス
ケンタウロスは必ず一匹め

●ドラゴン
ドラゴンはアン同様、頭に向かって跳び込んでのつかみ



雷神波を跳びこえて投げに行く。

技でいこう。多少アンよりも危険の回数は増えるが、ちゃんとパターンにすることによって倒すことができる。勝つだけなら小鉄のすぐ蹴り→投げのパターンも使える。すぐ蹴りを狙う場合は、ドラゴンが自分に向かって突進して来るときに狙おう。地面すれすれをドラゴンが飛んでいるときを狙い目。

風雷鬼

それで、すぐ蹴りを当てたら近づく、ドラゴンに歩いて近づき、投げる。だいたいドラゴンはガードしてしまいうので案に投げられるハズだ。



雷神波を跳びこえて投げに行く。

アンでの、小技で雷神波を誘っての跳び込み投げが決まる。通常投げでもいいが、こ



風神天舞を投げたところ。垂直ジャンプのほうが合わせやすい。

決めたいところだ。

風神天舞に対しては、アンと同じくバックジャンプからの空中投げを決めよう。これのくり返しをやれば勝てる。

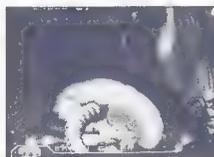
アンの上り上がり予約ジャンプ投げのパターンも使えないことはないが、投げたあと



これはアンと全く同じパターン。

の間合いが違うので連続では決めにくいのだ。

●ゴレム
アンと全く同じように、右はじで奴のレーザーを待って三角跳びから投げに行くパターンが使え



この距離での突進はジャンプできないので注意。

ただし、ゴレムの突進に關しては、間合いが近すぎるのでジャンプできずにくらってしまうので注意。画面のはじからの突進ならばジャンプでかわして投げる事ができる。

スライム

スライムに關しては、体力がまだ余裕のあるつちはなるべくつかみを入れていこう。例のダッシュパンチをガードしたあとなどにすぐジャンプ



ポコポコパンチを入れても...

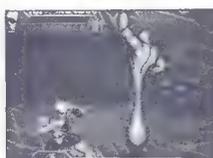
直後に降りぎわを殴られることがある。



からポコポコパンチに行く。

ただし、体力に余裕のあるときでないといけない。というのもポコポコパンチを入れるあとに反撃をくらう場合があるからだ(ガードできない)。ポコポコパンチだけで勝てないので、どうしようかと考えた結果、スライムが球になるのを待って、アッパーカットを誘発したところを空中投げするのが確実という結論が出た。

奴が球になったらスライデー



このアッパーをガードして...

ジャンプして空中投げ。

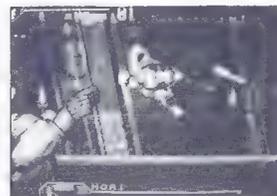


イングなどで後を追いかけるべく奴の近くに位置するようにする。そうすると奴は必ずアッパーカットを出すので、それをガードしたあとにジャンプして空中投げ。

空中投げを決めたあとはレバーを後ろに引いておくこと

モアイ

モアイもアンの応用なのだ



着地と同時に跳んでまたつかむ。

モアイを一度つかんだら、着地と同時に前方ジャンプ。モアイが立ち直るところに跳んで行き、再びポコポコパンチ。このくり返してハマルのだ。(画面はじはダメ)

また、モアイから離れるときは、レバーニュートラルで離れないと距離がずれる。

ダッカー

ダッカーはアンとすこし違

ます。一回つかみを入れる。するとダッカーは正面を向いて倒れる。ここでイーグルは



一回つかんで倒れたら...



すぐさま近づいて...



起き上がるころを投げてしまおう。タイミングが重要。

ダツカーの頭の前でダツカーが立ち直るのを待ち、起き上がるころを通常投げでつかまえる。ボタンは大。これは小鉄の対ダツカーパターンと同じ方法だ。

こうするとダツカーは反対方向を向いて倒れるので、次はアンと同じように画面はじ



これはアンと対ダツカー戦と同じパターン。

で待つてやる。

するとダツカーは跳んでくるかその場でジッとするので、アンと同じ垂直ジャンプか三角跳びからの投げorつかみが入るといいわけだ。これでまたふりだしに戻るので、あとはこのくり返し。

アンと小鉄のパターンをうまくミックスしたパターンである。

●メカゴリラ

ゴリラもまたやり方がちょっと違う。

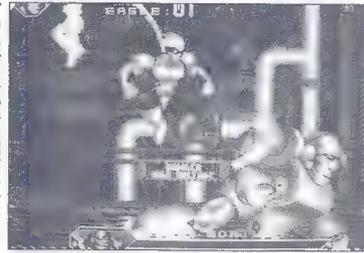
ゴリラは一回投げを入れるまでのプロセスはアンと同じ。三角跳びでメカゴリラを誘ってつかみに行くのだ。

ただ、一回ボコロボパンチが入ったらちょっとパターンが変わる。

つかみ終わって離れたあと、ゴリラが寝てる間にゴリラの



つかみ終わったらこのへらひまで近づくと。



ゴリラが足払いを出すのでジャンプ。

目の前まで近づくと。

そして、ゴリラが起き上がると同時に垂直ジャンプ。するとゴリラはイーグル



そして再びボコロボパンチ。

が近くにいたので足払いを出してしまおう。

ゴリラが足払いを出し終えたら、奴が次の動作に入るところをイーグルは落下途中つかんでしまえるのだ。

これが決まればつかみつつかみの連続で完全にハマる。しかしこれもモアイ同様画面のはじに行くまでできなくなるのではじめて行ったと一旦戻ってやりなおすようにしよう。これでゴリラも楽勝。



ハッピー様もボコロボパンチだ。

●ハッピー様

ハッピー様はアンと全く同じ。空中パイルのかわりにボコロボパンチを入れればよいだけだ。

爆弾モードになっても、勝つだけなら問題ないであろう。

●ザコロボ

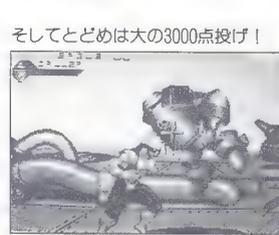
書き忘れてたのでここに書くとして。

ラヌ面のザコロボにはアン同様のやりかたでボコロボパンチを入れよう。アンのひざ蹴りは2発しか入らないが、イーグルのボコロボパンチは4発入る。しかも一発1000点なのでこれだけで4000点。最後に投げを入れれば、ロボット一匹で7000

0点も入ることになる。これ

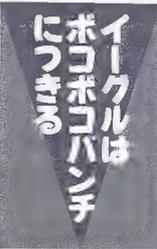


ボコロボパンチを4発入れて、離れるのを待つ。



を狙わない手はないぞ。

そしてとどめは最大の3000点投げ!



すつとアンをやったので、イーグルはまだまだな所があるけど、どうだったかな?

イーグルは残機つぶしや細かいザコなどで稼がなくてもボコロボパンチのみで敵を倒していくだけでかなりの点数が出る(ここに書いた方法だけで120万は狙えるんじゃないかな?)。なので、やってみて非常に楽しい部分はあると思う。

まあ、イーグルはアンと小鉄のパターンの応用だけで、こんなにも簡単にパターンが作れるんだ、ということが分かってもらえたらいいと思う。これにて究極戦隊ダダンダーンの攻略は終了しますが、私の闘いはまだ終わらなわけではありません。アンだつてまだあきらめなわけじゃ……。

R-TYPE LEO 18,000	シャドードンサー 20,000	ドギューン 20,000	マーシャルチャンピオン 36,000
アレックスキッド(H付)20,000	ストライダー飛電(海外)70,000	ドラゴンセイバー 45,000	マクロスII 35,000
F/A 20,000	ストIIダッシュ 23,000	TROJAN(H付) 30,000	ワンダーボーイ 13,000
おいしいパズル 10,000	スラップファイト 12,000	ナイトスラッシャーズ 60,000	ネオジオハード新型1本用 68,000
ガイアポリス 30,000	スーパーストII(中古) 80,000	ナックルヘッズ 30,000	ネオジオMVS-1中古 80,000
空手道 15,000	スーパーストII X 194,670	忍者龍剣伝 13,000	ネオジオMVS-2新品 120,000
キャメルトライ(P付) 40,000	// ソフト交換 90,640	パロティウスだ! 19,000	その他、カセット各種 3000円より
豪血寺一族 60,000	ダイエットGOGO 18,000	ピストル大名の冒険 18,000	*家庭用ネオジオ
コズモギャングザパズル15,000	チャイナタウン 22,000	ファイナルファイト 30,000	餓狼伝説スペシャル 26%OFF
コズモギャングザビデオ45,000	デスブレイド 18,000	ベンゴ(H付) 12,000	サムライスピリッツ 23%OFF
サンダークロス2 25,000	でたな! ツインビー 18,000	ファイターズヒストリー-22,000	他、各種26~35%OFFで発売中

その他の商品についても電話・FAX等でお問い合わせ下さい。新作の予約も受け付けます。(価格は全て消費税込みです。)

その他、パーツ・家庭用ソフト・ハード等幅広く取り扱っています。
 * 電話にて在庫の有無と価格をご確認の上現金書留・銀行振込等でお申し込み下さい。(送料1000円)
 * 代金引き換え・日時指定配達も取扱っています。(送料1500円)

口座番号 山形合同銀行米子駅前支店 普通2284986
 ファンタジー
 TEL (0859)-23-2064
 FAX (0859)-23-2861

* スーパーファミコンネオジオのソフトを高価買い取りします。
 * NEOGEO新作、業務用家庭用(JET他)予約受付中

米子駅
 ゲームセンター
 ファンタジー
 ホテルロー1
 郵便局

NEO-GEO 取扱い店 ファンタジー
 〒683 鳥取県米子市明治町179 ゲームインチェリース 1F・3F
 資料希望の方は、80円切手同封の上下記住所まで発送下さい。

本格的基板屋

Funtom

初心者から業者迄
まずはご来店を!!

今月の超特価基板

パーフェクトソルジャー	50,000	ソニックザヘッジホッグ(P付新品)	55,000
グレートスラッガー	38,000	WWFレススルフェスト	4,000
仮面ライダーバトルレーサー	15,000	ウォーオブエアロ	13,000
餓狼伝説スペシャル	18,000	サンダーブラスター	10,000
グレートラグタイムショー(新品)	40,000	シュマイザーロボ	18,000
所さんのまーまーじゃん(新品)	16,000	クイズDNAの反乱	2,000
NAMCO		トライゴン	23,000
アサルト(P付)	88,000	ストラテジーX	20,000
ファイネストアワー	68,000	THE END	50,000
未来忍者	48,000	パロディウスだ	15,000
バーニングフォース	38,000	TMNT	12,000
デンジャラスシード	18,000	ハスラー	5,000
リプルラブル	75,000	ヘクシオン	6,000
フォゾン	78,000	ヘクシオン(US)	5,000
マッピー	28,000	ハイパーオリンピック(US)	10,000
妖怪道中記	13,000	少林寺への道(US)	7,000
ギャプラス(US)	15,000	リングの王者(US)	10,000
マッピー(US)	25,000		
ボスコニアン(US)	30,000	IREM	
スーパーバックマン(US)	20,000	ぐっすんおよよ	38,000
デイグダグ(US)	10,000	イメージファイト	13,000
SEGA		ガンフォース	8,000
ダークエッジ	45,000	ギャロップ	8,000
ソニックザヘッジホッグ(P付)	55,000	トンマ	8,000
アッポー	18,000	大工の源さん	6,000
シャドーダンサー	15,000	スパルタンX(US)	7,000
モンスターランド	15,000	10ヤードファイト(US)	3,000
めくるめくストーリー	4,000	やんちゃ丸(US)	4,000
忍	7,000	麻雀	
レススルウォー	7,000	グットE雀	8,000
フラッシュポイント	7,000	麻雀遊技	7,000
CAPCOM		競馬王	5,000
スーパーストII X	180,000	グランプリギャル	4,000
		早くやってよ	3,000
スーパーストII	85,000	サーキットの女豹	4,000
ストIIダッシュターボ	38,000		
ストIIダッシュ	14,000	業務用ネオジオ	
ストII	11,000	Fヒストリーダイナマイト	50,000
ストリートファイター	15,000	ワールドヒーローズ2JET 予約受付中	
パニッシャー	70,000	フライングパワーディスク	50,000
ファイナルファイト	23,000	龍虎の拳2	48,000
カプコンワールド2	23,000	サムライスピリッツ	18,000
戦場の狼	10,000	餓狼伝説2	3,000
戦場の狼2(US)	25,000	龍虎の拳	3,000
カイロスの館(US)	4,000	ワールドヒーローズ2	3,000
バルガス(US)	8,000		
ブロックブロック(P無)	2,000	その他	
TAITO		豪血寺一族	55,000
龍神	35,000	オーマイガー	15,000
マッドシャーク	45,000	ぼいっと	18,000
バックマン	28,000	ウォーオブエアロ	13,000
ハレーズコメット	15,000	天聖龍	8,000
特殊部隊UAG	15,000	クイズQ&Q合衆国	2,000
チャンピオンレスラー	4,000	バンダイク	8,000
フリップル	4,000	リムロッキンバスケ	15,000
ラスタンサーガ2(US)	10,000	ウルトラ餓狼伝説	13,000
エンパイアシティ1931(US)	9,000	ハチャメチャファイター	18,000
KONAMI		ボンピングワールド	7,000
サンダークロス	20,000	バドルマニア	18,000
グラディウス(PCBのみ)	20,000	ガルメデス	13,000
ラビリンスランナー	38,000	上海	13,000
		ジンジンジップ	18,000
		ドラゴンパンチ	4,000

価格はすべて消費税抜きです コントロールパネル・筐体等も超特価!

全国通信販売について

ご希望の基板について、まずお電話にてご確認ください。基板価格・在庫状況とも常に変動しております。

《お支払い方法》

①現金書留または ②銀行振込
住友銀行御茶ノ水支店 普通預金口座番号713626

資料請求先

ハガキでお申し込み下さい

〒101

東京都千代田区外神田3-1-2 明治ビル3F

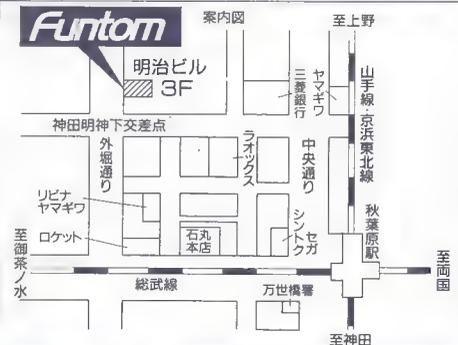
有限会社ファントム『GM係』

ゲーム専科 ファントム

TEL.03-3257-1126

【取扱商品】

■新品・中古基板 ■各種筐体・モニター ■コントロールパネル
■ジャンク基板 ■アーケードヘッダー ■各種ゲーム用パーツ



JR秋葉原駅から徒歩 5分
【営業時間】 AM10:00~PM7:00

CD・ビデオもたくさん扱ってるよ!!

京都・山科に来たら、 富貴に寄ってね!

大型ゲーム機もあります。
価格・在庫はTELでお願いします。



イメージファイト	¥10,000	バッシングショット	¥15,000
ガンフォース	¥12,000	フリーキック	¥5,000
ギャロップ	¥10,000	メジャーリーグ	¥15,000
くっすんおよよ	¥35,000	モンスターレア	¥15,000
プレイゾン	¥3,000	レッスルウォー	¥15,000
ブランドシア	¥12,000	目撃	¥8,000
レゾン	¥12,500	アルカノイド	¥4,000
富士山バスター	¥12,000	エキサイティングアワー	¥13,000
マジカルクリスタル	¥10,000	エレベーターアクション	¥8,000
キャプテンコマンド	¥12,000	カダッシュ	¥12,000
ザキングオブドラゴン	¥32,000	グリッドシーカー	¥28,000
ストリートファイター	¥28,000	スラップファイト	¥8,000
スーパーストII	¥140,000	デッドコネクション	¥35,000
ストリートファイターII'	¥20,000	Dr.ドッベル探検隊	¥8,000
バース	¥30,000	忍者キッズ	¥35,000
ファイナルファイト	¥30,000	ヒットジャイス	¥10,000
ワンダースリー	¥32,000	USクラシック	¥7,000
スカッシュ	¥23,000	龍神	¥28,000
エクスマン	¥30,000	コンバットライプス	¥8,000
クォース	¥9,000	シャドウフォース	¥28,000
クライムファイターズ	¥13,000	ダブルドラゴン	¥12,000
クライムファイターズ2	¥30,000	S.T.G.	¥3,000
サプライズアタック	¥8,000	サンダードラゴン	¥15,000
ファイナライザー	¥10,000		
ヘクシオン	¥5,000		
ミスティックウォリアーズ	¥35,000		
メインスタジアム	¥8,000		
メタモルフィックフォース	¥42,000		
ローラーゲームズ	¥8,000		
ソルダム	¥18,000		
ファンタズム	¥18,000		
ソニックザヘッジホッグ(P付)	¥90,000		
タントアール	¥42,000		
テトリス	¥23,000		
ダイナミックCC	¥16,000		

WWFレッスルフェスト	¥3,000	タンクフォース	¥10,000
ピンボールアクション	¥8,000	ピストル大名の冒険	¥12,000
ブラッドブラザーズ	¥22,000	フルキューレの伝説	¥110,000
ボンジャック	¥15,000	ウルトラマン	¥3,000
雷牙	¥12,000	SDガンダム	¥5,000
サイドポケット	¥8,000	機動戦士ガンダム	¥20,000
ザグレートラグタイムショー	¥30,000	F1グランプリ	¥3,000
ジョー&マック	¥15,000	スーパーバレー'91	¥23,000
スタジアムヒーロー	¥4,000	ターボフォース	¥20,000
ダイエットゴーゴー	¥10,000	ハットリス	¥3,000
デスブレイド	¥15,000	パイプドリーム	¥3,000
ナイトスラッシュ	¥70,000	霊界導士	¥8,000
バルダーダッシュ	¥12,000	誓	¥30,000
ファイターズヒストリー	¥25,000	アクロバットミッション	¥12,000
ファンキージェット	¥12,000	宇宙戦艦ゴモラ	¥8,000
ワンダープラネット	¥9,000	シュトラール	¥12,000
ドキュン	¥20,000	パンダイク	¥8,000
フィグゼイト	¥18,000	ブラックハート	¥12,000
V-V	¥28,000	ムスタング	¥12,000
F/A	¥25,000	魔法大作戦	¥50,000

クイズ各種3000円より・業務用ネオジオソフト各種あります。

その他、多数値下げしました!!
ぜひ、TEL・FAXでお問い合わせ下さい!

大型ゲーム機、中古基板多数在庫有ります。
最新基板も有ります。TEL下さいネ。

アミューズメント機器総合商社

富貴商会

〒607 京都市山科区西野本見町32-2 リネンビル3F
TEL(代)075-595-1136・FAX075-595-1139

*振込先：京都信用金庫山科支店普通No.462446 富貴商会 高橋積和

営業時間

AM10:00~PM7:00

日・祝日、
第2・4土曜日定休

問い合わせ
歓迎!!



ゲームデザイナー養成

特別5月生願書受付中 授業開始日は5月21日から
募集人員は各科とも若干名



そろそろキミも創る人になって、
ハマっている人
おもしろがらせてみないか？

この特別5月生は、入学手続きが遅れた人
新聞奨学制度を利用する人など時間的に
入学時期がずれてしまう人を
救済するためにを行います



■新鮮なストーリー構成！ 今様のキャラクター！
美しい画面を創る背景画！ 自然な動きの動画描写！

**ゆま蓄積された
アニメーション技術が
ゲーム制作に生きる！**



■修業年限2年・定員80名・願書締切り5月17日

**'94年度特別5月生願書受付中！
コンピューターゲーム科**

■就職抜群！ 学生寮(男女)あり。朝日・毎日・読売・東京・産経 各新聞社奨学制度あり(学費全額免除、返済なし、給与12.0万円)。学院見学随時可(TELにて要予約)。JR水道橋駅西口徒歩1分。

特別5月生 各科願書受付中！

- ◆アニメーション科
- ◆アニメーション声優科
- ◆コンピューターゲーム科
- ◆エアーブラシ彩色科
- ◆アニメーション美術科
- ◆漫画家プロ養成科
- ◆アニメキャラクター科
- ◆イラストレーション科
- ◆漫画原作シナリオ科
- ◆コミック編集者養成科



社団法人/日本漫画家協会賛助会員・社団法人/日本映画テレビ技術協会々員・財団法人/日本視聴覚教育協会々員

東京アニメーター学院

〒101 東京都千代田区三崎町3-4-9 ☎03(5276)1511(代)

入学案内書 住所・氏名・年令・電話番号・志望学科を明記、250円分の切手同封、上記住所へ。

基板タイトル

	売値	買取
R-タイプ	7	5
R-タイプII	6	4
R-タイプレオ	15	12
アウトゾーン	8	5
アクロバットミッション	5	3
アクトフェンサー	5	3
アシュラブラスター	9	6
あしたのジョー	3	TEL
アステリクス	TEL	TEL
アトミックロボキッド	3	TEL
アラビアンファイト	TEL	TEL
アルバレスタ	10	6
アンダーカバーコップス	28	21
E.D.F	5	3
伊賀忍術伝	8	5
1941	TEL	TEL
1943	8	5
1943改	12	9
イメージファイト	7	5
インセクターX	4	2
YES.NO心理トキメキチャート	TEL	TEL
ウイングフォース	12	9
ウエルトリス	5	2
宇宙戦艦ゴモラ	4	TEL
ウルフファンク	TEL	TEL
ウルトラ麒麟伝説	12	8
ウルトラマン倶楽部	7	4
エアーデュエル	7	5
エクゼクティブ	5	3
エクスパニア	5	3
エクスターミネーション	7	4
エスケープキッズ	13	9
SDサイコサラマンダーの脅威	5	3
SDネオバトルング	15	12
S.R.D.	4	2
Xマルチプライ	10	6
エドワードランド	TEL	TEL
F1 ドリーム	3	1
F1 グランプリ	2	1
F1 グランプリ2	3	TEL
F/A	13	TEL
MIA	9	6
エメラルディア	18	10
エリア88	40	30
SDレインボー大陸戦記	TEL	TEL
オーダイン	40	25
オーマイガー	15	10
おいしいバズルはいりませんか	10	TEL
海底大戦争	特	TEL
ガイアポリス	21	TEL
ガダッシュ	8	5
仮面ライダーバトルレサー	TEL	TEL
カルノフ	5	3
ガルメデス	7	4
ガンフロンティア	23	13
ガンネイル	9	6
ガンフォース	5	3
ギガンテス	6	4
奇々怪界	4	TEL
機動戦士ガンダム	10	TEL
キャプテンアメリカ	8	5
キャプテンコマンドー	25	20
キャプテンシルバー	7	4
ギャルスバニック	13	9
ギャラガ88	20	11
ギャロップ	5	TEL
ギャングウォーズ	7	5
究極のオセロ	6	4
究極タイガー	6	4
キングオブドラゴンズ	25	19
銀河任侠伝	17	10
空牙	7	4
クオース	3	TEL
ぐっすんおよよ	TEL	TEL
グラディウスII	19	15
グラディウスIII	17	13
グリッドシーカー	TEL	TEL
クロスブレイズ	TEL	TEL
クラッチヒッター	13	7
刺裏	7	4
航空騎兵物語	4	2
ゴールデンアックス2	TEL	TEL
コスモギャングザバズル	7	4
コスモギャングザビデオ	36	23
コラリス	17	10

	売値	買取
ドラゴン忍者	7	5
ドラゴンブリード	8	5
ドラゴンセイバー	10	7
皓	15	9
ドンドコドン	5	3
ドリフトアウト	8	4
トンマ	10	7
ナイツオブザラウンド	20	15
ニュージラントストーリー	13	9
忍者若阿修羅の章	TEL	TEL
忍者KIDS	15	10
バーニングフォース	8	5
ハードパンチャー	7	5
バース	9	6
はちやめちやファイター	19	11
バックマニア	10	7
バロディウスだ	20	TEL
ピストル大名の冒険	12	9
ピクストラライカー	10	6
ファイターズヒストリー	10	7
ファイティングファンタジー	13	TEL
ファイナルスターフォース	10	7
ファイナルファイト	15	10
ファイナルブルー	13	10
ファイネストアワー	18	11
ファンキージェット	TEL	TEL
ファンタズム	7	5
V・ファイブ	5	3
ヴィマナ	13	11
フィグゼイト	7	5
フービー	10	TEL
フェリオス	6	4
ヴォルフード	TEL	TEL
フック	7	5
ぶぶぶよ	17	10
プラスチック	TEL	TEL
プラスチック	13	7
プラスチック	9	6
ブラックドラゴン	12	9
ブリルラ	13	10
ブルーホーク	19	12
ブレイザー	16	10
ポケットギャル	12	7
ポケットギャルDX	6	4
ホラーストーリー	8	6
ボンバーマン	8	6
ボンバーマンワールド	7	5
マーベルランド	30	25
マールランド	38	30
マージナルチャンピオン	10	TEL
マクロス	18	13
マジスティックトゥエルブ	19	12
マジックソード	25	21
魔法大作戦	特	TEL
ミズバグ大冒険	18	13
メジャータイトル	17	15
メジャータイトル2	29	23
メタモルフィックフォース	TEL	TEL
メタルブラック	37	30
メルヘンメイズ	TEL	TEL
U・Sネイビー	25	20
妖怪道中記	TEL	TEL
電電	20	17
ライディングファイト	TEL	TEL
ワールドラリー	TEL	TEL
ウルキューレの伝説	TEL	TEL
ワンダープラネット	6	4
ワンダー3	23	18

業務用ネオジオ

MV-1FZ(新品) 特 TEL
 銀狼伝説スペシャル 特 TEL
 サムライスピリッツ TEL TEL
 龍虎の拳? TEL TEL
 カセット各種2千円より、売ります/ 買います!

新作予約大歓迎

麻雀基板

麻雀コントロールパネル(ハーネス付)	6	TEL
アイドル麻雀放送局	2	1
キャンパスハンティング	2	1
スーパーリアル麻雀PIV	TEL	TEL
ダイアルQ2	4	TEL
チャンネルズームイン	4	2
ねるとん牌鯨団	TEL	TEL
熱血麻雀宣言	3	2
ファイナルロマンス	3	TEL
麻雀大宣言	3	TEL
麻雀大盤界	3	TEL
麻雀競馬王	3	TEL
麻雀女学園	TEL	TEL
麻雀ファンクラブ	3	2
麻雀やるなら	5	3
麻雀用語の基礎体力	1	TEL
ミス麻雀コンテスト	2	1
レディーハンター	2	1
列島縦断熱血雀士	1	TEL

クイズ基板

クイズTV合衆国Q&A	2	1
パニクルファンタジー	7	TEL
クイズチャンネルクエスト	6	3
クイズココロジ	3	2
魔Q大冒険	2	1
クイズ学問のススメ	TEL	TEL
熱闘 激闘 クイズ島	TEL	TEL
クイズDNAの反乱	1	TEL
クイズクレヨンしんちゃん	TEL	TEL
クイズF1 1. 2 フィニッシュ	2	1

基板高く買取ります!

故障以外の返品はお断りします。

COMBO AVで遊べる

大型筐体の基板
 コンボAVハーネス付
 アフターバーナー
 アクアジャック
 ウェックルマン
 エンフォース
 ギャラクシーフォース2
 サンダーブレード
 W.G.P.
 バトルシャーク
 ダライアスII(2画面)
 COMBO AVのトリガーを押すと画面が変わります(TV1台でOK)

全国通販/新作・中古予約大歓迎/消費税サービス

COMBO AV

キョーウィンターナショナル開発
 ハイパワーコントロールボックス
 S端子・ビデオ対応 35000
 RGB15又21ピン対応 30000
 上記両方対応+RF付 37000

タテ、ヨコ画面レバー切換DIPスイッチでOK
 ダブルスピーカー 連射装置付



COMBO AVお買い上げの方に基板+ハーネスをプレゼント!

リストは80円切手2枚同封をお願いします。

きばん屋

〒431-02 静岡県浜名郡舞阪町舞阪2668-315
 TEL&FAX (053)592-7236
 営業時間 朝11:00~夜8:00
 静岡銀行舞阪支店(普)089166 ナカムラノリヤス

中古基板 続々と入荷中!! まずはお電話下さい!!

<p>基盤高価で買取りします。電話でお問い合わせ下さい</p> <p><買取基盤例></p> <ul style="list-style-type: none"> リターンオプインター 15千 ドルアーカの塔 15千 モリス 15千 キャプス 15千 バックランド 12千 フォソ 18千 フェリオス 28千 ファイネストアワード 55千 ドラゴンスピリッツ 15千 リアルラブル 15千 ドラゴンバスター 30千 メトロクロス 32千 ガンフロンティアザブ 35千 リアルザブ 20千 モンスターランド 8千 トップシークレット 8千 タイムトンネル 65千 スーパーロコモティブ 28千 三輪さんちゃん 25千 ゴパのアイムソーリー 50千 悪魔城ドラキュラ 15千 ロストワールド 15千 キング&バルーン 28千 <p><か行></p> <ul style="list-style-type: none"> アークス 15千 アムDF 15千 アッポ 15千 アスジョカー 25千 イアルカンフー 25千 1943 15千 E D F 10千 ウルトラ闘魂伝説 28千 カルファンク 35千 エリアンストーム 15千 エカレオン 12千 Xマルチプライ 18千 エマルディア 28千 オータイン 55千 <p><さ行></p> <ul style="list-style-type: none"> サンダークロス II 24千 鯨蛟鯨 15千 	<p>四川省 2 35千</p> <p>ジュニウイング 15千</p> <p>ジョー&マック 26千</p> <p>ストリートファイター 25千</p> <p>ストIIタツシ 25千</p> <p>ストIIターボ 40千</p> <p>スーパーストII 85千</p> <p>スーパーワースト'93 45千</p> <p>スライター飛竜 98千</p> <p>スカイマッジャー 18千</p> <p>セントドラゴン(PCB) 20千</p> <p>X E X E X 28千</p> <p>ゼウス 30千</p> <p>ゼロウイング 13千</p> <p>ソソソ 18千</p> <p><た行></p> <ul style="list-style-type: none"> タンポポプ 15千 大工の源さん 8千 タークシールII 15千 大魔界村US 35千 達人 14千 タクスオースリアア 10千 ダイエツゴロー 15千 ネリス16B(PCB) 18千 トライオン 29千 トナ 10千 トリデ 25千 ドラゴンセイバ 48千 <p><な行></p> <ul style="list-style-type: none"> 忍者君(Hワキ) 14千 忍者君アシュラ 章 15千 ナイトストライカー(PCB ぬ) 185千 ナックルハッス 35千 ナイフオブラウド 38千 <p><ま行></p> <ul style="list-style-type: none"> マッピー 15千 魔界村 25千 魔界伝説 8千 マージナルチャンピオン 38千 	<p><は行></p> <ul style="list-style-type: none"> パロディウス! 23千 バグビック 12千 バグビック 35千 バグビックヒーロー 35千 バグテン 85千 バルバル 25千 バトル大名 22千 ビュウの拳US 38千 ヴィアヴィグ 18千 ファイナルファイト 25千 ファイティングファンタジー 18千 ファイターズヒストリー 28千 ファンクサム 15千 フラックアタック 15千 フック 30千 ルイソ 8千 フラッシュポイント 8千 フラックカート 15千 フラスアルファ 23千 富士山バスター 20千 ぶよぶよ 68千 ぶよぶよ 28千 べんべん 8千 ベールル 13千 ヘルファイヤー 8千 ボンザガザース 15千 ブルル 45千 ボンジャックツイン 40千 <p><わ行></p> <ul style="list-style-type: none"> ワンターボーイ 15千 ワースト'90(PCB) 23千 ワールドユート 20千 ワルキューレの伝説 68千 <p><タイトーフ2></p> <ul style="list-style-type: none"> ドドドン 3千 ルーク 5千 忍者キッス 5千 メダラスト 5千 クイズ GOGO 3千 地球防衛軍 3千 ガンフロンティア(PCB) 38千 <p><くわ行></p> <ul style="list-style-type: none"> クワイク 45千 クワイク 25千 クワイク 8千 	<p><ナムコロム></p> <ul style="list-style-type: none"> 球界道中記 3千 バーニングフォース 15千 マーベルランド 15千 ローリングサンダー II 8千 オータイン 22千 <p><業務用ネオジオ></p> <ul style="list-style-type: none"> ファイアースプレックス 4千 餓狼伝説2 8千 ワールドヒーローズ2 8千 サムライスピリッツ 28千 ミラクルアドベンチャー 15千 餓狼伝説スペシャル 35千 龍虎の拳2 15千 <p><麻雀、クイズ></p> <ul style="list-style-type: none"> ウルトラ麻雀 15千 とってと雀 8千 麻雀大予言 6千 早くやてよ 6千 麻雀殺人事件 10千 パナドリーム BET 6千 麻雀刺客 15千 パソコ物語 10千 華弥生 5千 クイズ DNAの反乱 5千 スクラブル 5千 クレヨンしんちゃん 35千 ろうけつたてなさい10千
--	---	--	--

パナツイン得々セット

今、パナツインを買くとハーネスと基盤を一枚サービスします。(基盤の種類は当社に選択させて頂きますのでご了承下さい。)

※価格は消費税別です。※価格は参考でしかありません。電話で在庫と値段を必ず確認して下さい。
★龍虎の拳2 予約受付中

代金引換システムでスピーディーな発送
現金書留も受け付けております
※詳しくはTELにてご確認下さい。

中古基板情報はFAXで!
●操作方法● **24時間OK!**

まずFAX情報BOXセンターをよびだします。
東京地区 03-3940-6000
名古屋地区 052-453-6000
大阪地区 06-455-6000
福岡地区 092-482-6000

(メッセージ)
「こちらはファクシミリ情報BOXセンターです。ご希望のBOX番号を押し、続けて[送]を押して下さい」

① **ケイアイシーのBOX番号**
850000と#
(メッセージ)
「あなたのFAXの電話番号を、市外局番から押し続けて[送]を押して下さい」

② **あなたのFAX番号**
(市外局番-0000と#)
(メッセージ)
「0000ですね。今までのご指定でよろしければ[送]を、最初からやり直す場合は[0]を、続けてご利用される場合は[1]を押して下さい」

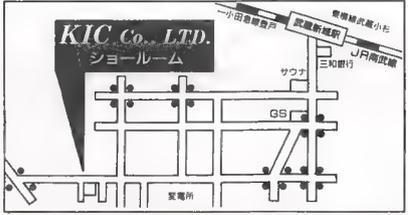
③ **[送]を押す**
(メッセージ)
「ご指定のFAXにお送り致しますので電話を切ってお待ち下さい。ご利用ありがとうございました」



S出力、PAL信号装備、高性能ビデオコンバーター
PANA TWIN MODEL: MP-92
新価格 **¥38,000**

PANA Custom™
¥34,000

- 共通オプション
- ストII対応ハーネス..... ¥3,000
 - 麻雀ハーネス..... ¥3,000
 - VHFユニット..... ¥3,000
 - RGBケーブル..... ¥3,000
 - ★ 各種ホビーゲームインターフェースカード★
 - スーパーファミコン用..... ¥8,000
 - メガドライブ用..... ¥3,000
 - PCエンジン用(6ボタン対応)..... ¥8,000
 - MSX用..... ¥3,000
 - 連射基板..... ¥3,000



営業時間
AM10:00~PM7:00
(土曜日PM5:00まで)
※日曜日定休日です
(「シヨールーム」)
JR南武線武蔵新城駅
下車15分

SURPOTING YOUR GAME LIFE!
KIC CO., LTD. 関ケイアイシー
〒213 神奈川県川崎市高津区千年818
サンライフ橋
TEL: 044-754-7594 FAX: 044-754-7597
振込先 住友銀行武蔵中原支店 普通520412 関ケイアイシー

※詳しい資料、在庫価格は80円切手×2枚を同封のうえ上記のGM係までお申し込み下さい。



通信販売

NEO-GEO

専科

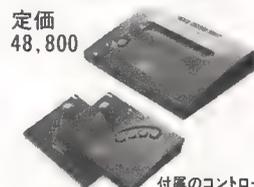


定価 28,000
 ワールドヒーローズ2
 N19,000 O15,900 K10,000

龍虎の拳2

好評発売中

定価29,800円 **23%OFF** → 22,900円



定価 48,800
 付属のコントローラーは1本です。
 ネオジオ本体
 NTEL特価 O27,000 K17,000



定価 28,000
 サムライスピリッツ
 N21,600 O15,900 K10,000



定価 28,000
 ファイヤースープレックス
 N9,800 O9,300 K6,000



定価 28,000
 餓狼伝説2
 N19,000 O9,300 K6,000



定価 28,000
 餓狼伝説スペシャル
 N21,600 O15,900 K12,000



定価 23,800
 ニンジャコマンドー
 N19,000 O13,500 K8,700

ミラクルアドベンチャー 定価25,000円	ファイヤースープレックス 定価28,000円	餓狼伝説2 定価28,000円	餓狼伝説スペシャル 定価28,000円
クイズNG 定価21,800円	得点王 定価23,000円	ASO II 定価18,800円	サムライスピリッツ 定価28,000円
ラストリゾート 定価22,800円	龍虎の拳 定価28,000円	ニンジャコマンドー 定価21,800円	ベースボールスターズ2 定価23,800円
スラッシュアリー 定価23,800円	8マン 定価21,800円	サッカーボール 定価21,800円	フットボールフロンティア 定価23,800円
あしたのジョー 定価19,800円	キッズオブモンスターズ2 定価25,800円	2020スパーベース 定価21,800円	クロスソード 定価21,800円

ネオジオソフト各種在庫たくさん あります/お電話下さい。	新品販売価格	中古販売価格	中古下取価格	※ネオジオ 7,300、9,300円均一中古ソフト有 ※代引送料は、何本でも500円のみご負担下さい。(SFC)は800円 ※一部人気・不人気により相場の変動があります ※業務用別途・消費税別 (N)新品 (O)中古 (K)買取
	定価の 80%	定価の 57%	定価の 35%	

NEO-GEOマニアの為にコレクション
マニアックフィギュア

- 1/8 不知火舞 ¥5,500
- 1/8 キャミィ ¥5,500
- 1/8 ナコルル ¥6,000
- 1/6 不知火舞 ¥5,500
- 1/8 テリーボガード ¥9,500

好評
発売中!!

ゲームCD・ビデオ・グッズ

龍虎の拳2	CD	¥1,500
サムライスピリッツ イメージアルバム	CD	¥2,500
餓狼伝説2アニメ	ビデオ	¥9,800
サムライスピリッツ	ビデオ	¥7,000
餓狼伝説2最強バトル	ビデオ	¥6,000
サムライスピリッツ	CD	¥1,500
餓狼伝説バトル	CD	¥2,800
ワーヒー2イメージ	CD	¥2,500
ネオジオコレクターBOX	ビデオ	¥14,800

※グッズの代引送料は3,001円以上500円、3,000円以下800円
 ※グッズは定価販売となります。

MVS-1F
 ¥78,000
 龍虎の拳2(業務用)在庫有りです。



新品
 MVS-25
 人気ソフト1本付!!
 N¥468,000(税・送料込)
 O¥348,000(税・送料込)

新作発売日着
 予約は1年前より受付
 送料500円のみ

〒480-01 愛知県丹羽郡扶桑町柏森天神98(名鉄柏森駅すぐ)
マガジンガレージ
 ☎0587-92-0808 FAX 92-1530

安心の
 料金着払
 システム



通信販売

レーザーアクティブ
LaserActive™

専科



定価39,000円
↓
31,200円

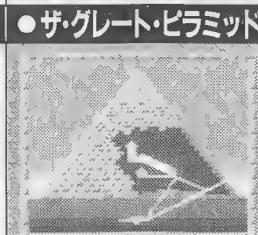
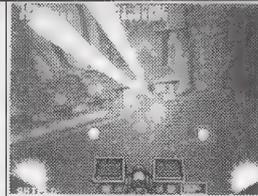
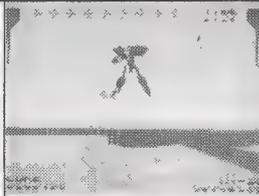
定価39,000円
↓
31,200円



ゲームソフトが
アニメ・映画も
楽しめる
マルチメディア

レーザーアクティブ 定価89,800円 → **71,800円** (税別)

●マンハッタン・レクイエム ●ヴァジュラ ●ピラミッドパトロール ●I WILL ●エンジェルメイト



新作タイトル

- スペース・バサカー
- ハイローラ・バトル
- ロケット・コースター
- ドラドラパラダイス

各定価**9,800円**

レーザーアクティブソフト
定価の**15%OFF!!**

セクシーギャルが
キミのシャッター音に反応して、
大胆ポーズで挑発するぞ。
目指せ/
売れっ子プロカメラマン。

**ヴァーチャル・
カメラマン**

好みのモデルが見せる一瞬の表情や動きを捉え、次々とシャッターを切る。悩まし気な瞳を狙え。髪をかきあげるしぐさを狙え。いい写真を撮れば、モデルはどんだんセクシーなポーズでキミにせまってくる。そしてついに…。気に入った写真を編集して、自分だけの写真集をつくってみてはいかが？
*このソフトは、成人向けの内容となっております。

**3人の人気AV女優と勝負するアダルトゲーム。
あなたが勝てば、ムフフ…なのだ。**

エンジェルメイト

アダルト映画の巨匠、山本晋也監督が監修するちょっとエッチなポーカー・ゲーム。朝岡美嶺をはじめとする3人の美女達の中から好みの対戦相手を選んで、ワクワク気分のセクシー・ポーカーを楽しむもよし。本格的ルールのノーマル・ポーカーをカジノ気分を楽しむもまたよし。勝負はあなたのお気に召すままご幸運をお祈りします。

レーザーアクティブでアニメや映画を楽しもう!! ※アニメ・映画は再販商品のため定価となります。

アニメベスト10					映画ベスト10										
1	美女と野獣	6	ああ、女神さま VOL1	1	ボディガード	6	グラン・ブルー	2	紅の豚	7	美少女戦士セーラームーン4	2	氷の微笑	7	ドラキュラ
3	美女と野獣(TVサイズ)	8	美少女戦士セーラームーン2	3	バットマンリターンズ	8	ボディガード(TVサイズ)	4	ああ、女神さま VOL2	9	美少女戦士セーラームーン3	4	フック	9	ブレードランナー最終版
5	ああ、女神さま VOL3	10	美少女戦士セーラームーン5	5	リーサル・ウェポン3	10	アトランティス								

新作発売日着
予約は1年前より受付
送料800円のみ

〒480-01 愛知県丹羽郡扶桑町柏森天神98(名鉄柏森駅すぐ)
マガジンガレージ
☎0587-92-0086 FAX 92-1530

安心の
料金着払
システム

第1回コミゲ大賞でも大人気!

新鋭読切40P!!

◎コミックゲーメスト5月号のお知らせ◎

CAPTAIN=FX^{UTURE}

キャプテン=フューチャーX

ハイパーバトル



「ムーちゃん」のデザインで
ゲーメストファンにおなじみ
「ラン関FF」こと

原田将太郎



究極戦隊ダダーン

誰もが待っていた
新連載!!

コミック化!!

第1回コミゲ大賞
入選作家
本格デビュー

伊藤靈一

月刊コミック ゲーメスト

5月号
4月19日
発売
550円

アンダーカバーコップス / 古葉美一
 キャプテンコマンドー / 戸橋ことみ
 ワールドヒーローズ2 / 雑君保
 出たな!! ツインビー / 吉崎観音
 餓狼伝説2 / MONDO・恵
 メタルブラック / 仙波隆綱
 海底大戦争 / 夏元雅人
 豪血寺一族 / 貴城輝
 魔法大作戦 / 竜騎兵
 コットン / 水上広樹



スバラシ
よみもの

- ▶ 帝国属軍ゲーム大使館
- ▶ コミゲ帝国
- ▶ ぜんちゃんの自発的読書室

強力オリジナル

CONTINUE? / ひさの瑠珈
 無添加200% / 鳥嶋 雀
 MESTRALな人々 / 塩原利康

人気ゲームを続々コミックス化
各980円

読者参加の4コマシリーズ
各580円

[餓狼伝説] 画・LEO ADVER
作・雲緒 霞
 [アンダーカバーコップス] 古葉美一
 [ワールドヒーローズ2] 雑君保
 [餓狼伝説2 4コマ決定版]
 [サムライスピリッツ 4コマ決定版]

新作ずらりの 1994 AOUシヨウ!!

P.65——石井ぜんじの超総括
P.66——会場徹底レポート
P.68——スーパークロスレビュー
P.70——編集部座談会

石井ぜんじのAOU超総括 ゲームメーカー、ただいま模索中

もつと冒険を!!

今回のシヨウは、今までにあったタイプのゲームが非常に多い。しかも、発展的にパート2を作っていくのではなく、ゲームシステムも前作を踏襲したものが多かったのは残念なことである。また、ここに近年のゲーム業界の傾向と、厳しさを感じた。

最近、大手メーカーはストIIに続く対戦格闘ゲームを狙い、ほかのソフトウェアメーカーは縦スクロールシューティング、落下もののパズルゲームという傾向が見られる。これは、一般に受け入れられるものでなければならぬという保守的な考え方がベースになっていると思われる。

パート2ものに対してもほぼ同じことが言えると思う。これは、ゲーム業界、特にメーカーが大きくなるにつれて、営業の力が強くなったことと無関係ではないだろう。



伝統的にゲーム業界、特に

開発は、ほかのゲームにはないオリジナリティを追求することがとても価値あることとされてきたと思う。そのためか、パート2ものは少なかつたし、売れなくても変わったジャンルのゲームはたくさんあった。

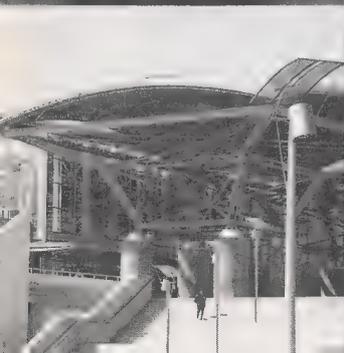
しかし、今回のシヨウを見ると、今までにあったパターンのゲームから工夫が感じられないものが多かった。極上パロディウスはウケをとるといふ姿勢はともよかつたと思うが、根本のゲームシステムに画期的な変化がない。対戦格闘ものにして、超必殺技やスーパーコンボという工夫はよいのだが、もつと画期的な変化があつてもよかつたのではないかと思う。

落下もののパズルにしても、ぶよぶよのあとがまを狙っているのが明らかだ。あとがまを狙うぐらいの根性は必要だが、どこかにきらりと光

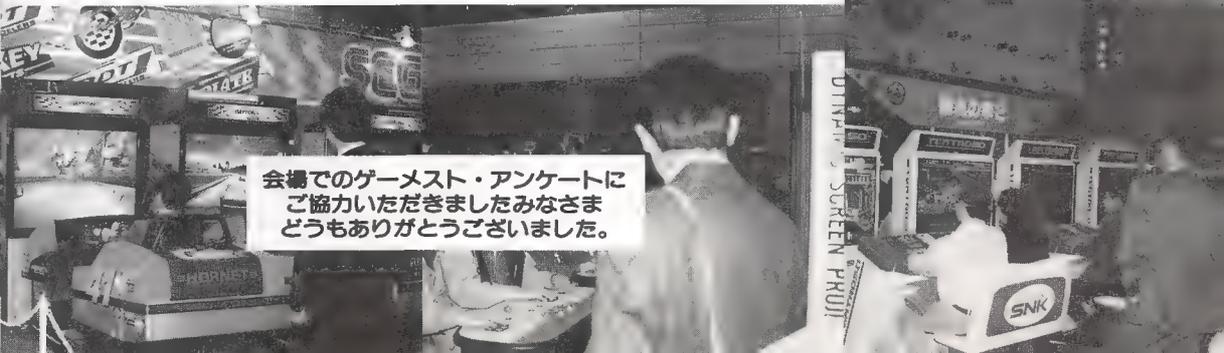
るところを見せてほしかった。アーケードゲーム業界というのは、まだまだ一攫千金の夢のある業界だと思う。宣伝をいくらしても、しなくても、実力のあるゲームはどんどん売れていく。テトリス、ストIIがそのいい例だろう。

しかし、このようなゲームは常に新しいゲームである。ストIIなど、過去に原形となるジャンルのゲームはあつても、そのときに似たようなゲームがないということがヒットの条件であると言える。作り手が面白いと思える、自分の感じる面白さが最大限に引き出されるというゲームルールを考えて作ることが、ゲーム作りの基本であろう。

対戦格闘ゲームもそろそろ先の見えてきた感がある。今こそが、大きなチャンスだと思う。今回のシヨウでは、まだ各メーカーに迷いが感じられるような気がした。



会場でのゲームスト・アンケートにご協力いただきましたみなさま
どうもありがとうございました。



狂い咲きリポート

春も早よから百花繚乱！
今年も幕張・AOU会場には、
ゲーム名花が咲き乱れた。
メーカーごとの開花状況に注目！

アイレム



ジオストームはアイレム色濃く、人付きがよかった。

■ 出展作品

ジオストーム
ファイアーバレル
ベストイレブン
ダイナスタイス

今回のアイレムは筐体の台数が、ほかのブースに比べると少ないようだった。ブースに入ってもまず驚かされたのは、ベストイレブンの大音量。実況がけっこうシックリきいてた。ダイナスタイスが1台しか設置されておらず残念！ジオストームに集まる人々が目に付いた。

アトラス



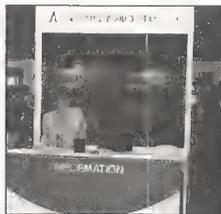
今回は1作のみの出展となった。発売が待ちどおしい。

■ 出展作品

ナナメでまじっくー

アトラスのブースには、今回ナナメでまじっくーがビデオゲームとして用意されていた。ブースの特徴としてはナナメでまじっくーをプレイする年齢層が、10代よりも即代に集中していたせいだが、比較的落ち着いた雰囲気のスベー

エイプル



小型のDAYTONAが目についた場所でもある。

■ 出展作品

だるま道場
牌将II 仇討外伝
ボンバーマンワールド
DAYTONA USA
ベストバウトボクシング
ハードタンク

今回エイプル・コーポレーションは他メーカーからの委託が多かった。全体的にパズル物がほとんど。小型のDAYTONAが目についた。

SNK



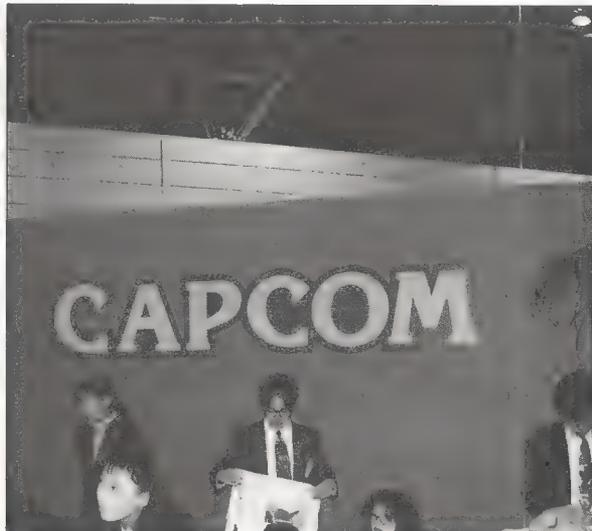
多くのメーカーがネオジオに参入していく今、SNKのオリジナルに期待。

■ 出展作品

龍虎の拳2
トップハンター
得点王2
ワールドヒーローズ2
JET ZUPAPAPA
ファイターファイバー

今回のショーで最大規模のブースを誇ったSNKは、龍虎の拳2を中心としたトップハンター、得点王2を出展した。他メーカーの出展も多く(AOKI、フェイス、データイストなど) 勢いを感じた。

カプコン



発売後早速の高人気を受けるスーパーストII X。

■ 出展作品

スーパーストリートファイターII X
カプコンのブースは、ショーの超目玉であるスーパーストII X一色という印象だった。ほかにもスーパーの海外仕様を参考出展していた。対戦台を中心に相当Xは盛り上がりつつあったが、2日目は対

M・削りなど何でもアリの対戦無法地帯と化していた。また、Xのチラシ、パンフを求めた人が殺到し、ブースに長蛇の列ができたのもAOU初の快挙だった。

コナミ



■ 出展作品

極上パロディウス
レーシングフォース
ゴルフングクレイツ2
究極戦隊タンダーン
スラムダンク

今年のコナミのブースは、極上パロディウスという期待度No.1のゲームが出展されたことも非常に盛況だった。また、レーシングフォースはカーゲームファン注目を集め、ゴルフングクレイツと合わせて、美しい立体グラフィックが人気を集めていた。スラムダンクなど発売済みのゲームも高人気だった。

サミー工業



ゴットリブブランドの新作ピンボールも紹介されていた。

■ 出展作品
ダイナギア
アッドリースポート
ピンゴスター

ある意味で最も注目を集めていたブースだった。注目の中心は、青いボディのコン娘。彼女らが紹介するピンゴのメダルゲーム・ピンゴスターが一押しされていた。ビデオゲームも人気はよかった。

サン電子



へべれけに、女性が多く付いていた。狙いが当たったといったところ。

■ 出展作品

へべれけのぼろぼろめざせーアイドル オールドルックスな落ち物パズル「ぼろぼろ」と、ぶちきれイロモノクイズ「めざせーアイドル」の2本立て。2作品に共通している「かわいいキャラと妙なセンス」が気持よくすくってか、けっこう盛り上がっていた。

ジャレコ



つねにレース物を出展するジャレコ。今回も高人気であった。

■ 出展作品
F1スーパーバトル
ベストバウトボクシング
早押しクイズスラランドチャンピオン大会
スーパーフライカー

多彩なジャンルのゲームを出展していたジャレコ。中でもひととき注目を集めたゲームがF1スーパーバトルで、レースクイーンの高尾レグ姿がポイントを集めていた。

セガ



出展数もかなりのもの。やはりいろいろな面で強いメーカーだ。

■ 出展作品
DAYTONA USA
スターウォーズ
ジュラシックパーク
ドラゴンボールZ
THE Jリーグ 1994
ハードタンク
ポトポト

今年もレースゲームで人気を集めたセガ。2日間ずっと人波が絶えることはなかった。ブース内メカロ50を中心に展開。さすがは大手メーカーといった感だ。

タイトー



気になるメーカーの一つ。レイフォースが人気を受ける。

■ 出展作品
レイフォース
ライトプリンガー
アンターファイアー
スターバレー'94
スラップショット
V.O.C.X

REAL PUNCH ブースの一番人気はレイフォース。大口径のスピーカーでサウンドが聴ける特設台あり、見物客の足を止めていた。ほかには、バス並みの大型3D筐体V.O.C.Xが長蛇の列を作っていた。

データイースト



「ごおっつい!!」が鳴りやまなかった。薄口人気は今もお続く。

■ 出展作品
ファイターズヒストリー
ファイターズヒストリー
ファイターズヒストリー

ファイターズヒストリーが人気。ダイナマイト一色と言いたいところだが、パワーディスクの対戦がかなり熱かった。このほかD.E.C.O.おなじみのピンボール、エレメカも数多く出展され、ファンは一安心。

テクモ



昔ではサッカーが騒がれているが、ピテオゲームではどう捉えられていくのか。

■ 出展作品
テクモ ワールドカップ'94
今回のAOUショーにテクモが出展したピテオゲームは、ワールドカップ'94の1機種。シリーズ物のサッカーゲームだけに、人気状況は高かったようだ。新システムのフライングやズームアップは、前作までのワールドカップファンにも、自然に受け入れられていた。

東亜プラン



おてんきパラダイスのキャラクターに一般客がなかなかはなれないという面も。

■ 出展作品
おてんきパラダイス
バツグン AOUBバージョン
えんま大王DX

おてんきパラダイスが一般客に受けていたのに対し、血に飢えたシューターが目色を変えてやりこんでいたのが「バツグンAOUBバージョン」。データに改造を加えた特製バージョンで、ショーの間2日の短い天命を成就した。残念。

ナムコ



今年はポリゴンを取り扱ったゲームが多かった。

■ 出展作品
ファイナルラップR
リッジレーサー フルスケール&3画面バージョン
ネビュラスレイ
ティンクルビット
ゴジラウォーズ
サメサメバニツク
剛球伝説?

ゴジラのガンシューティング物が人気を博していた。一方アーケードではティンクルビットより、スケールアップしたリッジレーサーが盛況だった。

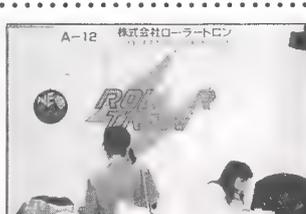
バンプレスト



バンプレ製のぬいぐるみもかわらぬ人気を誇っていた。

■ 出展作品
電神魔境
たくさんのキャラクター物
エレメカが所狭しと立ち並ぶブースの中、ピテオゲームは電神魔境一本で勝負をかけた。初のオリジナル物という点もあって、今までのバンプレスト作品とはまったく違った雰囲気、随所に感じられるゲームだ。

ローランド



販売に強いメーカーだけあり、今後の動きがゲームの出回りにつながってくるだろう。

■ 出展作品
ファイターズヒストリー
ファイターズヒストリー
ファイターズヒストリー

データイーストやSNK、タイトーのゲームがめだつたが、ダイナマイトの龍龍は別のブースにはない作品だった。

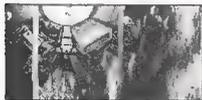
その他

このほかのブースで新作のピテオゲームを設置していたのは:
● アイマックス
KIDというメーカーの作品でブロック崩しゲーム「ぶろっけん」があった。ボールを後ろにそらすと、ブロックがどんどん自分のほうへせり下がってくる新システムが、ポイント高かった。
● ビスコ
ミョーな味のバズルゲーム「干支物語」やセタの対戦将棋ゲーム「早指し将棋 五月陣戦」が設置されており、他メーカーとは一線を画した異色のブース構成、という印象があった。
そのほか、誌上では取り上げてはいるが、エレメカやカーニバルの方面でも良いものが数多く出展されていた。

レビュー アンケート1000点台のXと極パロの強さは!?

レイフォース

タイトー



グラフィック、ゲーム性共に作るほうにこだわりが感じられる。正統派シューティングだが、ゲーム性が古典的なので、どこまで受け入れられるか。個人的には好み。

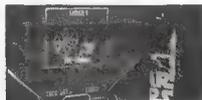
昨年の後半、最近にはないペースでシューティングが出たが、どれも似たタイプ。バリバリものもいいが、やはりゲームの個性が必要。その見本といっている。

ルールが簡単で奥深く、さらに敵の出現パターンや演出などが秀逸でおもしろくプレイできる。ただバツと見が地味なのが残念。多くの人に見てほしいゲームだ。

グラフィックといい、あのロックオンの爽快さといいい難易度といい、久々の大当たりゲーム。展開の良さも特筆モノ。エンディングも泣けるほど感動。超オススメ。

レーザー、メカ、世界観、引きつけられる魅力が多いゲームだが、ショーの中では目立たなかった。シューティングファンなら、ぜひプレイしてほしい。

スターウォーズ
セガ



本当は、視界をすべてスクリーンにしてしまう特殊筐体用のゲームだったはず。この筐体で出るなら、リアリティを残しつつ、とっつき易くしてほしい。

タイトル通りのゲーム。モノがモノだけにそれを体験できるところが一番のウリだし、いいところとなっている。これで可動筐体で体感ができればなあ。

このデのゲームでは、行動できる範囲の広さなど自由度の高さを感じた。また音、レーダー画面などによる演出が冒険心をあおる。ただマニアックな作りがどうか…。

前回のショーに開催されていた、あの特殊筐体でなくなっちゃったのは残念だが、この変更によってこのゲームが広く出回れるようになるのであればそれもよし。

2人協力プレイが思ったより難しい。グラフィックなど、秀逸な点が多いだけに、もっと気軽にプレイできるようにしてもらいたい。根強い人気が出そうなゲームだ。

ネビュラス
レイ
ナムコ



グラフィックの描き方に工夫が感じられる。しかし、ゲーム性に、ここが面白いんですと大声で主張できるポイントが少ないような気がするのが残念だ。

ナムコのイメージ(ポリゴンもの)をシューティングに生かした作品なのだが、ちょっと大味な感じがする。もう少し展開にメリハリがあると思うのだが。

他のゲームと変わった斬新なグラフィックのため、ゲームセンターで目立ちそう。ただ、シューティング本来の弾よけの面白さが今ひとつ。ここが気になる点だ。

技術力のすごさをまざまざと見せつけるようなゲームだ。でもそれだけに内容が単なるタテシューとしてフツーに見えてしまう。もっと冒険してもいいのでは?

グラフィックのイメージは、3Dモデリング風で、この手のファンはそられる。しかし、1、2面からそういったものが随所に見られればよかったと思うが…。

ファイナル
ラップR
ナムコ



さすがにグラフィックは進歩して、レースで勝負したい人はこれだねという感じである。少々物足りない気がするが、ゲームセンターの定番として人気が出そう。

2年お休みして出てきた。基本もリフレッシュ。パワーアップに加え実名チーム入り。より実感がわいてくるのがいい。やや操作感が変わったが大丈夫そうだ。

一見したところでは、見た目以前ほど手軽に遊べるように感じられない。この点では損をしているが、やってみればみんな楽しく遊べる内容になっている。

マシンのグラフィックが大きくなり、実名使用。グリップが強い上でラップシリーズのあのフィーリングを損ねていない。かなり遊びやすいゲームである。

一新されたグラフィック、実名使用など、定番ゲームを着実にパワーアップ。前作よりいい、と言わせることが続編の使命なら、及第点を付けられるだろう。

トップ
ハンター
SNK



家で買って遊ぶにはよいのだが、ゲームセンターで遊ぶとあっさりやられてしまうという気がするかもしれない。その一線を越えれば楽しめるゲームなのだが。

SNKにしてはけっこう硬派?アクションを出したなあというのが第一印象。なぜ今までと違って思ってしまうのだが、作れるのならどんどん作ってほしい。

グラフィックはさすがSNKと思える美しさ。しかし展開が遅く、地味な印象がある。奥は深そうなのだが、敵をバリバリ倒せるゲームではないのが残念。

状況のみこめて、分かるようになるのと味があって面白いのだが、そこまでやりこませるまでのパワーがやや足りないか?それなりの回数こなして評価しよう。

非常にゲームらしいゲームで、なつかしさすら感じる。ゲーム内容にシビアな点があり、一般的にどのくらい遊んでもらえるか。魅力的なグラフィックが惜しい点だ。

私の一押し



正直言って今年は一押しとは言えるゲームがなかった。極上パロディウス、レイフォースが期待される。アイデア、練りこみ共に優れたゲームを待ちたい。

AOUショー出展作品の一押しは、映像付きパッティングマシン(笑)。大きさと迫力に圧倒された!ゲームではやはりデイトナ。徐々に熱くなっちゃいましたよ。

人気、インカムでいくと、素直な気持ちでスーパーX。極パロも人気はかなり出そう。個人的にはスターウォーズを押ししたい。映画大好きだし。でも出回るかな?

レイフォース。今年、すべての面でこのシューティングを超えるSHTは出ないのでは?あと開き直った底力を見せるスーパーストIIエックスにも期待。

スーパーストII Xと極パロ。現在の対戦格闘ブームの中で、どれだけ極パロの人気が出るか、市場に出たからが楽しみ。JETも対戦人気が出てほしいと思う。

'94上半期の新作を占う!!

スーパークロス

<p>ゲーム名</p> <p>極上パロディウス コナミ</p> <p>スーパーストリート ファイターⅡX カプコン</p> <p>DAYTONA USA セガ</p> <p>ワールドヒー ローズ2JET ADK</p> <p>ファイターズヒスト リーダイナマイト データイースト</p>					
<p>評論家</p> <p>石井ぜんじ</p> <p>これだけ同じタイプのゲームばかり出ると、個人的には今ひとつ興味が感じられない。格闘ゲームでも、もっと斬新なアイデアがあるのではないだろうか?</p> 	<p>ウケを取ろうという狙いは、とてもいいセンスが感じられる。あとは、長く遊んでもらう工夫と、深いゲーム性が感じられるように調整してほしい。</p>	<p>とにかく、いろいろ面白くなりそうなものを取り入れていこうという姿勢はいいと思う。対戦のバランスはどこまで練りこまれているのか、不安だが楽しみ。</p>	<p>そつなくできていますが、V.R.やリッジレーサーほどの衝撃はなかった。セガとナムコ、ドライブゲームの2大メーカーの対決は、どこまで続くのだろうか。</p>	<p>ワールドヒーローズ2が発売されたときと比べて、新キャラのキャラクターセンスがよいと思う。対戦の好きな人なら、遊べる内容になっていると思う。</p>	<p>グラフィック、操作性共によくなった。しかし、特定の必殺技が強すぎる気がする。ほかの要素がよくできているのだから、もう少し駆け引きを重視してほしい。</p>
<p>ずるずる</p> <p>ここ数年、冬、春はスキーに行ってしまうためハマるゲームを作れないのが悩み。スキー場にもゲーセンが欲しいものだ。</p> 	<p>ついに出了たコナミのシューティング。最近のゲームの流れからするとつらいが新しいゲームには受けがいいみたい。あとはお店の方々が買ってくれるかどうか。</p>	<p>ストⅡシリーズもすでに5作目。スーパーストⅡに比べ、新たなる変更点により人気盛り返すであろう。ただ、期待どおりのヒットになるかどうか…。</p>	<p>セガもテキストチャーマッピング表現付きでレースものを生かしてきた。発表から長かったので心配したが、久々にセガらしいドリドリしたドライブに仕上がった。</p>	<p>これはすごいという格闘のない中、着実に力をつけてきていると思われるゲームの一つ。前作でよくなったところを改良させての登場。1番人気もとれる?</p>	<p>細々としたところがなくドーンとやって面白さを出していた前作。いろいろ問題はあったが人を引きつけるのもまたヒットへの道。今回はちょっと抑え気味?</p>
<p>KAL</p> <p>近年まれにみるハマリ度を見せたのがDR&Dθ。元々TRPGの人だったので、切に続編を願ったりする。シブだしてね。</p> 	<p>使用できるキャラが増え、2人同時プレイも可能と時代に合わせたつくりだが、敵の配置や出現タイミング、背景のトリックなどが実におもしろくてきている。</p>	<p>前作の操作性からくる不快感は感じなくなったが、万人がついていけないスピードにしないのだろうか? せっかくの新システムがもったいない気がする。</p>	<p>毎度セガの技術力には驚かされるが、これには本当に感動した。この迫力とスピード感は、普段レースものをやらない私でも「やりたい!」と思ったほどだ。</p>	<p>CPU戦などに変更点が見受けられる。だがゲームの本質的な部分は同じなので、前作をプレイしたファンだけでなく、安定した人気ができるだろう。</p>	<p>グラフィック、操作性がよく、キャラもまあよくできているので素質は十分。しかしバランス面の問題や暴れたもん勝ちのゲームは、すぐ飽きられるのでは?</p>
<p>FRS-N,O</p> <p>格闘ゲームのCPUキャラのあの攻撃力、防御力の設定って安直すぎる。同条件でも良いゲームバランスに絶対できるよ。</p> 	<p>元ネタがわからなくても楽しめる構成は良い。ただ、選べる自機の強さにバラツキが見られる。弱すぎるキャラでも、それなりに戦える配慮がほしい。</p>	<p>見た目の変化はそう感じられないが、内部的には大幅な変化が見られる。ストⅡということでも世間の評価は厳しいかもしれないが正当な評価をしたい。</p>	<p>リッジレーサーよりもレース感が強いので個人的に評価は高めです。あとはこの後に操作性の良さが向上すればなおいいですね。</p>	<p>弱、強の押し分けがさらにやりやすくなったような気がする。今回はWH2の外伝的な位置づけなので、WH2が好きだった人には文句なくおすすめする。</p>	<p>前作より派手になり、キャンセルもバリバリかかって気分いいのだが、FHってスピード上げる必要あったのかなあ? この一点だけが大きな疑問だ。</p>
<p>さわたり</p> <p>ゲームスト担当編集者。月2回刊化に向け、日夜精進に励む。ただ今、一世一代の超特大企画を構想中。</p> 	<p>ひさしぶりに人気No.1に輝いたシューティング。続編もここまできると新たな気持ちでプレイでき、その新鮮な驚きが人気の秘密か? 発売が楽しみな作品だ。</p>	<p>スーパーから半年、またか…の声も多々、アンケート? 位に甘んじたのか。細かい点はおいておけば、今までより多くのフィーチャーで爆発的な人気が出るだろう。</p>	<p>初心者用として単純なオーバルコースが用意されている点は◎。魅力の一つである「抜く」楽しさを味わえるだろう。ただ絵的に、もう一つ抜きん出てほしかった。</p>	<p>改良に努力が見られ、非常に遊びやすい。最近のCPU激ムズ格闘とは違い、難易度もほどほど。ウケる要素も盛り込まれ、楽しく遊べる作品に仕上がっている。</p>	<p>対CPUの難易度に非難の声が上がっている。ショー会場では対戦プレイがメインだったし、対戦ゲームとしては楽しめるものになるだろう。グラフィックはO。</p>

アンケート有効回答総数、史上最多!! 2656票

アンケート結果

職業	人数
メーカー	457
オペレーター	382
ディストリビューター	73
学生	1047
その他	697
合計	2656

性別	人数
男性	2320
女性	126
合計	2446

年齢	人数
11~15	14
16~20	850
21~25	1256
26~30	294
31~40	136
41~50	59
50~	9
合計	2618

順位	ゲーム名	票数
1	極上パロディウス コナミ	1260
2	スーパーストリートファイターⅡX カプコン	1055
3	DAYTONA USA セガ	714
4	龍虎の拳2 SNK	605
5	ワールドヒーローズ2JET ADK	460
6	ファイターズヒストリー タイナマイト テータースト	412
7	レイフオース タイトー	397
8	リッジレーサー 3画面 Ver. ナムコ	264
9	リッジレーサー Full Scale ナムコ	244
10	スターウォーズ セガ	237
10	ネビュラスレイ ナムコ	237
12	ファイナルラップR ナムコ	199
13	ジュラシックパーク セガ	155
14	へべれけのほぶ〜ん サン電子	136
15	得点王2 SNK	100
16	ドラゴンボールZ セガ	94
17	ティンクルピット ナムコ	92
18	究極戦隊ダダンダーン コナミ	89
19	トップハンター SNK	79
20	BATSUGUN (バツガン) 東亜ブラン	74

続編モノは やはり強かった

さわたり:では早速ですがアンケートの結果にしたがって進めていきましょう。まず極上パロディウスからいきたいと思います。

DON:キャラクターの数が増えたことで心配されていた偏りってのもがなくなっただけでなく、そつなくまとまっていますね。マニア、一般の人を問わずに、みんな眼の色を変えて



バツガンショー専用バージョンを出展していた東亜ブラン。

ブレイしてたんで、出ればかなりの高インカムを取れると思います。そう考えると、パロの1位は納得できるものがありますね。

GED:パロには、昔のゲームのパロディがたくさん入っているんですけど、昔のそっくりなパロディとか分らない人でも、楽しく、おかしくプレイできたらいいんじゃないかと開発の方も言っていました。ショー会場でも、なん



アイレム色豊かなゲームが今回も登場

も楽しんでいたので、それが結果に出ていますね。

がっちゃん:そうそう、1周ENDにするとおっしゃってました。10面程度になるらしいですよ。それにしても、1日目はエックスのほうで逆転するんじゃないかと思っていただけに、トップを守り抜いたのは、少々意外でしたね。パロに限っては、シューティングやってると人も格闘やってると人も、みんなやっていた感じが



ありますんで、あれだけ人気が出たのもうなすけると思います。

さわたり:それではエックスを見て来た人は? N.O:このゲームは対戦がメインになると思うんですが、スピードが速すぎて、最高速だと、もうついていけないくらい。2位というのも妥当かなという感じですね。パロを上回るなら、もう少しガッツと変えないと。それにストIIならという期待がある

1994 AOUショー総括!

AOUサ.パ.カ



今年で7回目を迎えたAOUショー。恒例の座談会を開いて、94年度上半期のアーケード業界の行方をじっくりと論議。今年はどんなゲームがヒットするのか。

座談会出席者

- ・さわたり(司会)
- ・石井ぜんじ
- ・ゲームストライター一同

んで、良くて当たり前、ダメならダメと厳しい目で見られますからね。

Scho小杉：今回トップを取れなかったのも、別に使えるキャラが増えたわけでもないし、もう5作目になるので新鮮味が欠けるというのがマイナス要因になっているのでは。いっそのこと、立ちクラフィックから変えるなど、一瞥見て変わったと思えるものがほしかった気がします。

びぐ：今回のショーで2位に甘んじる結果になったのは単純にパロと見比べたときに目新しさが少なかったからだと思っています。でも実際に発売されて、ゲーセンに売れ始めてみると、もったかりのインカムや人気を得るに違いないと読んでます。

MAN：会場内でも、小さい子供から、かなり上の世代まで、幅広い層の人々にウケていた感じがします。数多く集まってスーパーコンボを出し合っているような人もいましたが、純粋に対戦を楽しんでいる人も多かったんで、イイ線いくのではないのでしょうか。

さわたり：じゃあ、デイトナ。これは…する君。するする…やった人は分かると思うんですけど、ポリゴンなのに楽な気分です遊べるんですよ。だから免許を持って車を運転する楽しさが分かる人には、デイトナはすごく楽しいんじゃないかと思うんですよ。

雷風：モデルIIになって、色とかポリゴンの質も全然変わってるし、すごく興行きが出て、見た目がいいような気がします。それに走りやすく、ゲーム性も高いと思います。

SHIN落合：はい、はい

い。コースが単純で走りやすかったんですけど、今までのドライブゲームと違って、コースに合わせて走るよりも敵車避けのほうが目立ちますよ。

さわたり：俺なんか、車抜くほうがいいような気がするけど、ぶつけてでも抜くというのが気分いいよ。

するする：ストックカーが題材になっているから、邪魔だどけってこのを生かしちゃうと、あんなっちゃうのかな。ちなみにタイムアタックもあるんですよ。

さわたり：はい、わかりました。じゃ、次の龍虎の拳2は？

石井：龍虎の拳2は、もう出回っていることもあって、自分なりの対戦をショー会場でもやったという感じで、遊べた感覚が強かったんですよ。格闘ブームの中で、SNKの流れに乗ったゲームなんで、みんなやっているとこのことで、この辺に入ったと言えると思うんですけど、気力システムが生かされていないなどの問題点がありますね。

さわたり：はい。じゃあ、次のワールドヒーローズ2J E1はももやんかな。ももやん…JETのあるところは、ちよくちよく見てたんですけど、だんだんと人が増えていったのが印象的だったなあ。対戦を見てても、隠し必殺技がないんで、素直に遊んでるっていうのが目立ちました。

さわたり：なるほど。ネーと、次はファイターズヒストリーダイナマイト。RYO…みんな思ったことでしょうか、スピードが速いんですよ。それにダメージが大きいんで、爽快感がありました。あとはCPU戦の難

度調整ですかね。

いなりん：前作は対戦格闘ゲームの全盛期に出たんで、ネームバリューが大きかったというのと、ネオジオになってグラフィックが強化されて見た目が良くなったというのも、好結果の要因でしょう。

ハートの技術の向上も見逃せない

さわたり：次はレイフオー。担当はR1K君？

R1K君：比較的地味なんですけど、タイトーの演出面のうまさというか、後半面に行くほど先を見たくなるような展開になっているんで、ほとんどの人が最後までちゃんとクリアしてましたね。ゲーセンに出たときに、最初のほうで諦める人が多いと残念かな。

C.LAN：一生懸命作って、質の高いものができて無理もれてしまいがちという傾向がシューティングにはあるんで、街に出てみるとそれほどでもなかった、ということ

にはなってほしくない。

さわたり：それではリッジレーサーはどうでしょう。

R.G.LD：3画面筐体もフルスケールも見えがいいです。特に3画面筐体は、普通のバージョンの両サイドにモニターを付けただけで、コンパクトにまとまっているので、ちょっとした場所があれば置けるんです。その点に着目したオペレーターが、多く票を入れたと思います。

するする：3画面筐体とフルスケールの票を足すと、実際に順位が上がってますよ。実際にはやっとなんですけど、票を入れた人もいるんじゃないかなとくに注目度は高いと思うよ。

さわたり：ネビュラスレイは？

立衆多：票の半分くらいはナムコの技術の高さに入れたのではないのでしょうか。グラフィックはいいんですけど、弾を撃ち込む爽快感や弾避けの楽しさなどの、シューティ



カプコンブースにてスーパーストリートに見入るファンたち。



カプコンのパンフレットをもらうために並んでいる列だ。



会場入口は長蛇の列。来場者のパワーのすごさがうかがえる。

ングとしての面白さが欠けて
いるような気がします。展開
が面白くて、先に行くほど変
わったトリックが出てくるだ
けに、残念な気がします。
さわたり：それではベスト
10以外で目についたものはア
書風：スターウォーズはア
ですけど、パイロットとガン
ナーのシステムをきちんと理
解できる人は、そんなに多く
ないと思います。あまりにマ
ニア志向すぎて、一般人だと
よく分からないうちにやられ
ちゃうんです。スターフレ
ドやソルバルウにハマった人
なら楽しめるんじゃないかと
かなりプレイヤーを選ぶゲー
ムですね。

DON：トップハンターは
予想どおり票が少なかったで
す。トラップなどのアイデア
は面白いんですけど、タイム
が少なすぎるんで、画面中の
いろんなものを探している暇
もなく、よく分からないうま
終わることが多かったですね。
製作者の意図がプレイヤーに
伝わってないのが残念。
さわたり：では、そろそろ
せんじさんに締めてもらいま
しょうか。
石井：パロには、ゲーム性
での新しさは見られないが、
あきらかにウケを狙っていた
り、プレイヤーを驚かせよう
というところが多く見られ
冒険心が見られましたね。
その点では、エックスでも
変えられるものは、とにかく
変えてしまつたところがあ
ります。また、バツグンのA
OUバージョン（4周コンプ
リット）も目を引きました。
シヨに、ああいう特別なも
のを出してくるという精神は
評価したいですね。

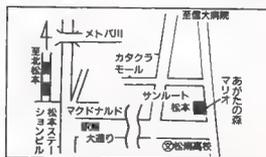
JETは、全然めだつても
いないし、筐体の数も少ない
わりに、かなり上位まで来て
いて、評価の高さを感じます。
レイフォースとネビュラス
レイに関しては、さすがに
に大手メーカーだけあって、
ハードの性能が高く、生かし
方がうまいと感じます。特に
ネビュラスレイは、敵などを
3Dで処理していて、それを
回転・拡大・縮小して動かし
ているから、かなりのインパ
クトはあるが、シューティン
グ本来の面白さという点で、
レイフォースが上回った、と
いったところですか。
ちなみに、編集部員のイチ
押しは：パロ8票、エックス
6票、レイフォース4票、ジ
オストーム3票、テイトナ2
票、ダルマ道場、へべれけの
ぼぶりん、ティンクルビット、
FHD、スターウォーズ、
ズ、龍虎2が一票ずつでした。

ソフトショップ★マリオからマニアの諸君へ

お申込方法★現金書留、または代金引換システムで

ナムコ		タイトー	
バックマン	¥24,000	モンスターランド	¥15,000
ボスコニアン	¥48,000	ワンダーボーイ	¥15,000
ギャラス	¥24,000	コラムス	¥16,000
メトロクロス	¥58,000	テトリス	¥18,000
スカイクイズ	¥58,000	フラッシュポイント	¥8,000
マッピー	¥28,000	獣王記	¥8,000
ディグダグ	¥20,000	カロリー君VSモグラニアン	¥8,000
ドラゴンバスター	¥58,000	ペンゴ	¥18,000
ピストル大名	¥25,000	詰将棋	¥5,000
メルヘンメイズ	¥48,000	奇々怪界	¥7,000
未来忍者	¥58,000	タイガーヘリ	¥7,000
タンクフォース	¥20,000	キック&ラン	¥5,000
クラックス	¥5,000	ビット&ラン	¥5,000
モトス	¥58,000	ダイナマイトリーグ	¥5,000
ニューラリーX	¥58,000	ハレーズコメット	¥8,000
データイースト		コナミ	
ダーウィン4078	¥7,000	ヘクシオン	¥7,000
ダブルポップ	¥8,000	パンクショット	¥5,000
アクトフェンサー	¥7,000	ジャッカル	¥12,000
ファイターズヒストリー	¥15,000	ロックンローブ	¥20,000
ザ・ピックプロレス	¥2,000	ハスラー	¥8,000
スタジアムヒーロー	¥2,000	ファイナライザー	¥3,000
コブラコマンド	¥5,000	テクノスジャパン	
魔境戦士	¥7,000	ダブルドラゴン	¥8,000
サンダーゾーン	¥15,000		
ミステリアストーン	¥10,000		
パフォーマン	¥15,000		
セガ		アイレム	
ティボーイブルース	¥28,000	ドラゴンブリード	¥13,000
青春スキャンダル	¥12,000	イメージファイト	¥13,000

ダブルドラゴン3	¥5,000	クレイジークライマー	¥55,000
コンパクトライブス	¥2,000	ゴークス	¥5,000
WWFレスルフェスト	¥8,000	プラスアルファ	¥10,000
WWFスーパースターズ	¥3,000	スノーブラザーズ	¥5,000
エキサイティングアワー	¥3,000	ダンガー	¥5,000
ダブルドラゴン2	¥10,000	テラフォース	¥5,000
ビデオシステム		バルーンブラザーズ	¥5,000
ソニックウィングス	¥20,000	アクトバットミッション	¥5,000
ハットリス	¥2,000	アームドエフ	¥5,000
パイプドリーム	¥5,000	カペール(P付)	¥15,000
スーパーフォーミュラ	¥3,000	ギャリバン	¥8,000
F-1グランプリ	¥3,000	マイティガイ	¥5,000
スーパーバレー	¥5,000	ストリートスマート	¥12,000
テクモ		Mr Do!	¥15,000
忍者龍剣伝	¥8,000	銀河任侠伝	¥18,000
アルゴスの戦士	¥18,000	ウルトラマン	¥5,000
ワールドカップ'90	¥9,000	ウルトラマン倶楽部	¥5,000
その他		エクセライザー	¥5,000
V・ファイブ	¥18,000	バトルフィールド	¥5,000
雷電	¥27,000		
名人戦	¥12,000		
ゴールドメダリスト	¥3,000		
ファイティングサッカー	¥5,000		
実力プロ野球	¥10,000		
ASO	¥15,000		



ソフトショップ★マリオ
営業時間AM11:00~PM8:00
〒390 長野県松本市あがた1-2-16
TEL/FAX 0263(36)5536

月2回刊記念!

テレカ応募 者全員プ ゼントを ります!

4月15日発売号

4月30日発売号

5月30日発売号

のうち、2冊を買ってください。

1冊に1枚付いている応募券を2枚ご郵送ください。

それから手数料で切手480円分(80切手6枚)

それで、全員テレカがもらえます。詳しくは次号で、お知らせします。

今回は、人気ゲームの
デモ画面を
かつよく
デザインしちゃうぞ!

激動の時代に、
生き残れるか、レゲーよ

レゲーの魂

レゲーしりとりは、多くの人の予想どおり、先行き不安な状況です。担当にもう少し頭とパワーがあれば…。

担当 KAL



このゲーム教えて!!

東亜ブランドのゲームで、「ゲットスター」とはどのような内容のゲームか教えてくださ

あと、東亜の出した唯一の麻雀ゲームである「麻雀シスターズ」には、どんな女の子がいたのでしょうか? 気になつて夜も眠れん……(90年9月号No.49 東亜ブランド特集より確認)

(福岡県 新陰流さぶろう君)

●ゲットスターは、同名のロボットを操作して、5つの惑星に潜む敵を撃破していく横スクロールアクションゲーム。'86年の作品でした。

それから、麻雀シスターズの女の子だけと。一応、すぐに見つけた写真をページ頭に載っけておいたけど、全部は見つからなかった。僕のほうでも分かるのは、女の子は3人いた、っていうことだけ。名前も姿もわからない。役にたたくてゴメン。きれいなイラスト付きで教えてくれる人でも待ちますか?

何だか暗い始まり方をしてすいません、今回のレゲー。「このゲーム探して!!」のために色々と発掘作業しているにもかかわらず、大した成果を挙げられなくて申し訳ないです。

でも、写真、基板などが手に入りしだい、紹介していきたいと思つてるので(ハガキもストックしてあるよ)、首を長くしてまっけてね。

つてたとき、私がやりこんだ(それでも4、5面しかいけなかつたけど) ゲームなんですが、その当時、私は車のやつとかいつていたので正式名称がいまだ分からずじまいです。

そのゲームはレーシングゲームなのですが、上から見た視点の奴で、アクセル、ブレーキのほかには、弾が出て他車を破壊しまくって、他車を破壊しているの中から時々パワーUPアイテムが出て、炸裂弾や自車に翼がついてジャンプ力UP、ほかにツイスターボ、チェンソー(これがよかった。王様の気分になれた)などがありました。

●これは'87年コナミのステイ・ポンパー。上から見降ろした縦スクロールのレーシングゲームで、同社のロードファンターに似た画面を持つ。

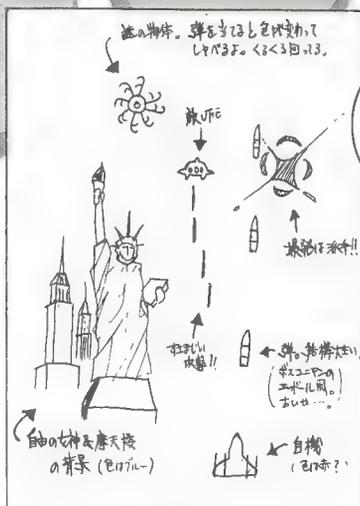
森野君の記憶どおり、電動ノコギリなどのパワーUPがあつて、スピード感のあるゲームでした。ちなみにロードファンターは'84年。このゲームは別名、ロードファンター3(2はP.F.とも呼ばれてたんです)。

お教えしてほしい

3月号のスコルピウスさんへ。ニューヨーク ニューヨークは80年にシグマから発売されたインベーター型のシューティングゲームです。

当時としては画期的な画面に3発まで弾が発射できる連射ゲームでした(しかしそれは、敵の風のような攻撃に対

UFO
面外後に登場ね
敵UFO。
すいすい撃たせ。



画面構成はこんな感じ……(1)

する配慮のような……)。特徴としては、敵UFOに弾を当てる度に「イー、ワー、オウ、」やられた」等、音声合成によって喋ってくれることです(これが一番印象に残ってますね)。

結局名前の由来は、背景に描かれた自由の女神&マンハッタンビル群から来てるだけという、ほんとは当時らしい安直さですね。PS面クリア時のボスUFOには本当に「UFO」と書かれてるんです。これは笑えますよ!

(愛知県 こも君)

●なぜか反響を呼んだニューヨーク ニューヨーク。ほかにも詳しい解説を送ってくれた方が何人もいました。山形の武田君、千葉の福馬君、ほか、どうもありがとうございます。福馬君の「ニューヨーク ニューヨークに関する思い出」は次回扱いたいと考えてますのでよろしく。

それにしてもみんなよく覚えてるな。僕もやったクチだけど、詳しく説明できなかったもんなア。ホント、恐れ

入ります。

3月号で述べられていたデコ伝説の名作「チエルノブ」であるが、このゲームにはほとんどない特徴があつた。主人公チエルノブは、1歩たりとも後ろに進めないのだ。そのためアイテムよりも1歩でも前進してしまうと2度とそのアイテムは取れなくなってしまうのだ。こんな変なゲームもほかにあつたら教えてください。

それにしてもメガドライブ版の設定が変更されている面白くない。×68000のが移植度も高くいいと思うぞ(持つてないけど)。(北海道 必殺ゲッツ大車輪君)

●そう、そう、そうだったね。それから誘導ミサイルの名前もあとから思い出したんだけど、「赤城山ミサイル」っていうんだつたよね。全然強くない(笑)。

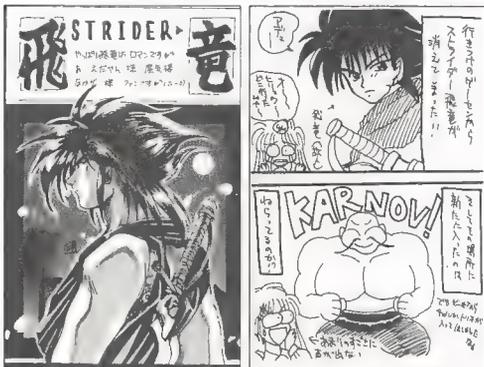
それにしても、これに匹敵する変ゲーですかあ……。あんなかなア。

3月号、ふなふなげ様の「トリオ・ザ・パンチン(テータイ・スト'90年)」についてですが、剣士、タフガイ(格闘家)、忍者の3人の中から1人を選んで闘う横スクロールアクションで、ザコ敵を倒すと出るハートを一定数集めるとボスが現れ、それを倒すと面クリアとなります。

3人にはそれぞれメイン武器(通常攻撃)とサブ武器(特殊攻撃)があります。

面クリアすると「クリアー

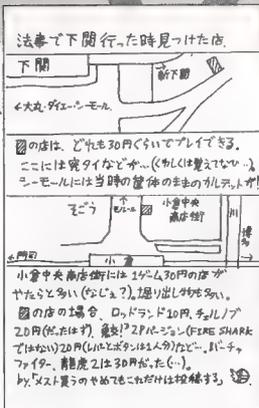
今月の飛竜



(広島県 呼我たかひろさん) ●この久々の今月の飛竜だよ。死んじやつた? まだ生きてる?

(埼玉県 吉田美紀さん) ●この舞台は、営団地下鉄東西線行徳駅前のテウモピアだそうです。

(東京) スーパーファンタジーゾーン人)
●純粋な壁体のカルデットがいい!あの名曲、
今でも覚えてるぞ。



レゲエゲイムMAP

大阪のナイス・スポットがこの度発見されました!それは近鉄線永瀬駅から歩いて10分ほどの所にある「UFO」・「UFO2」でかてかて書いてある店です!その付近のゲーセンは1回10〜50円といったスペシャルプライス価格で最高です!Mr.D.Oやクレイジークライマー、スバルタンX、アルカノイド、バックマ

●素晴らしい。実にわかり易いレポートだと思います。しかしこのゲームを50インチモニターでプレイしていたとは……。

主人公は呪われて羊になるわ、「だるまさんが転んだ」とゲーム進行が止まるわ、チェルノブは出るわと、とにかく文章で表すことのできるゲームではありません。私はこれを50インチでやってみよう。ゲームセットではNo.42でカラー1特集があり、No.70(デコ特集)にも少し載っています。(大阪府 雅 大介君)

●ハンパーカーは有名で、僕もよく買ったけど、このゲー

アイスクリームファクトリー(デコ、次はリリ) このゲーム好きだったな。でも「ハンパーカー」の影に隠れて今イチ知名度が低いのが……。

ア マ ラ (埼玉 中沢 敦也君)見た瞬間に「採用だ!」と叫んでしまった!叔。ぶるぶるぶるぶるぶる。自機めがけて大量に突っ込んでくるザコだね。



……というわけで、ラ、ス、リ、キ、で終わった今回のレゲエリトリ。本当は一つに絞ったほうがいんだらうけど、初めてでついで、今回だけ様子見も兼ねて複数ありでいきましょう。ラか、スカリか、キで始めるやつを待つてます。ご意見(ご提案も待ってまよ)。それから、今回紹介できなかった分も、いつか(次回?)紹介したいと思っています。

ムは……。しかも「ザ・ベストゲーム」にも載っていないという。マイナーですな。

(大阪府 てい・えつこ君) ●茨すさる。ちなみに「あーボタン」とは敵の注意をほかに引くにつけておく特殊攻撃のボタンだ。

ラテカなどのほかにかなり古い物ばかりあるんです……。(大阪府 f r i r 君)

(栃木県 藤沢 都也さん) ●ブラックハートはUPL。エスケープキッズはコナミ。にしてもみんなが好きそうなゲームが揃ってるね。

(新潟県 笑面龍君) ●「みんな描くぞうらら」という理由で描いてこなかった人の多かったキャラの1つ、アルテミスだ。

中古基板全国通信販売 & 北海道から沖縄まで 信用をモットーに、よい品をより安く、より迅速にお届けします。

<p>カプコン</p> <ul style="list-style-type: none"> スーパーストリートファイターII ¥148,000 ストリートファイターIIダッシュ ¥28,000 ストリートファイターIIダッシュ2 ¥85,000 天地を喰らうII ¥70,000 キャデラック ¥75,000 パンシヤール ¥75,000 マッスルボマー ¥75,000 ファイナルファイト ¥28,000 F1ドリーム ¥5,000 マジックソード ¥45,000 チキチキボーイ ¥45,000 戦魂の狼 ¥10,000 USネイビー ¥65,000 ナイフガザラウンド ¥38,000 魔界村 ¥20,000 キングオブドラゴン ¥29,000 <p>タイマー</p> <ul style="list-style-type: none"> スペースハンダーパート2 ¥65,000 パラメス ¥5,000 黄金の城 ¥25,000 地獄めぐり ¥5,000 ワードナの森 ¥5,000 あしたのジョー ¥5,000 究極タイガー ¥8,000 飛翔殿 ¥8,000 F2マザー ¥25,000 メタルブラック ¥50,000 ルナー (SUB) ¥5,000 ゆゆのクイズ (SUB) ¥5,000 クイズ捕物帖 (SUB) ¥5,000 ラストサマーガール ¥20,000 パニックロード ¥8,000 	<p>コナミ</p> <ul style="list-style-type: none"> マーシャルチャンピオン ¥45,000 リングの王者 ¥8,000 グラディウスII ¥28,000 グラディウスIII ¥20,000 パロコジョストI ¥15,000 パンクショット ¥8,000 サブライムアタック ¥8,000 クライムファイターII ¥25,000 XEXEX ¥30,000 サラマンダー ¥20,000 クオース ¥15,000 クレージーコップ ¥15,000 スーパーコントラ ¥30,000 ジャイラス ¥20,000 ハイバースポーツベシヤール ¥15,000 メインスタジアム ¥12,000 <p>アイレム</p> <ul style="list-style-type: none"> ボンバーマン ¥12,000 海底大戦争 ¥60,000 四洲II ¥28,000 最後の忍道 ¥15,000 10ヤードファイト ¥15,000 怪獣ヤンチャ丸 ¥5,000 エアデューエル ¥15,000 サンダーブラスター ¥10,000 R-タイマーII ¥15,000 スベランカー ¥6,000 ギャロップ ¥10,000 迷宮島 ¥5,000 ジビリーレース ¥5,000 ドラゴンフリード ¥10,000 イメージファイター ¥10,000 	<p>テクモ</p> <ul style="list-style-type: none"> シルクワーム ¥10,000 雷牙 ¥12,000 ワールドカップ'90 ¥8,000 ブラッドブラザー ¥25,000 ガンネイル ¥18,000 ダブルドラゴン2 ¥18,000 ダブルドラゴン3 ¥15,000 <p>セガ</p> <ul style="list-style-type: none"> コロムス ¥25,000 コトロン ¥25,000 テトリス ¥18,000 レスルウォー ¥10,000 ペイルート ¥10,000 MVP ¥10,000 獣王記 ¥10,000 ゴールデンアックス ¥15,000 タフター ¥10,000 フラッシュポイント ¥10,000 モンスターランド ¥25,000 <p>ナムコ</p> <ul style="list-style-type: none"> トイポップ ¥80,000 ランバート ¥5,000 バックス ¥5,000 ゼビウス ¥23,000 バックマン ¥35,000 スプラッターハウス ¥25,000 ギャラガ88 ¥20,000 ビストル大名の大冒険 ¥20,000 ゴモラ ¥25,000 コスモキヤングザガール ¥15,000 コスモキヤングザビデオ ¥62,000 バーニングフォース ¥68,000 タンクフォース ¥13,000 	<p>SNK</p> <ul style="list-style-type: none"> ネオジオMVS-1 ¥75,000 各種業務用ソフト ストリートスマート ¥15,000 脱獄 ¥10,000 <p>その他</p> <ul style="list-style-type: none"> 牌艦 (メトロ) ¥25,000 ポンピングワールド ¥10,000 いつき ¥20,000 戦国エース ¥55,000 アースジョーカー ¥18,000 ハットリス ¥3,000 WWFレスルフェスト ¥7,000 ファイターズヒストリー ¥35,000 ムスタング ¥10,000 V-V ¥18,000 ダークシールド ¥18,000 スーパーフォーミュラ ¥12,000 F1グランプリ ¥7,000 レソ ¥15,000 バイブドリーム ¥3,000 スーパーマリオ ¥42,000 エキサイトテイングアワー ¥6,000 ロボコップ ¥10,000 SRD ¥9,000 ウルトラマン倶楽部 ¥9,000 SDガンダム ¥9,000 魔船伝説 ¥8,000 ゴモラ ¥8,000 西遊降魔録 ¥6,000 キヤッスルオブドラゴン ¥6,000 T.T.Mr.DOI ¥10,000 プレイゾーン ¥8,000 	<p>KIC</p> <ul style="list-style-type: none"> PANA TWIN 本体 ¥42,000 1 RGBケーブル・21P.15P ¥3,500 2 電源ハーネス ¥3,000 3 音声I 対応JAMMAハーネス ¥3,000 4 継ぎ・横交換コネクタ ¥2,000 5 各ボタン対応運転ボード ¥3,500 <p>シグマ</p> <ul style="list-style-type: none"> Σ6000ターボ ¥13,800 メガドライブコード ¥3,000 PCエンジン用コード ¥2,000 パソコン用コード ¥1,500 Fコン用コード ¥2,000 <p>シグマ</p> <ul style="list-style-type: none"> AV-3000(ステレオ) ¥25,000 注:Σ6000ターボは別売です。 AV2001のほかにシグマ6000ターボをご使用ください。
---	---	---	---	--

不用の基板がありましたらお知らせ下さい。当店で買取・下取・交換中です。麻雀基板・その他詳しくは電話でお問い合わせ下さい。

ゲーム基板販売 貴方の遊びをアドバイス ◆クエスト 千373 群馬県太田市内ヶ島644-1

TEL 0276-49-1133 TEL/FAX 0276-63-4766 ※上記の電話にかけられないときは 030または040-24-29308

聴くは一時の恥、聴かぬは一生の恥ですぜ。

なんですか？

月2回だから少し載りやすくなるかも(やったね)

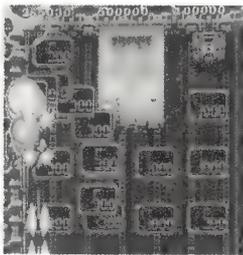
C-LAN

ハイコリヤは大切な一要素。存する意味と模索に身をゆだね、悟りの大海をたゆたう。チャネリングの準備はOKかそれが明日への第一歩だ。そしてその終末は自販機然とし

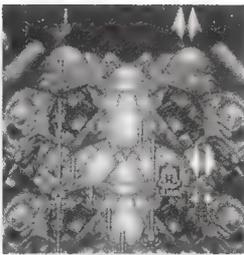
た広漠なステイプラーへと進化する、考察に停滞することを余儀なくされる(以下略)。

Q V.V.(東亜プラン)のIUPの法則を教えてください。(京都府 天地II大好き K.A.R.助君)

A 3面の中盤にある、中心の四角い建物を壊さずに進めば、5面の高速スクロールが始まる直前で出ます(一周目のみ)。



この物体を壊しちゃうと、これを壊さずにとにかく先の面へ突き進むのみ。5面の中ボスを倒した後、左右に連なる砲台を壊して……。



でたあ11UPだ。エクステンの少ないこのゲームで、この一機は貴重である。ちなみに、2周目では同じことをしても出現しないよ。

Q ダダンダーン(コナミ)で各ボスキャラの弱点(壊れる箇所)を教えてください

さ。

A 弱点は、前半6人のキャラは全員持っています。それぞれの弱点は、
・ゴレム……目玉(O)
・ケンタウロス……仮面(O)
・ドラゴン……ツノ(O)
・スライム……体内の玉(X)
・風雷鬼……股間(X)
・モアイ……顔(O)
・カッコ内のOXは破壊可能かどうかを表しています。ちなみに外れ箇所は一律0点だし、ダメージ量も大きくなるため、スコアアップを狙っている場合は意味がありません。
・「魅せるブレイ」を心掛けている人や、「存在する物はすべて壊す」という破壊本能旺盛な人であれば壊すべきでしょう。

Q ボタン2つを押しながらスタートボタンを押せばOK。ただし店によってはボタン(逆回転)がない場合もあるのですがそこを確認しましょう。

A ボタン2つを押しながらスタートボタンを押せばOK。ただし店によってはボタン(逆回転)がない場合もあるのですがそこを確認しましょう。



弱点に攻撃を加えると…。ちなみにこれは版面がとれた瞬間だ。

Q ぐっすんおよよ(アイレ)の「へんたいモード」への入り方を教えてください。(兵庫県 爆笑BROODERS 君ほか数名の皆さん)

A 「めざせハイスコア!!」の「君こそゲームスト」で「☆」や「連」とはなんなのですか? (青森県 佐藤・どんぐり・正人お君)

Q 「めざせハイスコア!!」の「君こそゲームスト」で「☆」や「連」とはなんなのですか? (青森県 佐藤・どんぐり・正人お君)

A 「めざせハイスコア!!」の「君こそゲームスト」で「☆」や「連」とはなんなのですか? (青森県 佐藤・どんぐり・正人お君)

Q ボタン2つを押しながらスタートボタンを押せばOK。ただし店によってはボタン(逆回転)がない場合もあるのですがそこを確認しましょう。

A ボタン2つを押しながらスタートボタンを押せばOK。ただし店によってはボタン(逆回転)がない場合もあるのですがそこを確認しましょう。

Q ドラゴンセイバー(ナム)のラストボス「カオス」の倒し方を教えてください。(愛知県 無言の戦士君)

A 基本的には正面からのブローマンを撃ちつつ、左右からの光弾が正面で交差するところを小さく回り込み、常にボスの正面をキープするような形で闘います。ブローマンは気合弾+連射で壊し、ブローマンがきてないときは



普段はこの間をよけ、すぐに正面へ。押されるな。

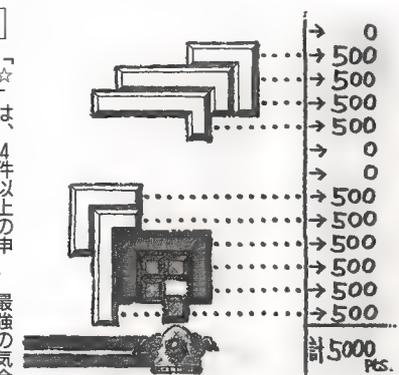
質問があるよ答えてくれい!と思っただ方は、ゲームスト編集部「なんですか」係までお便りを。それではまた2週間後にお会いしましょう。

常にはブローマンを警戒しつつ、出遅れないようにすることが大切です。

常にはブローマンを警戒しつつ、出遅れないようにすることが大切です。

A 「☆」は、4件以上の申請があった場合に与えられる勲章のようなもの。星の数が多いお店ほど競争率の高いゲームで全国トップを取っているという証になります。「連」は連射装置、また「必」というのは同時押しボタン(ファイナルファイター)の必殺技からきている)のことを指します。連や必でスコアが変わってくるようなゲームは分けて集計しているのです。

最強の気合弾をどんどん撃ちこみます。復活時(最低ランク)のときはブローマンが少ない(1発か2回、のち2発す)ので楽なのですが、ノーマスできたときは発狂もの。ブローマンが10発以上も連続でくるのです。この場合はスパークの最強かつ連射装置をつけた上で、光弾が自機の横を抜けていくくらいまで接近して打ち切るしかありません。



要はブロックが1つもない列を少なくともすればいのである。



TFCファミリークラブの通信販売

TFCファミリークラブは
11月24日より移転致しました。
お申し込み、お問い合わせは
新住所でお願い致します。

NEO・GEO[®] ファンに贈る熱きメッセージ

3月11日発売!!

龍虎の拳2

(178メガ) 定価¥29,800(税抜)
10%OFF → ¥26,800(販売価格)

幾多の成長を遂げて今、「龍虎」新たな挑戦
発/これは衝撃の舞台への招待状。
よりたくましく龍神、再燃!!



好評発売中!!

ミラクルアドベンチャー

(90メガ) 定価¥25,000(税抜)
10%OFF → ¥22,500(販売価格)

ニュータイプのコミカルアクションゲーム登場/
7変化のヨーヨー片手に冒険家「ジョニー」のドタバタ大活劇の始まりだ!!



好評発売中!!

ハイパワーゲームマシン「ネオ・ジオ」

定価¥48,800(税抜)
20%OFF → ¥39,040(販売価格)

ゼーセンそのままのプロ仕様。
アクションが多彩。グラフィックが美しい。サウンドがリアル。大容量ゲームが続々登場。テレビでハイパワーゲームを楽しんじゃおう!



国産ゲーム「ネオ・ジオ」



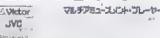
NEO・GEOグッズプレゼント!!

只今、本誌掲載のNEO・GEO商品¥10,000以上お買い上げの方、先着100名様に1件につきプレミアムNEO・GEOグッズ(NEO・GEO キャップ・Tシャツ・キャラクター人形等)プレゼント!! お申し込みは今すぐTELにて!

好評発売中!!

マルチアミューズメント「ワンダーメガ」プレーヤー

定価¥59,800(税抜)
20%OFF → ¥47,840(販売価格)



ゲームからカラオケ、電子ブック、音楽まで、楽しさ満載、6ボタンコードレス「ワンダーメガ」。どんな早ワザにも確実にレスポンス、CDアクセスも敏速、しかもTVもゲームもこのパッドひとつで操作可能。

餓狼伝説SPECIAL (150メガ)



サムライスピリッツ (118メガ)



※尚、「ネオ・ジオ」本体には付属のコントローラーは1台のみです。二人プレイには下記別売が必要です。
●専用コントローラー ¥6,480(販売価格)

好評発売タイトル(オール10~15%OFF)

タイトル	定価(税抜)	販売価格
餓狼伝説SPECIAL	¥28,000	¥25,200
サムライスピリッツ	¥28,000	¥25,200
ファイヤー・スープレックス	¥28,000	¥25,200
餓狼伝説2	¥28,000	¥25,200
ワールド・ヒーローズ	¥25,800	¥23,200
龍虎の拳	¥28,000	¥25,200
クイズ迷探偵・ネオ&ジオ	¥21,800	¥19,620
ベースボールスターズ II	¥23,800	¥21,420
餓狼伝説	¥23,800	¥21,420
フットボール・フレンジー	¥23,800	¥20,230

▼通信販売でのお申し込み、ご予約は下記へ(地方発送可)

※TFCファミリークラブは11月24日より移転致しました。お申し込み、お問い合わせは新住所でお願い致します。

店頭でのお求めご予約は下記へ

まとめて欲しい! クレジットでらくらくあと払い。

(3万円以上)

お申し込み方法
タイトル名・メーカー名・金額・ビデオ形式(VHS/DVD)・住所・電話番号・氏名・年令を明記の上、右記いずれかの方法でお申し込みください。
お申し込みの方は商品梱包費・送料として¥800いただきます。

〈お支払い方法〉税込価格にてお申し込み下さい。



03(5965)2809 FAX. 03(5965)2810
〒171 東京都豊島区高松1-11-15 西池袋MTビル502 GM-5
●電話受付時間▶日曜・祭日・第1・2土曜日を除くAM10:00~PM6:00

※TFCファミリークラブは11月24日より移転致しました。お申し込み、お問い合わせは新住所でお願い致します。

振り込む前に必ず左記の必要事項を、電話かVガキでご連絡下さい。
(振込先)第一勧業銀行 下谷支店 (番)1321716
さくら銀行 代々木支店 (番)6367784
(口座名)TFCファミリークラブ

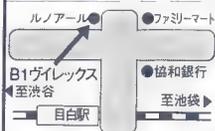
左記の必要事項を別紙に記入し、現金と同封の上、お申し込み下さい。
手数料として、100円切手12枚同封の上、お申し込み下さい。郵便局より配達通知書が到着次第、代金と印鑑、配達通知書を持参の上、最寄りの郵便局にてお受け取り下さい。

ご購入金が3万円以上の場合にご利用できます。希望支払回数または、お支払いペースとお支払い方法(銀行振込、銀行自動引落とし、郵便振込)をお電話かVガキにてご連絡の上お申し込み下さい。
※学生の方は必ず保証人が必要です。

先払い
①銀行振込み(一括)
②現金書留(一括)
後払い
③代金引き換え(郵便局)後払い
④クレジット(分割後払い、ボーナス一括払い、ジャックス(代行))

ヴァイレックス目白

TEL.03-3954-4162
〒161 東京都新宿区下落合3-17-35
ルノールB1
P.M.12:00~A.M.0:00



日本橋
4丁目
交差点

3つ目の
信号を右へ
入ってと

ブッ
ブッ...

デジタル

テクナート

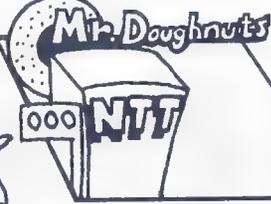
吸いこまれるように
テクナートの
店内へ入る、か



エレクトロタウン



向かって
右へ歩く、か



地下鉄環状線
新大塚町下車
1号出口

を出ると

- Information
- ☞ ローンも取扱っております!
(新製品、中古もOK)
 - ☞ 基板はすべて3ヶ月保証付き!
 - ☞ コントロールBOXと基板をセットで
買うとハーネスを無料サービス!
 - ☞ 第2、第4日曜は営業しています!
(AM10:00~PM7:00)

テクナートの
テクナート

ゲームに金縛り!!



バナツイン

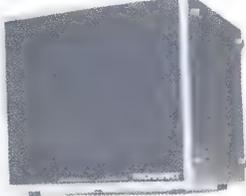
6ボタン対応のコントロールBOXと麻雀パ
ネルが合体しました。
連射装置など従来の機能はそのままに、1P
と2Pの間が拡大してさらにプレイしやす
くなりました。
ビデオ/S端子標準対応。
本体 ¥38,000
別売RGB(15ピン/21ピン)ケーブル
¥3,000

「大阪アミューズメントマシン・オペレーター協会会員」



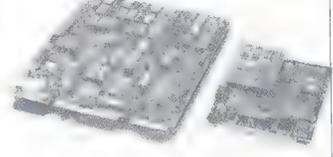
COMBO AV

2スピーカーによるサラウンド&ステレオ。
高出力電源で安定した画像と余裕あるパワー。
各トリガーボタン、単独スピード切り替え可
能のオートトリガー。
高性能ビデオコンバーター搭載。
保守調整は、すべて外部より可能。6ボタン
Vタイプ(ビデオ端子、RF対応) ¥35,000
Rタイプ(RGB15・21ピン対応) ¥30,000
VRタイプ(上記両方の対応) ¥37,000



18インチ高画質モニター

画像調整は前面からできます。RGB入力は
アナログ21ピンおよび15ピンです。
RGBモニター搭載。タテ画面・ヨコ画面兼
用15KHz 24KHz切り替え可能。
高画質対応。パソコン対応。¥82,000
※代金引換発送不可



ゲーム基板

新製品からなつかしのレトロゲームまで、在
庫豊富なテクナートへお電話ください。
入荷時と出荷時の2度にわたるチェックで完
全整備、さらに3ヶ月のアフターサービス付
きます。
買取保証もOK!

テクナート

営業時間
AM10:00~PM7:30

〒556 大阪市浪速区日本橋東2-10-13
TEL.06-643-7641

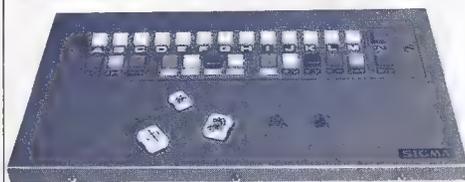
中古基板も常時2,000
枚在庫! くわしい資
料ご希望の方は、80円
切手2枚同封のうえテ
クナートGM係まで!



通信販売ご希望の方は
安心な代金引換えシ
テムもあります!

ビデオゲーム・コントロールボックスの決定版 AV-3000

音は→ステレオ基板に対応ですのでこれ以上の音は望めません!!
 色は→クッキリと鮮やかなRGBと同じくらいの色彩のS端子対応!!
 基板→Σ-6000を使用すればストリートファイターIIにも対応!!



大型マージャン用パネル
 コントロールボックスに差し込むだけでOK(接続コード付)
 型番MST-7 ¥9,800(350×200mm)

●シグマ用ハーネスを作ってくれる会社名●
 ハッピー商会 0798(71)2910/宇宙堂 052(916)1407
 株式会社アベックス 03(3323)9911/メッセサンオー 03(3255)3453
 ゲームプラザ・ファンタジー 0284(62)6926
 イエローバッグ 075(343)4860/ソフトショップマリオ 0263(36)5536
 トライ 0473(48)3880/クエスト 0276(63)4766
 ロータスプレス03(3760)6630/テクナート06(643)7641

明るさ調整VR

カラー微調整VR



型番AV-3000 ¥25,000 付属品:テレビ接続用ビデオコード&スティック接続コード1本

- * AV3000をテレビのオーディオとビデオ端子に接続するだけですから簡単です
- * 別売のPRO-STICKと接続しますので連射OK
- * 音はテレビのスピーカーから出ますので違和感がありません。ソケットの配線はSAM規格
- * 超小型(縦125×横200×奥95ミリ)

☆☆別売コード☆☆

- RGB21コード……………¥3,500
- RGB15コード……………¥5,000
- S端子コード……………¥2,500
- VHFコード……………¥2,000

☆☆個別な1.5m延長コード☆☆

- RGB21延長コード……………¥5,000
- RGB15延長コード……………¥5,000

究極のSIGMA PRO-STICK!!

スーパーFコン・ビデオゲーム・メガドライブ・PCエンジン・マークIII・パソコン対応



大型2・4・8方向
 切替付きレバー

連射スピードVR

- スローモーション3段切替SW(OFF/SLOW/S-SFC)
- OFF…スローモーションOFF
- SLOW…スローモーションON
- S-SFC…6トリガーソフトのスローモーションON
- 6トリガーソフト専用のスタートSW
- このγ = α + β の3つのSWをONするとγのトリガーSWを押すとα・β・γの3つのSWがすべてONになる
- α・β・ONにするとα・β反応
- トリガーSW×6ヶ(30ヶのテカSW)
- 連射3段切替SW×6ヶ(OFF/ON/LOOK)
- OFF…連射OFF
- ON…連射ON
- LOOK…トリガーSWを押さなくても連射します
- SELECT…ゲーム基板の時はコインSWになります

(注) 本体だけでは使用できません。
 別売りコードが必要です。

寸法 320×220×30mm 重量 1.5kg

型番Σ6000TB ¥13,800

Σ-6000TURBOの特徴

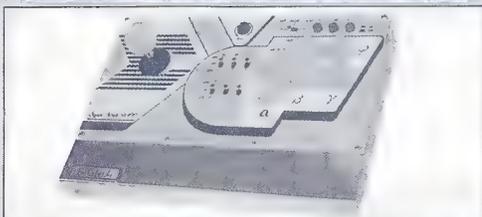
- *すべて業務用のパーツを使用していますので、操作性・耐久性ともバツグンです。
- *連射スピードを連続的に変更することができます。
- *金属ケースならではの重量感と安定感があります。
- *別売のコードを差し換えるだけでスーパーFコン・メガドライブ・PCエンジン・マークIII・パソコン・ビデオゲームとほとんどのコンピューターに使用できます。

★★ステレオ基板用ハーネス★★

- ネオジオ用……………¥3,500
 - コナミ用……………¥3,500
 - システムI用……………¥3,500
 - システムII用……………¥4,000
- (注意) AV-3000と2001にしか使用出来ません。

SUPER PRO-STICK

ケースが錆びないステンレス使用の最高級品



限定販売品▶ 型番Σ9000SP ¥19,800

別売コード



- *スーパーFコン用コード(型番SF)……………¥4,000
- *3ボタン用メガドライブコード(型番MD3)……………¥2,000
- *6ボタン用メガドライブコード(型番MD6)……………¥4,000
- *2ボタン専用PCコード(型番PC2)……………¥2,000
- *6ボタン専用PCコード(型番PC6)……………¥4,000
- *マスターシステム用コード(型番MM)……………¥2,000
- *パソコン用コード(型番PP)……………¥1,500
- *コントロールBOX接続用コード(型番AS)……………¥2,500

お申込方法

- *商品のご注文は住所、氏名、電話番号、ご希望の商品名、型番をはっきり書いてハガキでお申込ください。
- *送料は全国一律600円。
- *お急ぎの方は電話でお申込ください。
- *代金は商品と引き換えにお支払いください。
- *お電話のない方は商品金額を現金書留でお送りください。
- *商品到着後1週間以内なら返品自由、なおその場合配送料はお客様負担。
- *アフターサービスは完全ですから安心してご使用できます(3ヵ月間保証書付)。

〒673-05

兵庫県三木市志染町広野5丁目293

シグマ電子

TEL.0794(84)0476

新作基板、随時予約・販売中!!

(発売してからでは品切れ等で販売出来ない事があります)

今月の目玉商品		ワースタ'93		廊下に立ってなさい		チャンネルクエスト	
ワースタ90	¥8,000	ワースタ'89	¥8,000	タントアール	¥35,000	クイズ学園のススメ	¥5,000
ファイナルラップ(システムII)	¥25,000	ワールドコート	¥8,000	コラムスI	¥18,000	TV合衆国Q&Q	¥3,000
めくるめくストーリー	¥5,000	ナムコROM		セガROM		クイズ学園パラダイス	¥5,000
宿題をわすれました	¥3,000	球界道中記	¥3,000	ポナンザブラザーズ	¥3,000	アテナのハテナ	¥18,000
タイトーPCB		ワースタ'90	¥3,000	スパイスターマン	¥5,000	クイズF112フィニッシュ	¥7,000
ヒットジャイス	¥9,000	Sワースタスタジアム	¥3,000	クックエッジ	¥8,000	カブコンワールド2	¥15,000
ヘビュユニット	¥3,000	アイレムPCB		ウォーリーを探せ	¥3,000	麻雀PCB	
中華大仙	¥4,000	怪傑ヤンチャ丸	¥4,000	バーニングライバル	¥8,000	セーラーウォーズ	¥20,000
ミスバク(F2込)	¥17,000	イメージファイト	¥7,000	アラビアンマジック	¥8,000	麻雀ジャンジャンバリバリ	¥13,000
クイズ人生劇場(F2込)	¥15,000	ドラゴンブリード	¥9,000	その他PCB		トリプルウォーズ2	¥10,000
テッドコネクション(F2込)	¥18,000	ギャロップ	¥6,000	スーパーフォーミュラー	¥7,000	麻雀学園(卒業編)	¥10,000
クイズクエスト(F2込)	¥15,000	R・TYPE II	¥6,000	WWFスーパースター	¥3,000	7次元の妖精達	¥9,000
あしたのジョー	¥3,000	SNK PCB		ワールドカップ(P無)	¥3,000	麻雀ダイヤルQ2	¥7,000
アルカノイド(P付)	¥5,000	ネオジオハードキット(新品)	¥68,000	タンクバスター	¥5,000	麻雀占い伝統	¥6,000
リベンジオブドゥ(P付)	¥10,000	中古カセット各種在庫有り		ウィッツ	¥9,000	麻雀大予言	¥5,000
データーストPCB		カブコンPCB		セイントドラゴン	¥8,000	麻雀フライデー	¥3,000
コンペティションゴルフ(決勝)	¥4,000	ストリートファイターII	¥9,000	ダブルドラゴン	¥3,000	麻雀シスターズ	¥3,000
キャプテンシルバー	¥6,000	ストリートファイターII'	¥15,000	ガルフストーム	¥10,000	麻雀ちゃんねるズームイン	¥3,000
マッドギア	¥5,000	コナミPCB		F1GP I	¥8,000	花とおじさん	¥3,000
アクトフェンサー	¥6,000	グラディウスII	¥25,000	バンダイク	¥8,000	麻雀ナンパストーリー	¥3,000
ミッドナイトレジスタンス(P付)	¥12,000	リングの王者	¥3,000	ムスタック	¥6,000		
タンブルポップ	¥9,000	Mrゴエモン	¥3,000	ウルトラマン	¥5,000		
ジェネシス	¥3,000	ゼクセクス	¥18,000	スーパーバレー	¥4,000		
クールドバスター	¥10,000	トライゴン	¥17,000	タスクフォースハリアー	¥8,000		
ナムコPCB		セガPCB		ドッチボール	¥3,000		
タンクフォース	¥8,000	テトリス	¥8,000	火激	¥6,000		
倉庫番DX	¥8,000	コソソ	¥12,000	サイバトラー	¥18,000		
クラックス	¥4,000	獣王記	¥10,000	ロードオブキング	¥12,000		
コスモギャングザビデオ	¥33,000	ロボレス2001	¥13,000	ネクストスペース	¥10,000		
ランパート	¥8,000	アフターバーナー	¥30,000	クイズPCB			
デンジャラスシード	¥18,000	スーパーマスタース(P無)	¥15,000	クイズエコロジー	¥3,000		

分割払(ローン)始めました
最高36回

大型筐体基板在庫有
ハーネスもお作り致します

インスト・マニュアルの有無、
ハーネスの質問はお客様の方
からお願いします。

報!

当社でお買い上げの筐体は厳密なチェック後出荷します。またメンテ、アフターサービスも致します。

テーブル筐体

	2レバー3ボタン仕様	2レバー6ボタン仕様
セガT-13(中古)	¥48,000(パネル新品) ¥43,000(パネル中古)	¥55,000
セガT-26(中古)	¥70,000(パネル中古) ¥75,000(パネル新品)	¥90,000

アップライト筐体

	2レバー3ボタン仕様	2レバー6ボタン仕様
アイレム マドンナ(新品)	¥210,000	¥230,000
ナムコ イケルキャビネット(新品)	¥218,000	¥238,000
セガ アストロシティ(新品)	¥240,000	¥255,000
セガ エアロシティ(中古)	¥150,000	¥165,000
セガ シティ18(中古)	¥65,000	¥80,000

モニター

ナナオ MS8-18(新品)	¥54,000
ナナオ MS8-20(新品)	¥58,000
・むき出しのモニターです(フレーム付)	
・ゲームセンター仕様	
・15P・21Pには対応していません。	
☆専用ケーブル	¥3,000

コントロールBOX

コンボAV	
●Vタイプ(S端子、ビデオ対応)	¥35,000
●Rタイプ(RGB15又は21ピン対応)	¥30,000
●VRタイプ(上記両方対応+RF付)	¥37,000
パナツイン	¥38,000
パナカスタム	¥34,000

当社の価格には消費税は含まれておりません。また品物発送の際には着払いにて発送します。代引きの際には代引き手数料もお支払下さい。

営業時間

10:00~19:00

定休日

日曜・祝日

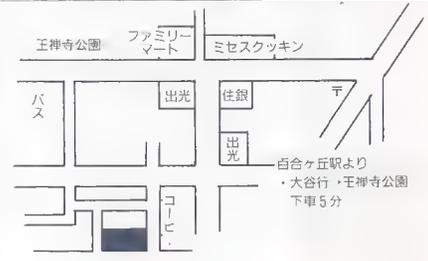
SUNCO, LTD.

(有)サンカンパニー

新住所 神奈川県川崎市麻生区王禅寺7468-1

TEL.044(954)9459 FAX.044(966)8287

基板の在庫、価格は常に変動しております。詳しい資料をお求めの方は80円切手3枚同封の上、サンカンパニーGM係まで!※住所・氏名はちゃんと記入してネ。



SNK正規代理店

TV-GAME

COM

クウム創業10周年特価

NEO-GEO 通僞販売

ワールドヒーローズ2
JET

予約受付中!

好評発売中

龍虎の拳2

定価 ¥29,800
販売価格はTELにて

ネオジオ本体プラスワン

- 本体+龍虎の拳2
定価合計 ¥80,958(込)
限定100セット **¥55,000(込)**
 - 本体+餓狼伝説スペシャル
定価合計 ¥79,104(込)
¥55,000(込)
 - 本体+サムライスピリッツ
定価合計 ¥79,104(込)
¥55,000(込)
- 送料(代引) ¥1,000

餓狼伝説 SPECIAL

餓狼伝説スペシャル

定価 ¥28,000
販売価格はTELにて!

10周年記念大特価

- 餓狼伝説2(中古) ¥9,800(込)
- ワールドヒーローズ2(中古) ¥12,800(込)
- 龍虎の拳(新品) ¥13,800(込)
- みなさんのおかげさまです(新品) ¥9,800(込)
- 送料(代引) ¥1,000

数量限定
早い者勝ち

お申し込み・お問い合わせは

☎0276-62-9369

(FAX同)

受付時間 AM 10:00~PM 7:00

お支払い方法

- ①銀行振込 送料 800円
 - ②現金書留
 - ③代金引換 送料1,300円
- のいずれかをお願いします。(一部地方を除く)

中古ソフト各種在庫有ります!!

中古ソフト高価買い取り中(値段、TELにて)

業務用中古ソフト各種販売中!

●メーカー・問屋・小売店・不要在庫(新品・中古問わず)売り込み大歓迎!!
各種ゲームソフト・ハード・ミュージックCD、買い取り、下取り致します。

お近くの方、ご来店お待ちしております。(SFC、FC、PC、MD、NGなど) 販売、買い取り

クウム足利店 クウム足利南店 クウム太田本町店 クウム太田駅南店 クウム大泉店

栃木

群馬

株式会社クウム

振込先 群馬銀行 足利支店
(普)0403565

〒370-05 群馬県邑楽郡大泉町中央2丁目34-8

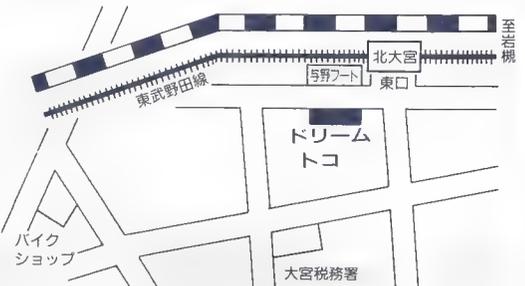
ドリーム Toco

あら!!
こんなに安くて良いのかしらん!?

カブコン	タイトー	リスト請求方法	コントロールBOX
1942 12,000円 アレスの翼 15,000円 1943 13,000円 1941 43,000円 ウィロー 68,000円 キャプテンコマンド 25,000円 キングオブドラゴン 33,000円 ストリートファイター 35,000円 チキチキボーイズ 58,000円 パース 28,000円	ああ栄光の甲子園 (F-II マザー込) 24,000円 クイズ地球防衛軍 (F-II マザー込) 24,000円 ゆうゆのクイズでGOGO (F-II マザー込) 24,000円 奇々怪界 5,000円 功里金団 5,000円 サイレントドラゴン 23,000円 サンダーフォックス 12,000円 スーパーQix 8,000円 マスターオブウェポン 10,000円 ラスタンサーガ 12,000円	○広告に載っている在庫はほんの一部ですので、他のリスト希望の方は、80円切手2枚同封の上、当店まで封筒で送ってください。	パナツイン パナカスタム Toco価格にて 販売中だよ〜ん
コナミ	東亜プラン	パネルを水平に固定する台¥4,500(セガのエア12パネル他を固定する台です)。他部品も多数そろえてあります。	
クライムファイターズ 23,000円 クライムファイターズ2 20,000円 ゴルフンググレイツ(1P用レバー付) 18,000円 忍者タートルズ (TMNT) 8,000円 ビットファイター 12,000円 ヘクシオン 8,000円 ゼクセクス 23,000円 サプライズアタック 8,000円 エイリアンズ 28,000円 エスケープキッズ 13,000円	アウトゾーン 10,000円 ゴークス (Pナシ) 5,000円 達人王 20,000円 ドギューン 15,000円 V・V (ビィ・ファイブ) 20,000円 フービー 8,000円 ナックルバッシュ 18,000円 フィグゼイド 13,000円 ヘルファイアー 10,000円 ホラーストーリー 20,000円		
テクモ	その他	ぶっとびコーナー	
クイズココロジー 3,000円 サンダードラゴン 8,000円 シルクワーム 8,000円 ジェミニウイング 12,000円 スーパービートルアクション 10,000円 忍者龍剣伝 (Pナシ) 15,000円 リードアングル 10,000円 リムロックンバスケット 8,000円 レジオネア 20,000円 ワイルドファンク 12,000円	アースジョーカー 15,000円 ウィッツ 3,000円 オーマイガー 15,000円 クイズチャンネルクエスチョン 3,000円 サボテンボンバース 12,000円 スカイアラート 10,000円 スカッシュ 5,000円 空手(チャタンヤラクージャンク) 23,000円 牌砦 8,000円 ブランディア 28,000円 富士山バスター 12,000円 銀河任侠伝 20,000円 天聖龍(セイントドラゴン) 10,000円 タンプルポップ 5,000円 ダークシール 13,000円 ダークシールII 15,000円 ウルトラマン 8,000円 マクロス 20,000円 マクロスII 23,000円 ブルーフォーク 15,000円 ブロックカーニバル 13,000円	ストリートファイターII 6,000円 ストリートファイターIIダッシュ 8,000円 カブコンワールド2 13,000円 帰ってきたチャンピオンベースボール 1,000円 コンバットライブス 1,000円 西遊降魔録 2,000円 WWFスーパースターズ 2,000円 WWFレッスルフェスト 3,000円 ドッチボール部 1,000円 クイズ学問ノススメ 4,000円 ファイターズヒストリー 13,000円 SDガンダムサイコサラマンダー 4,000円 F-1グランプリ 2,000円 テトリス(システム16B) 8,000円 メインスタジアム 2,000円 スタジアムヒーロー 1,000円 イメージファイト 7,000円 エアーデュエル 8,000円 ドラゴンブリーダー 8,000円 パウンドフォーパウンド (Pナシ) 1,000円	
セガ			
ガルディア 8,000円 モンスターランド 15,000円 ワンダーボーイ 12,000円 オーライル(システム16B) 10,000円 コットン(システム16B) 20,000円 ゴールデンアックス(システム16B) 10,000円 クイズ宿題を忘れました(システム24) 5,000円 クイズめぐるめくストーリー(システム24) 6,000円 エイリアンストーム(システム18) 16,000円 バーニングライバル(システム32) 48,000円			

- 通販(代引)システムOK! ☎048-649-7650
受付時間: 12:00より(水曜定休、祝祭日を除く)
- ショールーム営業ご案内
PM2:00~PM6:00(水曜定休、祝祭日を除く)

とことんやるなら **ドリームToco**
〒330 埼玉県大宮市土手町3丁目203 TEL 048-649-7650



東京ガリバー通信

第17号

近ごろすっかり春めいてきて、身も心もウキウキ君なキミたち！今日もゲームやり倒してるかい？木々の緑が日にまぶしくなるこの季節、外で遊ぶのもキモチいいけど、ゲーセンにハマるのもいいんだなコレが!!

東京ガリバーには、踊ったりしなを作ったりするアヤシイお兄さんばかりがいるわけじゃないので安心してご来店ください(笑)。店内は格闘ゲーム、レーシングゲーム、今流行のバスケのゲームまで盛りだくさんだよ♡

ガリバー名物男 2人組

は写真を見ての通り、A型。星座は何と天才肌の双子座。うーむ。軽薄短小という裏面も...。その彼の目標とする有名な、ジャン・クロード・バンタム。いや、もといチャック・ウィルソンである。毎日、朝、昼、晩と筋力トレーニングに励んでいるそうだ。ただし、いつから始めたのかは知らないけど。現在、「上

ヘルメッツ水口、踊る
今月のガリバー通信は、オープン当時からいた東京ガリバーの名物(?)スタッフを2名紹介しよう。まずは、2階のメタルコーナーに潜伏して早一年ちょい。名前はヘルメッツ水口、21歳。モットーは安全第一。血液型

腕二頭筋が痛いよ〜。だってもう一つ、水口君が趣味にしているのは、本人がいくらそうだといっても誰も信じてくれそうにない水彩画。実は外見とは裏腹に、とてもナイーブな神経を持っていることがこれで判明。主に人物を描いているそうだよ。機会があったら、この誌面で掲載する予定。

アマナル北口、しなを作る
お待たせしました。誌面から異様な雰囲気を感じさせているもう一人の男。名前はアニ

マル北口、21歳。彼は1階のマイグルミコーナーのどこかにいるはず(UFOキャッチャーの中にいたりして)。勤務期間は前者の水口君と同じ。モットーは左右確認、一旦停止だとき。血液型はまたも水口君と同じA型。星座は魚座。気になる趣味はパチンコで、もう3年はやっている...えっ...今、21歳だよおれ...。聞かなかつたことばしましよ。しかし、元手が千円で10万も稼いだことがあるとは、恐るべし。やはりパチンコはゲームとどこか相通するものがあるんでしょか。

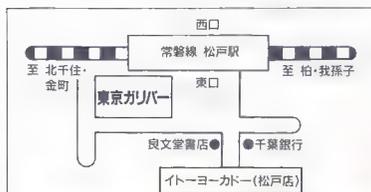
彼がヘルメッツ水口だ!!

彼がアマナル北口だ!!



今、ガリバーのスタッフはお客さんが帰った後に秘めごとを毎夜毎夜...。というのはウソで、ナムコの「ファイナルラップR」に超ハマっている状態だ。ちなみにガリバーでの人気機種は「餓狼伝説スペシャル」「龍虎の拳2」「スラムダンク」。いずれもゲームストッパーのゲームばかり。攻略方法をよく読んで練習を積んでね。

ファイナルラップ 面白さ◎(二重丸)



〒271 千葉県松戸市松戸1230-1
アミューズメントパーク
東京ガリバー



新製品のジュラシックパークは、映画を見た人も見てない人も、やる価値大

アイランド

いよいよゲームストアイランドも最終回!!とびっくりさせて——実は、次回から月2回刊(毎月15日と30日)となって、ゲームストアイランドは再登場するのだ。
月2になったらパワーダウンしたなんて、絶対言われたくないと心にきめて、新企画に頭を悩ます私であった。みなさんの応援・投稿よろしく!!

(魔法の担当：マジカル健康)

今月のいつぱつ!!

シリーズ出張大芸道 GAIKYUUISLAND

沼津の浦より船にて出て約2百里。富士の見える絶景とは裏腹に、岩肌むきだしは無骨な島。
「これぞ、男が死ぬるに相応しい処よ」
霸王丸は、無造作に束ねた長髪を海風にたなびかせ、そう思った。
このとき、すでに霸王丸は、天下に比類なき剣豪と言うに相応しいほどの力量を備えていた。その噂は日の本の隅々に広まり、彼を打ち負かして名をあげんとする者たちが、後を絶たずに霸王丸の下に集まって来た。
が、誰一人として彼にかな

う者はいなかった。そのような日々には霸王丸はほとほとうんざりしていた。それゆえ、骸流島までやってきたのだ。
「まだ俺より強え奴は、いくらでもあらあ。まだ見たことのねえ、とんでもねえくらい強い奴が……」
そして6日ほど骸流島で修行に勤しんだころ、ある一人の男の存在を知った。その男は1月ほど前から島に居着き地元漁師たちは彼を「近江の剣豪先生」と呼んでいた。特に娘たちはその男の容姿に惚れる者が多く、進んで彼の世話をしているということであった。



↑(埼玉県 騎崎はるたんさん賞)★月刊最後のアイランド、扉を飾るのはなんとスチーバイだ!凄すぎ。

彼こそは無名の剣豪、橘右京その人であった。そして、霸王丸は彼を訪ねた。
「……あなたが近江の橘右京殿か。俺は武蔵の霸王丸、同じ剣の道を極めんとする者同士以後よろしくな」
右京は釣りをしていた。返事は無い。
なんだこいつ、と霸王丸は思った。しかし、表には現れぬ居合の達人としての殺気が右京の内に漲っているのが感じられた。
根比べなら負けねえ。霸王丸は右京の隣にどつかと座った。
双方黙したまま四半刻が過ぎる。
霸王丸はどぶろくを手にした。
「お主、酒は飲むのかい」
「……私は病の身、酒は口を漱ぐ程しかやらぬ」
再び黙したまま、一ツ半刻が過ぎる。
魚はまだ釣れない。
「お主は……剣の道をどう思うかね」
「……怖いな」
「なぜだ、これぞ男道とは思わんのか」
「……修羅の道、鬼の道……私は血が嫌いだ」
剣の達人からの意外な返答に、霸王丸はいささか困惑した。
「……だが」
「だが、何だ?」
「私にはやらねばならぬことがある。それまで死ぬことはできぬ……私に挑む者あらば、保身のためにやむなく剣を抜く……」
「そうか。では、勝負だ!」
霸王丸はほほ笑むと同時に、武者震いを覚えた。
そして互いに礼の後、霸王

丸は剣を抜き、それを締めるように口に含んだ酒を吹きかける。
右京は剣に手を掛ける。斬る一瞬以外は剣を鞘に収めておくのが神夢想一刀流の形。いずこからか黒子が現れて判定役を買っててた。
「いざ、尋常に!」
……その瞬間、「びつぐうえんずでい」なる津波が彼らを呑み込んだ。
あつと言う間に波にさらわれていく3人。
霸王丸はカナヅチで、あつと言う間に土左衛門。右京は病魔に冒されているため、何とか岸にたどり着いたものの、体が冷えて一刻で死亡。
骸流島に残った男は黒子一人。彼はほとほと去っていった。
男が死ぬるに相応しい処。しかしその死に方はちよいと悲しいものナリね。
(静岡県 ひよし犬さま)★
★いかん!何だか最近の「今月の一発」はアナキスム。一番槍と化しつつかあるな。うあ。で、共犯の静岡の無法松、ひよしさまには剣健スベシヤル物品を送りつけますので、楽しみに待っててくださいねヲララ。

年間アイランド大賞について

3月号で告知した「アイランド大賞」についての意見、希望なども随時持っています!「あんな賞品がほしい」とか「こういう選び方もアリだろ」とか、何でもOK。読者が作るアイランドのメイキング、アイランドの大賞を、みんなで作ってほしい。



がぶりより ゲーマー人生

べつに昔が良かったというわけではないけれど、かつてのゲームは、アイデアやシステム以前に「ゲーム」そのものを作っていたように思えるのです。それが時を経るにつれ、アクション、シューティングなどと、ジャンルが固定され、さらにはゲームの「面白さ」自体もが決められてしまった、とはいいすぎですかね？

そんな形にはまった「面白いゲーム」で遊んでいる今の子供らは、将来どんなゲームを作るのでしょうか。

(神奈川県 ともきちさん◎)



→(茨城県、キリン君◎)★剣を取れ天を仰げ、踏み出せ地平の彼方、約束の地へ。

だからゲームは 永遠になれる

12月14日：ついにドラゴンスピリットがゲーセンから消えた。

店長さんによると、インカムが一番悪い台だったそうだ。ゲーセンのノートで今日なくなるのは知っていたが、や



→(埼玉県、真恩君◎)★黙ってればめんこいのになあ。



→(北海道、宵摩さん◎)★努力あるのみ。

はり目の前でドラスピの基板が外されるのを見るのは辛かった。

ちなみに、倒せなかった3つ首ドラゴン(9面中ボス)を倒し、ザウエルに会えたが結局勝てず、ラスボス止まり：というのが自己最高になった。ちょっとくやしいが、本当にいいゲームだった。

最初に2面でハマリ、6面、7面、8面はクリアできないんじゃないかと思ったこともあった。

昔のゲーム(85年 ゆえ攻略もほとんど自分で考え、何度も挫折しながらのプレイ。今考えると、こんなに難しいゲームを我ながらよくやっ

たと思う。でも、それはドラスピの世界観：美しいグラフィックや練られたステージ構成、そして最高の音楽があったからだろう。

また、ドラスピのおかげで

たくさんのおぼちゃん知り合いになって、会うかたに「がんばって」と声をかけてもらったり、ボタンの調子が悪いと店長さんに言ったときは快く修理してくれ、しかも1コインサービスしてもらったこ

ともあった。

ドラスピが消える前日、どうしても倒せなかった3つ首ドラゴンのことをノートに書いておいたら、ちゃんと常連の方が返事をくれたおかげでラスボスも見ることができた。結局クリアすることはできなかったが、たくさんのいい思い出を残してくれたドラスピに感謝の言葉を送りたい。

ドラゴンスピリット、本当にありがとう。そして、また会う日までさようなら……。

(長崎県、ケロ吉君◎)★実は私も、クリア前にドラスピがゲーセンから消えてしまい、心の中で泣いたなあ。



→(三重県、浜ジョーシさん◎)★二度とお天道さまが拜めん体にしてやろう諸君！

「たかがゲームでおせんちな奴」と笑われるかもしれない。

が、ひとつの夢を追いかけることに、立ち向かうことに夢中になれるというのは、この上ない幸せではなからうか。私たちはゲームに懸けた。それだけである。

祝 魔法作戦CD化

私はこの日が来るのを待っていた！
ゲームストならやってくれ
る！「戦国エース」をCD化

したんだから：と思って3月号を買うと：おおっ！やはり

出るのが「魔法作戦」CD！何ともあれおめでどうございませす。しかし、私はこのくらいでは食い足りん。というわけで、今後CD化してもらいたいゲームを書くこと！

「大王(アテナ)：このゲームの曲はともいい！ロック好きの人は聴くべし(でもゲームがマイナー……)。
ちなみに、ゲームストBGM大賞に1票いれたぞ。

雷龍2(NMK)：メタル○1つ的なサウンドがイカすウウウ！これは読者の8割がCD化してほしいと希望して

いるに違いない！

しかしCD化するなら「雷龍」や「ガンネイル」をカップリングしてほしい。ついでに「はちやめちやファイター」も入ってほしいな。というわけで、ゲームストCD第4弾に超々期待！

(福岡県、新陰流さぶろう君◎)★なかなか好調な滑りだし！のゲームストCD。これらもかゆいところに手が届くCDを皆様にお届けしたいと思っておりますので、「これはっ」といったリクエスト等ありましたら、どんどん編集部に送り付けてください。



→(大阪府、天然危険物さん◎)★豪血寺IIお種のイメーシが定着しちゃいましたね。

つっこみ三昧

私の知人、100メガショッカーは、NEO・GEOユーザーを集め、ネオ・ジオン軍を設立した。目標は日本制圧だ。

(木星第四惑星ガニメデ スズウ・リアキ君◎)

↑我らの母なるSNKのために！と云ってるんだろーか。

近ごろのアイランドのハガキは、なんかキレイになったんですけど、いまいちガツンときません。ウケを狙いすぎとか。

とにかく、キレイだけじゃなくて、パワーのあるイラストをいっちょ頼みたいですよ。

(愛知県 藤田まことLOVEさん◎)

↑よし、じゃあ皆さんでいっちょズガンとやりませんか。ブツを編集部一同待ってるよ。

そう言えば、リュウは「逆3高」である。金持ちじゃないし、身長はそれほど高くないし、そしておそらく高学歴ではない!(ハズ)う〜ん、まさに「3高」に対するアンチテーゼ!嬉しいぜ!!リュウ!

(沖縄県 ション・リー君◎)

↑輝いてる男には理屈はいらないのだ。「3高」?なんすかそれ。食い物スガ!?ちえっちえっプッー (←ヒガミガ?)



↑ 29ワールドびっくりショーはじまるよ。



↑ 30氷の男が火遊びするから。



↑ 31...だそうです。



↑ 32さすがスーパーリアル格闘。



↑ 33ダイナマイトならぬアトミックボマーだ。



↑ 34あの生首セレクトは怖いよね。



↑ 35この娘一人の存在が...



↑ 36 (大阪府 94. M-SEED-9P君) ★鋼の心...時代は何を託すのか。



↑ 35 (熊本県 伸筆翁さん) ★気合、直撃!

聞けよ民草、愛の辻説法

我が名はラスプーチン。愛のラスプーチンの教祖でございませう。

今日も今日とて布教三昧でございませう。不況なだけに。

(↑原文のママ。◎最高)

迷える子羊よ、汝の隣人を倒しなさい。そして隣人の骸にタンポポを植えるのです。それが愛です。タンポポの花言葉は「絶望」(テトラメ)。

でもいいのです。愛があればすべて許されます。子羊よ、

右半身を切り裂かれたら左半身も差し出さない。光る剣があなたを天国へと導くでしょう。

愛をもつてすれば、どんなことも可能です。高速回転で空を飛び、雷を投げつけるようなことも簡単です。

かの聖徳太子は10人と同時に話ができると言われていました。が、私は100人と握手ができます。これぞ愛の成せる業です。

世界を救うキーワード、それは「愛」。愛こそすべて、愛

こそオールマイティ。愛、貴方と二人。

さあ皆さんも愛の素晴らしさが分かったことでしよう。

そうです、愛を持って大英

帝国の殺人鬼の上に、黄土の裏切り者の上に、ナチの上に、

忍者の上海賊の上チンドン屋の上そして行かず後家の上に

三色スマイルを咲かせるのです。さあ子羊たちよ、ゲームセン

ターに向かいなさい。そして私にお布施を捧げるのです。

私が偉大なる愛の技の数々を示して差し上げましょう。

お布施をつぎ込めばつぎ込むほど、貴方は愛を知ってしよ

う。

さあ!私は文字通り手を広げて貴方を持ってまいります。

(東京都 高橋悪魔(ラスプーチ使われの方ごめんさい)君◎)

★うう、何だか鬼気迫る(危機?)ものを感じて、思わず載けてしまった...

次予想!

次の増刊は何だ!

次予想!



↑ (千葉県 雉子ヶ崎君◎) ★1年でございで人は変わるのか...



↑ (愛知県 GU-Y君◎) ★ギクッときたら要注意かな?

→(大阪府 AKD君⑬)★このごろサムライの対戦台が減ってきていて悲しいココロ。



ホームステイのようなもので知人の家に来たドイツ人たちの前で、大江戸ファイトの地蔵のポーズ(合掌)をしたら、「それは何だ? (もちろん英語)」と聞かれたので、「イツツジャバニースプリースト

ゲームの非日常

ポーズ!」と言ったら納得して帰っていった。また来て日本の習慣や常識を覚えてね。

(東京都 福田雄一郎君⑭)

この間「クイズ 迷探偵 NEO & GEO」久々に見つけたのでやってみた。あいかわらず加納さんのインパクトが強かった(笑)。(東京都 水上浩介さん⑮)

★加納さんにまだ会ってない人は探してもやるように。

龍虎2ついに世に出る。しかあらし、これがまた混むこと混むこと。やっても一人抜きしかできない。空いた時間にやっています。



↑(神奈川県 橋本直美さん⑯)★う、マジならなんだかすこいみたいいな。



燃えよ青春!!

ふと思ったのですが、体育会ゲームマ一ってどれくらいいるのでしょうか。水泳をやっている自分なんかは、ウエイトガチャガチャ上げた後、四、五千M泳いだのちに雷電IIなどやって、グニヤリとまがった画面でPLAYしている日常であります。

(東京都 KST1CB君⑰)

ミニマムゲーセン

この前、ある店で餓狼スベを観戦している、いきなり「ブシユン」と音がして画面が消えてしまった。

るギャルバニ22のほうがやたら上達して困っている。最近ではギャルバニ2なしでは生きていけないといったありさま。↑そうとうヤバイ。(愛知県 かきのたね君⑱)

2月号のがぶりよりゲームマ1人生で、「ちなみに、九州のほとんどのゲーセンの対戦台はまだテーブル台で対戦者が面と向き合ってプレイするのだ」とありますけれども、僕の住んでいる福岡では、行きつけのゲーセンはもちろんのこと、ほかに僕の知っていることでは9店中7店ほどはすべてアップライト筐体ですよ。(福岡県 中村勝則君⑲)

★確かに。冬に帰省したとき、地元ゲーセンでも異常にアップライト筐体が増殖してました。…もう既に私の知らない時間が流れているんだなあ。

ゲームをしていた人たちはたまらないが、後ろから見ている限りは笑える光景だった。犯人はこの店に初めてきたらしい小学生。彼は電源の入っていないゲーム台に座り、スイッチを探そうとせざるをさせていた。

そして、運の悪いことに、彼の見つけたスイッチは店のすべてのゲーム台につながる禁断のスイッチだったのだ。

客の手の届く所に、そんなスイッチをぶら下げて、おんなも店だが、確かめずにスイッチに触った彼にも、非があったと思う。

まあ、小学生のやったことなのでヤジが飛んだ程度で済んだが、彼自身、相当気まずかったらう。

「そうやって大人になっていくんだよ…」

僕は心の中で、そうつぶやいた。

(北海道 ユリが好き君⑳)

★都会よりのゲーセンではあまり見られないけど、駄菓子屋ゲーセンなどの小さいゲーセンでは、自分でスイッチを入れてゲームを起動させ、ゲームが終わったらスイッチを切って省エネに努めなければならぬという掟があるのだよ。



嗚呼、熱き血潮の友情パワア

→(熊本県 伊倉すじ子さん㉑)★おお、何だかフエイリンを仕切ってますね。

対戦でやたら非道な戦法を使われる度、「ああ、昔はよかったねえ」と思うオジサン(二十歳)です。

ストIIが出るまでは、2人同時プレイと言えば「協力プレイ」を指したものであった。

共通の目的に向かって、お互いに励ましあいながら進んでゆくという美しいねえ。

相棒が志半ばにして倒れたときは黙ってコインを入れてやり、自分がやられたときにやあ、さりげなくお返しのお金を差し出す。

その繰り返しでついついエピソードまで何千円も使ってしまったのも今は懐かしい思い出じゃのおズス(↑こぶ茶をすすすSE)。

ダブルドラゴン、ゴルドンアックス、ロッドランド、ファイナルファイト(これは協力とゆいより自己主張十自爆相打ち当たり前プレイになった、最近じゃあダブルオンと、友人と2人を時を忘れて頑張ったあのころ…モグモグ(いちこ大福をバクつくSE)。

ゲームのうまい友人が下手ビーな自分を引つ張ってくれたおかげで、ありがちな「自滅」プレイに陥ることなくエピソードを拝めたことと幾度となくあった…ええ話や。

ただ、ダブルドラゴンの彼女の奪い合いと、戦斧のキヤラセレのときだけはかなりサツバツとしていたが(ちつ、また俺がジジイかよ…)。

とにかく、対戦ゲーししたことがない人は、一度協力プレイをお薦めするぞ。

特に「ダダンダン」と「D&D」あたりはよく出てくるので、普段はライバルな友達誘って、友情の大切さを味わってくれたまへ。では。

(京都府 じんや亭TKB君㉒)

★財力にモノいわせるのではなく、愛と友情のコンビネーションプレイで突き進む、これが2人同時の醍醐味!一

…でも私は相棒がゲームオーバーになっても脅迫してコンティニューさせてたなあ(Orさせられていた)。

→友情のカケラもねえ…。



こちら こだわり派

年間アイランド大賞の設立は、確かに読者に投稿意欲をもたらすかもしれないが、方向性がずれると危険なものになりかねないと思っつ。
つまり、副賞自体の単なる内容のない物や、イラストの増加など。読者自体がもっと考えるような、ゲーセンで遊ぶ人の文化が高くなるようなゲームメストアイランドであってほしい。

(青森県 久保田真君◎)



→大阪府 M1NOYA君◎ ★お願いだ
デコ様、ネオジオで出すしか(スマッシュユ)。

勳忍袋の テイルが切れる！ 悪夢の外野陣

私は4年ぐらい前までは週に一度ゲーセンに行くか行かないかの人だったのですが、ある日シューティングの魅力(魔力?)にとりつかれて以来、ほとんど毎日ゲーセンに通っています。

そこで、個人的に最近一番気になっていること…それは、格闘ゲームの対戦マナーの悪質さでも、店のフインキの悪さでもない。
「ギャラリーの態度」なのである！

←(埼玉県 波梁一騎さん◎)
★エイジの気力最大露斬りはやたら格好いいよね。



ある日、龍虎?対戦台の順番待ちをしていたときのこと。

私の後ろには、ゲーセンの常連と思しき3人の客が並んでいました。画面では丁度、ユリとキング(相手側)が対戦しており、小学生くらいの男の子がプレイヤーでした。

試合はユリのほうがおされ気味で、キングの跳び蹴りをくらって、早々と一本とられてしまったのです。が、そこで後ろの三人からボソボソと声がかかってきました。

「そのくらいビンタで吸えよ」
「ユリってキャラ勝ちしてるのにな。普通キングに負けるか?」とか、あげくに「ガキは経験値ないくせに対戦するなよ」とか言っているではありませんか。

いくら他人事とはいええ、ゲーセンで公然と人を中傷する言葉を口にするとは!悲しい驚きでした。

そのうち、男の子はどうやらストレート負けしたみたいでおずおずと台を去りました。

次に私の番になったので、エイジを選んで対戦に臨みました。私は「まさか自分にも何か言われるのか?」と多少心配していたのですが、予感

は的中したのです。

私は格闘ゲームは好きなのですが苦手で、龍虎2も始めて間もなく、まだ必殺技をよやく出せるようになってばかりでした。

このときも天馬脚を出そうとして空ジャンプしてしまったり、斬鉄波を出そうとして意味のない所で露斬りをだしたりと、我ながらお粗末なプレイでした。

すると、その度に後ろから「何やってんだ」とか「気力もったいねー」「マジかよ」etc…などと聞こえてきたのです。

そしてこちらが何か技を出すすと、いちいち「あれ判定弱くて超使えねーよ」とか解説してくれる始末。

私が追い込まれて体力がなくなると、いかにも嫌みたっぷらしく「俺エイジの乱舞(どらやら隠し必殺技のことらしい)極めたぜ」などと言いつつありさまでしたし…。

結局、腕がないのと外野の小言が手伝って、あっさりストレート負け。

その後、例の3人の一人がプレイし始めたのですが、悔しいことにたいへん上手でし

た。

…別に他人の発言にどうこう言う権利は私にはありません。しかし、その中傷の矛先が自分に向けられたらとなっては黙っていられますよ。

ゲーセンではゲームのうまい人が一番偉いんでしょうか?ゲーマーが同じゲーマーを蔑んで何が楽しいのでしょうか?

ゲーマーはゲームを楽しむ以前に、ゲームセンターという公共の場での一般常識を、しっかりと培うべきではないでしょうか。自分のプレイにいちいち文句つけられて、うれしい人はいませんよ。

この、あたりまえの常識すらわきまえない、自分たちだけ楽しければいい、自分たちだけゲームがうまくなればいいなんて人は、ゲーセンから立ち退いてほしい。

あくまで私の理想のゲーセンは「温かいふれあいの場」であってほしいものです。

P・S、変なヤジではなく、アドバイスなら大歓迎です。

(東京都 中本政也君◎)
★そつ。ゲーマーの努めはゲームがうまくなるだけではないぞ。ゲームと共に我々も成

今こそゲーセンで 燃えよ

長せねばならぬのではないかな? (成長していない担当)

「家庭でゲームセンターと同じゲームができる!」のも悪くはないんですけど(私の友人は「ゲームセンターで家庭と同じゲームをする」と言っています)

進歩を妨げるのであれば、喜んでばかりもいられません。やはりゲームセンターでは、そこでしかプレイできないような凄いやつをぜひ見せてほしいものです。

SEGAのV.F.R. name co.のRidge Racer rなどはまさに、最先端の技術をゲームに生かしたもので、素晴らしい出来だと思えます。

将来さらにCPUの能力が上げれば、もっと早く、もっと奇麗に、もっと滑らかに、もっとリアルになったゲームが実現できるはずですよ。

今や家庭用ゲーム機の性能が「3DO」などをはじめとして、高いものとなりつつあ

ります。

そうなったときにもゲームセンターが存在意義を問われないためにも、各メーカーさんは、安易な売れ線ゲームの模倣のみではなく、どんだん新しい分野の開拓に努めてほしいものです。

私は別に現在のゲームセンターのありように文句をつけようというわけではありません。それを楽しんでいる人がたくさんいるのわかっていて思っています。

でも、全部が売れ線のゲーム一色になってしまおうが怖いのです(大丈夫だとは思いますが)。

技術的なレベルがゲーム性と必ずしも相関しないことが多々あるのが面白いことはV.F.R. Racerを見ても明らかです。

さあ、みんなで未来のGame Lifeをつくっていきましょう。

(群馬県 白ひ四季君◎)
★いつの世でも、ゲームセンターがゲーマーたちのパイオニアであってほしいっすね。



↑ (埼玉県 二龍真理子さん18)

実は最終回です 大芸道



↑ (東京都 雲丹の平道君(画)) ★さんへおねえ兄貴だなあ。



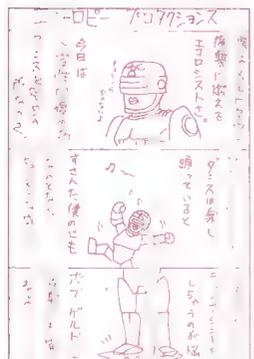
↑ (京都府 未白君(画)) ★許されるのかゆうきスペシャル。もう嫁に行けんぞ。



↑ (奈良県 P-10君(画)) ★ワケわからんが勢いだけは認めよう。



↑ (静岡県 大仏和尚君(画)) ★空中投げでキヤラリーが沸いていたあの日があつたかしぜ。



↑ (北海道 イタリア娘君(画)) ★鉛のスウェットスーツ着用を義務付けるべし。



↑ (東京都 道満晴明君(画)) ★もしこの号をバックナンバーで買った人は悩むだろうな...



↑ (愛知県 七瀬次郎君(画)) ★奴の過去に何があつたのだろうか。



↑ (鹿児島県 一休さん(画)) ★天国から直滑降。



↑ (熊本県 仲連龍君(画)) ★ペンムじやええりべ。

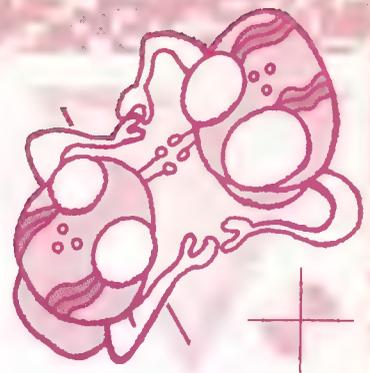
今月の一曲

ケンの唄

赤い道着に燃え上がる 金バツ男
行くぞ 強いぞ 負けないぞー 昇龍ケン
強い対戦者さがして、世界の果ての果て
跳び込み アツパー 昇龍拳 一網打尽
リュウ ガイル サガット ベガ
今から エジキだ ショーリユリユリ
昇龍ひとすじ生きる人
アツパー 昇龍(ビシ) 竜巻昇龍(ゲシッ)
昇龍 昇龍 昇龍ーケン!
(三重県 PC四日市K&K君)

★なぜ歌モノはケンのネタが多いのであろうか? 奴には歌心をくすくすする何かがあるのか...





ご商談の場

★このコーナーでは、読者の皆さん同士の交流をお手伝いします。文通希望、譲ってほしいもの、売りたいもの等々どしどし編集部へハガキでお便りください。

なお、当事者の金銭に関するトラブルにつきましては、編集部では責任を負いかねますので、ご了承ください。当人の連絡は往復ハガキか返信用切手・封筒入りの手紙を使用すること。これは最低限のマナーです。

掲載項目以外での当人と接触（強引なサークル勧誘、一方的な手紙など）、または業者の方のご利用はご遠慮ください。あて先・編集部内「ご商談の場」まで
○一番最初のハガキが来た時点で締め切り・①
○掲載された次の月末で締め切り・②
○締め切りなし・③



急告

●最近、当コーナーにいたすらで手紙を出したり、商談相手をからかうような人がときどきいます。大変悲しいことですがこのままでは当コーナーの存続問題にまで発展してしまいます。担当者も全力を挙げてチェックしておりますが、これからもトラブルがおこらないとはかぎりません。当コーナーを利用してくださいの皆さまも、危ない話だと思ったら即交渉をやめるなり、編集部に連絡するなりしてください。お願いします。(DON)

買います

- NEO・GEO用のビューポイントを適価で。(3)
(〒663 兵庫県西宮市小松南町1-4-25 宮本文博)
- (〒169 東京都新宿区百人町4-8-14 八塚雅嗣)
- (〒152 東京都目黒区鷹番2-18-5 鷹番コーポ502 小野太)
- (〒737-23 広島県佐伯郡能美町中町3194-1 藤谷徹磨)
- NEO・GEO用のビューポイントを3万円で買います。W葉書で。(2)
(〒691-72 和歌山県伊都郡高野町町名倉851 竹中正春)
- NEO・GEO用のリーグ

求40

NEO GEO ヲゲ
○ビューポイント
○NAM-1975
○ペルソナルスラ-ズ2
適価で譲って下さい。
バラ可です。
送料こちら Wハガキで。
〒066 千歳市祝梅1016 陸自 7R
和田俊 宛
ハ切②

ポリングとビューポイント

- を適価で、品名と希望価格を記入してW葉書で。(2)
(〒565 大阪府豊中市新田4-18A-1106 豊中久徳)
- NEO・GEO本体十コントローラ2個十餓狼伝説スペシャル(または餓狼2)を、36000円以下で。(2)
(〒669-13 兵庫県三田市大川瀬1460・205号 宇野隆幸)
- SC-3000用ソフト、セガマークIII用ソフト、メガドライブ&メガCD用ソフトをそれぞれ適価で。(3)
(〒417 静岡県富士市吉原3-10-1 石川洋明)
- ソニーのプロフィールプロ26以上のRGBモニターを適価で、W葉書で。(3)
(〒663 兵庫県西宮市今津曙町8-25 中田太朗)
- NEO・GEO用のエイトマン、サッカープロウルをそれぞれ7500円で、送料こちらW葉書で。(1)
(〒662 兵庫県神戸市兵庫区下沢通4-7-31 矢代雄一)
- PCエンジンスーパーグラフィック用1941を適価で希望価格明記で。(3)
(〒253 神奈川県茅ヶ崎市東

ポリングとビューポイント

- 海岸南1-6-16 中嶋伸享)
- PCエンジンDORRを適価で、いつ買ったのかと希望価格を明記のこと。(3)
(〒005 札幌市南区澄川6-12-11-8 田仲功)
- ギャルズアイルランド1とストII増刊、ストII増刊をそれぞれ1名に差し上げます。またほかにCDなどありますのでメッセージを同封して送って下さい。(3)
(〒914 福井県敦賀市三島三丁目33-18-11 山本直行)
- ウィンテックの遊々2を2万8千円で。(3)
(〒191 東京都日野市大坂上1-25-4-109 根本道一)
- FMタウンズマティーをゲームCD9枚つきで7万円以上で(新品同様。希望価格を書いてW葉書で。(2)
(〒078 北海道旭川市豊岡11-5広美MS2F1号 今井巧也)
- NEO・GEOコレクターズBOX(LD版)を適価で価格応談。(3)
(〒581 大阪府八尾市二保2-82 寺谷友宏)

売ります

- 私のPCエンジンCD-ROM2+コアグラ2+4システムカード+パッド4個+ソフト27本をあなたのメガCD本体+ソフトと。(2)
(〒330 埼玉県大宮市大字砂1683 武藤一徳)
- 私のワールドヒーローズ2をあなたのクイズ迷探偵NGまたはラストリゾートと。また30000円しますのでニシヤコマンダーとの交換をお願いします。(3)
(〒486 愛知県春日井市穴橋町1608-13 浅井方NG係)
- 私のNEO・GEOのWH2をあなたの龍虎の拳と、また私のサムライスピリッツとあなたのPCエンジンDORR(Rは不可)一式と交換して下さい。(3)
(〒945-02 新潟県刈羽郡刈

交換・その他

- 私のPCエンジンCD-ROM2+コアグラ2+4システムカード+パッド4個+ソフト27本をあなたのメガCD本体+ソフトと。(2)
(〒330 埼玉県大宮市大字砂1683 武藤一徳)
- 私のワールドヒーローズ2をあなたのクイズ迷探偵NGまたはラストリゾートと。また30000円しますのでニシヤコマンダーとの交換をお願いします。(3)
(〒486 愛知県春日井市穴橋町1608-13 浅井方NG係)
- 私のNEO・GEOのWH2をあなたの龍虎の拳と、また私のサムライスピリッツとあなたのPCエンジンDORR(Rは不可)一式と交換して下さい。(3)
(〒945-02 新潟県刈羽郡刈

アソビに
ご協力下さい!

高橋 喬住

羽村 大字 枯木 1578 本田 正論

- 餓狼伝説2、スペシャルが好きな女の子、私と一緒にGAMEの話をしてくれる人、お手紙待ってます(女の子に限る)。(3)
(〒399 埼玉県所沢市若狭1-2967-29 大澤陽子)
- サムスピや餓狼伝説が好き、な13〜16くらいまでの女の子、文通しましょう。(3)
(〒583 大阪府南河内郡太子町聖和台4-13-19 李尾恵美)

文通

大阪府堺市
和泉千

お便り

和泉千

ゲームストアイランドではあなたのご投稿を一日千秋の思いで待ち焦がれております。締め切りは毎月10日前後までです。イラストを封書で送るときには一枚一枚の裏に住所氏名を忘れず。本名の後にアイランド掲載回数を書いてもらえるとうれしう。ド肝を抜くようなスバラシイ作品にはテレカプレゼント! さあ、ハガキを送るは一時の恥、送らねば一生の恥だ一つ。〒101東京都千代田区内神田1-11-4 新声社ゲームストアイランド係

GAME CREATOR ONLY!



TVゲームの楽しみ方は2つ。
 ひとつはゲームそのものを楽しむこと。
 そしてもうひとつは、
 自分のオリジナル・ゲームを創ること。
 君の創ったゲームにたくさんの人々が
 熱中するなんて、最高だと思わないか？
 誰かが創ったゲームに飽きはじめてたら、
 次は君が楽しませる番。
 バンタンは、そんな君をサポートする
 クリエイターズ・スクールだ！



'94募集COURSE

- シナリオ&キャラクターデザインコース
- ゲームプログラムコース
- コンピュータグラフィックスコース
- 動画アニメーションコース
- 映像クリエイイトコース
- デジタルサウンドコース

全コース昼間部2年制

最終欠員募集受付中

VANTAN
 INTELLIGENCE
 COLLEGE

INFORMATION

当学院に関して興味のある方は、案内書
 無料請求のハガキをご利用下さい。
 4/3(日) 体験セミナー
 ゲーム企画書の書き方、プログラミング、
 CGを各コース別に分け、一日体験入学。
 4/22(金)~4/28(木)
 新高3学校説明会(日・祭日除く)
 新たに高校3年生を迎えた君達のための
 学校説明会。好きな日時に1時間程度。



バンタンキャリアスクールは
 夜7時から9時まで

4月生申込受付中

- ゲームプログラミング科(6ヶ月・週2回)
 - 健部伸明ゲームシナリオ科(6ヶ月・週1回)
- バンタンキャリアスクール
 入学事務局

103-5721-6511

★詳しい資料を無料送付いたします。
 お電話でご請求下さい。

0120-51-0505

〒150 渋谷区東3-22-14-3GM

バンタン 電腦情報学院

資料請求(無料)は、ハガキかフリーダイヤルで。

2の7乗で128倍!

レイフォース

DATAIS COMP. 1994

このゲームの醍醐味は、やっぱりロックオンレーザーだ。8匹ロックで128倍を狙おう

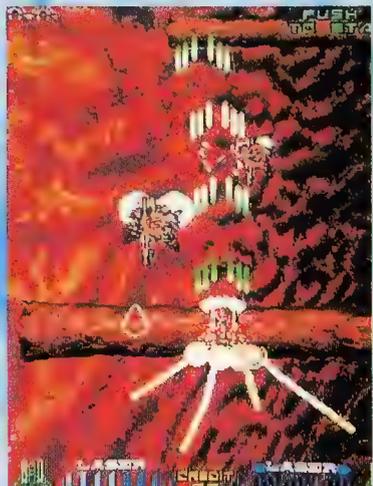
担当 美少女不抜サークルM.D.S (もう誰からも信用されない) -HJK君

レイフォースは、ロックオンレーザーがすべてのゲームである。この使いかた次第でゲームが簡単になったりムスカしくなったり、面白くなったりそうでなくなったりする。ロックオンレーザーを最大限に有効に利用して、敵を出現と同時に次々と倒していくことが、レイフォースの楽しみ方であり攻略法なのだ。今回はロックオンレーザーの生かし方を重点において、1〜2面を見ていくことにしよう。2面までなら十分128倍(イチニツバ)が狙えるので、そのへんの狙い方も一緒に見ていこう。



レイフォースには、画面の下の方から徐々に上昇してきて、実体化してからはじめて攻撃してくるタイプの敵キャラが数多く登場する。このタイプの敵キャラは、上昇してきてからメインショットで倒すことも可能なのだが、それはやりやっています。ラチがあかなくなってしまうだろう。

そこで、ロックオンレーザーが登場する。敵の高度が低いとき(メインショットが当たらないとき)は、ロックオンレーザーでロックできるときでもあるのだ。つまり敵が出現してから上昇してくるあいだに、ロックオンレーザーで攻撃してしまえば、敵が実体化する前に倒せてしまうという。これを利用しない手はない。完璧に決めようと思ったら



下にいる敵をロックしろ!

敵の出現パターンを覚える必要があるが、別に出現パターンを覚えてなくても敵の編隊に大ダメージを与えておくくらいは可能だ。



カタイ敵でもこややってダメージを与えれば...



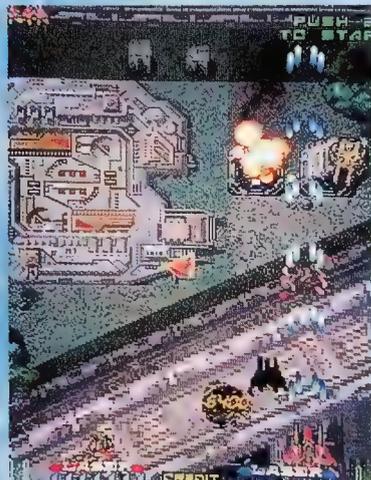
上がった来ても上へ倒せぬのだ。

まずはこのことを頭に入れてプレイしてみよう。



ロックオンレーザーは最大8匹の敵を同時にロックできるのだが、これによってどんな利点があるのだろうか?

基本点 100点の場合...								基本点 200点の場合...								
基本点	100	100	100	100	100	100	100	200	200	200	200	200	200	200	200	
倍率(x)	1	2	4	8	16	32	64	128	1	2	4	8	16	32	64	128
得点	100	200	400	800	1600	3200	6400	12800	200	400	800	1600	3200	6400	12800	25600



こういったように、ザコに倍率がガがる。



こんな感じでロックした場合には...

スバリそれは「得点」。2匹以上の敵を同時にロックすると、敵本体の得点に2倍、4倍と徐々に倍率がかかってきて、最大数の8匹ロックしたときに至っては、実に128倍にまでふくれ上がるのだ。図を見てもらうとわかるので、この図のように、敵の基本点数×何匹目にロックしたかの倍率×得られる点数となるのだ。

つまり8匹目で128倍ということ。敵の基本点数が100点なら1万5800点、200点なら2万5600点というわけだ。300点なら3万8400点、500点なら6万4000点にもなるぞ(この6万4000点までは確認済み)。高得点を狙うなら基本点の高いザコを高倍率で倒すことを考えよう。

ただし、ここで注意してもらいたいのは、耐久力のある敵には倍率がかららない」と、敵には倍率がかららない」ということ。耐久力のある敵はいくら8発目のレーザーで壊そうとも、入る得点に倍率はかからないのだ。しかし、直接その敵に倍率はかからなくても、倍率計算の対象にはなっているところにも注意しよう。つまりは、耐久力のある敵に3発ロックしてから100点のザコを4発目にロックした場合、耐久力のあるザコには倍率はかからないが、100点のザコは×8倍の800点入るのである。これも利用すると高得点が狙いやすくなるので覚えておくといえぞ。

あと補足として、ロックオンレーザーのロック有効時間は4秒間。そしてロックしたあと画面外に逃げてしまった敵は、ロックから外れてしまうらしい。覚えておこう。

**AREA 1
NEO POWER
THROUGH**

ではここから各面の攻略に移ろう。

まず1面。この面はホントにホスまではまず死ぬ要素がない。単なる練習ステージじゃないかと思うほどだ。

そういつたわけで1面ではロックオンレーザーの扱い方に慣れるとともに、1と2倍をなるだけ狙っていくことにしよう。

●スタート直後①

まずはスタートしてすぐの所。戦艦からザコが5匹出てくるので壊し、レーザーのアイテムを1つ取ったら準備OK。



まず最初のザコ5匹を倒してレーザーを取り...

右から出てくるザコ5匹と最初に出てくる戦艦をまとめて6発ロックしよう。戦艦は基本点が高いので一番最後にロックする。これで2万5600点だ。



このザコ5匹...

●スタート直後②

①のあとすぐ、左にザコが5匹出てくるのだが、この5匹+戦艦と素直にやっつけてはいけない。最後、戦艦が1つあまってしまふからだ。

ここは5匹出てくるザコのうち1匹先に壊してから、残った4匹+戦艦2匹を壊す。これで1万2800点と2万5600点だ。



左のザコ4匹...



右の戦艦&下の戦艦で...



最後に戦艦で...



2万5600点!

●戦車地帯①

地形が見えてくるあたり。まず地形から外れてくる岩を1つ壊して準備OK。



この岩をまず壊してしまっておく。

左の戦車と台+岩1つ、右に行つて岩1つ+戦車2台の計6発ロックしたら発射。壊したあとレーザーのアイテムが2つ出るので取るう。



1, 2, 3,



4, 5, 6, 発射!

●戦車地帯②

①に引き続いて、レーザーアイテムを取った状態でスタンバイ。

まず1台残ってる戦車をロック。そして中央にザコが5匹湧いてくるのでロック。最後に左右の砲台をロックして完成だ。砲台は基本点が300点なので3万8400点も



戦車をまずロック。



中央のザコ&左右の砲台をロックして...



3万8400点! 大きい。

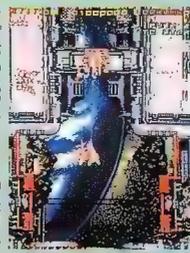


アイテムを回収して完了。

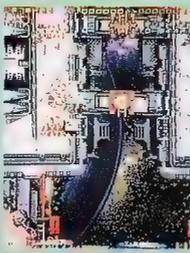
入るぞ。絶対取りたいポイントだ。

●ロケット地帯

前方から2匹ロケットが出たあとにこのロケット地帯がある。左右のハッチからロケットが飛び立つので、そこをロックする。1面のこのロケットは耐久力が1発しかないので倍率がかかるのだ。しかも基本点が300点と高い。8匹目にロックしたいところ。



まず右のハッチ2つと中央の砲台をロック。



左側のハッチ×3とロケット×2をすばやくロックするのだ。



うまい! いけ! いけ! これで3万8400点。



これまた2万5600点。

●ザコ地帯

戦車6匹を始末したら、画面中央からまたザコが上がってくる。計6匹。このとき左右の物体にはロックせず、先にザコからロックするようしよう。この左右の物体は基本点が200点なので1と2倍で2万5600点入るのだ。



まずこのザコ6匹をロックして



次に左右の物体をロック。

●ハッチザコ

ボス前、ハッチが左右に3つずつあってザコが出てくることになる。

ここはまず、左のハッチを1つ先に壊してしまおう。

そして、右のハッチ×2をロックして、同時に出るザコ×2匹もロック。左に行つて同じようにハッチ×2+ザコ×2匹をロックする。ただし、最後にロックするのはザコではなくハッチにすること。ハッチなら2万5600点だ。

まず右のハッチ×2とザコ×2匹をロック。
左に行つてザコをロックしてからハッチをロック。する...



2万5600点だ。

●ボス前

最後に、残った一つのハッチ

★ボス

「デュアルランス」

このボスは両腕を壊してから、中央のレーザーに気をつけよう。でもザコ同然なので、



両腕壊すには撃ち込み量の調節が必要。

●中ボス地帯

チからザコが2匹出てくるハズ。このザコを、ボスに6回ロックしてから7、8回目目ロックするようになる。これで6800点と1万2800点。



ボスにロックしてから...



ザコにロックしてレーザー発射だ。

両腕区両肩をキチンともぎ取ってから倒してあげるのが礼儀でもある。
一面はだいたい52万ぐらいを目標にしてがんばってみよう(クリア時)。

AREA 2 THE GRAVITY OF BLUE SIDE

2面からは、ちゃんとした攻略も交えながら見ていこう。

えられるのもこのときだけだ。主にザコを中心に倒して、中ボスの弾は左右の動きでかわそう。

ここで問題になるのが、下にいるムカデみたいなザコの編隊。こいつらは頭が2000点で体が各1000点なので、なるべくなら8匹ずつロックしたいところ。中ボスと闘いながらなのでなかなかうまくいかないだろうが、頭を8回目にロックすれば2万5600点だ。



1列目と7列目の3匹、3列目の頭をロックして2万5600点。



2列目残った1匹と、3列目の残り3匹、それと4列目上からロックして頭が最後で2万5600点。

●砲台のザコ地帯

ここは砲台こそつるに隠れている2匹の赤いザコをいかにロックして壊すかがポイント。砲台の向きを左右に振ってやればさほど問題にはならないが。

ここでの狙い所は、砲台を壊したあとの台座。この台座は基本点が1000点とバカ高い。狙うときは砲台を速攻でつぶしたあと、奥にいるザコ2匹と台座×4倍の4000点が狙いやすくていいだろう。ここだけで4000点×4回とれる。



奥の赤いザコ2匹をロックしてから手前の台座をロック。



これが確実に実用的な4000点パターン。

●ザコエリアの

単なるポーナス地帯。このザコは基本点が1000点と低いが、狙えばここだけで1万2800点×3回は取れるのでがんばろう。



急げいそげ！点数が逃げるぞ！

●ザコエリアの

左下から右上にザコの編隊が2回出現する。

1回目は10匹、2回目は11匹出現する(フームス時)ので、1回目は2匹↓8匹、2回目は3匹↓8匹とロックしよう。慣れば楽に2万5600点が取れる。



まず2匹を破壊してから...



8匹ロックする。



2回目は3匹破壊してから...



回中にロケット砲を撃てる。

●ロボット地帯

ここはロボットが次々と上昇してくる。耐久力は3発なのでどんどんロックして壊し

荒狂う猛者どもをぶちのめせ!
闘技を制する超攻暗!!



まず戦艦にロックしてから...

この場所で狙うなら、戦艦上部の砲台などでロック数回したあと、左右に出るシャトルを最後にロックして高得点を

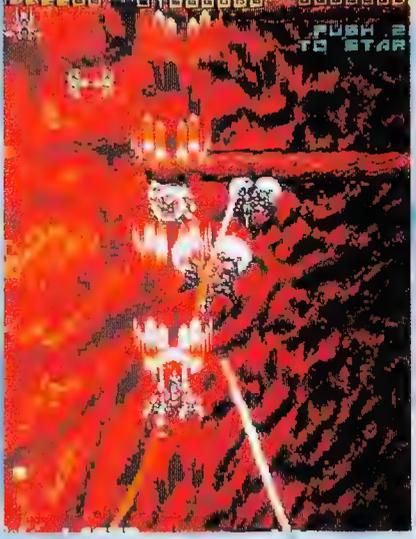


砲台をとにかく先につぶす。

戦艦はまず中央の砲台を先にロックして壊してしまおう。次に左のホーミング砲台を壊し、最後に中央の弱点を攻撃すればよい。とにかく砲台だけは速攻でつぶそう。

●大型戦艦

てしまおう。ロックしまくれは問題ない。



ロックして先手必勝を心がけよう。



最後にシャトルをロックする。

を狙う。2〜3回この動作を繰り返せばかなりよい。



まずこの一つ。



まず左上で待って...

●ボス前

ここもボーナスポイント。写真



まず目を壊そう。

「ギラソル」ボスが登場したら、まずは左右についている目を破壊しよう。これはノーマルショットで壊せる。

★ボス

「ギラソル」ボスが登場したら、まずは左右についている目を破壊しよう。これはノーマルショットで壊せる。



次にこの3台を壊して...



すぐ下のこれ。

ザコハッチ×2。これをロックオンレーザーで壊す。最後に誘導レーザーをかわしつつ、本体をロック。撃ち込む。撃ち込みが遅くなければボスはレーザーを1〜2回しか撃てないはずだ。部品さえ全部破壊してしまえばこいつもザコ同然なのだ。

ザコハッチ×2。これをロックオンレーザーで壊す。最後に誘導レーザーをかわしつつ、本体をロック。撃ち込む。撃ち込みが遅くなければボスはレーザーを1〜2回しか撃てないはずだ。部品さえ全部破壊してしまえばこいつもザコ同然なのだ。



最後に右に行ってギリギリ機壊す。



すぐ上の大きいのをロック。



レーザーは連射するとそれしてしまうぞ。



次にザコハッチに撃ち込む。

ザコハッチに撃ち込む場合は、連射するのではなく、ボンボンボンとリスミカルに撃ち込むのがよい。連射だとレーザーが2〜3発するので、結果的にノンになる。

2面は稼ぐと稼がないとでだいぶ違うが、だいたいボスを倒して120万点くらい取れるぞ。

このボスはザコを出すので、ボス本体+ザコ数匹でロックして1万28000点を狙える。パターン化は必要だが面白いのでやってみては? 1万28000点×2〜3回取れるぞ。

来月はもつとくわしく3面以降をやろぞ

全員大プレゼント強行!

は4月15日発売

ることは
めること、これだ!!
ムたちのパワーを、
ストは受けとめる!!



龍虎の拳2
増刊完成!さらに大攻略



ウルトラマンJET
リョウコちゃんも待っている♡発売同時大攻略!!



ワンダーズストーリーライク
独占!隠しコマンド大公開!!



画面押し初公開!
増刊号つくるぞ!隠しコマンド公開



ティンク大攻略

・30日発売!
500円

月2回刊スタート記念テレカ

次のゲームスト

僕らに今でき
さらに内容を高
このすごいゲー
がちりゲーメ



スーパーストリートファイターIX
5月3日スーパーストII X全国大会へ向けて
超燃え爆裂寸前大特集



極上パロディウス
AOUショーアンケート人気1位!
発売直前! 最終面まで徹底紹介



ネビュラスレイ
独占初公開



レイフォース
本格派シュー

■4・15発売記念 総力特集
めさせハイスコア大スペシャル

ゲームスト創刊以来9年、いまだ破られていない
ハイスコア全国1位 1,200名大公開!!

毎月15日
●定価



まい

勝負!

格闘ゲームは初めてなんだけど、
だいじょうぶ?

という方には**武者修行モード**
コンピュータ相手の3ラウンド対戦
で、闘う相手を16人の中から選んで勝
つと、再び対戦相手を選ぶことができ、
4人勝ち抜くとクリアだ! 格闘ゲー
ムの苦手な人も修行モードで相手の弱
点を見つければOK!

対応システム搭載!



大会初日の1回戦だ! まずはマッドマン。

格闘ゲームは初めてのもの! スピー
ディーな展開を楽しみたい!

という方には**超武会モード**
16人と大会形式で闘う勝ち越しバトル
だ! 1日につき3人の英雄と一本ず
つ勝負を行い、3人のうち2人に勝て
ば次の日に出場できる! 派手な演出
も見逃さないぞ! 超武会に隠された
秘密を暴け!



ADKテレフォンサービス ☎048-775-2347

THE 100MEGA SHOCK!
新製品

かん

とう

格闘



マルチプレイヤー



やっぱり格闘ゲームは対戦! バリエーションのある闘いで遊びたい!

という方には**対戦モード!**
対戦モードでは新たにパラメーターセレクトを導入! 『ノーマル』 『攻撃力重視』 『防御力重視』 『スピード重視』 の4タイプから自由にセレクトできるぞ! 4096通りの対戦組み合わせだ! 格闘ゲームの対戦革命が起きる!



超トコゲーム「ネオ・ジオ」

©SNK・ADK 1994

発売元

SNK 株式会社エス・エヌ・ケイ

本社 〒564 大阪府吹田市豊津町18-12 TEL.06(339)3311 (大代表)

開発元

ADK 株式会社エーディーケイ

〒362 埼玉県上尾市愛宕1 6 8 TEL.048(775)2412



ガマス

PCエンジン CD-ROM ハドソン 5月22日発売 価格未定
WH2JETを極めるためにも、ぜひやり込んでほしい!!
ワールドヒーローズ2
投げ返しシステムや、飛び道具はね返しシステムなども忠実に再現!!

WH2の特徴と一言

このゲームを初めてプレイして、最初に気づく特徴のあるシステム。それはノーマルモードとデスマッチモードの2つのモードがあることだ。ノーマルモードの忠実移植は当然、気になるデスマッチモードも、地雷デスマッチやオイルマッチなどの仕掛けなども多くできているぞ。髪切りデスマッチのデモシーンも何度見ても笑えるので、全キアラ通して負けてみよう! 次に気づく特徴が投げ返しシステムと、飛び道具はね返しシステムだ。

どちらもボタンとレバーの反応が良く、アーケード・ネオジオと同じ感覚で使える。WH2JETでは投げ返しシステムはなくなっちゃったが、飛び道具はね返しシステムは健在だ。アーケードでうまくはね返せなかった人は練習すべし! 元々必殺技は出しやすいゲームなので、コマンド入力のしやすさは期待通りだ。



ノーマルモードとデスマッチモードに分かれては面白くない!!

何度見ても美しい 必殺技の数々!

WH2の必殺技はBGM、グラフィック共に皆派手だ。その辺の移植度も気になる所だと思っ。そこはPCエンジン、見事期待に応えてくれた。光龍波(炎龍波)の美しさもそのままで、個人的に大好きなモンゴリアンダイナマイトもすごい迫力だ! もちろん最終ボス、デリオの攻撃には相変わらず憎しみを感じてしまう(それほどアーケードと同じ)。



この空中投げがあるために、ハンゾウよりもフウマを使う人が多いのでは?

リョウゴの可愛さを、一度確認してみよう!! 移植作にとってキャラクターのグラフィックの良し悪しは、大きな比重を占める。全体的なスタイルはもちろんな顔の表情なども、やり込んでいた人ならば、誰でもアーケードとの違いに気づく。まったく同じじゃないかな。かなり良く雰囲気が出ている。マキシマムのあの能力ある肉体はよく表現されているし、ラプチャーのあのあやしげなしくさもそのままだ。



女性キャラクターの知覚。激しいからか...

このキャラの使い方はおさえる!! ハンゾウ、フウマ、リョウゴ、ジャンヌといったキャラは持ちキャラにしている人が多いと思う。ここではあえてそれらのキャラ以外の、少しかせのあるキャラクターの紹介をかねて、必殺技の使い方を紹介していくぞ。



WH2では最強と名高いジャンヌ。

マッドマン

マッドマンは使ってみるとわかるが、とにかく通常技の種類が非常に豊富である。相手に近いときと遠いとき、レバーを横に入れてるときとニュートラルにしている時の、それぞれの小技大技が微妙に違ってくるのだ。必殺技は飛び道具のマッドアタック以外はあまり使えない。マッドシャイロは攻撃判定が出るまで異様に遅いからだ(誘い技としては良い)。



よって基本的には、マッドアタックで跳び込ませてそれをたたき落とすわけだが、ジャンプ大パンチがとりあえずはいいだろう。これが迎撃には一番適している。

つかみ技（特殊な操作で投げ技もできる）もユニークで使いやすい。

マキシマム

マキシマムはなんていって、も全キャラ中最大の体格を持つ



異常な必殺技、マッドジャイロ。

っている。そしてその巨体から素早い攻撃を次々と繰り出して相手を速攻でノックアウトさせる。それがマキシマムの戦い方だ。

マキシマムの必殺技の中でも、アーモンド（アンダーアーモンド）ショットとライトニングタックルが超強力。ライトニングタックルは無敵技ではないものの非常にすぐれた対空兵器となっている。

対CPU戦

においては必殺技を乱発するよりも基本技でジリジリと押しつらうがいい。コンビュウは飛び道具を至近距離で出してもはね返すからだ。

レバーを相手側のななめ下に入れて大キックのスライディングも強い。

シヨルターチャーシングはあまり乱発せずに、遠間で相手の意表をつくように使おう。とにかく攻めるも守るも自由自在、そんなキャラがマキシマムだ。

シヨル

シヨルの特徴としてまずあげられるのが、ムエタイ選手らしい足技の強さである。なんととってもあの体格でここまで届くか？というくらい一丁の長い足払いと跳び蹴りの強さが、必殺技の弱いシヨルの地位を上げてきているのだ。

必殺技ではタッシュエアップーとタッシュストレートが使いやすいが対CPUでは反応の早いCPUに返されやすい。真空跳び膝蹴りも見た目がカッコよく対空としてそこそこ使えるが、ダウンさせた相手が起き上がった後に着地するほど滞空時間が長いのが欠点。しかし基本技が強いので気にしない気にしない。蹴り技だけで敵を倒せるぞ。

エリック

エリックの特徴、それは斧を使った攻撃と意外に素早い

ライトニングタックルは迫力あるよなあ。



身のかなしもある。特に斧のパワーはバグンで、遠間でフロンツェのまわしただけでも相手は近づけなくなるぞ。

必殺技を見てるとドムルハムン以外は大体が使える技となっている。ロングホーンは跳び込んできた敵を迎撃できると、フリザードフレックスは相手の飛び道具を消したり、カウンターで相手を氷づけにしたりと使いやすいい技だ。

とまあ、WH2で特徴のある4キャラを説明してみたよ。その他のキャラはWH2増刊を読み直してくれい！



1面ボス、シールド、との戦い。動きも完全再現！

X68000 カブコン 4月22日発売 定価9800円（税別）

あのカブコンの名作アクションゲームがX68000に登場!

大魔界村

君の家であの騎士アーサーの勇敢な物語のアクションゲーム大魔界村が楽しめるぞ!

魔界村 再び!

魔界村の悲劇から3年の月日が流れた。あの戦いは悪魔たちにとつての序章でしかなかったのだ。再び悪魔たちはこの地上に姿を現した。悪魔たちはプリンセスの城に襲いかかった。旅に出ていたアーサーが駆けつけたとき、プリンセスは怪光線て体を撃ち抜かれたのだ!!

アーサーは、槍を手に再び魔界へと向かっていく。...

もうアーサーといえば誰でもかかると思うが、あの魔界村の続編「大魔界村」が、移植完成度が高いことで知られている。



気になる移植度。大魔界村はもうすでに、PCエンジンやメガドライブに移植されている。両者共にアーサーに見劣りしない出来ばえだったが、今回移植されるX68000版はそれをはるかに上回る移植度となっている。グラフィックなどは写真を見てもらえばわかるように、

これはもう買うしかない!

X68000でのカブコンのアーサー移植ゲームはどれも素晴らしい出来だった。今回の大魔界村もそれらに負けないくらいアーサーを忠実に移植している。昔、アーサーでやり込んだ人は、買っただけでいいぞ!

ているX68000でいよいよ登場するぞ!

忘れてないかな? 内容と操作

ゲーム内容は、騎士アーサーを操り、数々の武器、魔法を駆使して、魔界の敵を倒し、平和のために魔界の大魔王ルシファーに挑んでいくというものだ。

操作は4方向でアーサーを動かしAボタンで武器を使って攻撃し、Bボタンでジャンプとなっている。前作の魔界村と違う点は、まず魔法が使えること、上撃ち、下撃ちとショットを使い分けられることが挙げられる。特に魔法システムは武器によって使える魔法が異なり、それぞれ違う



SFC アトラス 3月18日発売 9990円(税別)

邪教の館へようこそ… 真・女神転生II

20XX年、絶望の淵にたたずむトウキョウを舞台に、君は救世主となるのか！それとも…

あくまを殺して
へいきなの…

199X年、トルマンによって東京は破壊された。202X年、東京大洪水が起り、カテドラル以外のほとんどの場所は水面下に置かれた。そして口もカオスも関係なく、人間の自由と尊厳をかけた最後の戦いが、カテ

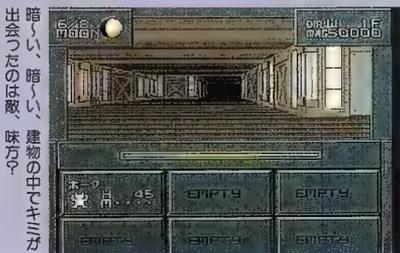
ドラルの天と地とで繰り広げられるのだ。この数十年後のトウキョウ・ミレニウム(旧カテドラル)からは二大勢力とされたメシア教とガイア教であるが、度重なる異変に不安を抱え、救いを求める者たちが増えるにつれて、次第にメシア教がその勢力を伸ばしていくこととなった。



この飛来してたトウキョウでは、メシア(神)を信じるしかないのか

あなたは救世主？ それとも破壊王？
今回は様々なシステム変更が行われている。
・オートマッピング上に邪教と回復施設とマークも表示されるようになった。このマークは、マップ上に8個まで配置できるのでトランプ上などにバラまいてやる。
・COMがアイテムと魔法の説明してくれる。
・コンフィグで、使用したアイテムや魔法が先頭に入れ替わる、のや・無や、コントロールのボタンを自分好みにできたりとゲームをプレイする上でかなり便利である。
・戦闘での前・後衛制や仲魔の特殊攻撃を選択できるようになったりと、前作をやった人にも新鮮であろう。

ワタシは、ヨウジユ スキュラ、左中央の黄色い文字がワタシの自慢の特殊攻撃です。でも、HP使うので調子くれるとすぐジョボジョボになるっすよ。



暗い、暗い、建物の中やキミが出会ったのは敵、味方？

こんごとも よろしく!!

このシリーズの売りは、何といても悪魔合体。ゲームをクリアしたただでなく、合体で作れる仲魔はすべて作るべく、のや・無や、コントロールのボタンを自分好みにできたりとゲームをプレイする上でかなり便利である。
・戦闘での前・後衛制や仲魔の特殊攻撃を選択できるようになったりと、前作をやった人にも新鮮であろう。



前衛 後衛システムにたつて、戦闘がより立体的になった。

(今、命名)といえるぞ!!

さらに今回は、合体前の悪魔の魔法を受けつき(同系統のみ)、自分だけのオリジナル仲魔も作れるときたらキミッ!! そう仲魔モンキーの出番だよ。カワイイけど弱い仲魔を強くしてやるゾネ。おっと、最後に忘れちゃいけないのが音楽だ。このシリーズ共通してすてきにい!! まさにこの熱いビートに心は俠客立ちつてやつッスか?

飛鳥の ご家庭アイランド

クイズゲームはなにに

右のイラストは、何のゲームが題材になっているでしょうか? 正しいと思われるゲーム名を書いてハガキで応募してね。クイズの正解者の中から抽選で5名の方にコンスポテレカをプレゼントします。ふるって応募してくださいね。前々号の正解は、エスパードリーム2。



大阪府 よしかわ りょうこ
自分でも書いてますガリポルバー
が大きいっす。



(愛知県 高橋早苗)
祝ギヤルアイ3、4位入賞!!



(山口県 NEO-GUO)
本誌が出た直後の発売ですね。



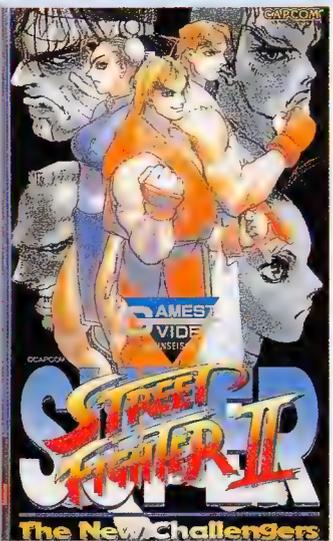
(宮城県 藤月 舞)
イラストのみの応募でまげっす
です。

当コーナーに採用された方には、もれなくコンスポテレカをプレゼントします!



おつ、邪教の館ですね。実際タンクは回つて、時間の倍は、ここにいたりする。

VIDEO



〈証言そのいち〉

イヤー、買いましたよ。見ましたか？あのビデオ。見てない!? いや見なきゃ。買わなきゃ。

にしても、やってくれますなあ、ゲームストも。特に連続技コーナーね。ジンジョーじゃないやね。小パンチ連打とか、オラあてつきり連射装置使いまかりかと思ったけど、ノーユーズだって。アンビリーバブル! アイウォンチュー!

BY 花山

〈証言その二〉

僕は信じていた。ゲームストならきっとやってくれると。

このビデオを手にした時、僕のほほをツツツと熱いものが伝った。もう涙は捨てたはずなのに。

ふるえの止まらない身体に耐えきれず、カセットをビデオデッキに押し込む。すばらしい。

エキスパートにでもなったような気分になれる。強くなれる。

今度は君の番だ。 BY 吉本

30分6800円の良心画で、必殺の超連続コンボを体験できる! これを扱ってやるを振し伏せる!!

スーパーストリートファイターIIビデオ発売中!!

CD



魔法大戦

1800円(税込み)



コメント:
かっこイ俺さま
サル:シャイン

おう! 俺様だ!

とうとう俺たちのCDが発売されたんだ(ウキ)。アレンジバージョン4曲を含む全20曲と、自機の発進音から爆発、そして未使用の効果音まで、俺さまの活躍が完全収録されているんだぜ。

なんてすばらしいんだ! すばらしすぎるう(ウキキイ)。

だから買え(狂)!

VIDEO



ユリこれが私の超必殺技よー
おやしカ〜っ! つりよ〜そ
こまで成長したな(涙)。

龍虎2ビデオ制作決定!

新声社のレッドショルダー部隊とまで言われる、ビデオ制作班がまたも動き出した。スーパーストIIビデオでの興奮も醒めやらぬ4月28日に、あの『龍虎の拳2』のビデオを世に送り出すためである。

ゲームスト "おいおい、どうやったらそんなプレイできんだよ、ライターたちが、キャラクターに命をふき込む。奴らの手により、リュウが跳ぶ! ロバートが舞う! ユリは脱ぐ! そんなわけで、CPU戦で苦戦している皆さん、これでラストまで一直線だ! 目の保養にもなるかもね!?"

4月28日発売予定!!

すばらしいビデオ屋さん

●ゲームストのビデオは、以下のすばらしいビデオ屋さんでも購入できます。

- ラオックスコンピューターゲーム館2F
〒101 東京都千代田区外神田1-8-8 TEL.03(3251)3100
- 株式会社ソフトセンター1F
〒101 東京都千代田区外神田1-15-13 TEL.03(3257)0017

- 株式会社ソフトセンター1F
〒101 東京都千代田区神田佐久間町1-14-1 TEL.03(3257)0606
- 株式会社ソフトセンター3F
〒101 東京都千代田区外神田1-15-14 TEL.03(3257)0004



GAMEST 読者サービス部



ナコルル等身大ポスター

[2500円 GS-5]
送料：F (単品発送品)



ナコルルSPタオル

[1200円 SS-49] 送料：C
(2枚組です)



忍術タオル

[1000円 SS-50]
送料：C



餓狼SPシール [500円 SS-64]
送料：D (ダブルシールです)



餓狼SPキーホルダー [580円 SS-65]
送料：B



NEWカタログ

餓狼SPグッズもいよいよ佳境に!! 次はマグカップだ!!

読サビカタログ第2弾完成!!
注文をくれたみんなに送るから死ぬほど注文してくれよな。君も、ケレンジャーと握手!!



円筒状プレスしてあそび、お湯でもぐもぐして広がってタオルになるの♡



侍魂賭乱舞

[1500円 SS-48]
送料：E

餓狼SP文具セット
レポバ+下敷き+ケース+カンペン+おまけノート+シャープペン+消しゴム
[2300円 OG-5] 送料：E



餓狼SP消しゴムA

[120円 SS-61]
送料：B



餓狼SP消しゴムB

[120円 SS-62]
送料：B

餓狼SPシャープペン

[400円 SS-70]
送料：C

侍グッズもだんだん充実してきたけど、君はいくつ持ってる?



サムライ寺子屋セット

レポバ+下敷き+ケース+カンペン+おまけノート+シャープペン
[2300円 OG-4] 送料：E

サムライシャープペン

[400円 SS-47] 送料：C

ゲームストが月2回になるということは、読サビも月2回に…コミゲと増刊を含めると、最高月4回読サビがやって来るのだ!! むむう…考えただけでも恐ろしい。←何がだ?



ジャンヌ等身大ポスター [2500円 GA-13]



舞等身大ポスター [2500円 GS-2]

等身大ポスター 各2500円 送料(単品発送品)
 等身大ポスターの3枚目が発売された。中には、
 人もいる。いったい何に? まさか!! P...
 目まぐるしく
 するためか!?



餓狼2 文具セット

レポパ+下敷き+ケース
 +カンペン+おまけノート
 [2000円 OG-3] 送料: E



ダッシュ文具セット

レポパ+下敷き+ケース
 +カンペン+おまけノート
 [2000円 OG-2] 送料: E

ステイショナリーセット
 改造計画発動。ゲームス
 トキャリアケース付きで
 装いも新たに登場だ!! も
 うすでに持っている人も、
 そうでない人も買って
 くれよな!!



ストII 文具セット

レポパ+下敷き+ケース
 +カンペン+おまけノート
 [1850円 OG-1] 送料: E



読サビ戦闘員の叫び!!

いつも読サビをご利用いた
 さまして、ありがとうございます。
 センと納品書を書いている日々
 が続いています。早くみなさん
 のお手元に欲しい品物が届
 くよう努力していますが、注
 文書には、ハッキリとポ
 ン品名を書いて下さいね。



こんにちは、毎日肩コ
 リに悩まされている、
 読サビ戦闘員オホホゆ
 き♡です。グッズの方、
 未永くご愛用のほど。

文具送料一覧

- レポートパッド: C ○下敷き: D
 - カンペン: C ○キャリアケース: E
- 文具は使ってこそ生きるもの。大事にしまってくれる
 のもうれしいケド、どんどん使ってまた買ってくれい。



餓狼SPレポパ [350円 SS-60] サムライレポパ [350円 SS-44] ダッシュレポパ [350円 C-20] 餓狼2レポパ [350円 SS-6]



餓狼SPカンペン [700円 SS-59]



サムライカンペン [700円 SS-43]



餓狼2カンペン [700円 SS-4]



ダッシュカンペン [700円 C-21]



ストIIカンペン [600円 C-7]

今月のむっ&げ~DX その昔

(石川県 LEAさん)
 グッズの比率は野郎グッズ
 のほうが多いと聞いただけで
 今月は、むっ&げ~太の八ガキが溜まってきたので
 ちよいと多めに販せちゃいます。ここコンスポが、
 カライラ載るチャンスが一番あるのに気付いてた?



ストIIレポパ [300円 C-5] 餓狼SP下敷き [280円 SS-66] サムライ下敷き [280円 SS-52] 餓狼2下敷き [280円 SS-5]



ジャンヌ下敷き [280円 GA-12] ストII下敷き [250円 C-8] F・春麗下敷き [280円 C-18] 春麗下敷き [280円 C-11] ツインビー下敷き [280円 K-2] キャリアケース [850円 G-13]

趣味のむらぎ
げーその式
変なむらぎだけ一本も
送ってちょーだいな。
まってるよー。



(静岡県 ひよろし)
もろのスケーセンス
イカス



(東京都 松山つひん
君)の
めいりーん
つーれい
死



(千葉県 せせり
の)



(東京都 下僕
の)
調子で次も描いてく
れ!!

テレカ 送料・A

テレカを注文してくれるみんな。テレカを使った
くれているかい? 大事にしまっておくなんてもった
いないこと、してないよね?

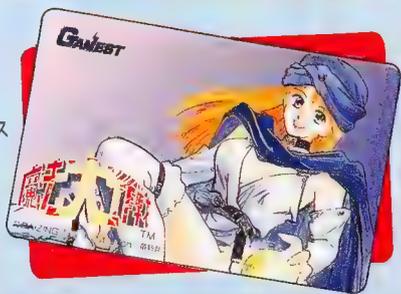


都築ナコル [1300円 GS-8] 皆川サムライ [1300円 GS-9] 餓狼SPテリー [1200円 SS-55] 餓狼SPアディ [1200円 SS-56] 餓狼SP東 [1200円 SS-57] 餓狼伝説SP [1200円 SS-58] キャミィ [1200円 C-22] T・ホーク [1200円 C-23] D・J [1200円 C-24] フェイトン [1200円 C-25] 隆 [1200円 C-26]



拳 [1200円 C-27] スーパー春麗 [1200円 C-28] ガイル [1200円 C-29] バルバク [1200円 C-30] 昇隆拳 [1200円 C-31] 四天王 [1200円 C-32] 波動拳 [1200円 C-33] スーパーな奴ら [1200円 C-34] スーパーストII [1200円 C-35] 魔法大作戦 [1300円 GR-1] 織倉・舞 [1300円 GS-1]

今月のお薦めテレカ



魔法大作戦 [1300円 GR-1]

CDも発売されて
絶好調の魔法大作
戦がテレカになっ
た! 買うのだから!!



餓狼伝説2テレカセットA
テレカ12枚(画面合成)+特製ケース
[1万5000円 SS-15] 送料:E



餓狼伝説2テレカセットB
テレカ12枚(イラスト)+特製ケース
[1万5000円 SS-20] 送料:E



ワールドヒーローズ2テレカセット
テレカ14枚(画面合成)+特製ケース
[1万8000円 A-4] 送料:E



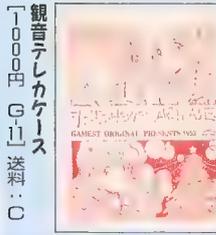
⑦屋ロゴキーホルダー
[350円 G-12] 送料:B



ゲームストバイナダー
[800円 B-1] 送料:F



NEWバイナダー
[1200円 B-2] 送料:L



観音テレカケース
[1000円 G-11] 送料:C



雑君テレカケース
[1000円 G-10] 送料:C



戦国エース
[3000円 GCD-1]



アルティメットエクス2
[2800円 GCD-2]



魔法大作戦
[1800円 GCD-3]

ゲームストCD
送料:E



スーパーストII 付録・屠りの書
[800円 GVZ]

ゲームストビデオ
送料:サビス



今月の交換アイテム

コミケでも人気! 吉崎観音
先生の描き下ろしイラスト
が交換アイテムに登場。交
換点数は20点だ!!

通信販売お申し込み方法
○サービス部の通信販売は、本誌の間に
付いている郵便払込通知票または、郵
便局の通知票でお申し込みください。
*現金書留・銀行振込・電話でのご注文
は受け付けておりません。
○ご入金されてから商品のお届けまで20
日から1カ月ほどかかります。
○返品はお届けの商品が不良品が配送中
の破損以外交換を受け付けません。
○価格はすべて税込みです。

送料

◆たくさんの商品を買った場合は、その中
の送料が一番高い送料を送ってください。
(単品発送の商品は別扱いとなります)
例: 織倉ローザテレカ1枚100円
舞等身大ポスター1枚(単品)800円
WH2テレカセット1セット600円
餓狼2下敷きセット1セット800円
以上の商品を、一括注文された場合は送料
は、1600円となります。

読者サービス部通販心得の意

送料表

A	何個でも100円
B	2個まで100円
	3個以上200円
C	1個まで200円
	2個以上400円
D	3個まで200円
	4個以上400円
E	何個でも500円
F	何個でも800円

ゴールドチケットサービス
通販のお申し込み金額1000円ごとに1点券を差し上げます。
チケットが集まったら、ご希望の交換アイテムの番号と点数分の
ゴールドチケットを同封し、住所・氏名・年齢・電話番号を記入
した封書で「読者サービス部」までお申し込みください。

①コインホルダー: 10点
②ゲンジャータレカ: 20点
③吉崎観音テレカ: 20点
④システム手帳: 30点
⑤ゲームストTシャツ: 40点

郵便振替口座番号: 東京5-98420 (株)新声社 読者サービス部
お問い合わせ先: 03(3293)9326 (月-金: AM10:00-PM5:00)



新歌手へ
突入!!



ニハ様
このCDは、
ゲームの音楽
を聴くのが
目的です。



で、この
CDは、
ゲームの
音楽を
聴くのが
目的です。



このCDは、
ゲームの
音楽を
聴くのが
目的です。

俺様からひとこと
⑦屋イベントポストスターでおまじり
みみのジグからは、バテた
場!!これからは、バテた
イチ交換で描いてくれるので、
みんなで応援してくださいよ!

スタンプ交換アイテムが新しくなった!!溜めてる人は、すぐ交換だ!!



2/20日(東京)都築和彦先生サイン会
たくさんのイラスト要望を全て引き受けて、遂に
等身大ポスターにも描いてくれました。



1/29(大阪)吉崎観音先生サイン会
熱烈なファンを迎え、困惑気味(?)の吉崎先生。
でも、ツインビーの話題でバッチリ!

■今月の月間イベント
今、大人気のスタート!!
Xの10人抜きだ。今月も⑦屋
で君も対戦!主役は君かも知
れないね。
■1日(金)から30日(土)まで
龍虎の拳2にゆいっくすふえ
あ

増刊・ビデオとたて続けに
発売ということでグッズも負
けては行かない。Tシャツや
文具セット、そしてTシャツ
とまだまだ出るぞ!
また、フェア対象商品を買
うと、ポストカードをあげち
やうぞーみんな来てね。

★NEO・GEO情報★
①龍虎の拳2、ミニクルアドベンチャー、こ
のほかたくさんソフトも好評発売中!!
②WHEELER、F.H.ダイナマイトなどの、
最新ソフトを店頭で予約受付中!!
③メモリーカードも扱っている。なにかと必
要なアイテムだけ、君は何枚持っている?
④ネオジオソフトの予約には前金2千円が必
要です。キャンセルすると、予約金をお返
してきませんので注意してね。

ビバー!ゲイメスト月2回刊記念!!

&龍虎の拳2にゆいっくすふえあ

今月の情報!
⑦屋ではコーナー充実に努め
るべく各コーナー強化中です。
▶フィギュアなども随時、新
製品を入荷中。
●1/6スケール ナコルル
(ムサシヤ) 6000円
▶同人誌取り扱いのお知らせ
94年3月20日をもって
してコピー本納品を中止いた
しますが、ご了承ください。
また、現在委託されてい
る方は月末までに返却いた
します。

MARU-GE-YA KAWARAIBAN

ゲ屋瓦板

第38号



⑦屋からのお知らせ
▶イベント時のお願い◀
○ゲーム大会の巻
・他人のプレイ中に人を中
傷するようなことを言わない
てね。
○サイン会の巻
・サイン会の対象商品(CD
他)の予約は当月の1日か
らしてるのでよろしくね。
・イベント時はとても混雑
するので、店員の誘導には
従ってね!

1994.4.1 ⑦屋瓦板
編集人▶しもでん

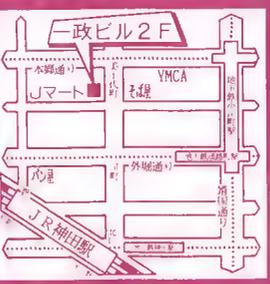
4月	4月	4月	4月	4月	4月	4月	4月	4月	4月	
1日(金)	龍虎の拳2キャラ別主産決定 トーナメント大会	東京店と同時開催	1日(金)	龍虎の拳2キャラ別主産決定 トーナメント大会	東京店と同時開催	2日(土)	龍虎の拳2キャラ別主産決定 トーナメント大会	東京店と同時開催	2日(土)	龍虎の拳2キャラ別主産決定 トーナメント大会
8日(金)	龍虎の拳2キャラ別主産決定 トーナメント大会	東京店と同時開催	3日(日)	龍虎の拳2キャラ別主産決定 トーナメント大会	東京店と同時開催	9日(金)	龍虎の拳2キャラ別主産決定 トーナメント大会	東京店と同時開催	9日(金)	龍虎の拳2キャラ別主産決定 トーナメント大会
16日(土)	龍虎の拳2キャラ別主産決定 トーナメント大会	東京店と同時開催	10日(日)	龍虎の拳2キャラ別主産決定 トーナメント大会	東京店と同時開催	16日(土)	龍虎の拳2キャラ別主産決定 トーナメント大会	東京店と同時開催	16日(土)	龍虎の拳2キャラ別主産決定 トーナメント大会
17日(日)	龍虎の拳2キャラ別主産決定 トーナメント大会	東京店と同時開催	17日(日)	龍虎の拳2キャラ別主産決定 トーナメント大会	東京店と同時開催	23日(土)	龍虎の拳2キャラ別主産決定 トーナメント大会	東京店と同時開催	23日(土)	龍虎の拳2キャラ別主産決定 トーナメント大会
24日(日)	龍虎の拳2キャラ別主産決定 トーナメント大会	東京店と同時開催	24日(日)	龍虎の拳2キャラ別主産決定 トーナメント大会	東京店と同時開催	30日(日)	龍虎の拳2キャラ別主産決定 トーナメント大会	東京店と同時開催	30日(日)	龍虎の拳2キャラ別主産決定 トーナメント大会

天下一ゲーマーの店

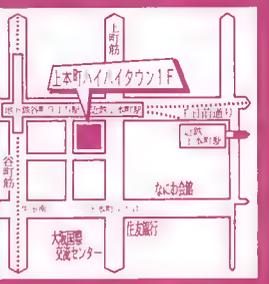
ゲ屋

Super Gamer's Market MARU-GE-YA

●東京内神田店●
TEL03(3293)9325
FAX03(3293)9325
営業時間
12:00~19:00
月曜定休日
〒101 東京都千代田区内神田1-15-12
政ビル2F



●大阪上六店●
TEL06(775)9348
FAX06(775)9349
営業時間
11:00~19:00
第2月曜定休日
〒543 大阪市天王寺区上本町6-3-31-113
うえほんまちハイハイタウン1F



ゲームスト杯争奪
全日本スーパーストIX
チャンピオンシップ

4月17日 受付時間12:00~12:15
当日受付終了後抽選にて参加者を決定します。ゲームストのハガキは必要ありません。直接いってください。

地区大会会場の

追加はココ!

☆5月3日東京での
決勝トーナメントに
出場できるのは
優勝者
ただ1人
です。

全国大会にしては当初の予選会場では少い!と判断し、いくつかのお店に連絡しましたところ、以下の4店舗が地区大会予選会場として追加されたのだ。大会内容のこまかいところは会場に直接お問い合わせ下さい。

大会規模緊急拡大!ふるってご参加ください!

◆青森会場

ビバ!サーカス柏村店
〒038-31 青森県西津軽郡柏村
大字稲森幾世41 柏村ショッピングセンター内ゲームコーナー
Tel 0173-25-3486

◆千葉会場

プラザパソコン富津店
〒299-12 千葉県富津市土地区
画整理内200街区 イオン富津
ショッピングセンター2F・3F
Tel 0439-80-1840

◆新潟会場

カプコサーカス新潟東店
〒950 新潟県新潟市大形本町
1-1716-1 ジャスコシティ新潟
東レジヤーカーナー
Tel 025-275-3777

◆奈良会場

ビバ!サーカス桜井店
〒633 奈良県桜井市大字吉備
542-1・トステムビバ桜井店
内ゲームコーナー
Tel 07444-6-4605

●このコーナーでは、通販初心者用の宛名シール用シール入り「通販申込マニュアル」を通販しています。「どうやって通販を申し込んだらいいのかわからない」という人は、封筒に80円切手を2枚入れて「〒101 東京都千代田区内神田1-11-4 藤吉ビル 株新声社ゲームスト編集部『DOHJIN誌通販申込マニュアル』係」に送ってください。ただし封筒裏に差出人(つまり君)の住所、氏名を絶対に書き忘れないでね。

通販で本を
買う人へ★

●このコーナーに記載された同人誌の通販申し込みをする場合、指定による定額小為替や切手のほかに、売り切れ時返信用80円切手、手紙、宛名カード(シール)を同封することを条件とします。電話厳禁!

DOHJIN

コーナー

担当: APAPA

- ◎同人誌は、必ず次に記す事項を書いた物を同封して本を送ってください。不備のものは、選考時に不利になります。
- ①本のタイトル、判型、頁。
 - ②発行者(団体)名と連絡先(送料)および送金方法。
 - ③通販での値段(本の代金と送料)および送金方法。
 - ④何月号に掲載を希望するか。
 - ⑤〇月15日発売号まで。
 - ⑥本のセールスポイントなど。
- (例)「売れ切れまで」

投稿規定

このコーナーでは、同人誌の表紙を掲載していますが、より正しく内容を示していると考えられる場合は、表紙に代えて、内容1頁の掲載を認めますので、希望するサークルさんは、その旨を規定の文に添えて書いてください。P.R.文も、内容を正しく伝えるように工夫してね。

☆伝言板にはサークル会員募集や、執筆者募集、イベント情報などを葉書サイズで。表に何月号に掲載を希望するか、書いておいてください。
伝言板も同人誌も、5月30日発売号の締切は4月20日、6月15日発売号の締切は5月5日必着です。また、どちら宛のものにも、非常時連絡のため、住所、氏名、年齢、性別、電話番号を掲載はしません。必ず書いてきてください。

読者への簡単なメッセージ。
☆伝言板にはサークル会員募集や、執筆者募集、イベント情報などを葉書サイズで。表に何月号に掲載を希望するか、書いておいてください。
伝言板も同人誌も、5月30日発売号の締切は4月20日、6月15日発売号の締切は5月5日必着です。また、どちら宛のものにも、非常時連絡のため、住所、氏名、年齢、性別、電話番号を掲載はしません。必ず書いてきてください。

このコーナーでは、同人誌の表紙を掲載していますが、より正しく内容を示していると考えられる場合は、表紙に代えて、内容1頁の掲載を認めますので、希望するサークルさんは、その旨を規定の文に添えて書いてください。P.R.文も、内容を正しく伝えるように工夫してね。



おうちで「ミチケ

同人誌紹介

値段は送料込みです

吉崎観言社発行、A5判68頁オフ、表紙カラー。
「ストIIへの想いをこめて作った力作です!」
各キャラごとに3~4頁まとめとあり、笑えるギャグ、かっこいいシリアス、泣かせると、いろいろな頁のない本。600円の無記名小為替+240円切手にて。
(〒181 東京都三鷹市下連雀4-9-28 やよい荘207号 吉崎観言)

「DAMAGE CLUB 発行、A5判44頁オフ、表紙3色。
「霸王丸、ガル、十兵衛がメイン。かわいい本になりました」

地球の歩き方

「E.M.P.T. 発行、A5判60頁オフ、表紙カラー。
「テリファンによる、テリファンのための、タンフール一本です」
テリが主人公の、しっかり読ませるシリアス26ページ漫画がメイン。
600円の無記名小為替+240円切手にて。
(〒184 東京都小金井市梶野町3-9-10 信生荘C号 小林隆志)

「餓狼伝説BOOK
E.M.P.T. 発行、A5判60頁オフ、表紙カラー。
「テリファンによる、テリファンのための、タンフール一本です」
テリが主人公の、しっかり読ませるシリアス26ページ漫画がメイン。
600円の無記名小為替+240円切手にて。
(〒184 東京都小金井市梶野町3-9-10 信生荘C号 小林隆志)



餓狼伝説BOOK

「霸王丸&ガルのシリアス10頁、他ショートギャグなど。400円の無記名小為替+270円切手にて。
(〒338 埼玉県浦和市山久保2-2-3 田中未吏)

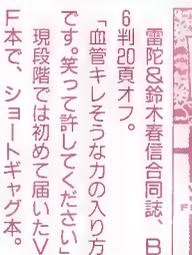
「覇王丸&ガルのシリアス10頁、他ショートギャグなど。400円の無記名小為替+270円切手にて。
(〒338 埼玉県浦和市山久保2-2-3 田中未吏)



「路上げんか男
毎日ゲーセン特種部隊発行、B5判44頁コピー、表紙色紙。
「うおやあー俺たちの魂の叫びをきいてくれえッ!!」
任侠なキャミィ&春麗に、

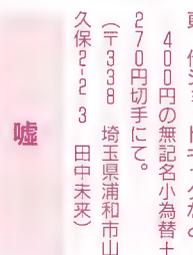


「路上げんか男女
毎日ゲーセン特種部隊発行、B5判44頁コピー、表紙色紙。
「うおやあー俺たちの魂の叫びをきいてくれえッ!!」
任侠なキャミィ&春麗に、



雷陀&鈴木春信合同誌

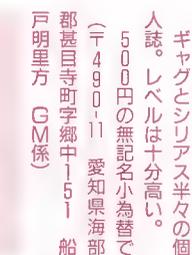
「血管キレそうな力の入り方です。笑って許してください」
現段階では初めて届いたVF本で、ショートギャグ本。安価なところで買。
100円の無記名小為替+130円切手にて。
(〒362 埼玉県上尾市原市245-27 栗田律子)



「OGGEEII 発行、A5判112頁オフ、表紙2色。
「熱いサムスピ小説、他一点超キてるおまけ本つきです」
全キャラ出して、天草を倒すまで、の中編小説。最後まで描ききっているのがいい。
500円の無記名小為替+190円切手にて。
(〒371 群馬県前橋市元総社町593-1 船津寛)



「年刊ゲームベル創刊号
都基目寺町字郷中1-51 船戸明里方 GM係」



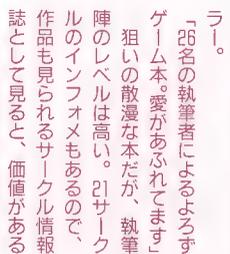
許されざる者

「右京が好きな方とナコルルが好きの方に読んでいただけたら嬉しいです」
ギャグとシリアス半々の個人誌。レベルは高い。
500円の無記名小為替で。
(〒490 愛知県海部郡基目寺町字郷中1-51 船戸明里方 GM係)



ケン親分&用心棒リュウという、時代劇マンガがいい。
500円の無記名小為替+50円切手にて。
(〒359 埼玉県所沢市南住吉4-13 ハイツイすみ102 杉山幸子)

「MEI-QRONDO 発行、A5判108頁オフ、表紙カラー。
「26名の執筆によるよろずゲーム本。愛があふれます」
狙いの散漫な本だが、執筆陣のレベルは高い。21サークルのインフォメもあるため、作品も見られるサークル情報誌として見る、価値がある。
700円の無記名小為替+240円切手にて。
(〒277 千葉県柏市松葉町5-1-2-506 岡田靖子)

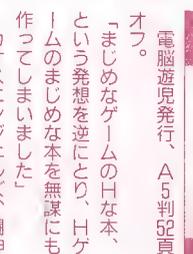


「Mellow Fantasms of Games
電脳遊兎発行、A5判52頁オフ。
「まじめなゲームの本、という発想を逆にとり、Hゲームのまじめな本を無謀にも作ってみました」
カオスエンジェルズ、闘神都市、DALK、同級生の話を核に、時代の流れを追ってHゲームを語った本。
600円の無記名小為替で。
(〒249 神奈川県逗子市新宿5-2-1 NTT社宅511号 鈴木祐司方「F of G 2」係)



SUPERNOVA

「Mellow Fantasms of Games
電脳遊兎発行、A5判52頁オフ。
「まじめなゲームの本、という発想を逆にとり、Hゲームのまじめな本を無謀にも作ってみました」
カオスエンジェルズ、闘神都市、DALK、同級生の話を核に、時代の流れを追ってHゲームを語った本。
600円の無記名小為替で。
(〒249 神奈川県逗子市新宿5-2-1 NTT社宅511号 鈴木祐司方「F of G 2」係)



「Mellow Fantasms of Games
電脳遊兎発行、A5判52頁オフ。
「まじめなゲームの本、という発想を逆にとり、Hゲームのまじめな本を無謀にも作ってみました」
カオスエンジェルズ、闘神都市、DALK、同級生の話を核に、時代の流れを追ってHゲームを語った本。
600円の無記名小為替で。
(〒249 神奈川県逗子市新宿5-2-1 NTT社宅511号 鈴木祐司方「F of G 2」係)

●掲載されたサークルおよび個人に手紙を出して、1ヵ月以上も返事がない場合、郵便事故などが考えられますので、再度手紙を出すことをお薦めします。また、ミュージックテープ、フィギュアなどの販売広告については、著作権の関係上、掲載できない場合がありますので、内容にご注意ください。また、本誌への掲載料は1円00銭です。お申し込みの履歴を必ずお送りください。掲載料は必ずお支払いください。

100万人のアニキ 会員大募集

NEO GEO中心のゲーム-解サークルの月1回会員の皆様によるコミュニケーションイベントを発行しよう。詳しくは

☎322-06
栃木県上野原市西方村金崎717
細谷優子 ☎00さんまで

10月10日までお申し込み

アキバの街

アキバの街 毎月1日
アキバの街 毎月1日
アキバの街 毎月1日

会員大募集

FE・DO・FF 仲間スぺ中心のゲームサークルです。(ワットホム)

今ならなんとペーパーレス!

申込社
切手
同封が
無断
センドペ
メールして下さい

〒372-2
群馬県
伊勢崎市
北4本町
1999-1
萩原
新悟
まで

COM'ON BABY!

ゲーム中心の同人誌コミック第2号

日時、4月10日(日) 10:30~16:00

場所、東武・東上線池袋駅東口スクエアホール
中央会場の隣のスクエアホールやお茶のサービスがあります。なおプレイは禁止です。詳細ご希望者は80円切手にて名古屋まで

〒111 東京都豊島区千住1-13-7 児島野倉田子

IG

IG 毎月1日
IG 毎月1日
IG 毎月1日

IG 毎月1日
IG 毎月1日
IG 毎月1日

INFORMATION!

ゲームonly同人誌即売会
Games-FESTival 15 開催!

日時、4月17日(日)11:00~14:00
会場、豊洲中央公園(豊洲臨海地区)2号館

ゲームONLY PERFECT

ゲームONLY PERFECT
ゲームONLY PERFECT

主催 日本
Go!!

11:00~18:00 参加費 1人1,000円
参加受付は11:00~14:00まで
キャンセルは1ヶ月前までOK! 同人ソフトの取扱いも簡単です。(1人1,000円)
ゲームソフト1冊 1,500円

会場、東京都豊島区池袋2-25-6
池袋駅東口スクエアホール

ゲーム大バトル

ゲーム大バトル
ゲーム大バトル

ゲーム大バトル
ゲーム大バトル

〒151
東京都渋谷区梅ヶ谷
3-32-4
小島一寛まで

随時更新
募集して
ますので
お申し込み
ください

アーケード&RPGサークル TRANSMISSON

会員様
執筆募集

TRANSMISSON 毎月1日
TRANSMISSON 毎月1日
TRANSMISSON 毎月1日

会員募集

会員募集
会員募集

会員募集
会員募集

〒354 埼玉県倉岡町山笠
1-1156-79 土子利香まで
☎のり子とあさひメールまで

狙った基板は逃さない

その他、約8,000枚の在庫有ります。お探しの基板あればTEL下さい。

あーガス ¥30,000	クラッシュローラー(純正) ¥30,000	タイムパイロット ¥28,000	スーパーリアル麻雀PⅡ ¥13,000
Rタイプ ¥10,000	グラディウスⅠ ¥25,000	ディグダグ ¥20,000	Mr. Do! ¥12,000
RタイプⅡ ¥15,000	グラディウスⅢ(ノーマットROM付) ¥25,000	タイムスキャナー ¥25,000	未来忍者ROM ¥25,000
アレックスキッド ¥20,000	源平討魔伝 ¥25,000	脱獄 ¥10,000	モンスターランド ¥25,000
アップー ¥15,000	コラムス ¥25,000	D.D.クルー ¥14,000	5ラリーX ¥55,000
アルペンスキー ¥50,000	ゴモラ ¥10,000	ドラゴンセイバーROM ¥20,000	ニューラリーX ¥60,000
アルゴスの戦士 ¥20,000	サイバリオン(玉付) ¥50,000	ナイトストライカー(一式) ¥200,000	リフレラル ¥80,000
イメージファイト ¥15,000	サスケVSコマンドー ¥40,000	忍者くんⅠ ¥18,000	リベンジオブDo!(P付) ¥15,000
インパーダ(I-M-P) ¥60,000	サンランダ ¥25,000	ビジランテ ¥5,000	レゾン ¥15,000
ウォーリーを探せ(新品P) ¥25,000	ジャンプバグ ¥40,000	ネオジオMV-1(ソフトサービス) ¥75,000	ロードランナーPI~PIV 各¥25,000
Xマルチブライ ¥22,000	女子バレー(新品) ¥20,000	ネクストスペース ¥8,000	ロボコップ ¥10,000
FⅡマザー(大基板)ソフトサービス ¥25,000	獣王記 ¥15,000	はパイプドリーム ¥5,000	ロンバースROM(新品) ¥20,000
M.V.P ¥15,000	スプラッターハウス ¥35,000	パラドーク ¥40,000	わろキューレの伝説 ¥98,000
かガンフォース ¥15,000	ストリートファイター ¥30,000	フェリオスROM ¥35,000	
火激 ¥5,000	ストリートファイターⅡ ¥20,000	バックマン ¥15,000	その他レトロ基板を中心に多数用意し ております。電話にてお気軽にお問い合わせ下さい。
カダッシュ ¥10,000	ストリートファイターⅡ ¥30,000	パース ¥42,000	
空手道 ¥25,000	セクセス ¥25,000	バルガス ¥18,000	
キャプテンアメリカ ¥35,000	ゼビウス ¥20,000	パロディウスだ! ¥16,000	
ギャラクシアン(純正) ¥30,000	スーパーゼビウス ¥50,000	パブルポブル ¥28,000	
ギャラス ¥23,000	スーパーQix ¥10,000	ハイパーオリンピック'84 ¥25,000	
ギャラガ ¥18,000	スクランブル ¥40,000	ファイティングホーク ¥10,000	
ギャロップ ¥15,000	スーパーバリー ¥40,000	ファイナルラップ(一式) ¥200,000	
究極タイガー ¥12,000	ソソソ ¥15,000	ブレイザーROM(新品) ¥20,000	
キングオブドラゴン ¥35,000	たダークシールⅡ ¥20,000	ペンゴ ¥15,000	
		ポナンザブラザーズ ¥15,000	
		ま魔界村 ¥25,000	



レクトロン

〒515 和歌山県和歌山市西池田町1-14-13 営業時間/AM10:00 ~ PM7:00 (土日休み)
TEL.06-747-2028 FAX.06-744-1235
「新片町線(学研都市線)西池田駅下車 西へ300m 中央環状線南1-40」

何でもそろった安さ爆発の基板ショップ!
◆新品から中古まで、何でも揃っています。
◆予約も受け付けます。◆買取り・修理・その他のアフターケアも、もちろんOK!

「三和銀行鴻池新田支店 普通3700750 レクトロン」
*お問い合わせは、お電話で。*送金は現金書留が銀行振込で又は代引きをお願いいたします。

BLACK & WHITE パズル

出題 APAPA

問題A

ー	W	ナ	ア	ラ	ズ	カ	B
W	バ	ク	ク	シ	メ	B	フ
ン	B	ト	W	ツ	W	セ	B
W	B	チ	B	W	ー	W	ジ
ダ	タ	B	ー	ヨ	ヒ	W	リ
デ	W	ツ	モ	ッ	ス	ウ	ダ
W	ピ	ム	W	B	B	ズ	B
ヤ	W	カ	イ	サ	ム	B	ア

問題B

ー	W	ナ	ア	ラ	ズ	W	W
W	バ	ク	W	B	B	シ	フ
ン	B	ト	ス	W	ギ	B	W
W	ル	チ	B	カ	W	ナ	B
W	タ	B	ー	B	ヒ	W	リ
B	W	ツ	W	ッ	ス	ウ	ダ
?	ピ	W	ア	パ	B	W	B
ヤ	B	B	イ	サ	ム	パ	ア

ステップ1

例題

			B	
				B
			B	
B				W

			B	
			B	
B				W

今回は、いくつかのステップを踏みながら、ゲーム名を導き出してもらおう問題だぞ。

解き方

ステップ1

問題Aと問題Bのマスは、次のルールに従って、塗りつぶしていったらいい。ただし、ステップ1においては、図中のカタカナは、ないものと見なします。また目のマスは塗りつぶされたマスとして扱います。

① 塗りつぶされたマスと、塗りつぶされたマスは、縦もしくは横にひとつながりに、つながってはいくつかはいいけない。

② 2x2のマス全部を塗りつぶすのも、空白にするのも、どちらもいけない。

③ 空白のマスと空白のマスも、前項同様。

ステップ2

問題Aと問題Bを(回転させずに)重ね合わせてみよう。

すると、同じ座標に同じ文字があつて、なおかつ、ステップ1で問題A、B、共に塗りつぶされた文字が読めるはずだ。

そして、新しくステップ1で解いていけば、その文字を並びかえてあるゲーム名が作れると思う。ただし、文字は全て使うこと。

そこで、今回の解答は「ステップ2」で読めたゲーム名だ。

解答がでたら、官製葉書に書き込んで、住所、氏名、年齢、性別を記入のうえ、ゲームスト編集部「パスル係」宛に送ってね。

しめきりは4月21日必着。

正解者の中から、飛頁長、目たる5名を選んで、「豪華な粗品」を送りましょう。

難易度アンケートも継続実施中。上からペリーハード、ハード、ノーマル、イージー、ペリーイージーの5段階で回答を。もちろん問題アイデアも、記念品を用意して待つてるよ。よろしくね!!

最後に一言。ハガキイラストは、当選落選に関係ないぞ。それじゃあ、根気て解くのだった!!

3月号当選者発表

さて「超・接続」パスルは正答率70%でした。正解者難易度アンケートはV H 9%・H 30%・N 23%・E 20%・V E 11%・無回答7%と、スパーの名の通り、ハード寄りの結果になったぞ。

ひっかけに見事に引っかかった人も、けっこう多かったな。ストリートファイターをかわして安心すると、サイバリアンにはまるという。逆の人もいたけど。

当選者

- 岩田哲平君 (東京都)
 - ADV君 (埼玉君)
 - 華シイラ高原君 (静岡県)
 - 両津勘吉君 (奈良県)
 - 稲益生久子さん (兵庫県)
- 以上5名。おめでとさん。

さて、牙羅君、楽しめたみたいだね、よかった。と丸さん、係の後には御中ではなくてもOKだよ。CYC君、ご希望通り笑っちゃるぞ。北海道の新井さん、今度はがんばろう。神奈川の三井君、優勝というわりに解答違つてるぞ。XCT君、すらすら解けるぞ。福岡の伊妻さん、今回も印刷が薄くなるまでがんばってね。ガルギースさん、しんどいほうがいい。解けたときの喜びも大きいよ。勇剣士さん、嫌っちゃいけないよ。あの意見は心に刻んであるからね。玩具君、カゼはゼビの誤植だったんだよ。

さて、先月も言ったけど「豪華な粗品」の発送事務に事故があった。データが混乱してます。

当選したのに、粗品が来てないぞっていう人は、当選月号と名前(あれば、その時のPNも)を葉書に書いて編集部「豪華な粗品」係に送ってね。確認後、発送しますってわけで、今月はここまで。それじゃ、また次号ね。

今月の残念賞

29点 OK
VRE
Puzzle March CONNECTION II

PN 三輪亮君(東京都) 葉書に気合が入っている割に、パスルは解けてないのだなあ……。

SUPER CONNECTION PUZZLE II
答:27個
ランク:ハード
まる1日かた

PN 黒猫ジジ君(静岡県) というわけで、これが正解だぞ。解けなかった人は、良く見てね。

RANK HARD
SPACE初音パズルII
こたえ 27
45分も

PN ほうおうけずり君(愛知県) 結局、解けたわけね。正解だ。解けた快感、味わえてラッキー。

SUPER CONNECTION PUZZLE II
26

PN 雷門ほつぷさん(北海道) ねえ、答え、数え間違えてない? 字はもちよつと大きく書いてね。

SUPER CONNECTION PUZZLE II
RANK VERY EASY

PN TOADIE君(兵庫県) 今月のおーちゃん改造計画その1。競争率も上がってきてるぞ。

天使万歳

ふたたび

第6回

史上最強の男のために、至上最強の音楽がCDとなって登場する!!作曲はこれまた日本が生んだ大巨匠、伊福部昭先生なのだ。この春「闘志天翔」を聴かずにして最強の格闘は語れない!!



敗れた佐竹だが、インタビューの「いやー負けちゃいましたの」は大ウケ!

つ、遂に大会で使用している私のテーマ曲が、CDで販売されることになった。それも従来ものをさらにパワーアップしての登場である。発売は4月8日と決定し、一足先に3月4日、日本武道



館で行われたK-1チャレンジでお披露目となったのだ。ここで私のテーマ曲について説明したい。「怪獣マニア」という異名を持つ私にふさわしく、「ゴジラお馴染みの、怪獣大戦争マニア」である。作曲は「日本楽壇の巨匠」と呼ばれる伊福部昭先生。

伊福部先生は数多くの映画音楽をはじめ、初代ゴジラの音楽から現在のゴジラVSMXカゴジラまで手掛けているのである(注・途中、何曲かはほかの作曲家が担当している)。ゴジラファンとしては神様の存在なのである。



ある日、文化放送ラジオの「佐竹雅昭の霸王塾」で「ゴジラ特集をする事になった。その企画のひとつで伊福部先生のお宅を訪問することになった。先生のご自宅の前に到着したとき「わあー横溝正史の世界だなあ」と口走ってしまっ

ほど、古風でなおかつモダンな雰囲気のお宅だった。伊福部先生はいつも作曲をするときに使う部屋に私を案内してくれた。「狭いけど、ガマンしてくださいね」と先生はおっしゃったが、部屋はとっても感じのいい部屋で、一つ一つの置物が凄く高価な物に感じた。ラジオの収録も後半になり、



この日佐竹VSホースト以外の試合でも数々の名勝負が行われた。

ダメでもともと、ある大それた発言を試みた。「先生、今私は先生の曲『怪獣大戦争マニア』を使っているんですが、新しい曲を作ってください!」ところが意外にも先生は、「あー、知っていますよ。でもあの曲はまだパンチが弱いので、あれをアレンジして入場用に作り直してあげましょう。」

硬派ポエム

「無我夢中」
 ヨーイ、ドンと鳴る
 ポンポコボンと鳴る
 プーアビと鳴る
 パビバベボと鳴る
 鳴るのは あんたのおならかな
 BY ブー徳田

「バンザイ」と叫んでしまった。そういういきさつで、私のニューテーマ曲作成に至ったわけだが、収録のときも感動してしまっただけで、生身のオーケストラ60名プラス伊福部先生自身タキシードに蝶ネクタイ姿で指揮棒を振ってくれたのだ。生演奏をじかに聴くと体中から鳥肌が立ち、自然と心が躍り出すのが不思議である。こんなときは本当に言葉が出ないものだ。感無量とはきつと、こういう状態を指すのだろう。佐竹雅昭のテーマ曲、名付けて「闘志天翔」ぜひ、お聴きください!きつとあなたも燃えることでしょう。

怪獣王の部屋

佐竹 雅昭 28歳 格闘家(現職)
 身長 185cm 84kg UKF世界ヘビー級& KICK世界スーパーヘビー級チャンピオン
 現在あらゆるメディアで活躍中、応じてね。

お便り募集中!! 八面六臂の活躍をみせる佐竹選手にはげましのお便り&このコーナーに対するご意見、ご感想などジャンジャンお寄せください!あて先は新声社関係。

ツインビー
PARADISE

國府田マリ子&椎名へきる 爆涙インタビュー

熱唱!!ボーカルバトル発売記念編

ラジオドラマ「ツインビーパラダイス」から、豪華CDが大登場だ!!発売を記念して、マドカ役の國府田マリ子さんと、パステル役の椎名へきるちゃんのダブルインタビューをお贈りしましょう!!



パステル役の椎名へきるちゃんだ♥



マドカ役の國府田マリ子さん。人形がイカス。

ラヴリーツインズ 怒涛のインタビュー の巻

—ネー早速ですが、このCDのウリをお聞きしたいのですが…。

國府田・椎名…ズバリ、一目瞭然!この豪華キャストイングリッシュ! (やたら元気なお二人)

—と申されますと…。

國府田…これだけの豪華メンバーが一堂に集まるのは滅多にないですよー
椎名…とても贅沢なCDですよな。

國府田…ラジオドラマの主要キャラクター総出演で、とってもお得で楽しい一枚になりそうです。ね、へきるちゃん。

(ほほえみ合うお二人)
—で、次はお二人が歌われた曲についてお聞きしたいのですが…。

お二人も大スイセンのCD。必ず買うべし。



國府田…あ、私はこれからレコーディングなんですよ。
—え、そうなんですか?

國府田…だから私の歌の仕上げは今は何とも言えませんが、精いっぱいがんばって歌いたいです。(ホホエミ)。
—が、がんばってくださいねっ!…と、そーいえばこのCDにも葉山「兄貴」宏治さんとマリ子さんのデュエット曲が収録されるんですよな。

國府田…そうなんです。いろんな人がバラエティ豊かにCDを盛り立ててくれたんです。もう第二弾もつくるしかないでしょう!

—へきるさんの歌の出来のほうはどんなものでしょう?
椎名…一心、私も精いっぱい力をふりしほって歌ったつもりです。一つ一つの歌詞に思いを込めながら…。

—思いを込めながら、とは? 椎名…私の歌で、みんなを少しでも元気にできたらどんなにいいだろう、ってずっと思っていたんです。

國府田…そうだよな。一人で多くの人を、私たちの歌を聴いて「よかった!元氣が出たぞ」って思ってくれたら、すごくうれしいよね。

CDのウリを語る の巻

—CDの中身について、ここが聴き所だ!…というところはありませんか?

國府田・椎名…もう全部です!全曲おススメです!
—ぜ、全曲お薦めとは、超気



色紙をお描きになる二人。神々しい。合入ってますね。

國府田…ええ。ライト君役の山口勝平さんをはじめとしてツインビー役の田中真弓さん等など、ラジオドラマ出演の声優さんたちが総力を結集しましたから。

椎名…全編聴き所ですよな。曲もバラードありポップスありで、本当に夢あふれるCDです。

—では、最後に下々の民草にメッセージをお願いします。
國府田…とにかく、豪華メンバーに加えて、みんな頑張った曲ばかりなので、ぜひ聴いてくださいな。

椎名…このCDを聴いてくれた人が、少しでもいいから幸せになってくれるとうれしいです。

國府田…みんなの応援次第では、ラジオドラマの続編も実現可能だよな。

椎名…あ、そつですね!ですからここはひとつ、この「熱唱!ボーカルバトル編」CDを聴いてもらって、さらなる応援をお願いしますっ!…と。

國府田・椎名…じゃあ、最後に…。
—え?

國府田・椎名…台言葉は「Bee!」

ツインビーPARADISE

熱唱!ボーカルバトル編

4/21 ¥3000

KICA-7636

(コナミレーベル)

○國府田マリ子さん、椎名へきるさんをはじめとする、ラジオドラマキャスト総出演の豪華CDだ!!人気声優陣がとんぶり島を舞台に華麗なボーカルを披露してくれるぞ!!

ツインビーPARADISE

熱唱!! ボーカルバトル編。 発売関連イベント

○CD発売を記念して、東京・名古屋・大阪の3都市で超豪華イベントが開催されるぞ!!

〈國府田マリ子 トーク＆握手会〉
○名古屋・ポートモールアビタ店
4月24日(日) 10時30分開始

○大阪・アニメイト阿倍野ヘルタ店
4月24日(日) 15時00分開始
17時00分開始

(2回スリープ予定)

〈國府田マリ子&椎名へきる 歌&トークショー〉
○東京・新宿シアター・サンモール
5月1日(日) 時間未定

◆入場方法
4/21日発売の「ツインビーPARADISE VOL.4」ツインビーPARADISE/熱唱!!ボーカルバトル編」を左記の主権店にて予約された方に、先着で入場整理券を差し上げます。詳しくは各主権店にお問い合わせください。

名古屋・音楽堂 05249617637
大阪・アニメイト阿倍野ヘルタ店 06-64315818

東京・アニメイト 03-39955661

○このほか、ケ屋でも関連イベントを開催予定です。詳細はケ屋見版を見てね!

ソフト買取り界の老舗アイ・ツーが送る 高額買取り SYSTEM 参上!!

アイ・ツー買取りシステム

この買取り価格表は2月20日現在のものです。買取価格は、商品の状態や市場相場等により変動しますので、TELにて御確認ください。又表以外の商品も高額にて買取ります。(大阪・東京買取りセンターの買取り価格は違う場合がありますので、確認された方に発送してください。)

宅急便・郵便小包で下記各買取りセンターへお送り下さい。(所要日数2~3日) お近くの方は身分証明書を持って直接お持ち込み下さい。

荷物が到着次第査定し買取り金額を往復ハガキでご連絡します。(所要日数1~2日)
※即日査定が原則ですが、都合により多少お時間をいただく場合があります。

ハガキをご返送下さい。買取り金額をご了解いただける場合振込口座をご指定ください。買取り金額をご了解いただけない場合はお荷物をお返します。(送料はご負担いただきます)

ご指定の口座へお振込みします。送金手数料は当社が負担します。ご指定いただいた口座の番号や名義人等に間違いがあった場合再手続きの手数はご負担いただきますのでご注意ください。
※ハガキの到着順にお振り込みさせていただきますのでお早めにご返送下さい。

注意
●商品の状態(汚れ・破損等)がひどい物は買取りできない事がありますので、お気を付け下さい。
●18才未満の方は保護者の方がお申し込み下さい。
●箱の中に、名前・住所・TEL・生年月日・商品名を書いた紙を入れて送って下さい。無い場合は買取りできませんのでご了承下さい。

中古アミューズメントソフト買取り価格表

NEO GEO(家庭用)

あしたのジョー伝説	¥ 5,000
アンドロメダス	¥ 8,000
エイトマン	¥ 5,000
ASO2	¥10,000
鐵狼伝説SPCIAL	高額買取り中
キングオブモンスターズ2	¥ 5,000
クイズ名探偵ネオ&ジオ	¥ 9,000
クロスソード	¥ 6,000
サッカーボール	¥ 8,000
サムライスピリッツ	高額買取り中
ジョイジョイキッド	¥ 6,000
戦国伝承2	¥ 8,500
得点王	¥11,000
ビューポイント	¥12,000
ベースボールスターズ2	¥ 7,000
ラストリゾート	¥12,000
リーグボーリング	¥ 6,000
龍虎の拳2	高額買取り中

スーパーファミコン

蒼き狼と白き牝鹿 元朝秘史	¥ 3,000
アクトレイザー2	¥ 3,500
アメリカ横断ウルトラクイズ	¥ 4,000
アラジン	¥ 3,500
イーハトーヴォ物語	¥ 4,500
いただきストリート2	¥ 5,000
ウイングポスト	¥ 7,000
ウルフェンシュタイン3D	¥ 4,000
SDガンダムGX	¥ 5,000
弟切草	¥ 4,200
鐵狼伝説2	¥ 5,500
がんばれゴエモン2	¥ 5,000
カブキロック	¥ 4,000
ぎゅわんぶらあ自己中心派2	¥ 4,500
クラシックロード	¥ 4,000
機動戦士Vガンダム	¥ 5,000
決戦!ドカボン王国IV	¥ 3,800
競馬エイトスペシャル	¥ 4,500
三国志III	¥ 6,000
Jリーグブライムゴール	¥ 4,000
Jリーグスーパーサッカー	¥ 4,500

実戦!パチスロ必勝法	¥ 5,000
シムシティ	¥ 3,800
実況パワフルプロ野球'94	¥ 4,200
真・女神転生II	¥ 5,000
新桃太郎伝説	¥ 4,800
スーパーエアダイバー	¥ 4,000
スーパー上海ドラゴンズアイ	¥ 5,000
スーパー人生ゲーム	¥ 4,500
スーパーナグザットオープン	¥ 4,500
スーパーファミスタ3	¥ 4,500
スーパーファイアープロレス3	¥ 5,000
スーパーファミリートニス	¥ 4,000
スーパーぶよぶよ	¥ 4,500
スーパー本命 G1制覇	¥ 3,500
スーパーボンバーマン2	¥ 4,500
スーパーマリオカート	¥ 4,000
スーパーマリオコレクション	¥ 4,500
スーパーマリオワールド	¥ 2,800
スーパー桃太郎電鉄II	¥ 5,000
スーパーメトロイド	高額買取り中
スーパーロボット大戦EX	¥ 5,500
スーパーリアル麻雀FIV	¥ 4,500
ストリートファイターIIターボ	¥ 3,000
全日本プロレスダッシュ	¥ 4,000
装甲騎兵ボトムス	¥ 4,000
総合格闘技アストラバウト2	¥ 4,000
対局囲碁ゴライアス	¥ 7,000
第3次スーパーロボット大戦	¥ 4,500
ダービースタリオン2	¥ 7,500
超ゴジラ	¥ 5,000
超時空要塞マクロス	¥ 4,200
提督の決断	¥ 6,500
テクモスーパーボール	¥ 5,000
伝説のオウガバトル	¥ 3,200
トッレーサー2	¥ 3,000
トラックキーの草野球	¥ 4,000
ドラエモン2	¥ 3,200
ドラゴンクエストV	¥ 3,000
ドラゴンクエストI・II	¥ 3,800
ドラゴンボールZ 超武闘伝	¥ 4,500
トルネコの大冒険	¥ 5,500
信長の野望 霸王伝	¥ 7,000
早指し二段森田将棋	¥ 7,500

遥かなるオーガスタ2	¥ 5,500
パチ夫くんスペシャル	¥ 4,700
パチスロランド	¥ 4,500
パチンコウォーズ2	¥ 4,500
パチスロ物語	¥ 5,000
ヒューマングランプリ2	¥ 4,500
美少女戦士セーラームーンR	¥ 5,000
ファイアーエンブレム	¥ 4,000
ファイナルファンタジーVI	¥ 8,000
魔神転生	¥ 4,200
モノポリ	¥ 5,000
ヨーロッパ戦線	¥ 4,500
ロックマンX	¥ 4,500
ロックンロールレーシング	¥ 4,200
ロマンシング サガ2	¥ 5,000
ワールドクラスラクビー2	¥ 3,800
ワイアラエの奇蹟	¥ 4,000

パワーゴルフ2	¥ 2,500
フレイド CD サーク外伝	¥ 3,000
ぶよぶよCD	¥ 2,800
麻雀学園(ビデオ付)	¥ 8,000
マンホール	¥ 2,400
龍虎の拳	¥ 3,000

メガドライブ

蒼き狼と白き牝鹿 元朝秘史	¥ 2,800
アラジン	¥ 3,200
ウィンターオリンピック	¥ 3,200
エアマネージメントII	¥ 5,000
エコー・ザ・ドルフィン	¥ 2,500
エターナルチャンピオン	¥ 3,200
片山まさゆきの麻雀道場	¥ 2,800
ガンスターヒーローズ	¥ 2,500
騎士伝説	¥ 2,500
三国志III	¥ 4,000
Jリーグプロストライカー完全版	¥ 3,500
ストリートファイターII プラス	¥ 3,000
ダンジョンマスターII	¥ 4,000
提督の決断	¥ 5,000
テクモスーパーボール	¥ 3,500
信長の野望 霸王伝	¥ 6,500
バーチャレーシング	¥ 4,500
ファンタジスタ千年紀の終わり	¥ 3,500
ペナククルIII	¥ 3,000
ヨーロッパ戦線	¥ 2,500
リーサルエンフォーサス	¥ 3,000
ロケットナイトアドベンチャー	¥ 2,000

PCエンジン

悪魔城ドラキュラX	¥ 2,800
アトラス	¥ 4,500
アルガノス	¥ 3,000
イスI・II	¥ 3,000
イスIV	¥ 3,800
インベリアルフォース	¥ 3,200
ウィザードリィIII・IV	¥ 4,000
エメラルドドラゴン	¥ 3,800
風の伝説ザナドゥ	¥ 3,800
川のぬし釣り 自然派	¥ 2,500
餓狼伝説2	¥ 3,200
コットン	¥ 2,500
ゴジラ爆闘烈伝	¥ 4,000
三国志III	¥ 5,000
将棋修業初段一直線	¥ 2,800
シルフィア	¥ 3,000
真・女神転生	¥ 3,500
スーパー麻雀大会	¥ 3,500
ゼロヨンチャンプII	¥ 3,200
卒業〜グラデュエーション〜	¥ 4,000
超元貴	¥ 4,000
天外魔境II	¥ 2,800
信長の野望 武将風雲録	¥ 2,500
パラティオン	¥ 3,500

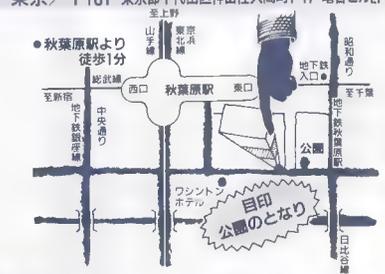
メガCD

アイオブザヒルダー	¥ 2,800
AX101	¥ 3,500
ウイングコマンド	¥ 3,000
シルフィード	¥ 2,500
真・女神転生	¥ 3,000
シャドウオブザビースト2	¥ 2,500
ダークウィザード	¥ 2,800
ナイトラップ	¥ 3,500
マイクロコスム	¥ 3,500
マイト&マジックIII	¥ 2,500
リーサルエンフォーサス	¥ 3,800

大阪買取りセンター
06-647-1198
大阪・〒542 大阪市中央区難波千日前15-18



東京買取りセンター
03-3258-1198
東京・〒101 東京都千代田区田区新久間町1-17 竜谷ビル2F



中古アミューズメントハード買取り価格表

スーパーファミコン	¥10,000	レーザーアクティブ	¥40,000
PCエンジンDUO-R	¥18,000	メガLDバック	¥20,000
メガCD2	¥14,000	NEO GEO	¥24,000
メガドライブ	¥ 5,000	3DO(スリーディーオー)	¥35,000

年中無休

Information & Interface
株式会社 アイ・ツー

元祖 秋葉原の基板屋

がつ〜んと基板高価買取する店!!

店内新装OPEN

明るいの!!
広い!!



ナイスが置いてある基板屋でおなじみのメッセサンオーII、1Fがお客様にもっと満足して頂けるように改装、装いも新たにOPENしました。これからも御期待に応える様スタッフ一同頑張りますのでヨロシク!

新装オープン記念大特価

- ストIIターボ
- ワースタ92&93ボード付
- 豪血寺一族

TELにて。

- バイオレントストーム(新品)・¥75,000
- Xメン(新品、残り少々)……¥28,000
- マーシャルチャンピオン……TELにて

★その他、格闘ゲーム大特価販売

18インチテーブル筐体

ゲーム基板を本格的に
始めたい君に最適!

特 ¥25,000 より~

ロケーション通信

2Fのグラディウス3in1に
続き1Fも名作3in1(仮)設
置する予定です。何が入る
かは、お・楽・し・み!

……好評!体感ゲームを君の家で!第3弾!……

SUPER HANG ON

限定販売

基板+ハーネス+コントローラーのセット → ¥45,000

(XEI-AP)

操作性バツグン! エキスパートコースクリアーを目指せ!!

各種コントロールBOX、どこよりも超激安!

気になるお値段は
TELにて。

とにかく基板
で遊びたい
君に。



パナカスタム

麻雀も出来
る本格派!



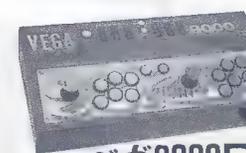
パナツイン

ゆとりある
2プレイ!



シンコMAV3000&
6000ターボ

ストII純正
パネル使用!!



ベガ9000DX

★通信販売も絶好調!!★

★お電話にてご注文後、即発送。
★代金は商品受取時にお支払いとい
★う代引システムをご利用下さい。★

高価

不要な基板・コントロール
BOX等、高値にて買取・
下取致します。地方の方も
どんどんTEL下さい!

買取

(通販リスト送付開始) 希望される方はハガキに〒番号、住所、氏名、TELをご記入の上、下記住所にお申し込み下さい。

ゲームフリークのオアシス メッセサンオーII

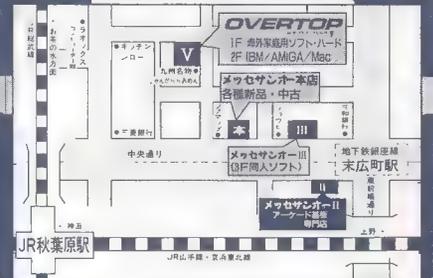
基板販売事業部

〒101 東京都千代田区外神田3-14-8

☎03-3255-3453

営業時間

月曜~金曜 11:00~20:00
土曜 10:00~20:00
日曜 10:00~19:30



アイランドなら親切対応で低価格！売り買い価格相談！今すぐお電話を！

お買い得品！

掘出物！

捜し物！

は



へ！！

アイランド

★アイレム

バググン	70,000
パーフェクトソルジャー	55,000
イメージファイト	8,000
X マルチブライ	12,000
トンマ	6,000
フック	35,000
メジャータイトル	30,000
剣豪	10,000

★SNK

ギャングウォーズ	8,000
航空騎兵物語	8,000
ゴールドメダリスト	6,000
スカイアドベンチャー	15,000
ストリートスマート	8,000
脱獄	8,000
ネクストスペース	5,000

★カプコン

1943	12,000
カプコンワールド2	15,000
クイズ殿様の野望	3,000
クイズ三国志	3,000
ストリートF2	12,000
ストリートF2ダッシュ	15,000
ストリートF2'ターボ	35,000
ストライダー飛龍	85,000
チキチキボーイズ	45,000
ファイナルファイト	20,000
ラストデュエル	12,000
ロストワールド (P付)	178,000

★コナミ

クオース	3,000
コントラ	8,000
出たなツインビー	16,000
バックキョヘヤ	32,000
マーシャルチャンピオン	35,000
タートルズ	12,000
パロディウス	15,000
ガイアポリス	28,000
ゼクセス	22,000
リングの王者	6,000

★ジャレコ

伊賀忍術伝	12,000
E D F	8,000
マジカルキャットアドベンチャー	30,000
ソルダム	10,000

★セガ

アレックスキッド	20,000
エイリアンストーム	12,000
ダンブ松本	15,000
ダークエッジ	45,000
フラッシュポイント	7,000
モンスターレア	8,000
琉球	8,000
M V P	5,000

★タイトー

奇々怪界	8,000
くりきんとん	8,000
サンダーフォックス	25,000
地獄めぐり	8,000
タツジン	10,000
大旋風	8,000
チャンピオンレスラー	5,000
ニンジャキッズ	28,000
ガルメデス	15,000
ラストンサーガ2	15,000
中華大仙	5,000
龍神	25,000

★テクノス

ダブルドラゴン	4,000
ダブルドラゴン2	5,000
ダブルドラゴン3	8,000
シャドーフォース	80,000
くにお君	8,000
ドッジボール	6,000
スーパースターズ	3,000
レッスルフェスト	5,000

★テクモ

クイズココロジエ2	35,000
サンダードラゴン	10,000
サンドスコビーオン	12,000
ジンジンジップ	16,000
リムロックンバスケット	15,000
ハチャメチャファイター	16,000
雷電	30,000
ファイナルスターフォース	25,000

★DECO

サイコニックオスカー	16,000
カルノフ	10,000
キャプテンアメリカ	25,000
クルードバスター	10,000
デスブレイド	15,000
ドラゴンニンジャ	15,000
ファイティングファンタジー	18,000
ダイエツ G O G O	12,000
バルダーダッシュ	6,000
サンダーゾーン	20,000

★バンプレ

S D ガンダム	10,000
S D ガンダムネオバトル	25,000
ウルトラ闘魂伝説	25,000
レインボー大陸戦記	30,000
機動戦士ガンダム	18,000
マクロス	26,000
ゴジラ	40,000
ドラゴンボールZ	65,000

★ナムコ

グレートスラッガー	55,000
スーパーワスタ93	40,000
スーパーワスタ92	35,000
ナックルヘッズ	28,000
熱闘 激闘 クイズ島	20,000
コズモギャングパズル	12,000
フェリオス	75,000
ドラゴンセイバー	50,000
ワンダーモモ	120,000

★その他

F1グランプリ	5,000
ターボフォース	16,000
魔法大作戦	40,000
大王	45,000
キース&ルーシー	25,000
ばにくるふあんたじー	35,000
シューマイザーロボ	28,000
ノストラダムス	45,000
マッドシャーク	45,000
マジカルクリスタル	16,000
ぼいっと	20,000
ブレイガール	30,000

★ネオジオ (業務用)

餓狼伝説スペシャル	25,000
サムライスピリッツ	18,000
ワールドヒーローズ2	3,000
餓狼伝説2	3,000
その他各種	¥2,000~あります。

★麻雀

プリンセスリーグ	25,000
わくわくキャッチャー	25,000
所さんのまーじゃん	25,000
グッとE雀	10,000
とっつてもE雀	8,000
麻雀夏物語	5,000
アイドル麻雀放送局	5,000

その他、多数在庫あります。
上記価格はすべて消費税込みです。

在庫、価格などはお気軽におたずね下さい

アイランド

アイ

TEL.0720-84-7501

※上記の電話にかからない時は

030または040 16-09637

FAX.0720-83-0527

〒571 大阪府門真市脇田町21-13

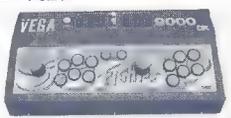
あのサラリーマンまってるよ ボクには味方がついている

価格は毎週変動します。電話でご確認下さい。

カプコン	スーパーストリートファイターⅡX 特価	エイリアンズ 40,000	ナイトスラッシューズ 特価	ビッグストライカー 20,000
	スーパーストリートファイターⅡ 特価	サーカスチャーリー 10,000	ファイターズヒストリー 特価	その他
	ストリートファイターⅡ 特価	タイトー	デスブレイド 10,000	豪血寺一族 特価
	ストリートファイターⅡ' 特価	ダライアスⅠ 特価	ザ・グレイトラグタイムショー 特価	スーパー上海 特価
	ストリートファイターⅡ'ターボ 特価	ダライアスⅡ 特価	ダークシール 12,000	おいしいパズルはいりませんか 特価
	天地を喰らう 特価	トップランキングスター 特価	ダークシールⅡ 12,000	ドッチボール 2,000
	天地を喰らうⅡ 特価	メタルブラック(海外) 40,000	アクトフェンサー 6,000	スーパースターズ 3,000
	マジックソード 32,000	カダッシュ 8,000	アイレム	レッスルフェスト 3,000
	USネイビー 38,000	ラストンサーガⅡ 15,000	海底大戦争 特価	コンバットライブス 3,000
	ロストワールド(P付) 120,000	スーパーマン 25,000	ぐっすんおよよ 特価	西遊降魔録 3,000
	ソソソ 10,000	レインボーアイランド 15,000	RタイプⅡ 8,000	ダブルドラゴンⅡ 4,000
	1943 12,000	バトルシャーク 15,000	Rタイプレオ 15,000	ダブルドラゴンⅢ 3,000
	1942 10,000	中華大仙 4,000	ガンホーキ 11,000	シャドーフォース 20,000
	ラッシュ&クラッシュ 18,000	スラップファイト 8,000	エアデュエル 10,000	ハットリス 2,000
	ラストデュエル 15,000	チャイニーズヒーロー 3,000	イメージファイト 7,000	スーパーバレーボール 3,000
	戦場の狼 10,000	龍神 23,000	テクモ	アクロバットミッション 5,000
	マッドギア 8,000	フリッフル 3,000	ボンジャックツイン 特価	クイズTV合衆国 2,000
	ブラックドラゴン 25,000	クイズクエスト(サブ) 3,000	STG 6,000	ギガンデス 12,000
ナムコ		クイズ地球防衛軍(サブ) 3,000	スターフォース 18,000	スカッシュ 3,000
	アサルト(P付・ROM) 58,000	F2マザー 20,000	ガンディーラー 5,000	上海 10,000
	ウルキュレの伝説(ROM) 38,000	東亜プラン	クイズスクランブル 3,000	麻雀
	メルヘンメイズ(ROM) 40,000	飛翔鯨 5,000	スィマー 特価	ナンバストーリー 3,000
	バックマニア(ROM) 35,000	魔法大作戦 特価	バンプレスト	キャンパスハンティング 4,000
	ホッピングマッピー 120,000	バツグン 特価	マクロスⅡ 特価	麻雀夏物語 5,000
	バラデューク 32,000	アウトゾーン 10,000	ウルトラマン 3,000	麻雀ファンクラブ 5,000
	トイポップ 120,000	フービー 7,000	ウルトラマンクラブ 8,000	ギャルの告白 3,000
	フォゾン 70,000	達人 7,000	S0ガンダム 5,000	麻雀競馬王 15,000
	ワンダーモモ 90,000	達人王 20,000	S0ガンダムネオバトル 特価	麻雀チャンネルズームイン 10,000
	ドラゴンバスター 38,000	ゴークス(P付) 10,000	機動戦士ガンダム 特価	下取りコーナー
	イシターの復活 138,000	ヘルファイヤー 5,000	ジャレコ	スーパーストⅡ 相談
	インディジョーンズ 50,000	フィグゼイト 10,000	ファンタズム 9,000	キャデラック 相談
	スーパーワールドコート 45,000	セガ	ロッドランド 20,000	マッスルボマー 相談
	ナックルヘッズ 28,000	バーニングライバル 特価	サイバトラー 15,000	ロストワールド(P付) 相談
	ニューマンアスレチック 特価	ダークエッジ 特価	EDF 7,000	リブルラブル 相談
コナミ		アラビアンファイト 特価	伊賀忍術伝 10,000	ドルアーガの塔 相談
	マーシャルチャンピオン 特価	ゴールデンアックス 9,000	天聖龍 8,000	恋のホットロック 相談
	ガイアポリス 特価	ゴールデンアックスⅡ 特価	ロードオブキング 10,000	悪魔城ドラキュラ 相談
	サンダークロス 16,000	ロボレス2001 18,000	P-47 8,000	サイゴンジャー 相談
	魔獣の王国 53,000	タフターフ 7,000	ソルダム 8,000	その他なんでも可
	クライムファイター 8,000	ペイルート 20,000		
	クライムファイターⅡ 22,000	イスファット 10,000		
	X-メン 20,000	獣王記 7,000		
	ラビリンスランナー 10,000	ムーンウォーカー 15,000		
	ロックンローブ 20,000	忍 8,000		
	コントラ 10,000	クラックダウン 18,000		
	忍者タートルズ 10,000	ゲインランド 58,000		

「スーパーストリートファイターⅡX」 ROM交換受付中

ハッピー商会



VEGA-9000DX ¥53,000

KIC



PANACUSTOM ¥34,000

KIC



PANA TWIN ¥38,000

株式会社 トライ

新住所：千代田区外神田3-2-13橋爪ビル2F 営業時間：11時～7時30分まで
TEL 03-5295-0667 FAX 03-5295-1958 日曜日は11時～6時まで
毎週水曜日定休

*当社からコントロールBOXをお買い上げいただいた方には、
基板の割引をいたします。お支払いは現金書留またはヤマト
コレクトサービス(商品代引き)をご利用ください。

ゼガ



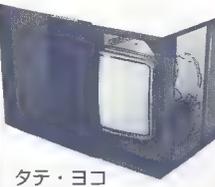
エアロシテ26インチ特価

シグマ電子



AV-3000……¥25,000
Σ6000………¥13,800

ハンドメイド14インチ
モニター(中古)



タテ・ヨコ
共用タイプ ¥30,000



オしを負かしたあのボーズ 見てろよ、今度は勝ってやる

価格は毎週変動します。電話でご確認下さい。

NEO GEO

MV-1FZ(NEO GEOマザー)	特価
MVS-1(中古マザー)	特価
ファイターズヒストリーダイナマイト	特価
龍虎の拳2	特価
餓狼伝説スペシャル	特価
サムライスピリッツ	特価
ワールドヒーローズ	4,000
ワールドヒーローズ2	4,000
キングオブモンスター	3,000
アンドロデュノス	7,000
餓狼伝説	4,000
餓狼伝説2	3,000
ASO II	5,000
ニンジャコマンド	10,000
他多数あります。	

龍虎の拳 2
特価

以上業務用カセットです。

業務用カセットは業務用MVS-1ボードしか使えません。

ファイターズヒストリーダイナマイト
予約受付中

**餓狼伝説
スペシャル**
特価

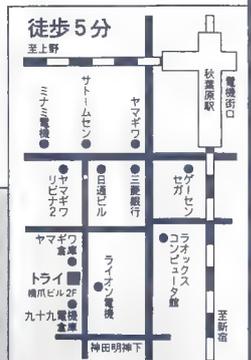
NEO-GEO
特価

NEO GEO家庭用
NEO GEO本体
餓狼伝説スペシャル
特価
特価

株式会社
トライ

新住所：千代田区外神田3-2-13橋爪ビル2F 営業時間：11時～7時30分まで
TEL 03-5295-0667 FAX 03-5295-1958 日曜日は11時～6時まで
毎週水曜日定休

*当社からコントロールBOXをお買い上げいただいた方には、基板の割引をいたします。お支払いは現金書留またはヤマトコレクトサービス(商品代引き)をご利用ください。





新作・人気作を並ばずに買いたい！ほしいソフトがどこにも売っていない！今すぐお電話ください。チャドランはそんなあなたの味方です。

■チャドラン5大メリット■

- オール新品、大幅値引き ●日本一の規模を誇る在庫量 ●買って安心着払いシステム ●注文した次の日には商品到着 (一部地域を除く) ●予約をしていると発売日には商品到着 (一部地域商品除)

☎06-543-7700通販部 品揃え日本一の通販
 FAX06-543-8778 〒550 大阪市西区南堀江1-23-6
 受付時間/朝10:00~夕方7:00 (以後は自動録音にて24時間受付OK)

●ネオジオ用ソフト続々発売予定 (予約受け付け中)

好評発売中

¥29,800
↓
¥23,800

龍虎の拳2

POWER DISC

価格↑↑↑↑
↑↑↑↑↑
↑↑↑↑↑

ライジングパワー ディスク

ファイターズヒストリー ダイナマイト

価格↑↑↑↑
↑↑↑↑↑
↑↑↑↑↑

ファイターズヒストリーダイナマイト

価格↑↑↑↑
↑↑↑↑↑
↑↑↑↑↑

スーパーヒーローワールドヒーローズII JET

得点王2

トップハンター

発売日未定 価格

期待の新作コーナー 予約受付中			価格↑↑↑↑			価格↑↑↑↑		
4月1日新作GB Mr.GOの馬券的中術	4月15日新作SC パチ夫くんパチスロ&パチンコ	4月28日新作SF スーパーボンバーマン2	4月 旬新作SF ダークキングダム	5月27日新作SF スーパーバトルタンク2				
4月1日新作MC ぼっぴんメメル	4月15日新作SF F-1グランプリIII	4月29日新作GG NBA JAM	4月 旬新作SF フォーチュンクエスト	5月上旬新作SF 伊達公子のパーチャルテニス				
4月1日新作FM タントアール	4月22日新作GB GB原人ランド	4月29日新作MD NBA JAM	4月 旬新作SF らんま1/2超超乱舞編	5月下旬新作SF SD飛龍の拳				
4月1日新作MD ドラゴンボールZ 武勇列伝	4月22日新作GB 美少女戦士セーラームーンR	4月29日新作SF NBA JAM	4月 旬再販SF ロックオンルーレーシング	5月下旬新作SF 首都高バトル'94				
4月1日新作MD モンスターワールドIV	4月22日新作GG GPライダー	4月29日新作SF ナイスDEショツト	5月 1日新作SF JJリーグエキサイトステージ'94	5月下旬新作SF テコンドー				
4月1日再販SC 超見学	4月22日新作GG タントアール	4月29日新作SF 熱血硬派くにおたちのお晩飯	5月 13日新作FC パチ夫くんスペシャル'94	5月下旬新作SF 天使の詩〜白き翼の祈り〜				
4月1日再販SC 超時空要塞マクロスII	4月22日新作GG 女神転生外伝ラストハイブル	4月29日新作SF スーパーパチスロ麻雀	5月13日新作SF パチ夫くんスペシャル'94	5月下旬新作SG ファイターズヒストリー				
4月1日再販SC ラングリッサー	4月22日新作MC アイオバザビホルダー	4月上旬新作SF 項朝記	5月20日新作FC インディジョーンズ	5月下旬新作SG フェイクスヒストリー				
4月1日新作SF スーパーインディチャンプ	4月22日新作MC 爆伝アンバランスゾーン	4月上旬新作SF スーパーダブル後漢	5月20日新作MD ロコポコ対ターミネーター	5月下旬新作CD アークCDワールドヒーローズ2				
4月2日新作SF ファイナルファンタジーVI	4月22日新作MD キャプテンラング	4月中旬新作ENG フライイングワーディスク	5月27日新作FC JJリーグインゴロール	5月下旬新作GB 本命ボーイ				
4月8日新作GB 謎の将棋百番将棋	4月22日新作FC 爆伝アンバランスゾーン	4月中旬再販SC スーパーリアル麻雀PVカナム	5月27日新作GB 太陽の天使マロー	5月下旬新作SG ファイターズヒストリーダイナマイト				
4月8日新作SF スーパー囲碁将軍	4月22日新作SF マルヘッドベンチャー'94	4月中旬新作SF かくてなしブルース	5月27日新作MD F-117ステルス	5月下旬新作SC 天地を喰らう				
4月8日新作SF NHLパロッド'94	4月22日新作FC F-1 1993ヘンリー・シムシオン	4月 旬新作FC DT JJリーグ	5月27日新作SC とどろきメダル	5月下旬新作SC 龍を喰らう				
4月8日新作SF 紫炎ザ・ブレードチェイサー	4月28日新作GB くらくら'94	4月 旬再販GB スーパー桃太郎電撃II	5月27日新作SF くのにおでん	4月 旬再販SC 天地を喰らう				
4月15日新作GB 謎の将棋(将棋世界)	4月28日新作MC ドラゴンズスレア	4月 旬再販GB スーパー桃太郎電撃II	5月27日新作SF クレイファイター	4月 旬再販SC 天地を喰らう				
4月15日新作GB パチ夫くんキャッスル	4月28日新作SC 初恋物語	4月 旬再販GB スーパー桃太郎電撃II	5月27日新作SF サラブレッドブリーダーII	4月 旬再販SC 風 鶴				
4月15日新作GB フェジエン	4月28日新作SF ダイナマイト・ザ・ラスベガス	4月 旬再販MD クレオンしんちゃん	5月27日新作SF スーパー将棋2	4月 旬再販MD クレオンしんちゃん				
4月15日新作MC うる星やつらディアマイラズ	4月28日新作SF 平成イヌ物語バウ	4月 旬再販FC 天地を喰らう	5月27日新作SF 馬券錬金術予想シフト	4月 旬再販FC 天地を喰らう				

スーパーファミコン		セガサターン		32ビット		メガドライブ	
アイオバザビホルダー.....¥12,800→¥9,980	シューティング.....¥7,767→¥5,980	リールエンカウンター.....¥9,800→¥7,800	F-1サーカススペシャル.....¥7,900→¥4,980	アクトン.....¥3,500→¥1,580	アクトン.....¥3,500→¥1,580	アクトン.....¥3,500→¥1,580	アクトン.....¥3,500→¥1,580
アンドリアガシニス.....¥8,800→¥6,980	実戦パチスロ必勝法.....¥9,500→¥6,980	ロックマックス.....¥9,000→¥7,200	ウィザードリィI・II.....¥6,400→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980
アウトレイザ2.....¥9,300→¥5,980	スペースインベーダー.....¥4,980→¥3,980	ロックマンX.....¥9,500→¥6,980	ワールドヒーローズ.....¥7,900→¥4,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980
アラジン.....¥9,000→¥5,980	ジオヘッパル.....¥8,500→¥6,600	ロクサンタ.....¥9,900→¥7,900	ワールドヒーローズ2.....¥9,900→¥5,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980
アレキ.....¥9,800→¥4,980	トビコ.....¥12,800→¥9,980	ワールドヒーローズ.....¥9,800→¥3,980	ワールドヒーローズ.....¥9,800→¥3,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980
イートゥーゴ物語.....¥9,700→¥7,580	ストリートファイターIIターボ.....¥9,980→¥4,980	ワールドヒーローズ.....¥9,800→¥3,980	ワールドヒーローズ.....¥9,800→¥3,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980
ファイナルファンタジーII.....¥9,000→¥4,480	聖剣伝説2.....¥9,800→¥2,980	ワールドヒーローズ.....¥9,800→¥3,980	ワールドヒーローズ.....¥9,800→¥3,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980
イデオの日.....¥9,700→¥7,580	全日本プロレス.....¥9,800→¥2,980	ワールドヒーローズ.....¥9,800→¥3,980	ワールドヒーローズ.....¥9,800→¥3,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980
ウイングボスト.....¥12,800→¥9,600	道なるおウーガスタII.....¥9,900→¥7,700	ワールドヒーローズ.....¥9,800→¥3,980	ワールドヒーローズ.....¥9,800→¥3,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980
エースをねらえ.....¥9,400→¥3,980	セーラームーンR.....¥9,800→¥7,600	ワールドヒーローズ.....¥9,800→¥3,980	ワールドヒーローズ.....¥9,800→¥3,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980
エア・マキシムII.....¥12,800→¥9,980	武田修宏のスーパーカプサッカー.....¥9,500→¥4,980	ワールドヒーローズ.....¥9,800→¥3,980	ワールドヒーローズ.....¥9,800→¥3,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980
NBAバドミントン'94.....¥9,800→¥5,980	ダービースタリオンII.....¥12,800→¥10,800	ワールドヒーローズ.....¥9,800→¥3,980	ワールドヒーローズ.....¥9,800→¥3,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980
スーパー麻雀大会.....¥9,800→¥7,600	大工の源次.....¥8,900→¥4,980	ワールドヒーローズ.....¥9,800→¥3,980	ワールドヒーローズ.....¥9,800→¥3,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980
第切草.....¥6,544→¥6,680	ダービージョッキ.....¥9,800→¥4,980	ワールドヒーローズ.....¥9,800→¥3,980	ワールドヒーローズ.....¥9,800→¥3,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980
カブキックス.....¥9,800→¥7,800	ツイブルインボーンパルアドベンチャー.....¥9,000→¥5,980	ワールドヒーローズ.....¥9,800→¥3,980	ワールドヒーローズ.....¥9,800→¥3,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980
神聖紀オパレシア.....¥9,500→¥2,980	チャンピオンズワールドサッカー.....¥8,900→¥6,980	ワールドヒーローズ.....¥9,800→¥3,980	ワールドヒーローズ.....¥9,800→¥3,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980
ガイア幻想記.....¥9,800→¥5,980	チャンピオンズワールドサッカー.....¥8,900→¥6,980	ワールドヒーローズ.....¥9,800→¥3,980	ワールドヒーローズ.....¥9,800→¥3,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980
がんばれコエモン2.....¥9,800→¥6,980	タクモス・パワード.....¥9,800→¥7,600	ワールドヒーローズ.....¥9,800→¥3,980	ワールドヒーローズ.....¥9,800→¥3,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980
きんぎょ注意報ゲーム学園.....¥9,800→¥7,600	タクモス・パワード.....¥9,800→¥7,600	ワールドヒーローズ.....¥9,800→¥3,980	ワールドヒーローズ.....¥9,800→¥3,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980
キョウシロウス.....¥9,800→¥7,600	タクモス・パワード.....¥9,800→¥7,600	ワールドヒーローズ.....¥9,800→¥3,980	ワールドヒーローズ.....¥9,800→¥3,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980
機動戦艦Vガンダム.....¥9,800→¥7,600	タクモス・パワード.....¥9,800→¥7,600	ワールドヒーローズ.....¥9,800→¥3,980	ワールドヒーローズ.....¥9,800→¥3,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980
クラッシュロード.....¥9,800→¥5,980	タクモス・パワード.....¥9,800→¥7,600	ワールドヒーローズ.....¥9,800→¥3,980	ワールドヒーローズ.....¥9,800→¥3,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980
拳闘王ワールドチャンピオン.....¥8,000→¥980	タクモス・パワード.....¥9,800→¥7,600	ワールドヒーローズ.....¥9,800→¥3,980	ワールドヒーローズ.....¥9,800→¥3,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980
けろけるろくろの冒険.....¥6,980→¥5,580	タクモス・パワード.....¥9,800→¥7,600	ワールドヒーローズ.....¥9,800→¥3,980	ワールドヒーローズ.....¥9,800→¥3,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980
剣勇伝説YAIBA.....¥9,800→¥7,800	タクモス・パワード.....¥9,800→¥7,600	ワールドヒーローズ.....¥9,800→¥3,980	ワールドヒーローズ.....¥9,800→¥3,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980
鋼鉄の騎士2.....¥12,800→¥7,980	タクモス・パワード.....¥9,800→¥7,600	ワールドヒーローズ.....¥9,800→¥3,980	ワールドヒーローズ.....¥9,800→¥3,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980
スーパー三国志III.....¥14,800→¥9,800	タクモス・パワード.....¥9,800→¥7,600	ワールドヒーローズ.....¥9,800→¥3,980	ワールドヒーローズ.....¥9,800→¥3,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980
スーパー将棋.....¥8,800→¥6,980	タクモス・パワード.....¥9,800→¥7,600	ワールドヒーローズ.....¥9,800→¥3,980	ワールドヒーローズ.....¥9,800→¥3,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980
スーパー大航海時代II.....¥11,800→¥9,400	タクモス・パワード.....¥9,800→¥7,600	ワールドヒーローズ.....¥9,800→¥3,980	ワールドヒーローズ.....¥9,800→¥3,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980
スーパーダンクシュート.....¥8,349→¥2,980	タクモス・パワード.....¥9,800→¥7,600	ワールドヒーローズ.....¥9,800→¥3,980	ワールドヒーローズ.....¥9,800→¥3,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980
スーパーファイターズIII 1-3.....¥7,900→¥4,980	タクモス・パワード.....¥9,800→¥7,600	ワールドヒーローズ.....¥9,800→¥3,980	ワールドヒーローズ.....¥9,800→¥3,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980
スーパー本命G-1制網.....¥9,800→¥6,980	タクモス・パワード.....¥9,800→¥7,600	ワールドヒーローズ.....¥9,800→¥3,980	ワールドヒーローズ.....¥9,800→¥3,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980
スーパーブリガッド.....¥9,800→¥7,800	タクモス・パワード.....¥9,800→¥7,600	ワールドヒーローズ.....¥9,800→¥3,980	ワールドヒーローズ.....¥9,800→¥3,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980
スーパーロボット大戦EX.....¥9,800→¥7,800	タクモス・パワード.....¥9,800→¥7,600	ワールドヒーローズ.....¥9,800→¥3,980	ワールドヒーローズ.....¥9,800→¥3,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980
スーパーリアル麻雀PVカナム.....¥9,800→¥7,800	タクモス・パワード.....¥9,800→¥7,600	ワールドヒーローズ.....¥9,800→¥3,980	ワールドヒーローズ.....¥9,800→¥3,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980
スーパー五目ならび遊珠.....¥8,800→¥6,980	タクモス・パワード.....¥9,800→¥7,600	ワールドヒーローズ.....¥9,800→¥3,980	ワールドヒーローズ.....¥9,800→¥3,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980
スーパーメトロイド.....¥9,800→¥6,800	タクモス・パワード.....¥9,800→¥7,600	ワールドヒーローズ.....¥9,800→¥3,980	ワールドヒーローズ.....¥9,800→¥3,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980
スーパーナックザットオーン.....¥9,500→¥7,400	タクモス・パワード.....¥9,800→¥7,600	ワールドヒーローズ.....¥9,800→¥3,980	ワールドヒーローズ.....¥9,800→¥3,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980
スーパー人生ゲーム.....¥9,800→¥7,600	タクモス・パワード.....¥9,800→¥7,600	ワールドヒーローズ.....¥9,800→¥3,980	ワールドヒーローズ.....¥9,800→¥3,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980
スーパーファミスタ3.....¥8,800→¥5,980	タクモス・パワード.....¥9,800→¥7,600	ワールドヒーローズ.....¥9,800→¥3,980	ワールドヒーローズ.....¥9,800→¥3,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980
ザ・ブルドッグス.....¥9,800→¥7,600	タクモス・パワード.....¥9,800→¥7,600	ワールドヒーローズ.....¥9,800→¥3,980	ワールドヒーローズ.....¥9,800→¥3,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980
ザ・キングオブドラゴン.....¥9,800→¥7,600	タクモス・パワード.....¥9,800→¥7,600	ワールドヒーローズ.....¥9,800→¥3,980	ワールドヒーローズ.....¥9,800→¥3,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980
伊藤果六段の将棋道場.....¥9,600→¥6,980	タクモス・パワード.....¥9,800→¥7,600	ワールドヒーローズ.....¥9,800→¥3,980	ワールドヒーローズ.....¥9,800→¥3,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980
将棋・風林火山.....¥8,800→¥6,980	タクモス・パワード.....¥9,800→¥7,600	ワールドヒーローズ.....¥9,800→¥3,980	ワールドヒーローズ.....¥9,800→¥3,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980
Jリーグスーパーサッカー.....¥9,500→¥7,600	タクモス・パワード.....¥9,800→¥7,600	ワールドヒーローズ.....¥9,800→¥3,980	ワールドヒーローズ.....¥9,800→¥3,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980
自己中心派2.....¥8,900→¥7,100	タクモス・パワード.....¥9,800→¥7,600	ワールドヒーローズ.....¥9,800→¥3,980	ワールドヒーローズ.....¥9,800→¥3,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980	アライン.....¥3,800→¥2,980
実況F1ワールドグランプリ'94.....¥9,000→¥7,200	タクモス・パワード.....¥9,800→¥7,600</						

6

VEGA-9000DX専用

ボタン対応(2P可)

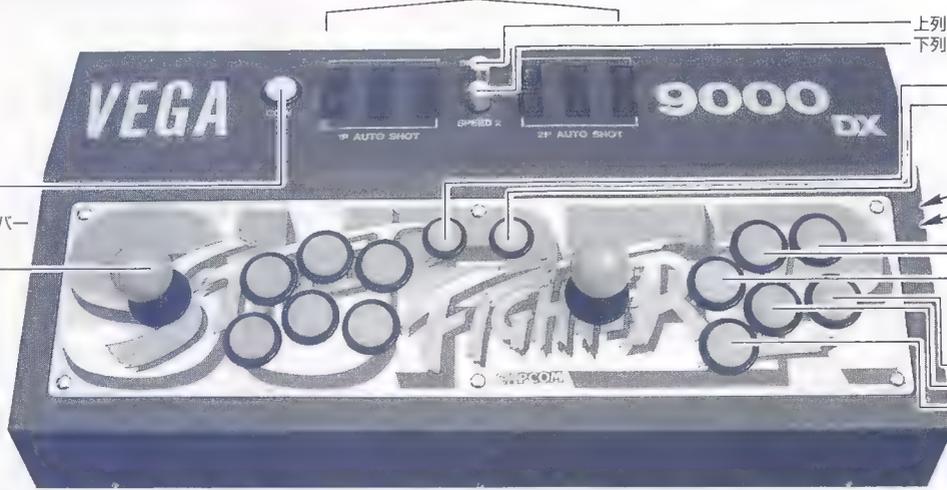
PCエンジン用ケーブル ¥8,000

新発売!!

“VEGA-9000DX”
¥53,000

究極のコントロールボックス

各連射のON/OFF切換SW(連射スピード確認LED付きSW)



上列のSWの連射スピードVR
下列のSWの連射スピードVR

1PスタートSW
2PスタートSW

電源SW(5V表示LED付き)
ヒューズホルダー(2A)

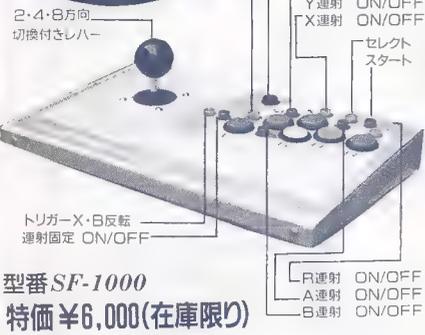
トリガー6
トリガー5
トリガー4
トリガー3
トリガー2
トリガー1

コインSW

2、4、8方向切換付きレバー

*写真はスーパーストリートファイターII専用パネルタイプです。

在庫大処分!



型番 SF-1000
特価 ¥6,000(在庫限り)

SF用ジョイスティック SF-1000の特徴

- 樹脂と違い重量感のある金属ケースですので素晴らしい安定感があります。
- 使用しているパーツは全て業務用のものでバツグンの耐久性と操作性です。
- R・A・B・X・Y・Lの6つボタン全て連射ON/OFF機能付きです。
- トリガーボタンを押さなくても連射する連射固定SW付きです。
- 連射VRでスピードを変えられます。
- トリガーX・B反転することができます。
- デザインも刷新されました。

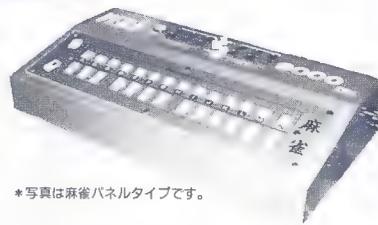
■VEGA-9000DX ターボパネル仕様 限定在庫処分
▶ ¥47,000 ※数量に制限があります

- スーパーストリートファイターIIに対応。(カプコンオリジナルスーパーストII専用パネル使用)
- ビデオ RGB21ピン S端子TVに対応。
- ステレオ基板内蔵。
- 連射ON/OFF SW12コ付き。
- 連射スピードが目で見られるLED付き。
- 電源セルフチェック機能付き。
- マージャンパネル(別売)取り換え簡単に出来ます。
- 秘密のコネクターでおもしろさ倍増。
- PCエンジン・メガドライブ・Fコン用のジョイスティックとしても使用出来ます。

VEGA-9000DX対応
スーパーファミコン用
ケーブル

¥8,000(2P可)

新発売



*写真は麻雀パネルタイプです。

(別売)

- PCエンジン用ケーブル ¥3,500
- メガドライブ用ケーブル ¥3,500
- Fコン用ケーブル ¥3,500
- パソコン用ケーブル ¥2,500

★基板ニュース★

- スーパーストIX絶賛発売中。
- スーパーストIIからスーパーストIXへの改造も受付中。
- NEO GEO業務用カセット ワールドヒーローズ2JET ¥58,000 受付中。
- その他中古基板多数あります。くわしい事はお電話で。

■全基板、格安にて販売中!!

VEGA-9000DX

取扱店

関西地区

ソフトランド 秀和

☎06-649-7177

資料希望の方は、80円切手3枚同封して下さい。
どんどん送ってね。

■お申込方法

- 商品のご注文は、住所・氏名・電話番号・年齢・希望の商品名をハッキリ書いてハガキでお申し込み下さい。
- お急ぎの方は電話でお申し込み下さい。
- 代金は商品と引き換えて、お支払い下さい。
- 3カ月間保証書付きです。
- アフターサービスは完全ですので安心して下さい。

ハッピー商会

ツシガクチ

GM無

〒662兵庫県西宮市獅子ケ口町13-2

TEL 0798(71)2910 FAX 0798(71)7107

上記の電話にかからないときはマニア専用なんでも相談室
030または040(71)84103まで



?!君のゲーム人生はこっぴたいガーバサーカじゃ。きばつたれよ宇宙堂!!

★毎日いろいろな基板が入荷します。

★価格は税込です。但し新品には消費税3%がかかります。

★価格は常に変動しますのでTELにて確認して下さい。

★最新在庫リストは80円切手×2を封書に同封の上請求してね。

- ア ああ栄光の甲子園.....¥15,000
- アームドF.....¥9,000
- アレスの翼.....¥12,000
- 阿修羅ブラスター.....¥12,000
- アルバスタ.....¥12,000
- アクロバットミッション.....¥10,000
- アンダーカバーコップス.....¥32,000
- アウトゾーン.....¥9,000
- R-TYPE.....¥7,000
- イ スパイラル.....¥14,000
- 1942.....¥8,000
- 1943.....¥10,000
- ウイマナ.....¥10,000
- ウルトラ闘魂伝説.....¥25,000
- ウルトラマンクラブ.....¥9,000
- ① S・A・R(P無).....¥3,000
- SDガンダムサイコサラマンダー.....¥5,000
- SDガンダム・ネオパドリング.....¥18,000
- F1グランプリII.....¥5,000
- Xマルチプライ.....¥12,000
- ② おいしいパズルはいかがですか.....¥13,000
- オーラール.....¥9,000
- ガンホーキ.....¥11,000
- 空手道.....¥9,000
- ガルティア.....¥7,000
- カルノフ.....¥9,000
- ガルメデス.....¥15,000
- ガイアポリス.....¥25,000
- ③ 機動戦士ガンダム.....¥10,000
- ギャロップ.....¥6,000
- ギャリバン.....¥7,000
- キャプテンコマンドー.....¥25,000
- キングオブドラゴンズ.....¥22,000
- 究極戦隊ダガンダー.....¥70,000
- クランクダウン.....¥18,000
- クルードバスター.....¥10,000
- クイズめくるめくストーリー.....¥4,000
- クイズチャンネルクエスチョン.....¥5,000
- クイズDNA.....¥3,000
- クイズココロジ.....¥3,000
- クライムファイターズ.....¥10,000
- グリーンペラー.....¥7,000
- クイズ学問のすすめ.....¥5,000
- クイズ学園パラダイス.....¥7,000
- クイズF1.....¥6,000
- クオース.....¥3,000
- グリッドシーカー.....¥29,000
- クイズくれよんしんちゃん.....¥18,000
- グラティウス.....¥25,000
- グラティウスII.....¥20,000
- グラティウスIII.....¥20,000
- ④ ゲインクランド.....¥45,000

- コ ナミのピンポン.....¥4,000
- コラムス.....¥15,000
- コラムスII.....¥9,000
- コンバットライブ.....¥3,000
- ゴルフンググレイツ(P付).....¥25,000
- ゴールデンアックス.....¥8,000
- コットン.....¥18,000
- 極上パロディウス(新品).....予約受付中
- ⑤ サンドスコピオン.....¥9,000
- サイコクスオスカー.....¥12,000
- ザクソン.....¥25,000
- 侍日本一.....¥8,000
- サイバトラ.....¥15,000
- サンダーゾーン.....¥19,000
- サラマンダ.....¥20,000
- ⑥ ジョー&マック.....¥22,000
- 地獄めぐり.....¥5,000
- シュトラール.....¥6,000
- シャドウフォース.....¥22,000
- 少林寺ロード.....¥6,000
- ジャンピングクロス.....¥11,000
- 四川省II.....¥25,000
- ⑦ スパイラルブレーカーズ.....¥7,000
- スーパーバレーボール.....¥2,000
- スーパーオセロ.....¥6,000
- スカイスマッシャー.....¥6,000
- スラップファイト.....¥8,000
- スクランブルスピリッツ.....¥18,000
- スカッシュ.....¥3,000
- スーパーバレー'91.....¥7,000
- SF-II.....¥9,000
- SF-IIダッシュ.....¥13,000
- SF-IIターボ.....¥35,000
- スーパーSF-II.....¥68,000
- ⑧ 戦国エース.....¥35,000
- ゼクセクス.....¥22,000
- ⑨ ソルダム.....¥8,000
- ソソソソ.....¥10,000
- ソニックウイングス.....¥18,000
- ⑩ WWFスーパースターズ.....¥3,000
- 脱っ子ちゃんハウス.....¥4,000
- ターボフォース.....¥7,000
- タントアル.....¥32,000
- ⑪ チェルノブ.....¥30,000
- ⑫ テラクレスター.....¥5,000
- テッドコネクション.....¥25,000
- TMNT.....¥9,000
- 天地を喰らう(海外版).....¥38,000
- 天地を喰らうII.....¥45,000
- 出たなツインビー.....¥14,000
- テスプレイド.....¥12,000
- テキバキ.....¥15,000

- テトリス.....¥9,000
- ⑬ 虎への道.....¥12,000
- トライゴン.....¥15,000
- トンマ.....¥5,000
- 牌将.....¥12,000
- トップローラー.....¥10,000
- ⑭ ナイツオブザラウンド.....¥22,000
- ⑮ ネクストスペース.....¥6,000
- ⑯ ハードパンチャー.....¥7,000
- ハルズコメット.....¥10,000
- ハル21.....¥10,000
- バトルシャーク.....¥13,000
- パンクショット.....¥6,000
- バトルレーン5.....¥10,000
- 爆烈クラッシュレース.....¥20,000
- ⑰ ひげ丸.....¥15,000
- ⑱ ファイナルファイト.....¥16,000
- ブランディア.....¥20,000
- ブラックハート.....¥15,000
- ブルーホーク.....¥15,000
- ブラックドラゴン.....¥18,000
- ファンタジーゾーン.....¥12,000
- ファンタズム.....¥7,000
- 富士山バスター.....¥12,000
- ファンキージェット.....¥6,000
- ファイターズヒストリー.....¥13,000
- ファイティングファンタジー.....¥9,000
- ⑲ ヘビユニット.....¥3,000
- ⑳ ボナンザブラザーズ.....¥20,000
- ㉑ マスターオブエポソ.....¥7,000
- ⑳ マーシャルチャンピオン.....¥25,000
- 魔法大作戦.....¥35,000
- ㉒ メインスタジアム.....¥5,000
- ㉓ やんちゃ丸.....¥4,000
- ㉔ 野球格闘リーグマン.....¥55,000
- ㉕ USネイビー.....¥30,000
- ㉖ ラスタンサーガ.....¥15,000
- ㉗ 龍神.....¥22,000
- ㉘ レインボーアイランドEXTRA.....¥15,000
- ㉙ ローラーゲームズ.....¥9,000

★ナムココナー★

- ギャラガ88.....¥27,000
- ゼビウス.....¥17,000
- スーパーワスター'93 激闘版.....¥30,000
- 爆烈クイズ魔Q大冒険.....¥5,000
- エメラルディア.....¥15,000
- ナックルハッズ.....¥18,000
- ニューマンアスレチック.....¥35,000
- ゴズモギャングバズル.....¥8,000
- ゴズモギャングビテオ.....¥30,000
- バックマニア.....¥23,000
- ネビュラスレイ(新品).....予約受付中

★麻雀コーナー★

- コミック劇場.....¥7,000
- スーパーリアル麻雀PII.....¥10,000
- 麻雀革命.....¥5,000
- 麻雀学園.....¥3,000
- スーパーマルキン版.....¥30,000
- とつても・E雀.....¥5,000
- パニラシンドローム.....¥15,000
- パニックスタジアム.....¥13,000
- クラブ'90.....¥9,000

★業務用ネオシオコーナー★

- 下記ソフトは業務用ハード専用です。
 ※家庭用本体では遊べません。
 業務用ハード1本用(ソフト1本付) ¥68,000
 ※ソフトの指定はできません。
- ワールドヒーローズ.....¥3,000
 - ワールドヒーローズ2.....¥4,000
 - 餓狼伝説2.....¥4,000
 - 餓狼伝説スペシャル.....¥15,000
 - 侍スピリッツ.....¥12,000
 - 龍虎の拳.....¥4,000
 - 龍虎の拳2.....¥28,000
 - フットボールフレンジー.....¥4,000
 - F・ヒストリーダイナマイト(新品).....¥58,000
 - ワールドヒーローズ2JET(新品).....¥58,000
 - スーパーバレー'94(新品).....予約受付中
 - 得点王2(新品).....予約受付中

シグマ電子



AV3000.....¥25,000
 ストII用ハーネス.....¥3,000



M6000ターボ.....¥13,800
 ホビー用コード各種有り

通販もOK!! 通販希望の方はTELにて注文してね。

その後、商品代+送料 ¥800を

現金書留に同封の上、当社宛お送り下さい。

約1週間で商品がお手元に!!

★宇宙堂おすすめのゲーセンへ今すぐGO!!

◎新作早い、不良はこない、安いオール10円~30円です。

名古屋は天白区八事交差点のももたろう

名古屋は昭和区曙通のゴジラ屋

春日井は不二ヶ丘のゲームセンターリサ



日本一おそくまでやってる老舗基板屋

(株)宇宙堂

TEL 052-916-1407

〒462 名古屋市北区下飯田4-6-2

AM9:30~深夜12:00

(日曜日はAM9:30~PM9:00)

来社して購入希望の方は前日までに

TELにて予約をして下さい。

KIC



パナツイン.....¥38,000
 ハーネス.....¥3,000
 基板と購入するとハーネス1本サービス。



カレツ
モツ
ンツ
ダンス
!!
ブイ
ビ
!!



第10回
画：天獅子悦也
作：石井ぜんじ

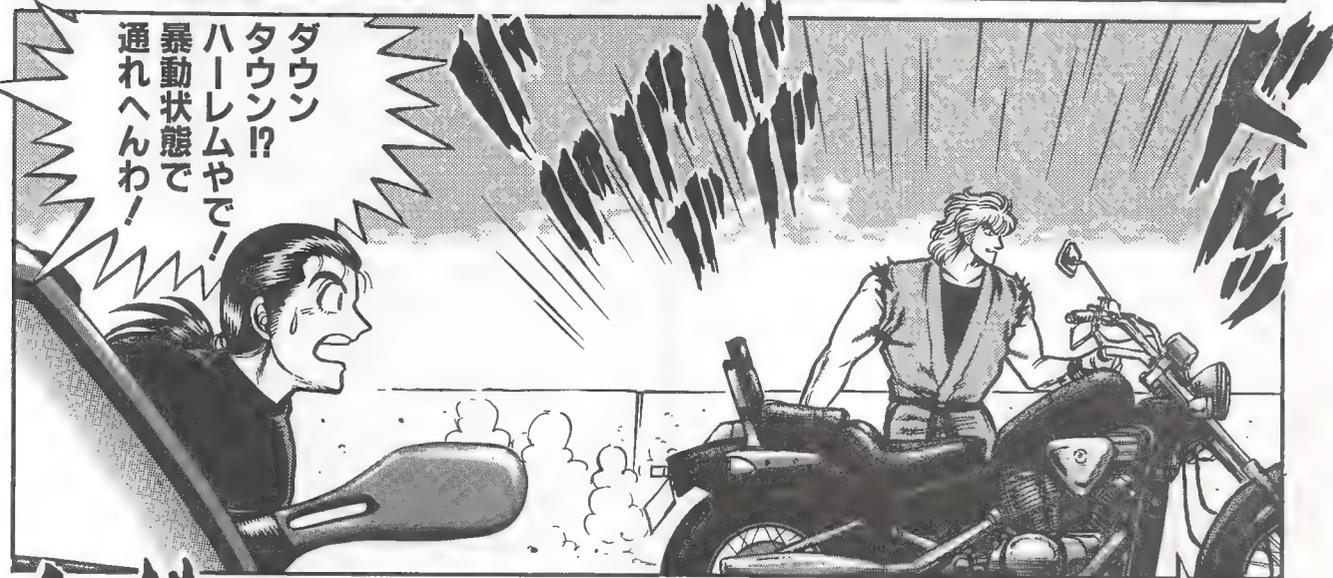
ユリの元へ急げっ!!



警察の道路封鎖や
どないするリョウ



ダウンタウンを
通り抜けて
いくしかない!



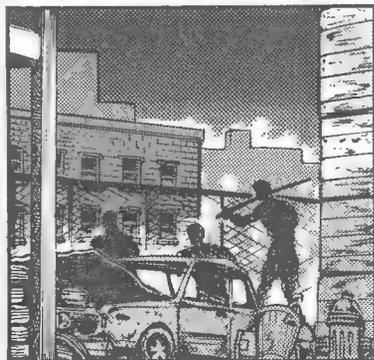
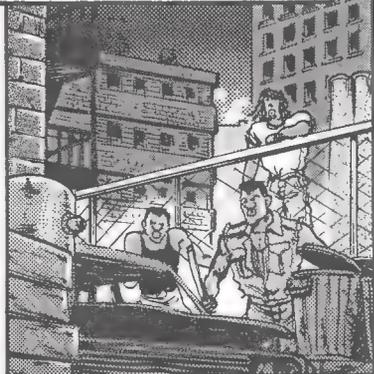
ダウン
タウン!?
ハーレムやで!
暴動状態で
通れへんわ!



リョウ!

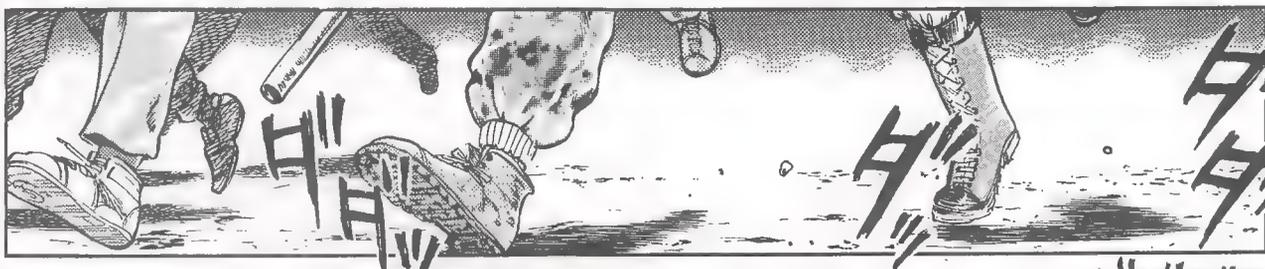
クワッ

サウスタウン
ダウントウン地区



くそっ街中
バリケードだらけだ
まっすぐ進めない!

まるで迷路やな
ホンマにこっちが
近道なんかいな



行く手を
ふさがれた!?

囲まれとる!
これは罠や
リョウ!



●本屋さんでこの本を読んでいる君、店員さんに聞いて「サムライスピリッツ四コマ決定版」5000円、ありますかって? 好評発売中です。

●餓狼が好きな読者が作った本だから中味も濃い
「餓狼伝説2四コマ決定版」580円
爆進発売中!!



かならずここを
通ると思っただぜ
リョウ…!



きさまは…
ミッキー!
組織の飼い犬に
なったのか!



組織はおまえの
抹殺指令を
出した!

ストリートファイトで
やられた借りは
今返してやるぜ!

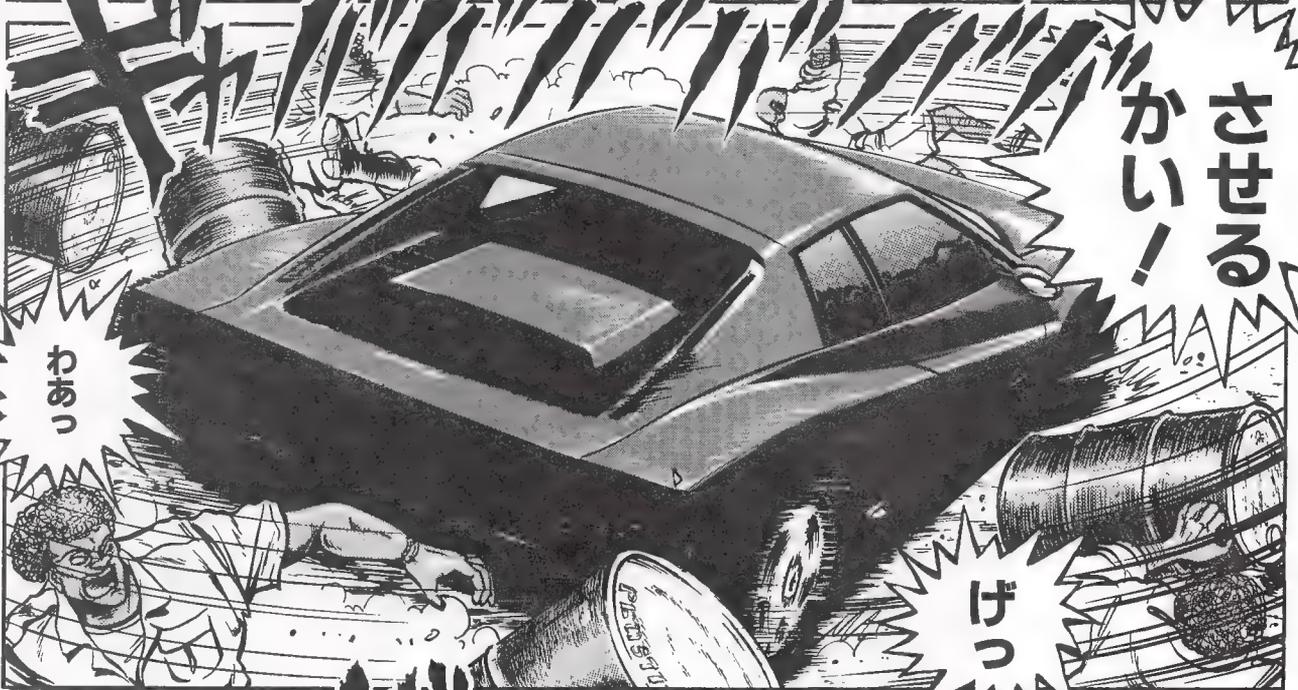
「もう一つのサウスタウンストーリー
「餓狼伝説」レオ・アドバ著980円、発売中。



ドガガガガ

くっ

ここはオレが
生まれ育った
ブラックハーレムだ
逃がしやしねえぜ



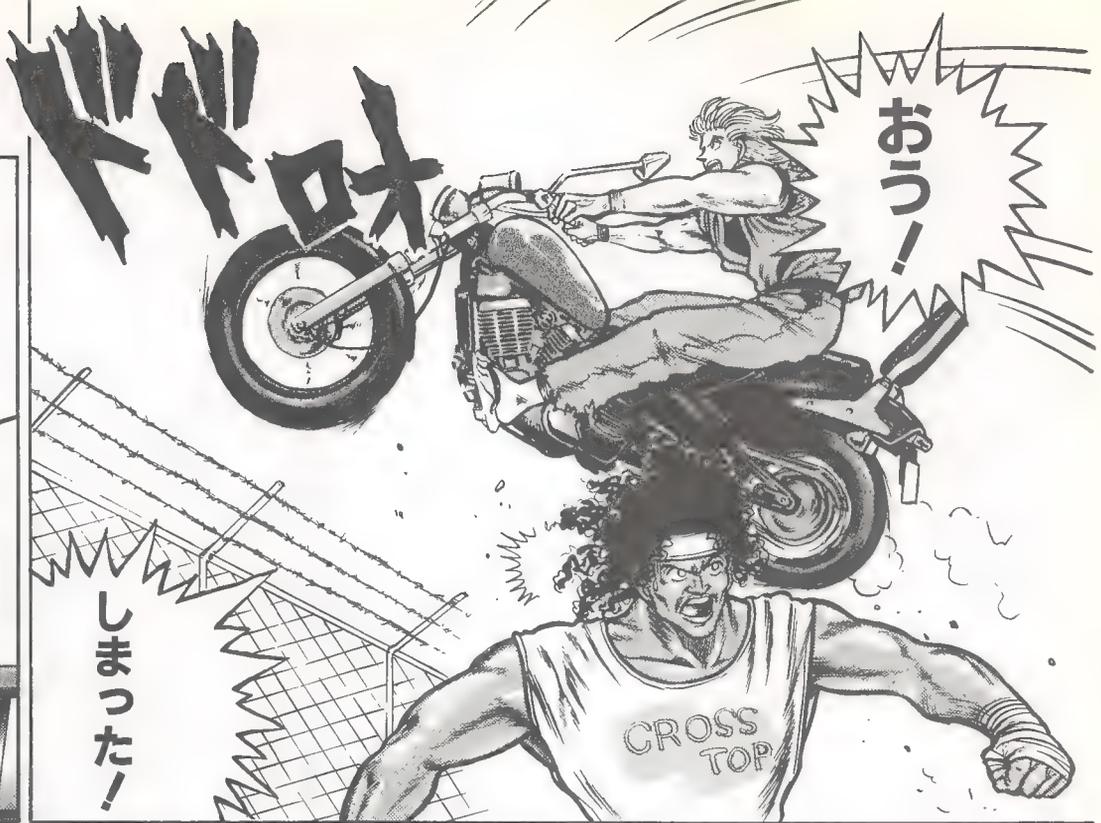
させる
かい!

わあっ

げっ

今やリョウ!
早よユリちゃんを
助けに行け!



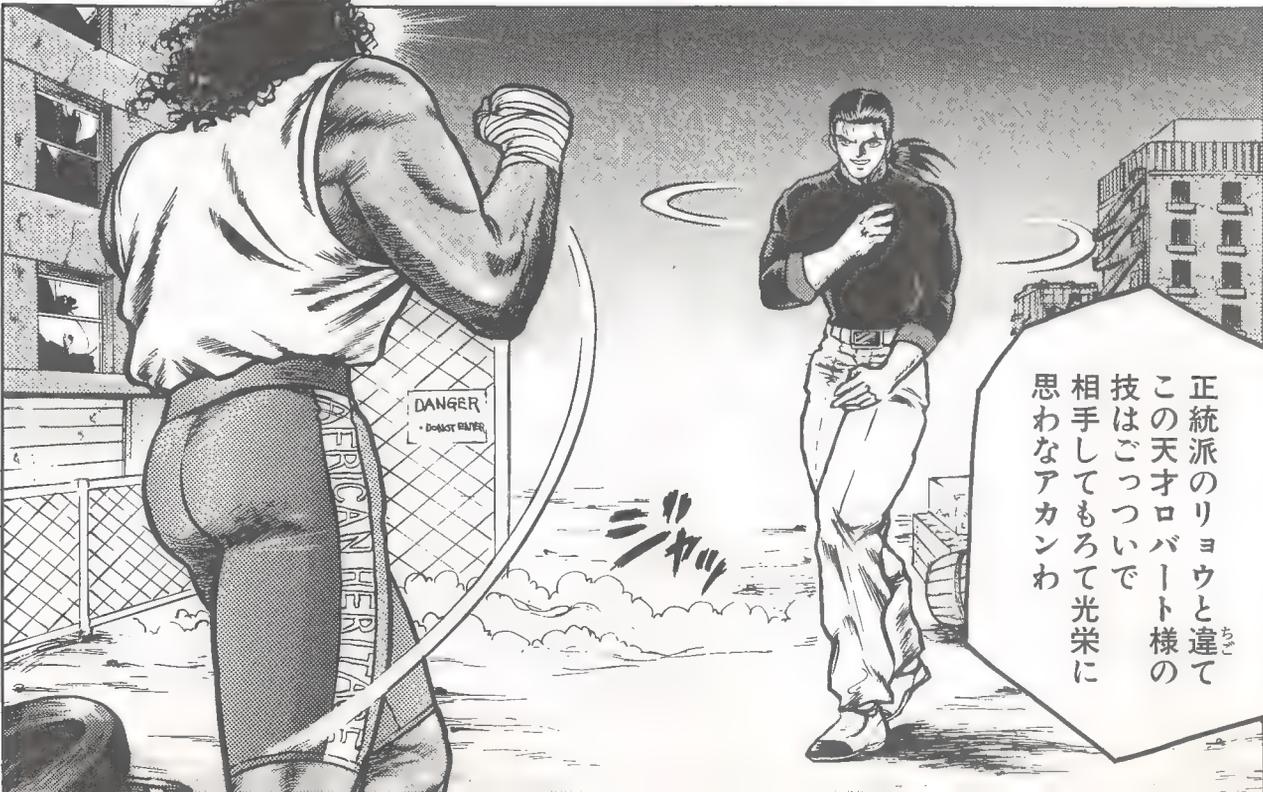


へい ボクサー
あんたの相手は
オレがしたる



サカザキ一家に
くつついてる
イタリア野郎か…

いいだろう
リョウより先に
血祭りに
上げてやる



正統派のリョウと違^{ちが}て
この天才ロバート様の
技はごつついで
相手してもろて光栄に
思わなアカンわ



元ボクサーなら
蹴りには
弱いハズや！

ガッ
ガッ



ガードごと
吹っとぼし
たるわ！



甘いぜ！



そんな隙だらけの
攻撃はオレの
ボクシングにゃ
通じねえ!

ほざい
とれ!

ジュッ!



ボクシングを
なめんじゃねえ
貴様の足技と
リーチは
変わらねえぜ

ぐあッ

CROSS
TOP

ジュッ!



くそめっ
飛燕疾風脚!!



なんやて!?



●JETが出てきて、盛り上がるワーヒー世界、
雑君保プ先生の描く
ワールドヒーローズ2「980円。発売中だよ。



COME ON BABY?

どうした?
オレの身体に
触れてみな!



その技はリヨウと
戦った時は
喰ったがな

同じ技は
オレに2度は
通用しねエ

⑤ クライマックスに向けて、ひねる頭、きしむ腕、
天獅子悦也、石井せんじ、おふたりに
みんなの熱いお便りを!!



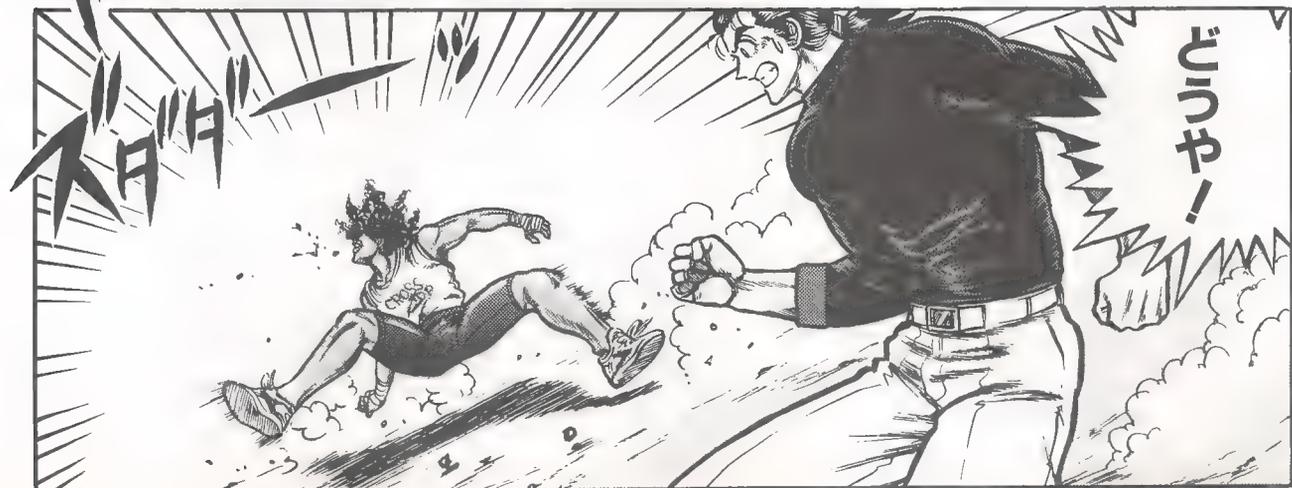
〒110 東京都千代田区内神田1-11-4 藤吉ビル3F
(株)新声社ゲーメスト「龍虎の拳」励あた係まで



眼で追えん
ほどの
フットワークや...

かわす自信がある
いうんやな...!
ワザとギリギリで
よけよる...それなら!



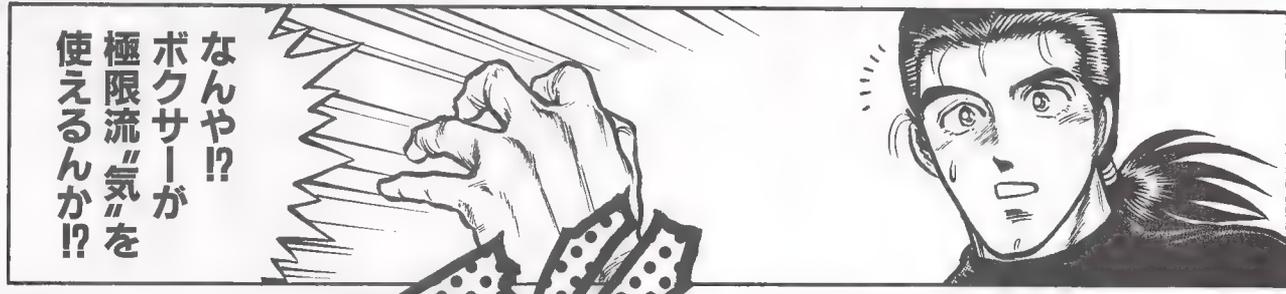




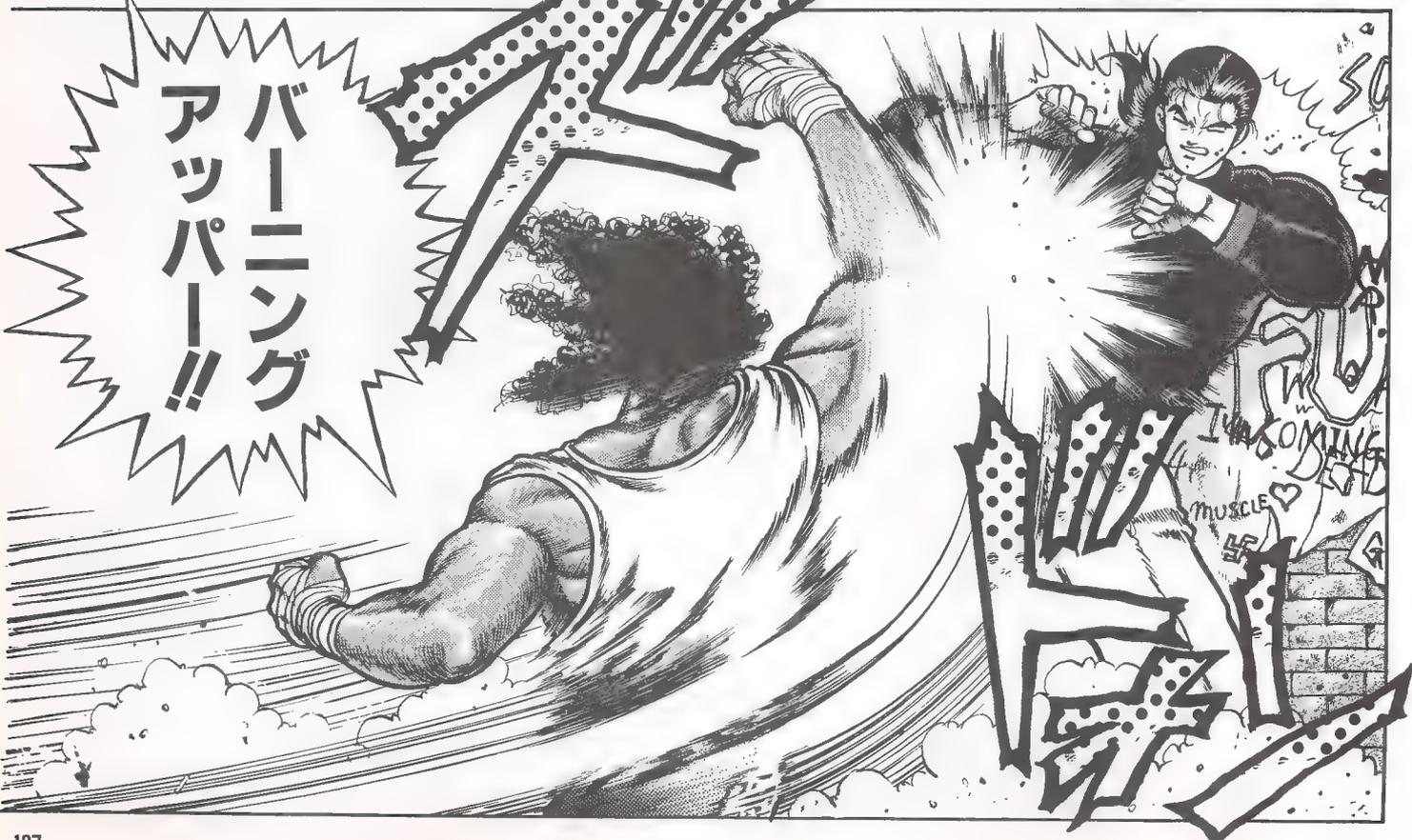
グツ…カスツた
 だけで吸い込む
 ほどの連続蹴り
 とは…!

だがまだ勝負は
 これからだぜ!

HH
 HMM
 MM
 M



なんや!?
 ボクサーが
 極限流「気」を
 使えるんか!?



バーニング
 アッパー!!

リヨウを倒すために
組織に入ってから
Mr.カラテの元で
トレーニングしたのさ

貴様が一人目だ！
KOされて
墓場行きのな！



うおっ！
この
蹴りは!!



未完成やが
「氣」をこめた
蹴りや

テンカウント
聞くんは
おまえのほう
やったな



ズッ



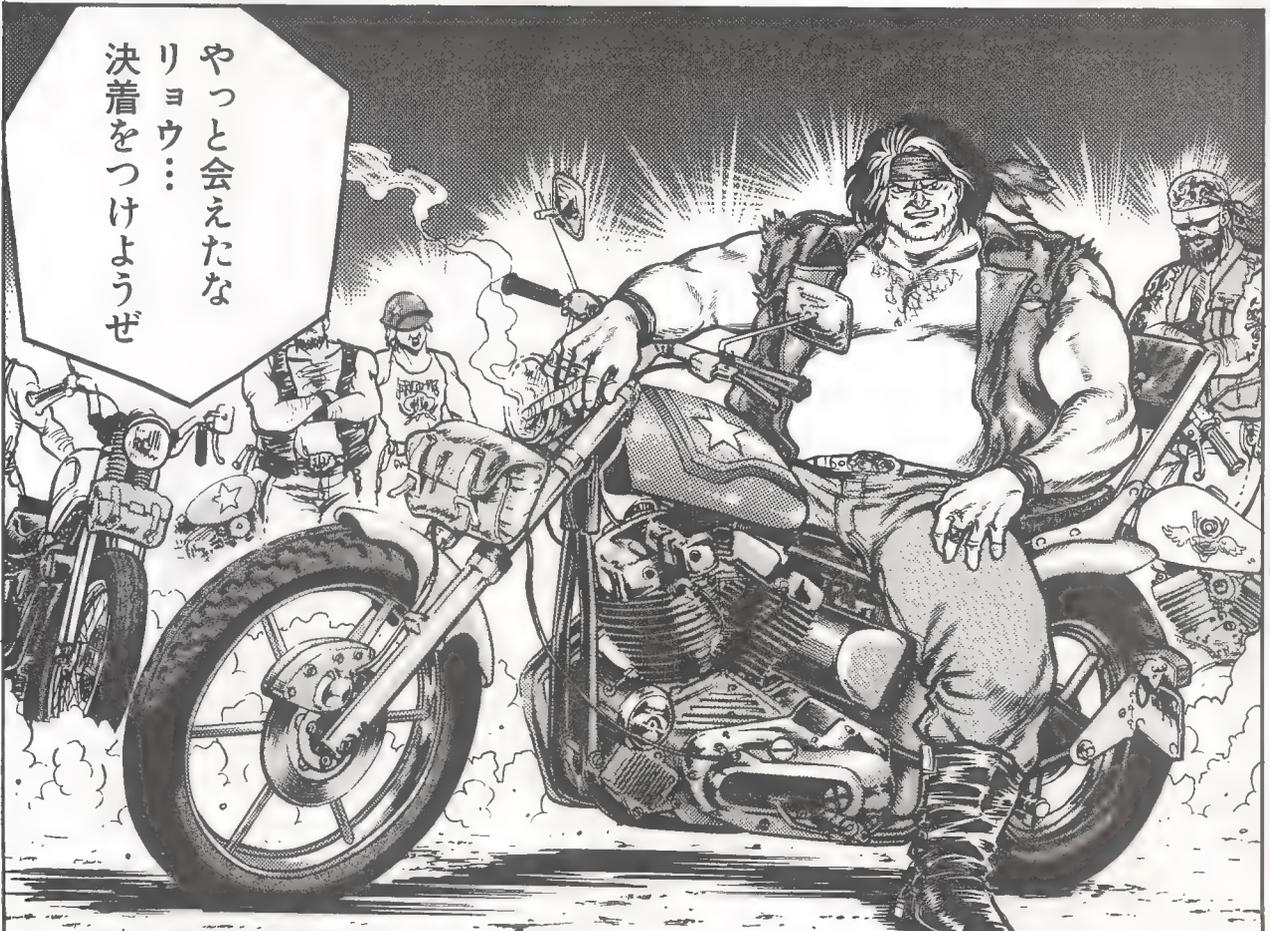
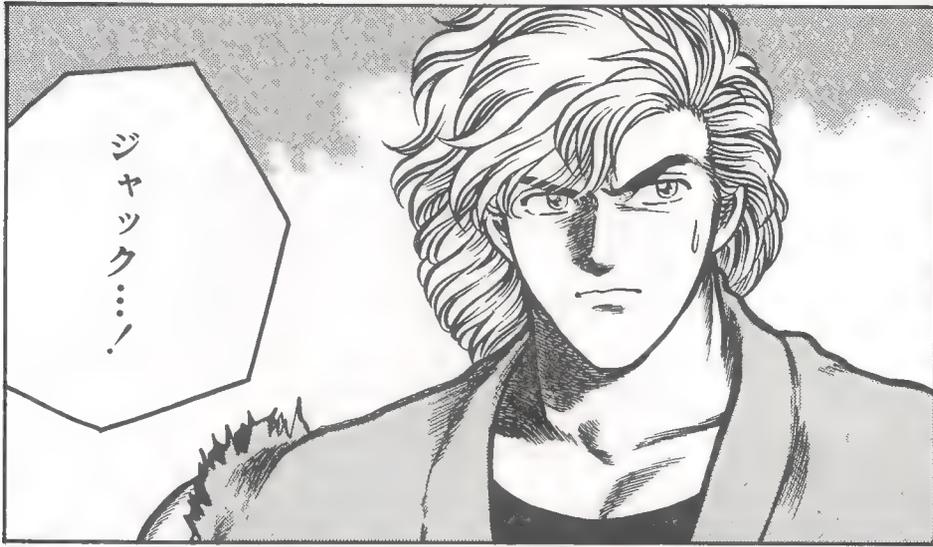
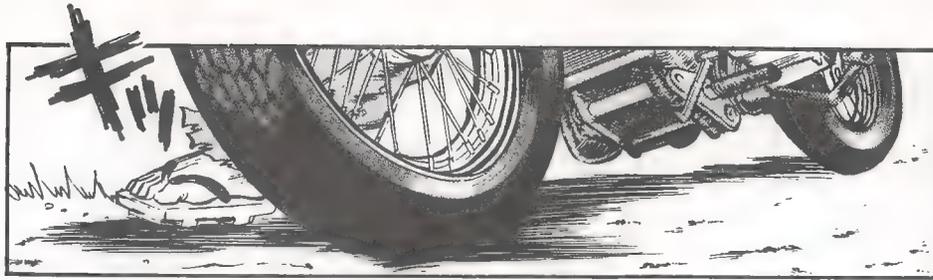
ぐっ...



フェラーリ
壊してもうて
リョウ追うのに
赤かならん

しんどい
コチャキ

最近絶好調な古葉美一先生の描く
「アンダーカバー」コップス」980円
絶・発売中!!



次回リョウとジャックのダイナマイトバトル必至!!

TO BE CONTINUED...

NEO·GEO®

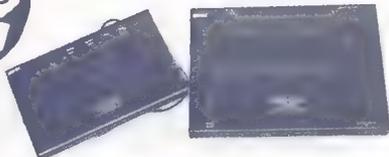
通信販売

PIONEER®

LaserActive™



ネオジオ本体
定価 ¥48,800 **¥32,816**
¥33,800 (税込)



●龍虎の拳2特別セット 合計価格 → **¥62,000** (税込)
ネオジオ本体+龍虎の拳2+コントローラー = ¥84,900

予約受付中

オール定価の25%OFF!!
●得点王2 ●ワールドヒーローズJET
●ファイターズ・ヒストリー・ダイナマイト

新品ソフトオール¥9,800(税込)

●餓狼伝説2 ●トッププレイヤーズゴルフ
●麻雀狂列伝 ●スラッシュラリー ●NAM-1975
●クイズ大捜査線 ●みなさんのおかげです

中古ソフト大激安

●餓狼伝説2... ¥7,800 ●サムライスピリット... ¥16,800
●ワールドヒーローズ2 ¥14,800 ※その他多数有ります。

中古買取

中古ソフトを送って下さい。必ずTELにて買取方法の確認をして、氏名・TELの登録をして下さい!

●ネオジオ本体..... ¥20,500 ●サムライスピリット..... ¥TEL
●ビューポイント..... ¥16,500 ●餓狼伝説SPECIAL..... ¥TEL
●ラストリゾート..... ¥13,500 ③買取価格は箱・説明書付の価格です。

パーツ(常時在庫有税込)

●コントローラー(定価¥6,300)..... ¥5,480
●メモリーカード(定価¥3,300)..... ¥2,980
●RGBケーブル(定価¥2,200)..... ¥1,980
●RFコンバーター(定価¥2,000)..... ¥1,850
●ACアダプター(定価¥3,500)..... ¥2,980
●AVコード(定価¥1,200)..... ¥1,000

支払方法

①代引システム
②現金書留
③銀行振込
(3つのうちからお選び下さい)
②③は入金確認後の出荷となります。
送料900円
(一部の地域を除く)

振込み先 ●第三銀行本陣支店 普通0661198 一休さん

お近くのお客様はご来店下さい
注)通信販売は本店のみです



●レーザーアクティブ
CLD-A100 **¥71,650**
定価 ¥89,800 (税込 ¥73,800)



●MEGA-LAパック
PAC-S1 **¥31,200**
定価 ¥39,000 (税込 ¥32,140)

●LD-ROM²パック
PAC-N1 **¥31,200**
定価 ¥39,000 (税込 ¥32,140)

対応ソフト

●ピラミッドパトロール ●ハイローラーバトル
●バーチャルカメラマン ●ロケットコースター
●ドラドラパラダイス ●スペースバーサーカー
各定価 ¥9,800 → **¥8,330** (税込 ¥8,580)

特別プレゼントセール4/1~4/10まで

期間中レーザーアクティブとメガLDパックお買い上げのお客様先着10名の方にロケットコースタープレゼント!!

注意

●注文の際必ずTELにてご確認下さい。
●商品発送後のキャンセルは送料をいただきます

通販受付時間 ▶ 11:00~21:00迄

定休日 ▶ 毎週水曜日

通販専用ダイヤル
☎052-482-3093
(FAX 052-481-1194)

TVゲーム専門店

一休さん Group

本店 〒453 名古屋市中村区新富町2-4-20



SFC・MD・PC・ハードソフト大激安販売!!

御器所店 ●名古屋市中村区石仏町(御器所西交・南) ☎841-6286
八田店 ●名古屋市中村区並木町(近鉄八田駅・西) ☎411-3690
南区店 ●名古屋市中村区鳥穂町(桜木町交差点・北) ☎824-0054
大曾根店 ●名古屋市中村区東大曾根(大曾根交差点・北) ☎915-8842

おてもとに!!

サービスをご利用ください

商品代金と商品の
引き替えシステム

アーケード基板から 家庭用ゲームソフトまで 豊富な在庫

ほんの一例

カプコン

- ストリートファイター ¥19000
- ストリートファイターII ¥16000
- ストリートファイターII ¥19000
- ファイナルファイト ¥16000
- カプコンクイズ2 ¥25000
- パース ¥36000
- スーパーストリートファイターII TEL ¥19000
- スーパーストリートファイターII X ¥189000

データイースト

- クルードバスター ¥10000
- キャプテンアメリカ ¥19000
- デスプレイド ¥13000
- ダークシールド ¥12000
- ダークシールドII ¥15000
- ファイターズビストロ ¥19000
- ファンキッシュット ¥13000
- ロボコップ ¥10000

バンプレスト

- 戦国エース ¥39000
- マクロス ¥26000
- マクロスII ¥16000
- ウルトラマン ¥6000
- SDガンダム ¥6000
- 機動戦士ガンダム ¥13000
- SDガンダムイオバトル ¥12000
- ウルトラ闘魂伝説 ¥12000

コナミ

- X-MEN ¥25000
- エスケープキッズ ¥22000
- グラディウスII ¥19000
- 鬼忍者 ¥10000
- クライムファイター ¥9000
- グラディウスIII ¥19000
- ガイアポリス ¥27000
- クオード ¥3000
- サンダークロス ¥16000
- ゼクセクス ¥22000
- サンセットライダー ¥36000
- G1ジョー ¥32000
- 出たなツインビー ¥18000
- ドラゴン ¥18000
- バックキッカー ¥32000
- プロテウスだ! ¥15000
- マーシャルチャンピオン ¥32000
- ミスティックウリアーズ ¥35000

アイレム

- アンダーカバーコップス ¥35000
- R-TYPEII ¥15000
- R-TYPEレオ ¥20000
- イメージファイト ¥8000
- エアージェル ¥12000
- ガンフォース ¥10000
- 海底大戦争 ¥49000
- キャロット ¥8000
- ガンホーキ ¥12000
- サンダーブラスター ¥10000
- 大工の魂さん ¥6000
- ドラゴンフリード ¥12000
- ボンバーマン ¥10000
- メジャータイトル ¥29000

ナムコ

- ニューマンアスレチック ¥49000
- スーパーワールドコート ¥49000
- ナックルバックス ¥25000
- F/A ¥22000
- エクスパニア ¥10000
- エメラルディア ¥19000
- コスモギャングザバズル ¥7000
- クイズ魔Q大冒険 ¥8000

その他

- シュトラール ¥6000
- オメガファイター ¥7000
- ゴモゴ ¥7000
- エアバスター ¥15000
- ドラゴンフリード ¥3000
- ソニックウィングス ¥26000
- ゼロチーム ¥36000
- ソルダム ¥5000
- 上海 ¥5000
- パナメチヤファイター ¥14000

東亜プラン

- 究極タイガー ¥8000
- 達人 ¥10000
- 達人王 ¥19000
- トキューン ¥19000
- フィグゼイト ¥19000
- フォービー ¥8000
- ゼロウィング ¥8000
- ウィマナ ¥10000
- V・ファイブ ¥18000
- ナックルバッシュ ¥29000

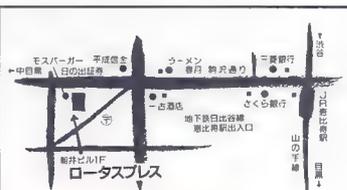
タイトー

- ウェルファイト ¥10000
- 阿修羅ブラスター ¥15000
- グリッドシーカー ¥29000
- ガルメデス ¥10000
- 麻雀クエフト ¥29000
- ブランディア ¥24000

その他基板は豊富に
用意しております。



初めての方大歓迎!!
お気軽にTELください





翌日商品が 日本全国早くて便利なコレクト

NEO・GEO



ザ・通販

龍虎の拳2

¥29,800 →
発売中 ¥22,800

**ファイターズヒストリー
ダイナマイト**

近日発売予定
予約受付中

**ワールドヒーローズ2
JET**

近日発売予定
予約受付中

NEO GEO

本体 48,800円
→ 32,800円

ソフト名(新品)	定価	販売価格	ソフト名(新品)	定価	販売価格
餓狼伝説スペシャル	28,000円	21,800円	ワールドヒーローズ	25,800円	13,800円
サムライスピリッツ	28,000円	21,800円	キングオブザモンスターズ2	25,800円	13,800円
ファイヤースープレックス	28,000円	13,800円	餓狼伝説	23,800円	9,800円
龍虎の拳	28,000円	19,800円	戦国伝承	19,800円	9,800円

※価格は変動する場合があります。

**KIC PANA TWIN
(S内蔵)**

本体 38,000円
RGBケーブル 3,000円

**シグマAV-3000
(S内蔵)**

AV3000 25,000円
Σ 6000ターボ 13,800円

NEO・GEOパーツ類	定価	販売価格
コントローラー	6,300円	5,700円
ファイティングスティックNEO	6,780円	6,200円
メモリーカード	3,300円	3,200円
ACアダプター	3,500円	3,400円
AVコード	1,200円	1,100円
RFコンバータ	2,000円	1,900円
RGBケーブル	2,200円	2,100円
業務用MVS-1 (新品)	68,000円	68,000円

※送料・代引手数料は一律1,300円/表示金額は税別価格です。

**☎03-3760-6630
AM11:30~PM8:00**

(株)ロータスプレス

〒150 東京都渋谷区恵比寿南2-1-9朝井ビル1F
TEL.03-3760-6630 FAX.03-3760-5359

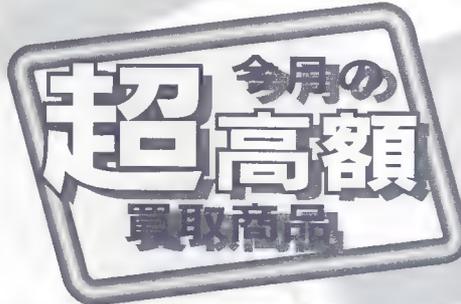


あなたの基板買い取ります!!

メーカー名	ゲーム名	買取金額
IREM	R-TYPE	6K
TOA	アウトゾーン	8K
DATAEAST	アクトフェンサー	4K
TAITO	アラビアンマジック	18K
TECMO	アルゴスの戦士	12K
CAPCOM	1943	8K
SEGA	E-SWAT	7K
KONAMI	A-JAX	13K
IREM	X-マルチプライ	11K
KANEKO	エアバスター	7K
TOA	究極タイガー	4K
KONAMI	グラディウス III	18K
IREM	クロスブレイズ	18K
SEGA	コットン	15K
DATAEAST	ザ・グレートラグタイムショー	26K
CAPCOM	サイドアーム	7K
KONAMI	サンダークロス	14K
KONAMI	スーパー魂斗羅	12K
TOA	ゼロウイング	4K
JALECO	ソルダム	8K
DATAEAST	ダークシール	8K
DATAEAST	ダイエツトゴゴ	6K
TAITO	ダイノレックス(サブ)	7K
CAPCOM	大魔界村	35K

メーカー名	ゲーム名	買取金額
TOA	達人王	13K
DATAEAST	チェルノブ	20K
NAMCO	ディグダグII	16K
KONAMI	出たなツインビー	10K
NAMCO	トイポップ	30K
NAMCO	ドラゴンスピリット	28K

メーカー名	ゲーム名	買取金額
TECMO	ファイナルスターフォース	15K
NAMCO	ファイネストアワー	58K
JALECO	ぶたさん	15K
SEGA	ぶよぶよ	25K
KONAMI	ブラックアタック	10K
CAPCOM	ブラックドラゴン	13K
DATAEAST	ブレイウッド	13K
KONAMI	プレミアサッカー	30K
NAMCO	ホッピングマッピー	42K
NAMCO	マーベルランド	37K
KONAMI	魔獣の王国	42K
IREM	Mr.ヘリの大冒険	10K
TAITO	ミズバグ大冒険(サブ)	3K
NAMCO	メトロクロス	20K
NICHIBUTSU	妖魔忍法帖	4K
VIDEO.SYS	ラビオレプス	7K
TECMO	レジオネア	10K
DATAEAST	ロボコップ2	10K
NAMCO	ローリングサンダー	16K
NAMCO	ロンパーズ	27K



IREM	ドラゴンブリード	8K
UPL	忍者くん阿修羅ノ章	10K
TECMO	忍者龍剣伝	6K
CAPCOM	バース	22K
SEGA	バーニングライバル	38K
NMK	ハチャメチャファイター	10K
KONAMI	パロディウスだ!	10K

ソフマップなら、あなたの基板を超高額買取!! さあさあ、急いで!!

お書様へ

- 掲載の価格は1K=1,000円です。
- 価格はすべて東京ソフト買取センターPart IIの価格であり、大阪買取センターの価格とは異なりますのでご注意ください。
- 買取金額は常に変動しておりますのでご了承ください。

お申込方法

- 1 買取譲渡申込書を書いて、ゲーム基板と写真付身分証明書(免許証等)のコピーと一緒に、宅配便等で日本ファミコンクラブまでお送り下さい。また、写真付身分証明書をお持ちでない方は、必ずお電話にてお問い合わせ下さい。
- 2 ファミコンクラブで計算をした後、お電話にて金額をご連絡いたします。なお、書留手数料として400円いただきますのでご了承下さい。
- 3 18歳未満の方がお申し込みになる場合は、保護者および親権者の方が上記の方法でお申し込み下さい。(印鑑を押すのも忘れなく)

送り先 〒116 東京都荒川区町屋7-6-4 ソフマップ物流センター
日本通運 尾久物流センター内 日本ファミコンクラブ

注意

1. 故障している物や同じ基板が2枚以上ある場合、また、ネオジオ、ロムは買取できないことがあります。
2. 壊れない様に、必ず梱包材などで保護してお送り下さい。
3. インスト、設定表等付属品も忘れずにお送り下さい。
4. JAMMA規格でない物はハネスもお送り下さい。無い場合は送金の遅れ、あるいは買取不可になりますのでご注意ください。
5. 受け付け完了した場合は原則として返品はできません。
6. 発送された方は、送り状の控を大切に保管して下さい。荷物が不明、届かなかった場合当社では責任を負いません。

お電話できない方は

0120-009-596

必ずお電話にてお問い合わせください。

基板の買取はこちらです



買取譲渡申込書		受付日	H	年	月	日	送ってくださる基板名	価格	
住所									
フリガナ	明・大昭	年	月	日					
氏名	年齢	歳							
電話									
私は、本日付けで右の商品の譲渡を申し込みます。									

新発売

やっぱり本物は凄い!!

スーパーファミコンでは、味わえない本物の良さ! 友達に差がつき、自慢できます。

最強のコントロールボックス

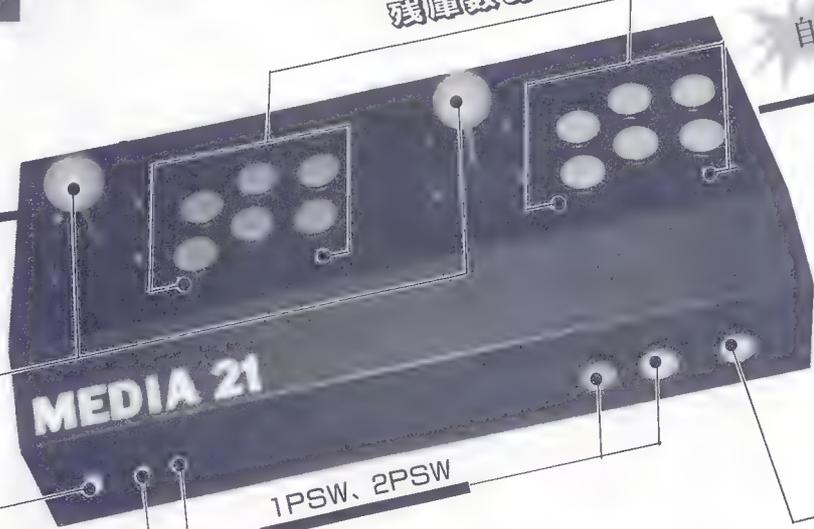
MEDIA 21... ¥29,800 12トリガーボタン(ストII対応)

- 1 ストリートファイターII タッチ
- 2 スーパーストリートファイターII
- 3 魔境の拳王
- 4 ワルキューレの伝説
- 5 その他

ゲーム基板を何処よりも高く買取ります。
 ゲーム基板を何処よりも安く販売します。
 他社には無い基板が、ドッサリ!
 基板テスト無料プレーできます。

パチスロあの幻の"銀河"を
 特別価格にて放出中!!
 在庫数あと20台!

ゲーム基板



自社製品だから安い!

変換アダプター

モニター

18インチモニター
特別販売中!

ツインレバー
(2,4,8方向切替付)

テストSW

ヘッドホン端子(R, L)

1PSW, 2PSW

コインSW

新品18インチ筐体
特別販売中!!

MEDIA21の
特徴
 連射機能付!

●すべて業務用のパーツを使用していますので、操作性・耐久性が抜群です。●金属ケースならではの重量感と安定感があります。●2・4・8方向切り換え付ジョイスティック。●高出力電源(国産品)で安定した画像、余裕のパワー。●電源ラインに安全ヒューズ付。(取り替えもワンタッチ) ●保守調整は全て外部より可能。(ヒューズの取り替えも外部よりワンタッチ) ●高性能で安心の低価格。さらに1年間の保証付。部品販売もOKです。

お申し込み方法

- * 商品のご注文は住所、氏名、電話番号をはっきり書いてハガキでお申し込み下さい。
- * 送料は全国一律1,000円。
- * お急ぎの方は電話でお申し込み下さい。
- * 代金は商品と引き換えにお支払い下さい。
- * お電話のない方は商品の金額を現金書留でお送り下さい。
- * 商品到着後1週間以内なら返品自由、なおその場合の送料はお客様負担。
- * アフターサービスは、完全ですから安心してご使用できます。(1年間の保証付)

信頼と技術を大切に
 10年間の実績

株式会社 **メディック**

本社 〒154 東京都渋谷区代々木2-30-4-A307 電話 03-5350-8395
 大阪支社 〒532 大阪府淀川区宮原1丁目3番20号 電話 06-350-2447

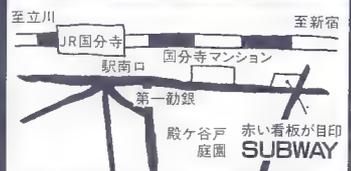
安さ爆発の基板ショップ

サブウェイ

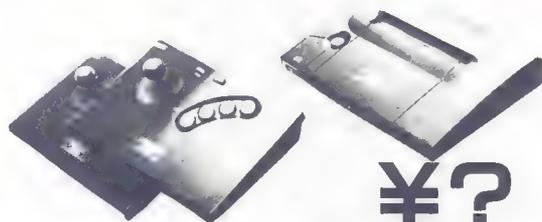
MEDIA21取扱店

SUBWAY

国分寺市南町2丁目18-1 TEL 0423-28-5192



NEO-GEO システム



¥?

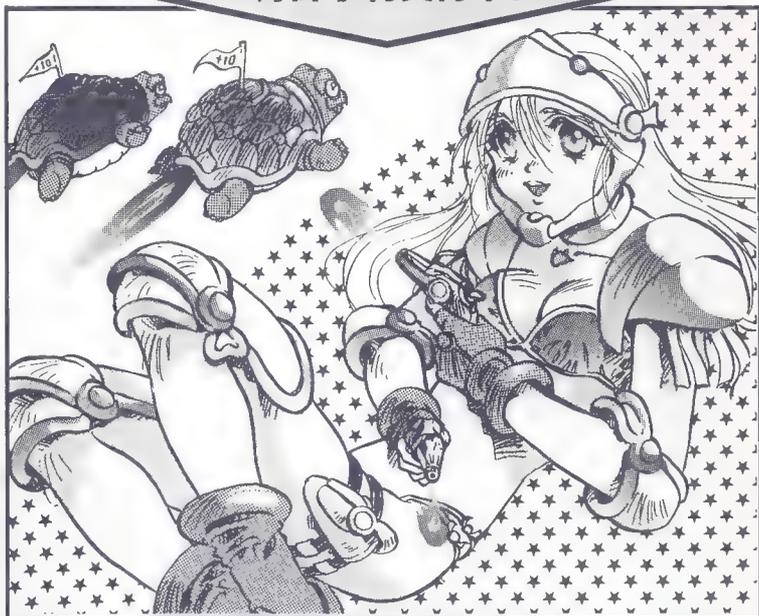
(消費税・送料込み)

家庭用ネオジオセット新品価格

A 本体+	サムライスピリッツ	=58000円 (送料・税込み)
B 本体+	餓狼伝説2	=55000円 (送料・税込み)
C 本体+	餓狼伝説スペシャル	=58000円 (送料・税込み)
D 本体+	ファイヤーブレイクス	=45000円 (送料・税込み)
E 本体+	龍虎の拳2	=60000円 (送料・税込み)
F 本体+	ワールドヒーローズ2	=60000円 (送料・税込み)
G 本体+	龍虎の拳	=58000円 (送料・税込み)

(本体付属品: コントローラー1台・ACアダプター・AVケーブル・保証書) 別売りコントローラーは+5800円です

ファイターズヒストリーダイナマイト ワールドヒーローズ2JET 好評予約受付中!



PANA TWIN



新価格で登場!
¥38000

PANA CUSTOM



¥34000

VEGA9000DX

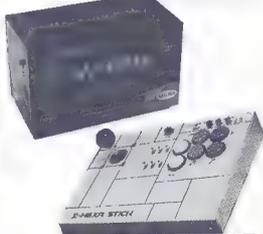
スーパーストII対応



¥53000

シグマAV-3000

¥25000



シグマ6000TB
¥13800

TM-RGBエキスパンダ2
AXIS RGB
オートセレクト(RAS-HD)
コンパクトタイプ



※15ピンでは同期のあわなかつたRGBの映像がくつきり映ります。
RAS-HD(本体)

¥14500

【家庭用ゲームソフト 中古基板買い取りします!】

特に家庭用ネオジオソフト、スーパーファミコンソフト高価買い取りします。基板は古いものから新しいものまで一枚からでも買い取りします。価格は変動します。必ず☎で確認してから送ってください。

【中古基板・家庭用ゲーム ソフト販売します!】

在庫確認は☎で、詳しいリストは80円切手2枚同封の上下記まで請求してください。
御注文方法 在庫確認の上現金書留で御利用くださるか安全便利な代金引換システムを御利用ください。(3時までに申し込んでいただければ一部地域を除き翌日に届きます) コントロールボックスから基板・パーツ・家庭用ゲームまで取り扱っています。

イエローバッグ基板情報 FAXサービス利用方法

下記の4ヶ所の内一番近いBOXセンターにダイヤルしてください。

東京 03-3940-6000 名古屋052-453-6000
大阪 06-455-6000 福岡 092-482-6000

案内 「こちらはファクシミリ情報BOXセンターです。ボックス番号を押して最後に#を押してください」
→567890#

案内 「あなたのFAX番号を市街局番から押して最後に#を押してください」
→□□□□□□#

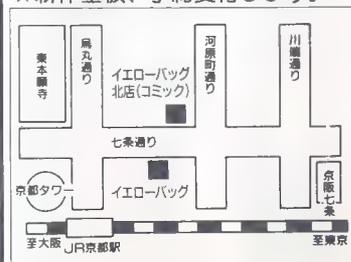
案内 「ご指定のFAXにお送りいたしますので、電話を切ってしばらくお待ちください」

イエローバッグ

TEL 075-343-4860 Yellow Bag
FAX 075-344-0515

〒600 京都市 下京区 七条河原町
西入南側 KSビル1F

営業時間 12:00~20:00
年中無休 消費税は要りません。
☆新作基板、予約受付します。



日本橋に新名所

電気会館 □ 以前のソフトランド	中川ムセン	ソフマップ⑤ ソフマップ①
		ソフマップ④

ソフトランド秀和がゲーム基板専門店とゲームセンターをオープン!

1F/2F ゲームセンターフェラーリ (9:00~23:00) ストⅡXゲーム大会開催中!
なつかしのオールドゲーム (イシター、ドルアーガ、ワンドーモモ、ヘッドオンからスーパーストⅡまで70台)

毎月1回ジャンケンマッチを、行っています。次回は店頭イベント予告パネルを、ご覧ください。
1月1日のジャンケンマッチでは、当社レースクインとのジャンケンマッチにより、勝利者にストⅡのTシャツをプレゼントしました。

3F ソフトランド秀和 (10:00~19:00)
ソフトランドマニア向けゲーム基板5,000枚特売中。
(1例) スーパーストⅡ X新品¥189,000

ネオジオMV-1基板 ¥68,000
ファイターズヒストリーダイナマイト
¥58,000 発売中

~ソフトランド秀和最新在庫価格表一覧~ *価格は税別です*

あ) R-タイプレオ ¥19,800	空牙 ¥27,000	スノーブラザーズ ¥12,500	バトルレーサー ¥10,000	麻雀ちゃんねるズームイン ¥6,000
い) イメージファイト ¥9,800	クイズDNAの反乱 ¥3,000	スタジアムヒーロー ¥2,000	ハットトリックヒーロー ¥50,000	麻雀殺人事件 ¥9,800
う) ウルトランマン倶楽部 ¥20,000	クイズ三国志 ¥3,000	スーパーバレーボール91* ¥28,000	バス " 93* ¥85,000	麻雀学園園 ¥13,800
ウルトラマン闘魂伝説 ¥20,000	クワプター ¥98,000	スーパーリアル麻雀パート2 ¥30,000	パース ¥20,000	み) ミラクルアドベンチャー ¥58,000
ウルトラマン ¥4,000	クイズすくらんぶる ¥23,000	スーパー上海 ¥490,000	バンクショット ¥6,000	め) メトロクロス ¥98,000
ヴォルフイルト ¥28,000	クイズパテナの大冒険 ¥8,000	スーパー上海 ¥40,000	バイオレントストーム ¥40,000	メジャータイトル ¥40,000
ヴィーナ ¥13,000	クイズクレヨンしんちゃん ¥40,000	ゼビウス ¥38,000	ハサム ¥3,000	ゆ) USムスタング ¥9,800
ウォーリーをさがせ ¥10,000	グットE雀 ¥18,000	ゼクセス ¥25,000	華をやらねば ¥9,800	ろ) 雷牙 ¥18,000
え) エリアンストーム ¥10,000	グレイドスラッガー ¥68,000	ゼロチーム ¥50,000	ピビウス ¥38,000	ラストサンダー ¥22,000
FIGP ¥12,800	け) 剣豪 ¥13,000	ソニックザヘッジホッグ ¥60,000	ビットファイター ¥29,000	" " 2 ¥48,000
SDガンダム ¥5,000	こ) コズモ キャングザバズル ¥18,000	ソニックウイングス ¥25,000	ビザンチ ¥9,800	ラストデュエル ¥9,800
エクセリオン ¥10,000	" (海外) ¥50,000	タイクフォース ¥15,000	フォゾン ¥200,000	り) 琉球 ¥48,000
X-MEN ¥22,000	ゴークス (新品) ¥5,000	タイガーヘリ ¥10,000	ファイナルファイト ¥15,000	龍神 ¥48,000
エアデュエル ¥19,800	コラムス ¥23,000	タツジン ¥10,000	フォービー ¥18,000	リアル麻雀2 ¥30,000
エメラルディア ¥20,000	個人教授 ¥4,000	タスクフォーリーバリアー ¥12,000	富士山バスター ¥20,000	リプルラブル ¥130,000
Aジャックス ¥30,000	さ) ザコンパットライブ ¥6,000	タークエッジ ¥59,000	PLAYガールズ ¥15,000	る) ルナーク ¥38,000
MV-1 ¥58,000	サンダードラゴン ¥13,000	タントアール ¥78,000	ブランチ ¥35,000	れ) レイメンズ ¥48,000
お) オーマイガー ¥10,000	サンダークロス ¥25,000	大工の源さん ¥11,000	ファイナルロマンス ¥50,000	レスフルフェストWWF ¥3,000
オーライル ¥16,000	サンダー&ライトキング ¥45,000	チャイナウソ ¥25,000	ファンキージェット ¥9,000	レスフルワールド ¥13,000
か) カブコンワールド2 ¥20,000	ザ・シンボンズ ¥30,000	て) ティグダグ ¥98,000	ブレイゾン ¥16,000	ろ) ローリングサンダー2 ¥30,000
カダッシュ ¥9,800	西遊降魔録 ¥6,000	テラクレスタ ¥10,000	ぶよぶよ ¥120,000	ロストワールド ¥250,000
がくえんパラダイス ¥5,800	し) シティボンバー ¥28,000	テトリス ¥18,000	ブロクシッド ¥10,000	わ) 1,2フィッシュクイズF1 ¥20,000
ガンフォース ¥9,800	GEMINI WING ¥98,000	DDクルー ¥12,000	ファイターズヒストリー ¥13,000	ワルキューレの伝説 ¥98,000
リアポリス ¥28,000	少将寺への道 ¥10,000	ダブルドラゴン3 ¥20,000	へ) ヘビースマッシャー ¥5,000	ワールドカップ90* ¥3,000
学園のすずめ ¥20,000	上海2 ¥40,000	ダンブルポップ ¥9,000	ほ) ボナザブラザーズ ¥15,000	
火激 ¥5,500	す) スカイキッド ¥98,000	天地を食らう2 ¥50,000	ボンピングワールド ¥15,000	
き) 球界道中記 ¥33,000	スーパーワールドスタジアム93* ¥40,000	大魔界村 ¥98,000	ホラーストーリー ¥9,800	
キャッスルオブドラゴン ¥28,000	" 92* ¥40,000	ドルアーガの塔 ¥150,000	ま) マーシャルチャンピオン ¥28,000	
キャブラス ¥50,000	スーパーバックマン " 92* ¥40,000	ドラゴンバスター ¥90,000	マッピー ¥70,000	
キャラガ ¥98,000	ストリートファイター ¥98,000	闘神プレイザース ¥30,000	マーベルランド ¥70,000	
機動戦士ガンダム ¥18,000	ストリートファイター " 2 ¥15,000	トカベル ¥9,800	マクロス2 ¥42,000	
キングオブドラゴン ¥30,000	" " 2 ¥20,000	特殊部隊UAG ¥48,000	マジックソード ¥50,000	
ギャロップ ¥16,000	ストリートファイター2* ¥40,000	ドラゴンブリュード ¥15,000	魔界村 ¥26,800	
キャプテンアメリカ ¥28,000	スーパースト2 新品 ¥168,000	とつてもE雀 ¥18,000	MJ-12 ¥38,000	
銀河任侠伝 ¥25,800	" 中古 ¥80,000	ドラゴンセイバー ¥48,000	マジカルクリスタル ¥9,800	
ギャルの告白 ¥5,000	ストライダー飛竜 ¥138,000	ドライゴン ¥20,000	麻雀競馬王 ¥15,000	
く) クライムファイターズ ¥20,000	スーパーバインバクト ¥10,000	ナイトスラッシャーズ ¥58,000	魔法警備隊ガンホーキ ¥48,000	
クラックダウン ¥20,000	スーパースターズWWF ¥5,000	に) ニューラリーエックス ¥150,000	麻雀革命 ¥6,000	
グラティウス2 ¥40,000	スカイアドベンチャー ¥15,000	忍者タートルズ ¥18,000	マッセルボマー (デュオ) ¥50,000	
クイズコロジ ¥5,800	スーパーピンボールアクション ¥20,000	ね) 熱血高校ドッチボール ¥6,000	麻雀学園2 ¥25,000	
クイズTV合衆国Q&Q ¥5,000	スーパーFORMULA ¥6,000	は) 華強生 ¥6,000	麻雀熱血グランプリギャル ¥15,000	
クイズ人生劇場 ¥38,000	スーパーバレーボール ¥8,000	バラテューク ¥98,000	麻雀パチンコ ¥15,000	
		バックランド ¥150,000	麻雀やるなら ¥18,000	

★新製品紹介★
スーパーストⅡ X ¥189,000
" (スーパースト2より改造) ¥109,000

★コントロールBOX★
VEGA9000DX ¥48,000
パナカスタム ¥34,000
パナツイン ¥38,000

●ハーネス●
基板をかわれた方 ¥3,000
" (スト2用) ¥3,500
ハーネスのみの方 ¥4,000
" (スト2用) ¥4,500

ソフトランド秀和レーシング
チーム参戦
ボルシェカレラカップ第一戦
4月3日一鈴鹿サーキット



あなたの基板買取ります

悪魔城ドラキュラ	¥30,000
エリア88	¥20,000
クレージーライマン	¥10,000
恋のホットロック	¥30,000
インベーダー	¥10,000
大魔界村	¥30,000
イシター	¥80,000
トイポップ	¥30,000

★お待たせしました★
お買い得フルセット ローンでどうぞ!

<スーパーストⅡ+ベガ9000フルセット> ¥233,290 20回払いの場合 頭金¥3,290 ¥13,800×20回	<銀狼伝説SP+ベガ9000フルセット> ¥218,870 20回払いの場合 頭金¥8,870 ¥12,600×20回
<スーパーストⅡ+パナカスタムフルセット> ¥208,000 20回払いの場合 頭金¥8,000 ¥12,000×20回	<銀狼伝説SP+パナカスタムフルセット> ¥197,370 20回払いの場合 頭金¥7,370 ¥11,400×20回

※ほかの製品との組み合わせ、支払い回数など自由に選択できます。

■10万円以上お買い上げの方 ¥5,000 値引
2万円以上 ¥2,000 "
1万円以上 ¥1,000 "
(4月15日まで有効)

■サービス券
サービス券
1回限り
4月15日まで有効

通信販売も、絶好調! お電話にてご注文後、即発送。
代金は商品受取時にお支払いの代引きシステムをご利用ください。

Soft Land
SHUWA Corporation

ソフトランド秀和
(新住所) 大阪市浪速区日本橋5-12-5 三輪ビル1F~3F
TEL 06-649-7177 FAX 06-649-7222
年中無休なのでお気軽に当店へお立ち寄りください。

春に向け! ドンと3本立て!!

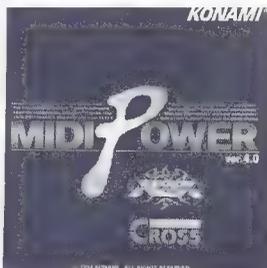
闘志天翔~霸王 佐竹雅昭のテーマ



1994年4月8日発売
ユーメックス/東芝EMI
CD: TYDY-2057
価格: ¥1000 (税込み)

文化放送で日曜夜10時に放送されている「佐竹雅昭の霸王塾」のテーマソングがCDで発売される。収録曲は、試合入場時に流れるテーマ(5分15秒)とそのショートバージョンの2曲。「怪獣大戦争マ一チ」の伊福部昭先生指揮のもと再録音。

MIDI POWER Ver.4.0



1994年3月24日発売
キングレコード
CD: KICA-7634
価格: ¥2800 (税込み)

X68000ユーザー、MIDI音源ユーザーに向け発売されたシリーズも4作目となる。今回はサンダークロスとゼクセスとコナミの2大シューティングの全曲を収録。ローランドのSC-55を極限まで使ったコナミならではのサウンドが超ウリだ!

ツインビー PARADISE Vol.3



1994年3月24日発売
キングレコード
CD: KICA-7633
価格: ¥2800 (税込み)

10月から文化放送で日曜深夜0時から放送中のステレオドラマのCD化第3弾。今回は第9話から第12話と國府田さんのショートダイアリー、古川氏作曲&演奏のサントラを収録。もちろんオープニングのマリ子さんが歌う曲も入っているぞ!

今月の新作情報



DISC BOX



するする

先月の私のイラスト、発売されてビックリ! 塩原バテ夫先生、やってくれたぜい! あんな写真を撮られるんじゃなかった。過ぎてしまったことはよしとして、今この原稿を書いている日は3月2日。スキーシーズンも後半に入った。さて今年の目標であるSAJ1級、まず2月20日に1回落ちた。あと5回受けるうちで合格可能か!

START 3月4日 1st.

BICKEYSに

『ストII X 金曜大会』

知ってる人はお待たせしました。知らない人は初めまして。熱冷めやらないストII fanのためBickeys friday Battleが3月4日からすでにスタート! 毎週金曜日7:30PMはBickeysだよな。

が戻ってきた!!

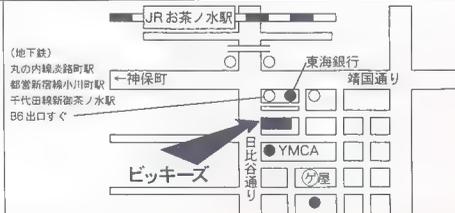
- 3人1組1チーム参加費¥300
 - ハメ、待ち有りのトーナメント形式
 - 1チーム作れない人も、ビッキーズのほうでチームをまとめますので参加OK
 - 上位戦は100インチプロジェクターで迫力倍増
- 随時受付しています。どんどん参加してくださいな。

昔のゲームをやるなら...

ビッキーズ
Bickeys

☎03-3294-5444
OPEN 10:00~0:00
年中無休です。

〒101 東京都千代田区神田美土代町9
千代田21ビル地下1F



Brand New & Best10

月間TOP10 2/1~2/28 ⑥屋内神田店集計分

順位	前回	ポイント	タイトル	商品番号	価格
1位	—	214	龍虎の拳2	01280	1500円
2位	—	112	サムライスピリッツイメージアルバム	01282	2500円
3位	1	85	スーパーストリートファイターII	01270	2000円
4位	6	51	戦国エース	GCD-1	3000円
5位	—	29	ツインビーPARADISE Vol.2	01284	2800円
6位	2	28	ツインビーPARADISE Vol.1	01276	2800円
7位	4	27	究極戦隊ダガンダーン	01275	2800円
8位	8	24	豪血寺一族	01279	1500円
9位	9	22	ナムコゲームサウンドエクスプレスVol.11	01274	1500円
10位	5	19	サムライスピリッツ	01249	1500円
1位	1	270	餓狼伝説スペシャル	GV-06	7000円
2位	—	184	パーチャファイター	V-76	3800円
3位	2	161	サムライスピリッツ	GV-04	7000円
4位	4	52	サムライスピリッツ12剣士烈伝	V-71	4800円
5位	6	37	ワールドヒーローズ&ワールドヒーローズ2	V-74	4800円
6位	3	23	餓狼伝説スペシャルー超絶武闘会ー	V-75	4800円
7位	7	19	餓狼伝説2ー最強バトルー	GV-05	6000円
8位	5	19	ストリートファイターIIダッシュターボ	V-73	4800円
9位	—	14	ファイナルファイト	GV-01	7800円
9位	—	14	ナイトストライカー	V-54	7000円

CDトップ10

ビデオトップ10

今月の総評

今月のCD&ビデオの順位を見てみると徐々に動きがあったようだ。どんと降下したものの、ぐっと盛り返したものの、ベスト10へ戻るものもCDではもう少し上にいると思われたサムライが急降下、ビデオでは、1位のものと同じタイトルものが6位に転落。9、10位には古いタイトル、ファイナルファイトとナイトストライカーが復活した。

CD編

最近の強力タイトル「龍虎の拳2」が1位に。VGMもさることながらSEに注目か。2位には特魂のイメージアルバム。こいつはいつものほか、4位には再浮上の戦国エース。OLDタイトルでシューティングものとしてはかなりがんばっているといっている。5、6位はツインビーのパラダイスVol.1、2。続いて7位にはタタダンとコナミがきっちりキープしている。8、9位は先月と同じ。10位のサムライはついに落



龍虎の拳2

うが強く支持されるかも。3位は1位から転落したスーパーストII。もう少しショップがあれば守れたかも。

ビデオ編

大きな変動はないが、あいかわらず餓狼SPが強い。2位のパーチャファイターはほかの強力タイトルを押しつけての順位。それだけ注目度が高かったことがわかる。9、10位にファイナルファイト、ナイトスター。コンスタントに売れているものが顔を出してきたようだ。名作ゲームの強さがここでわかるね。

ちたかといったところ。来月はちよっと難しそうだ。



餓狼伝説スペシャル

ぼくらの基本!

新刊コミック、雑誌、文庫
CD、LD、ビデオ、同人誌etc
年中無休



営業時間 10:00~21:00
●まんが王のブックカバーは
天野喜孝氏のオリジナル
デザインです。

私達の応用。



八王子店



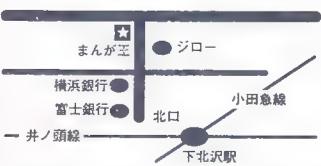
八王子市東町サカキビル TEL.0426-45-9121

立川店



立川市柴崎町3-5-9 TEL.0425-25-2178

下北沢店



世田谷区北沢2-30-13 TEL.03-3481-8432

決める! スーパーコンボ!!
熱い技が俺たちを待っている。

ケロの旅は終わらない!



今度はみちのく山形だ!!

4/9(出) 1:00
J&B米浜店 (山形県米浜市
中央1-14-12 ☎02366-
2118664)
4/10(日) 1:00
J&B酒田店 (山形県酒田市
東羽田16-1 ☎02364-
2318723)

みんな待たせてごめん。たくさんの要望に添えて、②屋宅配便堂々の復活だ。再開第一回は山形の米沢と酒田、この2カ所にお邪魔しちゃうぞ。さらにみんなへのビッグニュース。今回の宅配便イベントが、スーパーストIIエックスのゲーム大会に決定したぞ。話題の新作でみんな一緒に盛り上がるぜ! もちろん③屋商品も盛りだくさん。これはもう行くっきやないね。さて、気になる日時と場所は以下の通りだ。

世界最高の賞金総額の大会が開かれる!

SNKネオジオカップ プロボウリングトーナメント'94

平成6年4月13日(水)~16日(土)開催!

ヒットゲームを運発しているゲームメーカー「SNK」が、男子プロボウリングトーナメントに協賛することが発表された。その名も「SNKネオジオカップ プロボウリングトーナメント'94」(街日本プロボウリング協会公認)。この大会の賞金総額は、なんと4300万円! 優勝賞金は1000万円と1967年に日本で初めてプロボウラーが登場して以来行われてきたトーナメントをはるかに超える賞金総額のもの。これだけの賞金総額は、世界でも類を見ない高額なものだ。大会は大阪府城東区にある「ボウルメート京橋」で行われる。開催されるのは、4月13日(水)から16日(土)までの4日間。すでに参加するプロボウラーは決まっています。昨年の賞



昨年賞金王の西城プロ。優勝を担う強豪の1人である。

金王の西城正明プロ、超ヘテランの矢島純一プロ、塚原次雄プロなど豪華そのもの! なお16日(土)の決勝戦は、テレビでも放映されるぞ! マイボールまで買っちゃった私、大阪までいくか? (する)

最新ゲーム情報が満載の

月刊 コインジャーナルは おいらの強~い味方。

たとえば

- 基板、筐体が欲しいキミは…
「中古機情報」で、お買い得機を見つけよう!
- 新製品やインカム情報が
気になるキミは…
「ニューマシンインフォメーション」や、「ロケーション別業況」を読もう。

ほしい人は、現金書留に¥1,650(送料込)を入れて送ってネ!

株式会社コインジャーナル

〒530 大阪市北区東天満2-10-19 マークベストビル4F TEL 06-354-9891



コインくん

情報は、載せてこそ、そして知ってこそが華である。キミたち、キレイにさかしてやってね。

インフォメーション

日程：1994年 4月20日(水)
会場：渋谷 ON AIR WEST
開場 18:00 開演 19:00
前売 ¥3500 当日 ¥4000
主催：PCM COMPLETE
制作：PCM COMPLETE
協賛：株YOUDEX/東芝EMI株
協力：株セガ・エンタープライゼス 株シビック



泣いて喜べ! B-UNIV初コンサート!



去る1月におこなわれたバーチャナイトで、その名を一気に知らしめたB-UNIVが、待望のファーストコンサートをやるぞ。
今回はドラムとベースも加えバンド編成をとり、加えてゲストプレイヤーも迎えるといった豪華なステージ構成だ。内容の詳細はまだ未定だが、前回のイベント・ライブ同様、映像とのミックスなどの演出面にも期待したいね。

4月9~10日はラオックスコンピュータゲーム館だ



東京・秋葉原のソフトショップであり、ゲーム系の書籍や雑誌の品揃えが抜群の書店でもある「ラオックス コンピュータゲーム館」。
ゲーム御用達のこのお店で、4月9日(土)、10日(日)の2日間「ゲーム雑誌バックナバー即売会」を開催。
ゲーム雑誌といえば、アレなのやもしれませんが大集合するけども、やっぱりメインはゲームマスターフルに揃えてハバをきかすぞー
6Fイベントフロアにて12時~18時の間やってます。

ゼットイ
来てくれ!

次号の発売日は

4/15
(金)だ!

ゲームスト5月号の次の号は6月号にあらず。5月15日号なのだ。発売日は4月16日なので、脳ミソにしっかりと刻み込んでおこうね。
次号ゲームストは超特大企画満載なので売り切れ必至!今すぐ本屋さん予約しに走るのだ!

△今月の「あひつっ!!!」PCGB△

カプコン	ストリートファイターII	18,000	レススルウォー	8,000
	ストリートファイターII'	28,000	MVP	8,000
	スーパーストリートファイターII	130,000	その他	
	ファイナルファイト	18,000	ストリートスマート(SNK)	10,000
	マジックソード	25,000	コンバットライズ(テクノスジャパン)	7,000
	ナイツof theラウンド	29,000	レススルフェスト(テクモ)	8,000
	カプコンベースボール	5,000	サンダードラゴン(テクモ)	15,000
	F1ドリーム	9,000	忍者龍剣伝(テクモ)	17,000
	サイドアーム	9,000	ウルトラマン(バンプレスト)	8,000
	ブロックブロック(センサー付)	12,000	ウルトラ闘魂伝説(バンプレスト)	38,000
タイトー			フック(アイレム)	39,000
	ガルメダス	12,000	ブロックカーニバル(ビスコ)	15,000
	達人	19,000	富士山バスター(カネコ)	22,000
	究極タイガー	14,000	DJボーイ(カネコ)	12,000
	ブランディア	19,000	ソニックウイングス(ビデオシステム)	18,000
	地獄めぐり	10,000	サンドスコピオン(フェイス)	10,000
	トップランキングスターズ	48,000	フィグゼイト(東亜プラン)	15,000
			アウトゾーン(東亜プラン)	15,000
セガ				
	ダイナミックカントリークラブ	10,000		
	流球	10,000		



Σ 6000TURBO¥13,800
(シグマ電子社製)
ファミコン、PC、メガドライブ
スーパーファミコン使用可



AV-3000¥25,000
S端子入力可
(シグマ電子製)

詳しくはTELにてお問い合わせ下さい。



コントロールBOX用
AVスピーカー
特価発売中! 1組¥2,800

☆☆☆業務用ネオジオソフト各種あります。
☆☆☆家庭用ネオジオソフト各種あります。
☆☆☆18インチ、26インチ、28インチ、各種中古筐体あります。
★基板の買取もしております。お問い合わせ下さい。

〒326 栃木県足利市大前町841 ☎0284-62-6926 FAX0284-62-7407

5 セタ提供

スーパーリアルマージャンPVポストカードセット 5名

もうSFC用のPVは手にいれたかな?さすがに脱ぎはしないけど気に入ったはず。このプレゼントはもちろんすべて非売品。



6 ナムコ提供

ティンカービニールボール 3名



ナムコの新作パズル「ティンクルビット」のかわいらしいキャラクターのビニールボールをプレゼント。

7 AOUショーおみやげカタログセット 10名



3月号 プレゼント 当選者発表

- | | | |
|---|---|---|
| セガ・エンタープライゼス提供
メガCD用ソフト ナイトラップ
津田将弘 君 (愛知県)
メガCD用ソフト ダーク・ウィザード「蘇りし闇の魔導士」
沖幸一 君 (広島県)
メガドライブ用ソフト ファントシスター〜千年の終わりに
小川剛 君 (東京都)
メガCD用ソフト アルスライン戦記 | 鈴木誠 君 (埼玉県)
キングレコード提供
バトルファイターズ 餓狼伝説 SOUND ACTIONボスター
秋元正貴 君 (北海道)
久松透 君 (東京都)
森山啓太 君 (愛知県)
山本啓太 君 (兵庫県)
西村孝弘 君 (福岡県)
バトルファイターズ 餓狼伝説ボスター
外崎雄三 君 (北海道)
高橋一美 君 (山形県)
鈴木康之 君 (神奈川県) | 藤田亜希子さん (神奈川県)
山下芳穂子さん (高知県)
パンフレット提供
SFC用ソフト ガッパセイバー
吉岡琢磨 君 (秋田県)
ゲームスト提供
新作アイルランドレカ
菊地幸子 さん (岩手県)
坂野嘉信 君 (千葉県)
西村正寛 君 (東京都)
下田文字 さん (神奈川県)
吉谷典子 さん (大阪府) |
|---|---|---|

増刊最新格闘ゲームプレゼント当選者発表

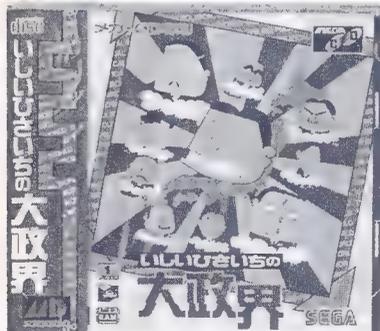
- | | | |
|--|--|--|
| SMK提供
餓狼伝説&スタツジャン
小保内直人 君 (東京都)
牧真一 君 (静岡県)
大木賢一 君 (大阪府)
●ファイヤーステップレックス
ポスター
長谷裕隆 君 (青森県)
福沢栄太郎 君 (栃木県)
渡辺聡 君 (埼玉県)
白石佑一 君 (埼玉県)
立川佑二 君 (岡山県)
●餓狼伝説アニメ番組宣伝用ポスター
重本隆志 君 (千葉県)
松本美佐代 さん (静岡県)
伊藤美穂子 さん (高知県)
佐藤美穂子 さん (佐賀県)
AOK提供
●韓国EXPO'93ハンカチ
今泉健 君 (埼玉県)
能登達也 君 (千葉県)
岡本利紀 君 (東京都)
●韓国EXPO'93ポスター
白鳥剛 君 (北海道)
大野裕志 君 (北海道)
大竹智康 君 (岩手県)
鈴木美奈子 さん (埼玉県)
本間亜紀子 さん (千葉県)
田畑穂一 君 (東京都)
杉本仁 君 (神奈川県)
小井出洋一 君 (神奈川県)
天野靖之 君 (神奈川県)
松井徹 君 (山梨県)
草野健司 君 (新潟県)
大槻知美 さん (静岡県)
龍谷智彦 君 (静岡県)
阿部泰文 君 (愛知県)
上原祥子 さん (滋賀県)
加藤信之 さん (京都府)
高田早苗 さん (大阪府)
石山隆行 君 (徳島県)
小倉浩一 君 (長崎県)
●韓国EXPO'93ネオジオワールド時計
佐々木和弘 君 (千葉県)
井上剛 君 (東京都)
西田秀夫 君 (山梨県)
堀口優子 さん (長野県)
猪又真洋 さん (愛知県)
木原雅美 さん (三重県)
森野正人 君 (大阪府)
小若山史 君 (兵庫県)
森 君 (山口県)
伊藤紀紀 君 (熊本県) | 日比野誠輔 君 (愛知県)
前田靖隆 君 (愛媛県)
橋本邦夫 君 (高知県)
●パツシヤポスター
能登谷秀樹 君 (北海道)
越後正一 君 (北海道)
酒野淳 君 (北海道)
河村雄二 君 (青森県)
倉内悟 君 (青森県)
本島 謙 君 (青森県)
藤木裕隆 君 (秋田県)
藤村研太郎 君 (秋田県)
山高正史 君 (山形県)
桑沢邦彦 君 (福島県)
谷中一 君 (茨城県)
山岡俊一 君 (栃木県)
関口直樹 君 (群馬県)
山口直樹 君 (群馬県)
山崎俊介 君 (群馬県)
細沼一朗 君 (埼玉県)
手嶋祐輔 君 (埼玉県)
佐賀雄介 君 (東京都)
丸山政夫 君 (東京都)
松本慶子 さん (東京都)
坂村幸太郎 君 (神奈川県)
村井秀樹 君 (神奈川県)
村上太一 君 (新潟県)
村上正美 君 (新潟県)
坂田祐明 君 (石川県)
加藤清志 君 (岐阜県)
松下幸司 君 (岐阜県)
森田 君 (岐阜県)
高田 君 (愛知県)
伊口 君 (愛知県)
伊藤正児 君 (愛知県)
谷口 君 (京都府)
豊柳寿寿校 君 (大阪府)
岩井裕史 君 (大阪府)
植村佳秀 君 (奈良県)
福本裕和 君 (岡山県)
横溝芽紅美 さん (岡山県)
松本晋介 さん (岡山県)
八木美幸 さん (岡山県)
佐藤和志 君 (香川県)
矢野道文 君 (香川県)
福本昌義 君 (香川県)
門田恭子 さん (愛媛県)
吉本晃 君 (愛媛県)
松本晋也 君 (福岡県)
高本俊樹 君 (福岡県)
瀧津達哉 君 (福岡県)
福田実 君 (熊本県)
二村吉彦 君 (大分県)
●スリートファイターIIデータシニチュアポスター
小川 保 君 (埼玉県)
鈴木 衛 君 (千葉県)
山本恵子 さん (新潟県)
山田栄子 さん (愛知県)
村井紳介 君 (山口県)
●ポストカード
若林 亮 君 (北海道)
藤本純二 君 (愛知県)
渡辺篤平 君 (茨城県)
高梨利彦 君 (群馬県) | 河本洋平 君 (埼玉県)
園田将隆 君 (千葉県)
後藤武彦 君 (千葉県)
安藤 学 君 (東京都)
小野寺圭一 君 (東京都)
古賀雅道 君 (愛知県)
小島秀幸 君 (滋賀県)
木村悦司 君 (大阪府)
北村洋子 さん (大阪府)
桑原祥司 君 (広島県)
黒田将義 君 (山口県)
岸田忠男 君 (徳島県)
岸田真紀 さん (熊本県)
木島 誠 君 (大分県)
北川 治 君 (宮城県)
●ファイナルファイターレカ
井原敏満 君 (茨城県)
今村美保 さん (静岡県)
●スリートファイターIIデータシニチュアポスター
横田俊夫 君 (栃木県)
越野達也 君 (石川県)
●ロックマンレカ
谷 誠 君 (富山県)
コナミ提供
●ビックバイパーキャストモデル(1/20)
小暮均 君 (東京都)
小島義勝 君 (京都府)
●ゲームポイ用ソフトアクトバースト
齋藤雅俊 君 (神奈川県)
若林弘治 君 (滋賀県)
益 電也 君 (大阪府)
●スーパーファミコン用ソフト
トウナイートウワアドンチャーズ
田川友彦 君 (埼玉県)
齋藤正弘 君 (愛知県)
遠賀淳史 君 (兵庫県)
セガ提供
●メガドライブ本体
渡部 昇 君 (愛知県)
阿部 君 (愛知県)
高尾理一郎 君 (大阪府)
生川奈々子 さん (福岡県)
生野良明 君 (熊本県)
●メガドライブ用ソフト 餓狼伝説
坂本裕之 君 (埼玉県)
竹内文 君 (東京都)
浜田 宏 君 (東京都)
磯野雅也 君 (岡山県)
高橋健一 君 (岡山県)
●データリスト特製複製
川場夏子 さん (福岡県)
川場仁 君 (神奈川県)
平川克文 君 (新潟県)
山村孝祐 君 (静岡県)
折谷 薫 君 (大阪府)
尾崎真尚 君 (大阪府)
吉田健一 君 (大阪府)
田坂文 さん (山口県)
木本浩二 君 (福岡県)
豆田祥子 さん (佐賀県) |
|--|--|--|

5月号プレゼント

楽しいお休みの真っ只中、ゲーム三昧の日々をすごしているかな？お費は気になるものの、やはり一日一回くらいはゲームしたいね。おっと、4月15日のゲームストはかならず買うこと。

締め切り 4月28日
ハガキ 56ページ
発表 5月30日発売号にて

1 セガ提供



A メガCD用ソフト
いしひさいちの大政界 1名



B ゲームギア用ソフト
バスターファイト 1名



C ゲームギア用ソフト
リディック・ポウ
ボクシング 1名

3 データムポリスター提供

キーパー&コットン100%
プロモーションビデオ 2名

SFC用として発売された「キーパー」と「コットン100%」のデータムポリスターオリジナルのビデオ。マニアアイテムのアニメーションが入ってる。



2 アイレム提供

FC用ソフト
大工の源さん？
～赤毛のダンの逆襲 2名

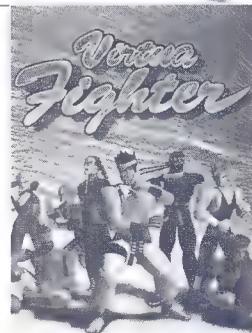
コストパフォーマンス&リ
ニューアルされたニューファミ
コンが発売されたことだし、
これからまたFCソフトで楽し
もう。



4 ユーメックス提供

バーチャファイターアルバム
～最強の戦士～ポスター10名

3月23日に発売された東芝EMI
のアルバム、バーチャファイター
～最強の戦士～の店頭用ポスターを
プレゼント。ほとんど一般では入手
不可能なので、バーチャファンはこ
れを見逃すな。



実物は写真と異なります

Control Box 超特価セール

4月より新発売!!



※モニター別売

Control Box セット内容

1. コントロールボックス...1ヶ
2. ビデオ端子.....1ヶ
3. ソフト用ハーネス.....1ヶ
4. チューナー.....1ヶ

1人用セット価格¥22,800
2人用セット価格¥29,800

小型筐体

- T-10 ★コイン用
★ゲーム
T-18 コイン用も
あります。

Model T-25
(25インチモニター・コインシューター付)
定価¥180,000 特価¥130,000

Model T-29
(29インチモニター・コインシューター付)
定価¥240,000 特価¥160,000

■共通備考: アジャスタ2ヶ、キャスト2ヶ付。

TBOX (株)東京ボックス

■本社 〒272-01 千葉県市川市欠真間1-10-48

TEL.0473-57-0757 FAX.0473-58-2419

振込先

●神田信用金庫 秋葉原支店 当座No.609438

秋葉原ショールーム

〒101 東京都千代田区外神田3-1-9 赤塚ビル203
TEL.03-3257-0190 FAX.03-3257-0183

すばらしい本屋さん59軒

月2回刊化記念! 春のバックナンバー&コミックスフェア

4月1日~5月15日まで開催

恒例(?)お買い上げの方にもれなくノットがプレゼントされるゲームストバックナンバーフェアが、この春休み4月1日~5月15日まで開催されます。

開催場所はもちろん「すばらしい本屋さん」です。今回はバックナンバー以外にゲームストコミックスもフェア対象品となります。

どうです?この機会に買いのがしたバックナンバー、コミックスをそえてみては!?



すばらしいプレゼントノットの数々!

「すばらしい本屋さん」
になりたいたい書店様へ

月刊ゲームストバックナンバー常備店「すばらしい本屋さん」の仲間入りをお待ちしています。また、すでにバックナンバーをそろえている書店様はご一報ください。リストへお名前を加えさせていただきます。

TEL 03(3396)3333

月刊ゲームストバックナンバー常備店すばらしい本屋さんリスト

北海道地方

- 旭川富貴堂本店
北海道旭川市3条通8丁目右2
☎0166-26-6100

東北地方

- 鳳書院仙台書店
宮城県仙台市青葉区中央1-7-1
☎022-261-2461
- ブックスコロナ
秋田県秋田市桜1-12-8
☎0188-33-9105
- 蔵王書店米沢店
山形県米沢市中央1-9-20米沢ポポロ内
☎0238-22-0900

関東地方

- 好文芸芸夢コミュニティメント
栃木県真岡市台町4185-2
☎0285-82-2061
- アルファスポーツ
群馬県太田市石原473-1
☎0276-46-8896
- 文真堂書店緑町店
群馬県高崎市緑町4-7-5
☎0273-63-5961
- ブックスナカサト
茨城県結城市府府町553
☎0296-33-3220
- 文教堂書店市原店
千葉県市原市東五所6-12
☎0436-43-0979
- 書泉ブックマート
東京都千代田区神田神保町1-21
☎03-3294-0011
- 三省堂書店本店
東京都千代田区神田神保町1-1
☎03-3233-3312
- 明正堂秋葉原店
東京都千代田区外神田1-17-15
秋葉原デパート内
☎03-3257-0758
- ソフマップ13号店
東京都千代田区外神田1-11-9
第2中栄ビル1F
☎03-3253-4720
- アニメック
東京都新宿区新宿2-1-1
ラポートピアビル2F
☎03-3354-2261

- まんがの森新宿店
東京都新宿区新宿3-35-1
☎03-3341-0921
- まんがの森渋谷店
東京都渋谷区宇田川町12-10
☎03-5489-0257
- カプリコン
東京都中野区本町3-25-10
☎03-3373-5187
- 田無書店
東京都田無市本町4-2-11
エンジョイライフオリエス2F
☎0424-66-0361
- 宮蔵書店田無店
東京都田無市西原町3-3-12
☎0424-61-4060
- 福家書店町田店
東京都町田市原町田6-13-20
☎0427-25-2132
- まんが王八王子店
東京都八王子市東町1-6サカキビル2F
☎0426-45-9121
- まんがの森吉祥寺店
東京都武蔵野市吉祥寺南町1-3-2
吉祥寺MRビル1F
☎0422-45-5431
- 杉山書店
神奈川県横浜須賀町大滝町1-27
☎0468-22-2224
- 湘南台ブックセンターライオンズ
神奈川県藤沢市湘南台2-8-7
☎0466-46-0740
- 静雲堂書店
神奈川県藤沢市藤沢561
☎0466-25-6316
- 内田屋書房東海大学前駅店
神奈川県秦野市北矢名40小田急マルシェ内
☎0463-78-5521

北陸地方

- MaCプラザ新潟書房
新潟県三条市荒町2-22-29
☎0256-35-6561

東海地方

- エイチ・ビー
静岡県浜松市佐鳴台5-22-10
☎053-454-7898
- 明屋書店浜松幸店
静岡県浜松市幸1-4-18
☎053-473-2232

ゲームインプリンス (ゲームセンター)

- 静岡県清水市天神町1-2-6
☎0543-64-8012
- 三洋堂本店
愛知県名古屋市昭和区隼人町7-7
☎052-832-8202
- 三洋堂パソコンΣ上前津店
愛知県名古屋市中区大須3-10-16
☎052-251-8334
- 正文館ターミナル店
愛知県名古屋市千種区内山3-25-6
☎052-732-3601
- 白樺書房
愛知県名古屋市名東区藤ヶ丘164
☎052-771-5208
- ビレッジ・バンガード
愛知県名古屋市天白区植田西1-515
☎052-805-2535
- 精文館書店
愛知県豊橋市広小路1-6
☎0532-54-2345
- WAVE豊橋向山店
愛知県豊橋市佐藤町オノノ神70-1
☎0532-64-2345
- ファミッ子ハウス
愛知県豊田市東保見岡池下149
☎0565-48-5331
- ファミッ子ハウス渋谷店
愛知県豊田市渋谷町2-7-1
☎0565-89-5667
- ブックイン国府宮
愛知県稲沢市小池3-11-13
☎0587-32-5185
- ビレッジ・バンガード7号店
愛知県愛知郡長久手町山越312
☎0561-63-9621

近畿地方

- オーム社書店河原町店
京都府京都市中京区河原町四条上ル
☎075-221-0280
- ミハル書房
大阪府大阪市此花区春日日出花2-7-18
☎06-461-2321
- ブックスオトリ大阪店
大阪府大阪市阿倍野区阿倍野筋1-5-31
アポロビル2F
☎06-633-2634
- 高松書店七道店
大阪府堺市鉄砲町23
☎0722-29-3398

- 高松書店昭和通り店
大阪府堺市昭和通3-4-6
☎0722-45-4152
- BOOKSトールバイン
大阪府堺市錦之町東2-1-16
☎0722-24-4184
- ブックス吹田
大阪府吹田市寿町1-1-5
☎06-381-5835
- 殿々堂奈良西大寺店
奈良県奈良市西大寺栄町3-20ポポロ1F
☎0742-35-2529
- 旭書店
奈良県奈良市富雄元町2-2-1
☎0742-43-8512
- ブックプラネット 柏原店
兵庫県氷上郡柏原町南多田シゲミ141
☎0795-72-2782

中国・四国地方

- サントーク廣文館
広島県福山市三之丸町30-1
☎0849-23-9434
- コスモ書店
岡山県岡山市駅元町22-15
☎086-256-7891
- ミネルバ書店平井店
岡山県岡山市倉田625-2
☎086-276-8454
- 南海ブックス
徳島県徳島市寺島本町西1ポポロ街2F
☎0886-53-5014
- 福田書店
高知県高知市塩屋崎町1-8-13
☎0888-33-3666

九州地方

- 福家書店福岡店
福岡県福岡市中央区天神1-11-11
天神コアビル1F
☎092-721-8267
- 北九州ソフト開発パーティー (ゲームセンター)
福岡県行橋市中央2-25緒方ビル2F
☎09302-5-7335
- ナガリ書店
福岡県北九州市小倉北区魚町3-11-10
☎093-521-1044

特価周辺機器!

原価無視! 大バーゲン

<p>青い扉の決め手! スーパーファミコン #SP-USA1838K10286 モーターP100</p>  <p>対応機種 X68Kモジュール PO-TV145X、35X 対応ゲームソフト 100以上の16bitモニター</p> <p>RAS-HD ¥14,500 MSX アダプター ¥2,500</p>	<p>VEGA9000DX 特価</p>  <p>別表: SFコード ¥8,000</p>	<p>シグマセット AV-3000 Z6000ターボ</p>  <p>特価</p> <p>対応機種 対応ゲームソフト 対応ゲームソフト 対応ゲームソフト</p> <p>¥8,000 ¥8,000 ¥8,000 ¥8,000</p>	<p>KIC PANA TWIN 特価</p>  <p>特価</p> <p>RGBケーブル・21P・15P 専用ケーブル 専用ケーブル 専用ケーブル</p> <p>¥8,000 ¥8,000 ¥8,000 ¥8,000</p>	<p>麻雀パネル [バーネス付] 特価</p>  <p>●どのコントロールBOXにも 使用できます。</p>	<p>ソニープロフィールプロ</p>  <p>KX-29HV3 ¥285,000</p> <p>運搬特価 ¥235,000 (税込)</p> <p>¥23,100×12回 ¥12,500×24回 ¥8,900×36回</p>
---	---	---	---	---	--

Rタイプ	¥8,000	青春スキヤンダル	¥12,000
RタイプII	¥10,000	戦国エース	¥85,000
Rタイプレオ	¥12,000	ゼビウス	¥15,000
アルカノイド (センサー付)	¥12,000	タンクバタリアン	¥22,000
宇宙編艦ゴモラ	¥6,000	タンブルポップ	¥5,000
ウルトラマン	¥4,000	ドラリアス(エクストラ)	¥35,000
エキサイティングH	¥3,000	ドラリアスII	¥20,000
SDガンダム	¥4,000	テラフォース	¥40,000
F1グランプリ	¥2,000	天地を喰う	¥48,000
F1グランプリII	¥3,000	天地を喰うII	¥45,000
F1ドリム	¥2,000	DDクルー	¥12,000
エレベーターアクション	¥8,000	ティグダグ	¥18,000
オメガファイト	¥5,000	デジブレイド	¥10,000
カウンスターン	¥1,000	ドッチボール	¥2,000
機動戦士ガンダム	¥10,000	バラメデス	¥3,000
キャリバー50 (バ付)	¥15,000	ピンボールアクション(バ付)	¥5,000
究極タイガ	¥8,000	ファイターズヒストリー	¥15,000
キャプラス	¥20,000	ファンアルファイト	¥12,000
クイズエコロジ	¥8,000	ファンキーフィッシュ	¥25,000
クライムファイト	¥8,000	フラッシュポイント	¥5,000
クラックス	¥3,000	ブロックアウト	¥3,000
硬派くにお君	¥5,000	ヘビユニット	¥3,000
コンパットライズ	¥2,000	ヘルファイヤー	¥3,000
豪血寺一族	¥48,000	ボラックス	¥8,000
シークレットエージェント	¥12,000	ファイナルラップIII	¥28,000
シューファイターポセイドン	¥15,000	ミッドナイトレジャスタンス	¥5,000
少林寺ロード	¥5,000	迷宮島	¥5,000
スーパーズII	¥78,000	ラビリンスランナー	¥8,000
スーパーワースタ93	¥48,000	レゾル	¥3,000
ストリートファイターII	¥48,000	レジオン	¥5,000
ストIIダッシュ	¥12,000	レディバグ	¥15,000
ストIIダッシュターボ	¥20,000	ロッドランド	¥12,000
ストリートファイター	¥15,000	ワンダーボーイ	¥5,000

◎クイズ特集

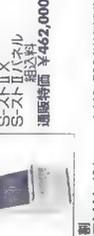
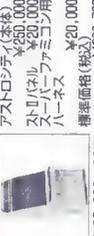
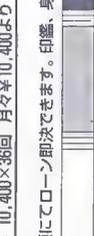
DNAの反乱	¥8,000	麻雀(パネル・バーネス付)	¥8,000
ハバーネス	¥12,000	麻雀個人教授	¥12,000
TV合衆国+学園パラダイス	¥10,000	麻雀Gメン88	¥8,000
ハバーネス	¥7,000	制御	12,000
クイズ1000+バーネス	¥5,000	トリプルウォーズ	¥12,000
クイズ三国志+殿様の野望	¥6,000	夏物語	¥12,000
ハバーネス	¥10,000	麻雀ファンクラブ	¥10,000

〒168 東京都杉並区和泉2-1-26

TEL.03-3323-9911 FAX.03-3323-5333

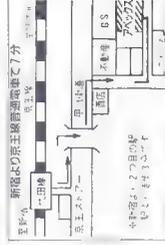
これから基板を始めたい方に、詳しい資料を差し上げます。80円切手2枚を同封の上、東京都杉並区和泉2-1-26(株)アベックス宛に請求してください。

アベックス特選お薦めセット!

<p>S-ストIIXベガセット (送料・税込)</p>  <p>スーパーファミコン ベガ9000DX ハードディスク 送料 運搬特価 ¥250,000</p> <p>¥23,500×11回 ¥15,900×23回 ¥8,100×35回</p> <p>初回 ¥24,564 " ¥14,568 " ¥9,632</p>	<p>S-ストIIXシグマセット</p>  <p>スーパーファミコン・AV 300、5000ターボX2 AS-2000 送料 運搬特価 ¥252,000</p> <p>¥23,700×11回 ¥12,900×23回 ¥6,200×35回</p> <p>初回 ¥24,564 " ¥14,568 " ¥9,632</p>	<p>S-ストIIXパナソニックセット</p>  <p>スーパーファミコン パナソニックIX ハードディスク 送料 運搬特価 ¥236,000</p> <p>¥22,200×11回 ¥12,100×23回</p> <p>初回 ¥27,952 " ¥12,194</p>
<p>龍虎の巻2、ベガファミコンセット (ファイターズヒストリー・ダイナマイトで可)</p>  <p>MV-IFZ, ソフト (龍虎の巻2) ハードディスク 送料 運搬特価 ¥165,000</p> <p>¥15,500×11回 ¥8,400×23回 ¥6,000×35回</p> <p>初回 ¥16,280 " ¥10,440 " ¥7,140</p>	<p>龍虎の巻2、シグマファミコンセット (ファイターズヒストリー・ダイナマイトで可)</p>  <p>MV-IFZ, ソフト (龍虎の巻2) ハードディスク 送料 運搬特価 ¥190,000</p> <p>¥17,900×11回 ¥9,700×23回 ¥6,900×35回</p> <p>初回 ¥18,180 " ¥11,360 " ¥8,540</p>	<p>龍虎の巻2、パナソニックファミコンセット (ファイターズヒストリー・ダイナマイトで可)</p>  <p>MV-IFZ, ソフト (龍虎の巻2) ハードディスク 送料 運搬特価 ¥114,000</p> <p>¥20,400×5回 ¥10,700×11回 ¥5,800×23回</p> <p>初回 ¥20,164 " ¥9,452 " ¥7,375</p>
<p>ウルトラヒーロー2、麒麟Iシグマファミコンセット</p>  <p>MV-IFZ, ソフト (ウルトラヒーロー2) ハードディスク 送料 運搬特価 ¥138,500</p> <p>¥13,000×11回 ¥7,000×23回 ¥5,000×35回</p> <p>初回 ¥13,216 " ¥9,292 " ¥6,608</p>	<p>ウルトラヒーロー2、麒麟Iシグマファミコンセット</p>  <p>MV-IFZ, AV3000 Z6000ターボ2, ASコード カウンスターン 送料 運搬特価 ¥138,500</p> <p>¥13,000×11回 ¥7,000×23回 ¥5,000×35回</p> <p>初回 ¥14,700 " ¥8,400 " ¥8,400</p>	<p>ウルトラヒーロー2、麒麟Iパナソニックファミコンセット</p>  <p>MV-IFZ, ソフト (ウルトラヒーロー2) ハードディスク 送料 運搬特価 ¥128,000</p> <p>S-ストII(中) パナソニック ハードディスク 送料 運搬特価 ¥128,000</p> <p>分割 初回 ¥12,896 " ¥9,452 " ¥7,488</p>
<p>アストロシティ(29インチ)付外付(送料、税込)</p>  <p>S-ストII(中) ベガ9000DX ハードディスク 送料 運搬特価 ¥149,000</p> <p>¥9,900×11回 ¥5,400×23回 ¥5,400×35回</p> <p>初回 ¥14,686 " ¥7,562 " ¥7,478</p>	<p>アストロシティ(29インチ)付外付(送料、税込)</p>  <p>S-ストII(中) ベガ9000DX ハードディスク 送料 運搬特価 ¥149,000</p> <p>¥9,900×11回 ¥5,400×23回 ¥5,400×35回</p> <p>初回 ¥14,700 " ¥8,400 " ¥8,400</p>	<p>アストロシティ(29インチ)付外付(送料、税込)</p>  <p>S-ストII(中) パナソニック ハードディスク 送料 運搬特価 ¥150,000</p> <p>分割 初回 ¥14,700 " ¥8,400 " ¥8,400</p>
<p>アストロシティ(29インチ)付外付(送料、税込)</p>  <p>S-ストII(中) ベガ9000DX ハードディスク 送料 運搬特価 ¥462,000</p> <p>¥49,500(送料別) ¥23,700 ¥16,800</p> <p>分割 初回 ¥44,484 " ¥25,008 " ¥19,992</p>	<p>アストロシティ(29インチ)付外付(送料、税込)</p>  <p>S-ストII(中) ベガ9000DX ハードディスク 送料 運搬特価 ¥462,000</p> <p>¥49,500(送料別) ¥23,700 ¥16,800</p> <p>分割 初回 ¥44,484 " ¥25,008 " ¥19,992</p>	<p>アストロシティ(29インチ)付外付(送料、税込)</p>  <p>S-ストII(中) パナソニック ハードディスク 送料 運搬特価 ¥462,000</p> <p>分割 初回 ¥44,484 " ¥25,008 " ¥19,992</p>
<p>アストロシティ29インチ付外付</p>  <p>アストロシティ(本体) ストIIパネル ハードディスク 送料 運搬特価 ¥285,000</p> <p>¥26,800×12回 ¥14,600×24回 ¥10,400×36回</p> <p>初回 ¥44,484 " ¥25,008 " ¥19,992</p>	<p>アストロシティ29インチ付外付</p>  <p>ポニーマークII(本体) ストIIパネル ハードディスク 送料 運搬特価 ¥460,000</p> <p>¥49,500(送料別) ¥23,700 ¥16,800</p> <p>分割 初回 ¥44,484 " ¥25,008 " ¥19,992</p>	<p>アストロシティ29インチ付外付</p>  <p>ポニーマークII(本体) ストIIパネル ハードディスク 送料 運搬特価 ¥460,000</p> <p>分割 初回 ¥44,484 " ¥25,008 " ¥19,992</p>
<p>エクセルキャビネット付外付</p>  <p>エクセルキャビネット付外付 本体 ストIIパネル 送料 運搬特価 ¥257,000 (税込)</p> <p>¥24,200×12回 ¥13,300×24回 ¥9,300×36回</p> <p>初回 ¥27,952 " ¥12,896 " ¥9,300</p>	<p>エクセルキャビネット付外付</p>  <p>エクセルキャビネット付外付 本体 ストIIパネル 送料 運搬特価 ¥257,000 (税込)</p> <p>¥24,200×12回 ¥13,300×24回 ¥9,300×36回</p> <p>初回 ¥27,952 " ¥12,896 " ¥9,300</p>	<p>エクセルキャビネット付外付</p>  <p>エクセルキャビネット付外付 本体 ストIIパネル 送料 運搬特価 ¥257,000 (税込)</p> <p>¥24,200×12回 ¥13,300×24回 ¥9,300×36回</p> <p>初回 ¥27,952 " ¥12,896 " ¥9,300</p>

店頭にてローン即決できます。印鑑、身分証明証、現金通帳を持参下さい。

AM10:00~PM7:00
日曜・祝日定休
★初心者歓迎★

ネオジオ販売量日本一！エマーソンの

買いたい人

まとめて買って、クレジットらくらくお支払い。

(50,000円以上お買い上げの方、尚、ボーナス一括払いもあり)

全国通信販売！！

(新品・中古) 商品が今すぐ欲しい方お電話下さい！！

※表にない新品・中古の本体及びソフトも豊富に揃えています。どんどん電話して下さい。

まず、TELしてください。
TELした次の日に商品がお手もとに！！

商品代金は商品と引き換えです

(ヤマトコレクトサービス使用。手数料1,000円)

(※一部地域、一部商品除く)

注意事項

- 人気商品は発売後売値があがる場合があります。なるべく予約して下さい。
- 新作 予約キャンセルは発売日2日前までにお願します。
- 返品、交換はできません。(新品故障の場合は、メーカー保証です)
- キャンセル不可(発送後のキャンセルは送料をいただきます)
- 品切れの場合は、ご容赦下さい。(予約すれば意外と早くお手もとに届きます 予約の場合キャンセル料はいりません)
- 中古ソフトのバッテリーバックアップの電池切れに関しては保証できません。
- 販売価格は変更する場合があります。

仕入れて、お悩みの
小売店さま大歓迎！！
(一般のお客様も受け付けています)

特典① 同タイトル2本以上で、卸価格になります。
(定価の35%~95%引き)

特典② 合計20本以上は、送料サービスいたします。

年中無休 毎日発送 (翌日配達OK)

FAX注文 24時間 受付けております。

超目玉商品

4/2 (土) AM 11:00 受付開始
※ご注文は、電話にて、先着順に
お一人様各1本限り受付ます。
目玉商品は中古品との交換はできません

すべて先着
50名限り

本体	ネオ・ジオ	¥30,980
NG	龍虎の拳 2	TEL
NG	クイズ大捜査線	¥5,480
NG	2020スーパーベースボール	¥5,480
NG	ロボアミー	¥5,480

新作ソフト
予約受付中

SF	スーパーフォーメーションサッカー 9.4	6月	¥6,980
SF	スーパーボンバーマン 2	4/28	¥6,980
SF	ナイツオブザラウンド	6/中	¥6,980
SF	コットン100%	4/22	¥6,980
CD	どきどきメモリアル	5/27	¥6,480
CD	初恋物語	4/28	¥5,980
MC	F-1 1993ヘブンリーシンフォニー	4/23	¥5,480
MC	ドラゴンズレア	4/28	¥4,980
NG	スーパーバレー 9.4	春予定	TEL
NG	得点王 2	春予定	TEL
NG	ファイターズヒストリー タイナマイト	春予定	TEL
NG	ワールドヒーローズ 2 JET	春予定	TEL

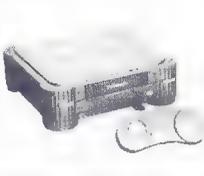
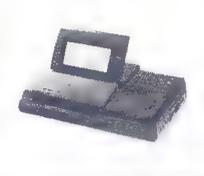
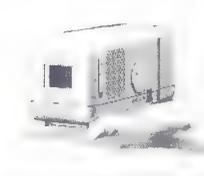
家庭用ネオジオ

(下に表示されている価格は3/9日現在の価格です。価格は変更する場合がありますのでTELで確認してください。) 税別価格

新品	中古	買取	新品	中古	買取	新品	中古	買取	新品	中古	買取	新品	中古	買取
あしたのジョー伝説	x	9800 8000	ゴーストパイロット	x	11800 10000	2020スーパーベースボール	9980 9400 5800		みなさんのおかけさます	x	12800 10000	ワールドヒーローズ 2	x	5800 TEL
アンドロデュノス	19800 14800 10300		サイバーリップ	8800 6800 4700		ニンジャコンパクト	x	9800 5800	ミュージアム・ネ			コントローラ	5480 3800 2500	
エイトマン	9980 9800 5800		サッカーボール	x	10800 8000	ニンジャコマンド	x	19800 11800	イシオン	7980 7800 4600		麻雀コントローラ	x	1800 300
ASO 2	x	12800 10000	サムライスピリッツ	18980 15800 9400		バーニングファイト	10800 8800 5200		ミラクルアドベンチャー	18980 16800 10000		ファイティング		
餓狼伝説	x	7800 4000	ジョイジョイキット	x	9800 6800	バカ殿様麻雀漫遊記	x	14800 1200	ライティングヒーロー	11800 9800 6800		スティックNEO	6480 4800 3200	
餓狼伝説 2	x	4800 3000	ザ・スーパーバイ	x	9800 6800	ビューポイント	x	24800 22000	ラギ	x	9800 6800	AVコード	1200 600 100	
餓狼伝説スペシャル	18980 17800 TEL		スラッシュラリー	9980 9400 9000		ファイヤースプレックス	14800 7800 3900		ラストリゾート	x	15800 11000	RFコンバーター	1980 800 100	
キングオブモンスターズ	7980 7800 4600		戦国伝承	7980 7800 4600		フットボールフレンジー	11980 11800 5300		リーグボウリング	12800 9800 5800		RGBケーブル	2200 1200 100	
キングオブモンスターズ 2	x	5800	戦国伝承 2	x	15800 11000	ベースボールスターズ	x	7800 5400	龍虎の拳	x	TEL 5800	ACアダプター	3480 2800 200	
クイズ大捜査線	9980 9400 5100		得点王	x	17800 TEL	ベースボールスターズ 2	x	16800 11700	ロボアミー	7980 7400 4600		メモリーカード	2980 2200 600	
クイズ探偵・ネオ&ジオ	x	16800 12000	トッププレイヤーズゴルフ	9980 9800 6800		麻雀狂列伝	x	10800 6400	ワールドヒーローズ	9980 6800 3400				
クロスソード	9980 9400 11000		ナム 1975	9980 9400 5600		マジシャンロード	x	7800 5400						

エマーソンでは家庭用ゲームソフト、本体、パーツなど各種(新品・中古)取り揃えています。
新作ソフトも予約しておけばすぐにお手もとに届きます。
中古も取り扱っていますので買取も高価買取中！ くわしくはTELにて

税別価格

					
SNK ネオジオ NEO-GEO ゲームセンターが君の家に！今、話題のハイパワーゲームマシン	パナソニック 3DO REAL (国内版) FZ-1 3/20 オーディオ、ビデオに続く第3のメディアを代表する次世代機	パイオニア レーザーアクティブ CLDプレーヤー・CLD-A100 (リアル映像+ライブサウンド)・ ×インタラクティブ性 いまだかつて体験したことのない楽しさを秘めたマルチメディア	ビクター NEWワンダーメガ RG-M2 すべてがスゴイ 高画質&高音質 ゲームマシン	ビクター ミニディスクレコーダー XM-D1 これからはディスクで 聴く、録る、遊ぶ	ビクター コンパクトプロジェクター PD-V7 気軽に、 60インチの大画面。 手のひらサイズの映画館
標準価格 48,800円 新品 31,980円 中古 27,800円	標準価格 54,800円 新品 49,980円	標準価格 89,800円 新品 71,980円 中古 64,800円	標準価格 59,800円 新品 42,980円 中古 34,800円	標準価格 99,800円 新品 79,980円	標準価格 76,000円 新品 59,980円

アーケード基板 販売 (中古) & 買取コーナー

このリストは
3/9現在の価格です。

中古	買取	中古	買取	中古	買取	中古	買取	中古	買取					
アースジョーカー	24000	12000	キャプテンコマンドー	32000	20800	スクランブルフォーメーション	18000	6300	トライゴン	15000	9000	ブルーヤン	14000	8400
R-TYPE	8000	3600	ギャブラス	28000	14500	スターフォース	25000	15000	虎への道	12000	2400	フェリオス	68000	34000
R-TYPE 2	10000	6000	ギャラク	20000	10000	ストライダー飛竜	85000	51000	ドラゴンボールZ	68000	34000	富士山バスター	12000	4800
R-TYPE LEO	16000	8000	ギャラクシアン	35000	17500	ストリートファイター	20000	6000	ドラゴンブリード	10000	5000	ぶたさん	32000	14400
悪魔城ドラキュラ	58000	40000	究極戦隊タダダターン	78000	46800	ストリートファイター2	8000	100	ドラゴンスピリット	38000	28500	ぶよぶよ	68000	40800
アサルト	78000	39000	究極タイガー	12000	6000	ストリートファイター2ダッシュ	15000	300	ドラゴンバスター	38000	20000	ブラックドラゴン	18000	9000
アラビアンファイト	52000	26000	キングオブドラゴン	24000	14400	ストリートファイター2ターボ	38000	11400	ドラゴンセイバー	58000	29000	フラッシュポイント	6000	2700
アルゴスの戦士	14000	8400	クライムファイター2	28000	14000	ストリートファイター2X	78000	30000	ドリフトアウト	24000	8400	プレミアサッカー	78000	50700
アンダーカバーコップス	28000	16800	グラディウス	25000	15000	Sストリートファイター2	148000	96200	トリプルウォーズ	18000	9000	ベンゴ	20000	10000
インスターの復活	68000	51000	グラディウス2	22000	15400	S/ハイダーマン	44000	15400	ドルアーガの塔	42000	25200	マンバーマン	8000	3200
1941	48000	24000	グラディウス2I	20000	14000	セーラーウォーズ	48000	24000	ナイツオブザラウンド	25000	12500	マーシャルチャンピオン	48000	24000
1943	10000	5000	グリーンベレー	8000	2800	ゼクセス	20000	15000	ナックルバッシュ	22000	3300	マーベルランド	75000	33700
イメージファイト	8000	4000	源平討魔伝	18000	11700	ゼビウス	20000	6000	ナックルヘッズ	18000	7500	魔界村	15000	4500
ウィロ	38000	20900	薬血寺一族	68000	34000	戦国エース	48000	26400	ニューマアスレチック	42000	16800	魔獣の王国	55000	33000
ウルトラマン	3000	1000	ゴールデンアックス	14000	6300	戦場の狼	8000	3200	忍者くん阿修羅の章	15000	7500	マッスルボマー	68000	27200
ウルトラマン倶楽部	12000	4200	ゴールデンアックス2	62000	31000	戦場の狼2	42000	23100	熱血硬派くにおくん	8000	3600	魔法大作戦	48000	24000
ウルファンク	28000	21000	極上パロディウス	168000	92400	ソニックウイングス	18000	9000	ネビュラスレイ	128000	66500	未来忍者	58000	23200
エアデュエル	8000	2800	コスモギャングサビオ	58000	29000	ソニックウイングス2	68000	37400	パース	32000	14400	ムーンウォーカー	15000	7500
エイリアンストーム	14000	7000	コスモギャングサビオ	15000	7500	ソニックサヘッジホップ	58000	29000	パーチャファイター	TEL 150000		メタルブラック	48000	28800
ASO	8000	4000	コットン	15000	6000	ターウィン4078	12000	6000	パーニングライバル	68000	34000	メルヘンメイズ	38000	19000
A-JAX	20000	11000	コントラ	10000	5000	タークエッジ	55000	22000	パーフェクトリジャース	78000	39000	USネイビー	48000	24000
エクスパニア	14000	2800	サイコロジャヤー	78000	62400	タークシール	15000	7500	ハイパーデュエル	65000	26000	雷電2	98000	58800
エグゼドエグゼス	35000	22700	最後の忍道	14000	7700	タークシール2	12000	6600	爆突機銃艇	25000	10000	ライトプリンガー	98000	58800
SDガンダム三国志	22000	6600	ザ・グレイトラタイムショー	42000	21000	大王	20000	8000	パズニック	4000	800	ライフフォース	25000	18700
エスケープキッズ	24000	14400	サポテンボンバーズ	18000	9000	大魔界村	98000	50000	パチャマファイター	14000	7000	ラストデュエル	12000	6000
SDガンダムネオバトリング	18000	4500	サムライスピリッツ	x	0	闘いの挑戦	28000	16800	バックマン	20000	10000	リアルラブル	62000	31000
EDワードランティ	45000	27000	敵 敵 敵	15000	6700	達人	10000	5000	バックランド	38000	19000	レイフォース	68000	37400
F1グランプリ	5000	500	サンダーダ	25000	16200	達人王	16000	9600	バツグン	68000	40800	ロストワールド	16000	78400
F1グランプリ2	8000	800	サンダークロス	18000	10800	WWFレススルフェスト	3000	100	ハットリクヒーロー	42000	29400	ウルキューレの伝説	72000	32400
MV-1F(ネオジオ)	38000	6500	サンダークロス2	22000	14300	ダンジョン&ドラゴンズ	128000	64000	ハットリクヒーロー93	140000	84000	ワンダーモモ	65000	52000
MV-1FZ(ネオジオ)	28000	4200	雷電(サンダーダ)	8000	3200	超時空要塞マクロス	18000	7200	パニッシャー	40000	22000	ワンダー3	45000	20200
エリア88	78000	46800	サンダーフォースAC	8000	3200	超時空要塞マクロス2	28000	11200	パブルポブル	25000	15000	シグマAV2001	16000	12000
黄金の城	28000	18200	ジェミニウイング	14000	7700	超絶倫人ベラボーマン	54000	27000	パラデューク	32000	14400	シグマAV3000	18000	13500
大江戸ファイト	98000	53900	ジッピーレース	10000	2000	ツインイーグル2	110000	60500	バルガス	12000	6000	シグマ6000ターボ	9000	5800
オーダイン	75000	45000	シャドウダンサー	16000	8000	ツインイーグル	18000	10000	パロディウスだ!	14000	8400	シグマ2200ターボ	6500	4200
ガイアポリス	26000	14300	シャドウフォース	32000	16000	ディグダグ	20000	10000	F/A	18000	7200	ベガ9000DX	32000	24000
海底大戦争	42000	21000	スーパーリアル麻雀P2	18000	11700	出たなツインビー	15000	8200	ファイターズストーリー	8000	2000	バナカスタム	22000	16500
カブコンワールド2	28000	8400	スーパーリアル麻雀P3	28000	18200	テトリス	10000	3000	ファイティングファンタジー	14000	6300	バナツイン	24000	18000
餓狼伝説スペシャル	22000	0	スーパーリアル麻雀P4	128000	76800	電神魔境	48000	24000	ファイナルファイト	18000	7200	コンボAV+VRタイプ	24000	17200
ガンズモーク	18000	10000	スーパーコントラ	25000	12500	天地を喰らう	48000	16800	ファイナルスターフォース	24000	9600	LAM-1	14800	7400
ガンフロントティア	45000	22500	スーパーパレー91	8000	1600	天地を喰らう2	52000	26000	ファイヤーパレル	48000	24000	MEDIA-21	20000	15000
機動戦士ガンダム	18000	5400	スカイキッド	38000	19000	闘神プレイザース	12000	5400	ファンタジーゾーン	18000	10800	MVSカセット各種	1000円	0
キャッスルオブドラゴン	4000	800	スクランブルスピリット	18000	6300	ドギューン	10000	4000	Vファイブ	18000	10800			

買取 交換の申込方法 (注意事項)

1. 申込用紙に必要事項を記入して一緒に宅急便などで送ってください。
2. 到着後、3日~7日で送金させていただきます。
すべて速達現金書留で送ります (手数料1,000円)
3. こちらで受付完了した場合原則として返品できません。故障している物を送ってきた場合着払で荷物を送り返させていただきます。
4. 商品価値のない物は買い取り出来ません。この場合原則として返品できません。

5. 同じ商品を2つ以上送った場合も買取価格が下がります。
6. 箱、説、付属品が揃っていない商品はなるべく送らないで下さい、買取価格が下がります。
7. 毎日のように価格の変動がありますので、ここに表示されている価格はあくまで参考にしてください。
8. 最新価格は、電話にてお問い合わせください。
9. インスト、説明書が付いていないと価格がかなり下がります。(コピーの場合も下がります。)



〒431-31 静岡県 浜松市笠井町32-1 **エマソン** 年中無休 通販部

※「エマソン通信」の定期購読(月1回)希望の方は年会費を現金書留で申し込み下さい。(年3,000円)

☎053-433-9900 受付時間AM11:00~PM8:00
FAX053-435-5454 FAXでも受付しています 現金書留でも受付しています

各種ゲームソフト・本体 高価買取中
コミック本・攻略本・ミュージックCDも買取ります

買取申込書	ゲームスト 5月号	氏名 (フリガナ)	生年月日	年齢	保護者名	未成年の方は、保護者に名前を書いてもらってください。無い場合は返品します。	住所 (フリガナ)	電話番号
			印	年 月 日生	才			

アフターサービス・メンテナンス等、詳しい説明は一切致しません。ただ安いだけです。

中古安売王 アップル

定休日

日曜・祝日

在庫2000枚!

とにかくTELだ!

(電話受付時間)

AM9時~PM12時

PM1時~PM6時

☎054-263-2406(代)

※在庫・値段は常に変動していますので、TELにてご確認ください。
返品・交換は行っておりません。

¥1,000~30,000の基板(一例)

空牙	ファイナルファイト
ソニックウィングス	クイズめくるめくるストーリー
クイズ学問のすすめ	キャプテンアメリカ
クロスブレイズ	サンダークロス2
スト2ダッシュ	ネオジオカセット(業務用)
クイズチャンネルクエッション	ガイアボリス
ファイターズヒストリー	ブランディア

¥31,000以上の基板(一例)

ストリートファイターIIダッシュターボ	魔法大作戦
タントアール	ニューマンアスレチック
牌砦	プレミアサッカー
ノストラダムス	ぐっすんおよよ
爆裂クラッシュレース	ボンジャックツイン
ソニックザヘッジホッグ	クイズくれよんしんちゃん
ボンバーマン2	おいしいパズルはいつまでか?
餓狼伝説SP	ハットトリックヒーロー'93
ファイナルロマンス	ナイトスラッシャーズ
天地を喰らう2	海底大戦争
業務用ネオジオ1本用基板	スーパー上海
ゼロチーム	マクロス2
マッスルボマーデュオ	メタモルフィックフォース
戦国エース	ぷよぷよ

ご注文は必ずお電話をお願いします。

- 中古基板の為、インストラクションカードはついていない商品もあります。
- 故障していた場合、届いた日かその翌日までにご連絡下さい。それ以降は受け付けませんので、チェックはすぐに行ってください。

割引券をもらって得しちゃおう

中古基板30,000円以上お買い上げで1,000円の割引券1枚差し上げます。(※基板1枚無料サービスでもOKです)
※割引券もしくは基板どちらかお好きな方をお選びください。
無料サービス基板は当方の指定のものとしてさせていただきます。



中古ラバー筐体(25又は26インチ) ¥144,200(送料・税込)

- パネル付き(ボタン・レバー数・筐体のタイプは指定できません)
- 木製●JAMMA規格
- 購入後の問い合わせはお受けできませんので、初心者の方や組み込み方法等お解りにならない方は、ご遠慮ください。
- 北海道・九州・沖縄の方は、送料の半額を負担していただきます。

中古大型機も販売!!300坪の倉庫にいっぱいあるヨ。

通信販売をご利用下さい。

資料ご希望の方は80円切手1枚同封の上アップルGM係まで送って下さい。

- ※現金送金は、〒420 静岡市東千代田1-7-8(株)ママトップGM係宛
- ※銀行振込は、清水銀行大岩支店普通No.7007427(株)ママトップ宛
- ※お急ぎの方は、商品と引換の代引きシステムをご利用ください。

〒420 静岡市東千代田1-7-8 (株)ママトップ内
TEL.054-263-2406(代) FAX.054-263-4486

ゲームコーナーもよろしくね
体感・メダル・麻雀...すごい!

静岡流通通り店
静岡駅南店・清水店
WIN店・真砂店
営業時間は全店共通
AM9時~PM12時
ゲームコーナーは
年中無休

東京	JR線	静岡
静岡銀行	流通通り	北街道
ホンダ	スーパーダイワ	ヤフサキ
ママトップ流通店		

ゲームプラザ・ザ・ゴリラ ☆=0 (17)
東京都豊島区東池袋3-1-4サンシャインシティ文化会館B1 ☎(03)3983-0618

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	龍虎の拳2 (ジョン)	836,620	AYA	ALLクリア
2	銀狼伝説スペシャル (不知火 舞)	1,451,400	マサキ	ALLクリア
3	スーパーストリートファイターII (リュウ)	1,812,200	MORIぞう	ALLクリア
4	ドラゴンボールZ (悟空)	435,600	藤原	ALLクリア
5	バツグン (TYPE B)	10,914,820	晃一&香織	ALLクリア 連なし
6	バツグン (TYPE C)	15,676,160	VIF-INO	ALLクリア 連なし
7	アウトランナーズ (ジャッキー)	3'14"41	後藤隆也	スピードバスター 使用
8	バーチャファイター (ジャッキー)	3'15"91	T-K	
9	バーチャファイター (アキラ)	3'27"16	KEN	
10	バーチャファイター (サイ)	3'40"70	カッパのカータン	

池袋プレイランドラスベガス ☆=2 (24)
東京都豊島区西池袋1-22-4 ☎(03)3982-1817

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	龍虎の拳2	639,395	JUN-UMATSU	Px6 ギース無 ALL ユリ
2	龍虎の拳2	842,431	RYU+S.A	Px7 ギース無 ALL ロバート
3	クレヨンしんちゃん オラと遊ぼう	2,123,000	越中健一/DAB, S	ALL 残りカラスタ7 ツップ15
4	究極戦隊ダダダダン	1,013,500	ネーブル!行かない DMD	ALL 残り0 アン
5	バツグン 連無し (TYPE-C)	17,960,510	YUN-EF	ALL 残り0 BxD
6	スラムダンク	270	とみ	ALL オーランド
7	バーチャファイター	2'07"51	えんせいねん アキラ初クリアーT.A	ALL まげなし
8	エメラルディア	999,999,9+α	リハビリ開始 ANP	L130 中級スタート
9	ぶよぶよ	2,092,132	引退したはずだったのにまだ出た NOV	ALL 923
10	達人王	2,543,490	リハビリ完了! GAUT-Y, T(銀)田	1人用1P側 2-6 ノーマル3段

ハイテクノベル&ヒノーズ下井草店 ☆=3 (290)
東京都千代田区神田神保町2-14-4 ☎(03)3262-2823(ノベル)

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	龍虎の拳2 (ユリ)	2,362,530	ML-華白金 YU.	1コインALL◎ DX2
2	龍虎の拳2 (ジョン)	1,818,360	春夫	ノーマルALL
3	ベストアウトボクシング (グルート・スミス)	924,650	◎	ノーマルALL
4	龍虎の拳2 (タケ)	1,933,330	MFC-R.Y.V	ノーマルALL
5	リッジレーサー (T.T.)	3'28"744	やる気ゼロ	オートマ
6	ユアコンバット (上級)	128,500	くそつま	ノーマルALL
7	バーチャファイター	1コイン全面クリア	どっかのたけ	ノーマル
8	ジャッジドレド (フリッパー)	1,166,036,840	ハカ	しらん
9	カブリチオ	百円4コ	どっかの女	
10				

プレイランドスカイスター ☆=4 (155)
埼玉県深谷市西島町2-20-25 ☎(0485)73-8667

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	龍虎の拳2 (如月)◎	2,274,480	愛よ 真帆は 希望よ PST-USAEF	ALLクリア
2	龍虎の拳2 (ロバート)◎	1,883,221	WINDOWS最高! PST-JUN◎	ALLクリア
3	龍虎の拳2 (ミッキー)◎	2,080,240	必殺技はアングースロー PST-JUN◎	ALLクリア
4	龍虎の拳2 (リュウ)◎	1,931,560	アバウト!いいよ! 終極!終極!終極!	ALLクリア
5	龍虎の拳2 (キング)◎	2,533,831	はいやせつめん! PST-KL◎	ALLクリア
6	龍虎の拳2 (ジャッキー)◎	1,795,860	夢見日夢見!ああ無情 まおー W◎	ALLクリア
7	龍虎の拳2 (ジョン)◎	2,009,000	AOUでレイちゃん 取った りざむ	ALLクリア
8	賽血寺一族 (隆盛)◎	1,679,300	精進寺はタキシーPST EPT	ALLクリア
9	クレヨンしんちゃん オラと遊ぼう	2,186,000	布塚さんはセンチメンタル 外務省で成道の道	ALL 菊地くん ゴメンネ
10	バーチャファイター (サイ)	1,263,200	最終的にはタキシーPST-STER	ALLクリア

熊谷ガリバー ☆=5 (19)
埼玉県熊谷市筑波2-49-8 ホーラムアキマビル1F ☎(0485)21-7821

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	龍虎の拳2 (Mr. BIG)	2,131,600	YOU, Z	ALL
2	龍虎の拳2 (如月影二)	2,074,750	ATSUSHI, Z	ALL
3	龍虎の拳2 (ジャンクローリー)	1,979,620	TUG	ALL
4	龍虎の拳2 (キング)	1,482,020	コク在中毒者◎	ALL
5	龍虎の拳2 (リーノバロン)	1,450,291	りゅう	ALL
6	レイフォース	2,590,100	EDOキュー	6面ボス
7	バーチャファイター	2'32"28	スウィングーEDO	ALL ウルフ使用
8	スラムダンク	273	かずぞう	ALL シカゴブルス使用
9				
10				

ゲームプラザコトブキ
埼玉県浦和市白樺5-1-28 ☎(048)838-6631

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	龍虎の拳2 (リュウ)◎	1,903,451	PST-JUN◎	ALL Px20 R-35
2	龍虎の拳2 (ロバート)◎	1,781,512	200万見え! PST-JUN◎	ALL Px20 R-34
3	龍虎の拳2 (如月)◎	1,633,460	オヤジ使い!r.	ALL
4	龍虎の拳2 (ジャッキー)◎	1,496,910	え?いやへん!もう最高! Z. ◎◎	ALL Px17 Dx2
5	龍虎の拳2 (リュウ)◎	1,643,570	終極! 来店感謝!	ALL
6	龍虎の拳2 (ビッグ)◎	1,415,850	お姉様ラブ? CC!!	ALL
7	龍虎の拳2 (タケ)◎	1,666,540	ん?まゆうち♥ GPK-Jr.	ALL
8	龍虎の拳2 (ミッキー)◎	1,770,820	いくならみんなで ロジャース 北浦商店	ALL ボロボロ
9	スーパーストリートファイターII (フェイロン)◎	1,835,600	GPK-AHO Jr.	ALL 1のがし
10	スーパーストリートファイターII (ザンギエフ)◎	1,734,600	YTO-サブ	ALL 2本落ち

八千代プレイランドカーニバル ☆=2 (107)
千葉県八千代市八千代台東1-6-17 ☎(0474)85-2235

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	龍虎の拳2 (テムジン)	1,747,330	BEE-(ザコ語) SATSUMAザコ	ALL R 35 ◎×1
2	龍虎の拳2 (ユリ)	760,380	KSD-木野◎	ALL R 35 ◎×2
3	龍虎の拳2 (ミッキー)	1,343,340	BEE-(ザコ語) SATSUMAザコ	ALL
4	龍虎の拳2 (ジョン)	1,485,600	こんべん◎	ALL
5	龍虎の拳2 (リュウ)◎付き	1,812,760	番口裕子ファン歴?年 フラック隆三	ALL R 36 ◎×3ミス
6	上海	99,500	まろやかくん	ALL
7	機動戦士ガンダム(FM)	1,358,900	ELPEO(ちくられ 機動後245ヶ月)	ALL ◎付き ◎×18 ◎×5
8	サイバリアン(基礎編)	9,639,860	CWN	ALL 百万×3 十万×2
9	Mスタング(◎付き)	10,282,600	初の1千万ゲームです KSDの高橋一成	8-8にて達成
10				

GAME in DAIEI ☆=0 (9)
千葉県市川市南八幡4-1-7 駅前ビルB1 ☎(0473)76-9764

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	バツグン◎付	18,082,930	ALT-◎	Bタイプ ALL 1P使用
2	ファイアーバレル	9,924,300	工藤	ALL 2P使用
3	レイフォース	4,037,900	星えま夢	最終ステージボス 1P使用
4	リッジレーサー	3'28"990	MLC-R	T, T, M, T
5	龍虎の拳2	2,040,480	こびー	ALL ギースなし 如月影二使用
6	龍虎の拳2	1,966,110	SEP-TEN	ALL ギースなし Mr. BIG使用
7	龍虎の拳2	1,870,830	猪友憲	ALL ギースなし キング使用
8	銀狼伝説スペシャル ◎付	1,633,000	MIRAGE-MAR◎	ALL リョウなし タックキング使用
9				
10				

ゲームコーナーヤングパレス ☆=0 (3)
千葉県鴨川市横濱884-6 ☎(04709)3-6431

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	雷 電!1P連打	4,592,370	私のしくん!アイスは? ひやく(えん)NAD	2-3 ボンジュ 5万×10
2	龍虎の拳2 ◎付 (リュウ・サガザキ)	1,041,722	JRD-NADの娘? わたしチャチャ好き	BIGで真げ 以上!
3	龍虎の拳2 (ロバート・ガリシア)	957,211	JRD-NADの息子 TERUYAKIイカ	ギース◎ ALL
4	D&D◎	224,391	JRD-NADの祖父 アイスはいらん! 茶だ	ファイター(使用 突進突進、より)
5	スーパーストリートファイターII(カイル)	1,785,400	JRD-NADの孫娘 まりん◎まっちゃ◎	ALL 爪×3◎
6	スーパーストリートファイターII(キヤミ)	1,614,800	JRD-NADの祖母 (やべで野郎)健助	ALL ◎しごまがったな
7	銀狼伝説スペシャル ◎付(不知火 舞)	2,230,300	JRD-NADの兄キ 黒い人好きですか?	ALL Dx6 4万×2ミス
8	銀狼伝説スペシャル ◎付(アケル・ホーク)	2,250,100	本物JRD-NAD の黒いおねえさん◎	ALL Dx5 2万×3ミス
9			突きました。あのたのみのザコになり たいの対アケルの、 DKOのザコは、そ のせいでアケルは、 超うけてたっす。	
10				

熱き戦は “ベクトラ”から

選することができるのか? このバーチャファイターに挑戦したい君は「ベクトラ」において! 静岡県で最初に登場したお店なんだ。しかも沼津駅から徒歩1分のプレイスポット。ファミリーマート沼津駅北口店の2階とわかりやすい! 一歩足を踏み込めば、みんなストリートファイトしそうな熱気ムンムン漂ってるゾ。さあ君は、生き残れるかな!

まさか君は、アノうわさの“バーチャファイター”を知らないなんて事はないよね! 迫力十分、臨場感ビシバシな画面にスムーズなキャラの動き。まるで自分が戦っているみたいだ。まさに格闘ゲームの決定版!! バーチャルリアリティの異次元ワールドに迷い込んだ君は、幾多の修羅場をくぐり抜け生



ゲームセンターベクトラ

沼津市高島町2-7 TEL.0559-23-0994
営業時間10:00~24:00(年中無休)



君こそゲームメスト!

店名	ゲーム	HI-SCORE	NAME	備考
龍虎の拳2	リュウ・サカザキ	2,117,510	元日バイト PROFESSOR	個人申請 ゲームコーナ
	ロバート・ガルシア	1,949,640	これで取れたら穴 YUZくん	タワスポットプレイラ
	ユリ・サカザキ	2,362,530	IML - 星白金 - YUJ	ノーベル&ヒノーズ下井
	タクマ・サカザキ	2,182,910	FGM-B・R	GAME'S WILL (京都)
	ジョン・グローリー	2,231,590	ヨシだ (ヨッシーV)	タワスポットプレイラ
	キサラギ・エイジ	2,385,570	0てん	タワスポットプレイラ
	キング	必2,533,831	はいばーせっかん PST-KLS	プレイランドスカイシア
	ジャック・ターナー	連1,848,540	SSC - 受験生ネズミ	キャッスル&YOU (東京)
	リー・パイロン	必1,931,560	デバック甘いヨI 格BUG	プレイランドスカイシア
	ミッキー・ロジャース	連2,113,930	KMC-IZA	ゲームセンターコバIII
テムジン	1,856,250	MTT人聞失格 (再見)	個人申請 ゲームインフ	
Mr. ビジ	2,488,450	SKT	プレイシティNAS A杉	
ダンジョンズアンド	1,138,276	T. Clue-1SD	扇が丘レジャーセンター	
ドラゴンボールZ	998,200	おしほりマンKEN	タワスポットプレイラ	
究極戦隊	1,612,900	IAC-MAK	個人申請 ゲームプラザ	
ダグダン	1,217,750	オレ様	プレイシティNAS A杉	
イーグル	連1,481,500	変なTELのおかげで	ゲームプラザ (熊本)	
クレヨンしんちゃん	2,249,000	QQQ	ゲームセンターコバIII	
オーラと遊ば	1'35'51	DOA	ハイテクセガ大船	
バーチャ	必1'22'29	TWG	ハイテクセガ高崎	
ファイター	3'52'23	チャンプS IGA	ゲームセンタードリーム	
カゲ	1'31'03	TOM-GEO	個人申請 ウィルトーク	
ジェフリー	1'30'06	JBL-NOB (ブーノ)	個人申請 ビデオゲーム	
ウルフ	2'24'07	oMIZくん	ジャンボ&ABC (大阪)	
ジャッキー	1'41'32	RED WOLF	ゲームスポットバスカル	
サラ	2'12'80	ESSEY-SOL	個人申請 ハイテクセガ	
ラウ	116,300	麻雀牌が積んであれば	荏原ゲームコーナー	
パイ	273	かずぞろ	ガリバー熊谷店 (埼玉)	
上海III	連1,263,200	のこりギリギリ	プレイランドスカイシア	
スラムダグク	519,520	本当にALLできる?	JOYDOMS (福岡)	
バーファ	1,344,700	さよならマリア様	個人申請 ゲームスポッ	
クトゥル	連1,682,800	ATF - 0	ハイテクセガ高崎	
ソルジャー	連1,256,700	ESSAY GRF-ELN	礼祝大山	
クイズ	連1,555,000	PST-KLS	プレイシティキャロット	
ばにくるふあんたじ	連1,821,800	ATF - 0	ハイテクセガ高崎	
豪血寺一族	連必1,679,300	結婚式にはタキシード	プレイランドスカイシア	
ボウフット	連2,359,600	豊中第2の裏切りもの	キャッスル&YOU (東京)	
パッパロー	連1,884,500	TUR-NARK	GAME'S WILL (京都)	
アンジエラ	連2,001,500	HSM-OST	タイトーン002スタジ	
ベルテ	連2,331,100	CYCLONE-HURRICANE	アム (大阪)	
ヘルテ	連2,073,500	京城屋	GAME'S WILL (京都)	
礼祝大山	連必2,060,300	めしどろぼう 美味	GAME'S WILL (京都)	
アニー	連2,135,300	ミキオ	プレイシティNAS A杉	
ハミルトン	連1,985,800	DCTB-GYO	GAME'S WILL (京都)	
キース	連2,037,800	CYCLONE-HURRICANE	タイトーン002スタジ	
ウェイン	連2,017,000	TURKEY	GAME'S WILL (京都)	
陳念				
スーパーストリート				
ファイターII				



今月のトップは龍虎の拳2から、台数の出回りは非常に良く、たくさんのお申し込みがありました。今月は全キアラが☆がついています。発売時期から締め切りまでに比較的期間があつたため、200万点を越えるスコアが数多く出ています。やはり、必殺技をいかにガードさせるかがポイント。

当然、体力鍛練の行を成功させる必要があり、キアラによつてはポーンスタージがライバルか。ギースステージがせておらず、負けても稼いだほうが高いスコアが出るようです。東西入り乱れたの大激戦はまだ始まったばかり。どの掲載店が抜けだすのが、今後の熱い闘いに期待しよう。

お次はダンジョンズアンドドラゴンズ。スクロールの魔法が出るキアラと出ないキアラで点数に差があるようですが、キアラ別にすることは微妙なところ。今後の申請数次第です。マッスルボマーデューオは今月から集計。前作より面数が少ないため、点数は少なめでの使い方が鍵でしょうか。

荏原ゲームコーナー ☆=5 (314)

東京都品川区旗の台3-12-3 荏原会館 ☎(03)3781-4359

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 龍虎の拳2 (リュウ・サカザキ)	1,842,080	ニフてトロくだけけ	ALL大量おち
2 龍虎の拳2 (タクマ・サカザキ)	2,044,740	アムルのバババ/カ	ALL4万1本
3 龍虎の拳2 (ジョン・グローリー)	1,914,620	グンソ一草クヤキニク	ALLいっぱい
4 龍虎の拳2 (如月影二)	2,062,830	デバ/店長 = 年経	ALL5本おち
5 熊狼伝説スペシャル (ジョー・ヒガン連必)	2,550,700	おまめ/ます 秒守	ALLDX4
6 熊狼伝説スペシャル (チンシヤン連必)	2,515,400	影守/き守/守/守	ALLDX2
7 熊狼伝説スペシャル (クワガザ連必)	2,664,800	これはクワガザ/るつ	ALLSDX26
8 バトルロード (バトルロード)	814,400	カト一代男 つつぱり	ALLDX26
9 フライングワーディスク (クワガザ/ウェル)	172,504	龍狼は捨てておけ	ALLDX26
10 上海III	116,300	所詮はゲーム	ALL

キャッスル&YOU² ☆=6 (330)

東京都町田市原町田6-14-8 ☎(0427)28-8693(キャッスル)

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 龍虎の拳2 (リュウ・サカザキ)	2,099,080	運たと思つてみたよ	ALL
2 龍虎の拳2 (キング連)	1,978,690	HYAKU-FER夫	ALL
3 龍虎の拳2 (ミッキー・ロジャース)	1,863,620	JBL-BANちょ	ALL
4 龍虎の拳2 (ジャック・ターナー)	1,848,540	BSC - 受験生ネズミ	ALL
5 龍虎の拳2 (クリ・サカザキ)	2,249,410	CAT-AM	ALL
6 (リュウ連)	2,359,600	豊中第2の裏切り者	ALL 39F
7 熊狼伝説スペシャル (ジョー・ヒガン連必)	2,581,200	F6モーター49GS	ALL P×20 爪×3
8 熊狼伝説スペシャル (アフレック連必)	2,558,100	M SRK和 (長井)	ALL P×22
9 熊狼伝説スペシャル (ロレックス連必)	2,410,400	CYCLONE-NEC	ALL P×27
10 フライングワーディスク (ソフィア連)	496,910	Mr. しおしお君	ALL

カジノカーニバル ☆=0 (19)

東京都立川市柴崎町3-2-16 ☎(0425)22-2909

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 ふよふよ	1,443,866	今年中に200万、1ヶ月はいいけど	ALL 885
2 豪血寺一族	1,356,200	ATF - 0	アンエラ使用
3 バーチャファイター	2'58'97	777 (セブ)	ジャッキー使用
4 バーチャファイター	2'38'32	R L	LAU使用
5 バーチャファイター	2'25'39	BBB	ウルフ使用
6 バーチャファイター	2'26'46	D. N	ジャッキー使用
7 スラムダグク	197	OCB&馬ドムドム	マニックス
8 究極戦隊ダグダン	580,150	ホイミスタウシマ	あま1コイン
9 パンダ	8,378,530	INFINITY	ALL
10 スーパー	1,837,800	まるMARU	ALL

中央プラザ大泉店 ☆=0 (6)

東京都練馬区東大泉1-35-6 ☎(03)3978-5434

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 バーチャファイター (パイ)	3'14'30	CAH-KEN	
2 バーチャファイター (カゲ)	4'08'90	N. Y	
3 バーチャファイター (ジャッキー)	2'56'86	CAH-KEN	
4 バーチャファイター (カゲ)	2'59'91	CAH-KEN	
5 バーチャファイター (ウルフ)	2'45'49	CAH-KEN	
6 バーチャファイター (ジュリア)	4'18'82	N. Y	
7 バーチャファイター (アキラ)	3'02'92	CAH-KEN	
8 バーチャファイター (サラ)	3'31'21	CAH-KEN	
9 D&D R	189,520	ふらにー	
10 雷 電II	1,575,530	もつていへん	1P限定付き

ハイテクセガ大船 ☆=2 (4)

神奈川県横浜市大船1-23-28 ☎(0467)46-4933

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 雷 電II (1P限定)	10,000,000+	CHAT	3-4クリア時に達成
2 パンダ (連付) (C-TYPE)	21,838,390	VMT-ABU	ALL 残BOX 4
3 D&D R (E/E)	558,143	ECM-ZENJI	ALL 6面ドラゴン
4 D&D R (FIGHTER)	363,355	GMT-VAN	R7 6面ボルトゲ
5 D&D R (DWARF)	420,552	PAT	R7 6面ドラゴン
6 龍虎の拳2 (Mr. ビック)	1,233,760	國府田 國太郎	ALL P×13
7 龍虎の拳2 (ジョン・グローリー)	1,154,720	A-K	ALL P×10
8 バーチャファイター (アキラ)	1'35'51	DOA	ALL
9 スーパーストリートファイターII (リュウ) 連付	2,039,600	GRT-VAN	ALL 爪×3
10 熊狼伝説スペシャル (ヒリー) 鐘必付	2,273,300	SMT	ALLDX 4

君こそゲームスト!

バツグン	Aタイプ 連付き	21,496,860	XRX-虎井 権太 留料修運	個人申請 プレイスポ ットイーグル
	Bタイプ 連付き	☆ 22,847,220	HIZ-ASM	タウンスポットプレイ ア (大阪)
	Bタイプ 連なし	☆ 21,340,830	CRISP-RATT -MK.C. (株)	アインリン夢空間 (岐阜)
	Cタイプ 連付き	22,000,210	K. N	個人申請 タウンスポ ットフライランド (大阪)
リッジレーサー	タイムトラ イアル	☆ 3'26"320	これからが正念場か? LUS	ゲームプラザ (熊本)
スズカ8アワーズ2		2'52"36	SPARKLE-MKT	個人申請 プレイスティキ ャロッドアヒ店 (静岡)
グラッド ストライカー		80	この先不明ぼえむ会長	GAME's WILL (京都)
ハイパーデュエル		2,652,712	京城屋	タイムイン002スタ ジアム (大阪)
銀狼伝説スペシャル	チン シンヤン	連必2,515,400	悪役わき役専門の山崎 和佳奈に愛の手を♡	彦根ゲームコーナー (東京)
	アンディ ボガード	連必2,491,000	CYCLONE-NEC	タイムイン002スタ ジアム (大阪)
	ジョー ヒガシ	☆ 連必2,581,200	FF8モニター倉GS M-SRK和 (長井)	キャッスル&YOU ² (東京)
	アクセル ホーク	連必2,558,100	JAG-WOP	
	ローレンス フット	☆ 連必2,410,400	CYCLONE-NEC	
	ヴォルフガ ンククラフナー	連必2,664,800	次はクラウンやるっす デコフ@SPT	彦根ゲームコーナー (東京)
アウトランナーズ	北ヨーロッパ	3'16"18 ギアボタン付き	UYK	GAME's WILL (京都)
	アトラン ティック	3'16"82 ギアボタン付き		
	ケニア	3'18"66 ギアボタン付き		
	中国	3'15"09 ギアボタン付き	J. G. K-AII◎	
	日本	3'15"87 ギアボタン付き	勝手に弟子入り TUR-ボウ井◎	個人申請 GAME'S DRAGON (京都)
	ホンコン	3'18"52 ギアボタン付き	J. G. K-AII◎56	GAME's WILL (京都)
エアークンバット		136,730	インチキー斎藤友人 スペシャル	プレイスティキヤ ロッド (栃木)
機動戦士ガンダム	ガンダム	必1,375,400	次は電神魔機!パン プゲーム◎	JOYCOM'S (福岡)
	ドム	必1,358,900	ELPEO (ちくら 麗生後24ヶ月)	八千代プレイランドカー ニバル (千葉)
ハットトリックヒーロー'93		48	Seize-kkk	プレイスティNASA杉 本町 (大阪)
燃えよゴング!		8人目 620,000	QQQ	個人申請 ゲームセン ターベガガス (神奈川)
早押しクイズ王座決定戦		950	五十嵐	個人申請 プレイタウ ンYOU&YOU (東京)
エメラルディア	ノーマル 最小レベル	72	くんち☆ほふ	個人申請 ゲームプラ ザミッキー (広島)
ぶよぶよ		2,092,132	引退したはずだったのに またでたNOV	地盤プレイランドラ スベガス (東京)
V.R.	DXタイプ ミティアム	3'05"78	JUN. NIに捧ぐDE.	個人申請 ゲームスポ ットジョイ (東京)
	ツインタイプ ビキター	2'30"25		個人申請 ゲームコー ナーフジ (東京)
	ツインタイプ ミティアム	2'29"71		
	ツインタイプ エキスパート	3'15"12		
戦国エース	こより	1,873,500	EST	サブカルチュア (福岡)
ウォリアーブレード	ソフィア	496,910	Mr. しおしお君	キャッスル&YOU ² (東京)
グリッドシーカー	連なし	2,616,650	ばいばいグリッド! M-ZEST-H. M	個人申請 PLAY SPOT フォーリー (大阪)
カブコンワールド2		6,137,700	潮川 幸次	個人申請 アミューズメ ントキャオ学園店 (茨城)
ソニック ウイングス	IDS	連1,569,600	がまし	ゲームセンターP3 III (神奈川)
ヘクシオン	ロング 最短ライン	880	GAUT -あけお	個人申請 ハイテクラン ド上尾 (埼玉)
コース	1人プレイ	5,069,290	BEKI◎	個人申請 GAME'S WILL (京都)
ローラーゲームズ		1,494	ジャマイザー (シュ マンザン) -ばんだ◎	モンキーハウス本館 (福岡)
前回の訂正				
燃えよゴング!		5人目 417,200	G. M. C. RH	モンキーハウス本館 (福岡)
3月号の訂正				
ゴジラ		連3,037,500	G. M. C. みやさん	モンキーハウス本館 (福岡)
1月号の訂正				
ストリートファイターII	リュウ	連1,773,000	◎	サブカルチュア (福岡)



ゲームスト!は未だクリアならず、先月から僅かながら更新しただけ、かなつたら更新です。リッジレーサーはタイプ別集計を希望という声もあるのので、検討していきます。申請の際は、必ず何タイプか記入してください。おねがいしま

アウトランナーズが6コー
スも更新しています。このレ
ベルは既に神の領域。まだ伸
びる余地はあるのでしょうか。
エムレティアは9224
万点で4つ目の星をキャンセ
ルしたという離れ技を演じて
います。ここからレベルを縮
めるのはほとんど不可能とい
うこと。事実上のカンスト!

さて、今月の集計打ち切り
の機種は、JUSクオーカー
です。あることをできる
画面を逆に進むことができる
ため、ルーレットまで戻り着
いてUIPを自押しするそう
です。以前から永バという声
もありました。今月で打ち
切りとさせていただきます。ゲ
ムソフトアテナ様感謝。

今月10日未達の機種は、
レイフォース、バトルクロ
ード、マジカルエラーをさが
せ、ファイアーバレル、グラ
ンドストライカー、レイフォ
ースほかです。レイフォ
ースは9店の申請で、残念な
がら集計見送り。グラッドク
ロスは発売済みですが、集計
を予定していますので、きち
んと確認をとってください。

訂正があります。燃えよ
ゴングは、3月号で申請があ
ったにもかかわらず、先月号で
見落としました。ゴジラ
も2月号申請のスコアを越え
ていません。リュウのスコア
は元祖ストIIの誤りでした。
数多くの訂正で申しわけあ
りません。それでは (がっちゃん)

天野スポーツのゲームコーナー ☆=0(6)

愛知県西尾市高砂町41 ☎(0563)56-2670

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 スーパーストリートファイターII (ゲイル)	1,383,000	OGA	IコインALL
2 銀狼伝説スペシャル (キム)	1,206,800	AYA	IコインALL
3 龍虎の拳2 (ジョン・クローリー)	1,023,350	に〜み (A?)	IコインALL
4 龍虎の拳2 (ビッグ)	1,130,850	C. M. S	IコインALL
5 銀狼伝説2 (アンディー)	905,800	中川浩希	IコインALL
6 銀狼伝説2 (テリー)	1,198,300	Y. I	IコインALL
7 ギャップ (ドラゴン)	11,676	DOH◎	IコインALL
8 ギャップ (エイレン)	11,136	ゆりやまをこめて♡	IコインALL
9 サムライスピリッツ (ナコルル)	757,320	AYA	IコインALL
10 ビューポイント	1,275,140	E/G◎	IコインALL

アミューズメントスペース・ハスラー ☆=0(1)

三重県熊野市木本町620-1 ことやま2F ☎(05978)9-0970

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 龍虎の拳2	288,390	X	タケ サカザキ
2 龍虎の拳2	695,447	ASK	ロバ ート
3 龍虎の拳2	263,740	WIZ	ガル シア
4 龍虎の拳2	386,650	Z	キン グ
5 サムライスピリッツ	604,470	GGG	ジョン クロー リー
6 銀狼伝説スペシャル	762,800	E・H・MI!	タン・フ ー・ル
7 D&D◎	125,394	X	ファイ ター
8 D&D◎	79,603	K O	エル フ
9 D&D◎	85,025	X	ドワ ーフ
10 D&D◎	100,408	ロシマ	クレ リック

プレイスティキヤロッド四日市店 ☆=0(6)

三重県四日市市西浦2-4-5 ☎(0593)54-2266

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 龍虎の拳2	1,762,230	おさわかや日曜 キキ (キム井上)	IcALL ◎x10以上
2 龍虎の拳2 (ビッグ)	1,729,200	歩く人間コメツ おやん (お年頃) 足	IcALL ◎x21
3 龍虎の拳2 (ミニク)	1,477,300	歩く人間お年頃 BOZ-538 1号	IcALL ◎x知らん
4 銀狼伝説スペシャル (タク)	2,048,400	もつと働けヒトシ OH-538 2号	IcALL ◎x知らん
5 銀狼伝説スペシャル (舞)	1,823,300	西田誠安いっ おん 6号	IcALL ◎x知らん
6 D&D◎ (ファイター)	637,793	ネギネタ...なしよ BOZ-538 3号	IcALL ◎x6 6号線
7 D&D◎ (ドワーフ)	538,325	PC機調店...らしい OHALD-135	IcALL ギース有 (うせ)
8 リッジレーサー (初級)	2'11"574	森田くんスマンダ JMP (新井)	BMT 売 BL65 741
9 リッジレーサー (上級)	3'48"089	燃えろ上級魂えろ MOI先生	6AT 売 BL75 509
10			

GAME's Will ☆=1(106)

京都府京都市左京区一乗寺高槻町20-1 ☎(075)711-1435

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 レーシングアワーズ (初級 level 1)	2'53"89	WZH	ALL MT 1位
2 龍虎の拳2 (ジョン・クローリー)	2,231,590	(よ)しだ (ヨシヨシ)	ALL C Dx5
3 龍虎の拳2 (タケ・サカザキ)	2,182,910	FGM-B・R	ALL 6万 落ち Dx2
4 グラッドストライカー	80	この先不明 ぼえむ会長	ALL ドイツ 機無ノ マ
5 スーパーストリートファイターII (本田)	1,884,500	TUR-NARK	ALL 爪x0 P×19 38R
6 スーパーストリートファイターII (ブラス)	1,893,200	TUR-NARK	ALL 爪x0 P×21 37R
7 スーパーストリートファイターII (ザンギエ)	2,060,300	"めしどろぼう" 売	ALL 爪x2 1しか つたです。ツ夫夫 P×21 37R
8 スーパーストリートファイターII (ディー)	1,985,800	GCTB-GYO	ALL 爪x3 タル 落ち 38R
9 スーパーストリートファイターII (ベガ)	2,017,000	TURKEY	ALL 爪x3 P×23 37R
10 アウトランナーズ (ホンコン)	3'18"52	J. G. K-ALL◎	売 ギア ボタン付

プレイスティNASA杉本町店 ☆=9(141)

大阪府大阪市住吉区山之内3-3-5 ☎(06)694-4909

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 マジカル エラーをさがせ!	8,418	AXIOM-せん	ALL 100%
2 (連付)	1,109,200	ギアボタン付フルフ リック使用	ALL リック 使用
3 龍虎の拳2 (ビッグ)	2,488,450	SKT	ALL
4 龍虎の拳2 (ロバート)	175万くらい	Seize-KKK	ALL
5 龍虎の拳2 (ユリ)	1,831,650	Seize-いくら	ALL
6 ハットトリックヒーロー'93	48	Seize-KKK	ALL ヘル マン 使用
7 究極戦艦タダダ (小鉄)	1,363,200	来月こそは...	ALL 残0
8 究極戦艦タダダ (アン)	1,217,750	オレ様	ALL 残0
9 スーパーストリートファイターII (フェイ)	2,135,300	ミキオ	ALL チョコ x0
10 スーパーストリートファイターII (ゲイル)	1,993,600	HSM-CST◎	ALL

イーストランドファミリーガーデン ☆=0(11)

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 バッタン (2-8-2連なし)	3,596,730	IコインALL 気分の問題	
2 D&D (エルブ)	202,710	IコインLV-9 目玉おやじまで	
3 スーパーストリートファイターII (リュウ・連なし)	1,760,500	IコインALL 月2回本誌特約	
4 スーパーストリートファイターII (デューク・連なし)	1,430,000	IコインALL いと奥うこビ紙	
5 スーパーストリートファイターII (サガト・連なし)	1,230,400	IコインALL ?音がよかった	
6 バトルロード (枝竹コウノ)	438,800	IコインLV-9 の次の2人目	
7 豪血寺一族 (陳念)	502,800	IコインALL お嬢様キマッー!	
8 龍虎の拳2 (リュウ)	780,504	IコインLV-9まで LV4,60秒	
9 餓狼伝説スペシャル (キース・連なし)	1,621,200	IコインLV-9まで LV4,60秒	
10 バトルロード (連なし)	138,500	IコインALL 優勝カップ	

ゲームスポットパ斯卡ル ☆=1(3)

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 龍虎の拳2 (Mr. BIG)	1,716,610	冬彦さん(ずつとGU N人大好きだった)	ALL PX15 D×1
2 龍虎の拳2 (リュウ・サカザキ)	1,415,870	伊加の弟子	ALL PX20
3 D&D (P)	849,887	BKS	ALL エルブ使用
4 パーチャファイター	1'41'32	RED WOLF	ALL タイプ使用
5 雷電II (雷)	5,809,400	→→A	ALL エリア 2-6 受け
6 餓狼伝説スペシャル (不知火 舞)	2,287,900	X	ALL PX31
7 餓狼伝説スペシャル (タック・キング)	2,290,800	山田のマッチャン	ALL PX31
8 ふよふよ	910,220	H. Y (高野)	ALL
9 アウトランナーズ (ケニア)	3'18'79	KOH	完全 M. パワー ギアボタン連打
10 アウトランナーズ (ボンコン)	3'18'79	BKS	完全 M. パワー ギアボタン連打

ゲームハウスカントリーボーイ ☆=0(6)

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 スーパーストリートファイターII	1,615,900	GUN@	ALL (ケン)
2 パーチャファイター	2'41'45	おれさま	ALL (アキラ)
3 パーチャファイター	3'27'35	屯田林丈	ALL (ジャッキー)
4 豪血寺一族	986,400	鬼怒川 竜次	ALL (ギース)
5 豪血寺一族	827,300	竜四	ALL (悠)
6 パンシヤ	9,805,300	マッチョ山川・EMF	ALL (ノミス)
7			
8			
9			
10			

オキモト ☆=0(7)

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 龍虎の拳2 (ジョン)	1,907,280	GOM	ALL
2 龍虎の拳2 (リュウ)	1,733,630	ARすほう	ALL
3 龍虎の拳2 (ジョン)	1,554,330	だれかやって	ALL
4 スーパーストリートファイターII (ザンギエ)	1,647,800	GOM-ACE	ALL
5 スーパーストリートファイターII (リュウ)	1,628,300	ニセACE	ALL
6 スーパーストリートファイターII (サガト)	1,533,500	サガ夫	ALL
7 スーパーストリートファイターII (バルロク)	1,527,100	GOM-ACE	ALL
8 餓狼伝説スペシャル (ローレンス)	2,203,900	皇帝ハーディン様	ALL
9 餓狼伝説スペシャル (十平翁)	2,079,900	HAC-MAK	ALL
10 餓狼伝説スペシャル (ベア)	1,831,400	おかしられた君	ALL

●ゲームムラサ (熊本)
わいむ氏、おやぎ氏、EST氏、ご来店ありがとうございました。

●ビッグウェーブ (高知)
ハイスコア担当の水野亜美です。ピノキオのみならず、お正月は大変お世話になりました。高知にいらしたときはお気軽にご来店ください。

●プレシテイキャロット高松店 (香川)
龍虎2、一気に入荷しました!!この狭いスペースに、店内、ゲームでぎゅーぎゅーめだア。

●ゲームセンターピノキオ (兵庫)
SストII Xも入荷ですので、気分転換には当プレイランドにぜひお越しください。スタッフ一同お待ちしております。明るくきれいなモットーにプレイランドへ。

ゲームセンターピノキオ ☆=0(26)

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 パーチャファイター (ババ)	3'28'34	KTK0ろき	ALL
2 パーチャファイター (ジャッキー)	4'09'69	ナンナンジャンゴ ドロドロYAGジャ	ALL
3 D&D (アフリカ)	199,698	大久保町民TUN レッドガマン	6面ボス
4 D&D (エルブ)	193,418	ACE-1 解らない組 チャチャ (KAL犬)	6面ボス
5 D&D (フレリク)	171,591	SVR- ダビスタRYAN	6面ボス
6 D&D (フー)	173,446	フレナちゃん KAL&TCS	6面ボス
7 雷電II	2,387,120	おいもちゃんWIZ	7面 赤使用
8 スーパーストリートファイターII (リュウ)	1,637,500	リバイバルスコア1 LEO	ALL 4ミス つめ×3
9 スーパーストリートファイターII (ザンギエ)	1,650,800	リバイバルスコア2 むよよまよ	ALL
10 野球格闘リーグマン (グリーン)	1,110,270	リバイバルスコア3 スクエマ三郎	ALL 残り0 もうありません

ジャスコ川西店プレイランド ☆=0(9)

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 龍虎の拳2 (ジョン)	682,630	獣	ALL 連なし
2 龍虎の拳2 (テムジン)	1,504,310	幹-NTO	ALL 連なし
3 D&D (ドワーフ)	179,890	ソフィア	R-10 連なし
4 雷電II	1,625,700	森下 学	6面 連なし
5 バッタン (TYPE B)	6,717,057	森下 学	ALL 連なし
6 スーパーストリートファイターII (ケン)	1,790,700	いたすトII大会 誌 念11	ALL 7つめ×3 3万×3. 志連なし
7 餓狼伝説スペシャル (ローレンス)	1,506,200	穴野南阿志ア アツシ	ALL 32万落ち連なし
8 餓狼伝説スペシャル (W・クラウブラッド)	1,786,300	吹雪	ALL 連なし
9 餓狼伝説スペシャル (キース)	1,280,500	吹雪	ALL 連なし
10 熱闘激闘! タイズ島	697	吹雪	R-15

川島玩具店 ☆=0(19)

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 スーパーストリートファイターII (ケン)	1,463,400	OZ-GAL	ALL
2 スーパーストリートファイターII (ケン)	1,159,600	BGR	ALL
3 餓狼伝説スペシャル (ジョン)	1,171,400	OZ-GAL	ALL
4 餓狼伝説スペシャル (ジョン)	1,016,700	OZ-GAL	ALL
5 龍虎の拳2 (リュウ)	732,209	LA-S	ALL
6 龍虎の拳2 (ジョン)	851,000	さらばGAP	ALL
7 龍虎の拳2 (ロバート)	693,086	BWB	ALL
8 龍虎の拳2 (ニック)	639,129	AOI	ALL
9 龍虎の拳2 (キング)	597,490	OZ-GAL	ALL
10 龍虎の拳2 (タクマ)	577,734	GIW	ALL

ハイテクセガ神戸 ☆=1(18)

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 龍虎の拳2 (ジョン)	1,783,950	水野亜美M.B ファイナルリセット	ALL タコミス
2 龍虎の拳2 (リュウ)	1,428,241	なんたかな...	ALL
3 龍虎の拳2 (タクマ)	794,091	やってみただけだ バビディM@	ALL
4 龍虎の拳2 (ニック)	905,962	ばこりん	ALL
5 グランドクロス	11,600,900	参考記録	5面 ノーレージョン
6 グランドクロス	2,513,300	たまちゃん最高 ターフ	3面 ノーレージョン
7 雷電II (1P連、連無)	10,000,000+	ベジータ (点別率超群)	3周目3面までクリア 1局442万
8 パーチャファイター (ジャッキー)	2'10'75	参考記録	ALL
9 パーチャファイター (ババ)	3'07'80	重賞CD 4月発売! みんな買っし! ② やってみただけだ バビディM@	ALL
10 スーパーストリートファイターII (T-ボウ)	1,594,600		ALL

●ゲームセンターピノキオ (大阪)
この春神学学院 遊技にきてゲームを出してくださいます。ただ今スコアラーの常連募集中です。

●チャレンジジャポネット (大阪)
③の会長のさっちゃんゲーム下手なことは一部のゲーマーの間では有名です。にもかかわらずさっちゃんはよくゲームを賭せまします。先日ほくはジュース本をかけてバッタンで勝負しました。恥ずかしいのに負けしまいました。勝敗が決したときさっちゃんはめっちゃやううれしそうな顔で、ほくも勝つて当然! とか、余裕とか言っていました。こんなさっちゃんあなたも勝負してみませんか。

ジャンボ&ABC ☆=1(46)

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 龍虎の拳2	1,821,970	WS-YUZくん	ALL ロバート
2 龍虎の拳2	1,276,441	OSS-穴つめ男-KAN	ALL キング
3 雷電II	1,285,420	明石SVR いも	5面
4 パーチャファイター	2'24'07	おM.Zくん	ALL サラ
5 パーチャファイター	2'37'68	徳初ちよみ♡	ALL ジャッキー
6 パーフェクトソルジャー	1,010,100	M	ALL ブンダー
7 サンダーボックスII	OLD	その他にもウルフア ガンネイル、ウ ンダー3、クロス トなど次々と後 進	
8 マジックロード	OLD	ちんちんIIの間に 龍虎の拳IIまで進 したよん。ABCなら はである。	
9 ゼクセス	OLD		
10 トリオザパンチ	OLD		

チャレンジジャポネット ☆=1(55)

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 雷電II (1P側)	10,000,000+	AXIOM@H. Y	3 4で達成 運つき
2 D&D (ファイター)	1,120,033	AXIOM-H. Y	ALL
3 D&D (ドワーフ)	1,104,399	AXIOM-H. Y	ALL
4 D&D (フレリク)	969,408	AXIOM-H. Y	ALL
5 龍虎の拳2 (リーパーロン)	1,616,650	ホエ〜	ALL
6 ファイターバレル (2P側)	10,967,400	今休夜 (by 三石舞舞) 押野部まじ	ALL 連なし
7 バトルロード (ワルフ)	615,200	押野部まじ	ALL
8 マジカルエラーを さがせ	5,798	金剛夜10:30ラジ オ舞虎ゲームろしく みつき (旧マルチリ)	7-5 96%
9 バッタン (TYPE-B)	8,883,010	ミラクルアドベン チアーズ	ALL 連なし
10 バッタン (TYPE-B)	926,900	K-K JACKS ニコリン	ALL 約1万5千ル

タウンスポットプレイランド ☆=3(71)

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 龍虎の拳2 (リュウ)	2,334,470	QN	1CALL 2ミス D×2
2 龍虎の拳2 (リュウ)	2,385,570	0てん思	1CALL 2ミス D×3
3 龍虎の拳2 (リュウ)	2,218,840	ENV	1CALL 2万 5千1ミスD×3
4 龍虎の拳2 (リュウ)	1,949,640	これで取れたら穴 YUZくん?	1CALL 1ミス D×1
5 龍虎の拳2 (リーパーロン)	1,816,660	のび太	1CALL F×2
6 龍虎の拳2 (ジョン)	1,786,500	K N	1CALL 2万 5千1ミス
7 D&D (P)	1,100,660	つかれるのう byハクワイメガネ	1CALL ドワーフじゃ
8 D&D (P)	933,081	エドノクロヒョウ by神代	1CALL クレリック
9 レイフォース	4,012,300	0てん思	1CALL 17面
10 パーチャファイター	2'29'01	らくらく人生2 (飯)	1CALL ジャッキー♡

タイトーイン002スタジアム ☆=12(209)

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 スーパーストリートファイターII (リュウ)	2,351,500	HYAKU-UJF	ALL PX19 つめ×3.3R
2 スーパーストリートファイターII (ケン)	2,331,100	CYCLONE-HURRICANE	ALL LP×20 つめ×3.3R
3 スーパーストリートファイターII (春雄)	2,073,500	茶碗屋	ALL PX×24 つめ×3.3R
4 スーパーストリートファイターII (サガト)	2,037,800	CYCLONE-HURRICANE	ALL PX×22 つめ×2.3R
5 スーパーストリートファイターII (ケイ)	2,001,500	HSM ESTP (第3弾自実地)	ALL PX×2 つめ×3.3R
6 餓狼伝説スペシャル (アンディ)	2,491,000	CYCLONE-NEC	ALL PX×22 2万×3.3R
7 ハイパーデューク	2,652,712	茶碗屋	ALL 女使用
8 リジリナー (T.T.)	3'27'357	T. A	MT.
9			
10			

●アイリン夢空間 (岐阜)
下井草のみならず、いつもお世話になりました。また遊びに行きたいです。P.S. 早く女酒、また会いたいです。by MKK02

●プレイステイキャロット四日市店 (三重)
最近ふと気付けば、中高生の常連がいます。近郊の若手ゲーマー諸君、下見するなら今しか! by AJN三重支部長JMC

●ジャンボ&ABC (大阪)
当店は最近「ギャル」が増えつつあります(ただしおこくろ)。興味のある人はご来店ください。 by きんぐより

ハイスコア通信

—お店から—

ヒットゲーム BEST10

プレイヤー人気中心

順位	前回順位	ゲーム名	得点	メーカー名					
1	—	龍虎の拳2	755	エス・エヌ・ケイ					
2	1	餓狼伝説スペシャル	680	エス・エヌ・ケイ					
3	2	スーパーストリートファイターII	646	カプコン					
4	4	バーチャファイター	432	セガ					
5	—	ダンジョンズ&ドラゴンズ	343	カプコン					
6	3	雷電II	254	セイブ開発					
7	9	リッジレーサー	248	ナムコ					
8	10	スラムダンク	222	コナミ					
9	7	ぶよぶよ	201	コンパイル/セガ					
10	4	サムライスピリッツ	186	エス・エヌ・ケイ					
11位	レイフォース 117	12位	アウトランナース 114	13位	バツグン 106	14位	豪血寺一族 77	15位	マジカルエアーを捜せ 62

インカム人気中心

順位	前回順位	ゲーム名	得点	メーカー名					
1	—	龍虎の拳2	771	エス・エヌ・ケイ					
2	2	スーパーストリートファイターII	698	カプコン					
3	1	餓狼伝説スペシャル	673	エス・エヌ・ケイ					
4	4	バーチャファイター	480	セガ					
5	6	リッジレーサー	329	ナムコ					
6	—	ダンジョンズ&ドラゴンズ	327	カプコン					
7	3	雷電II	279	セイブ開発					
8	9	スラムダンク	205	コナミ					
9	8	ぶよぶよ	180	コンパイル/セガ					
10	7	サムライスピリッツ	177	エス・エヌ・ケイ					
11位	アウトランナース 117	12位	レイフォース 83	13位	豪血寺一族 82	14位	バツグン 80	15位	マジカルエアーを捜せ 56

龍虎の拳2初登場1位!

D&D滑り出し好調

うかが心配なところ。

このタイプの格闘ゲームは最近それほどヒットしたゲームはありませんでした。しかし、カプコンの美しいグラフィックで描くと、見ればはなかなかのもの。通信台で同時プレイしているプレイヤーも見られ、滑り出しは上々のようです。

ゲームゾーン灘町・境合同集計 ☆=0(11)

GAME	HI-SCORE	NAME	備考	
1	龍虎の拳2	970,620	LAW	タクマ サカザキ ALL キース倒し
2	マッスルボマーデュオ	407,200	K	ゴメス
3	究極戦隊ダダンダーン	319,400	ない	アン使用
4	アキバキ	1,885,664	TAE	
5	ヒュ マンカブナカカー	49点	TAE	
6	上海III	111,100	先着	1コイン クリア
7	ドラゴンボールZ	383,100	NRO-BOM	バータ 1コインALL
8	雷 龍2	2,225,540	JJJ	
9	エメラルディア(ノーマル)	2,484,210	NRO-BOM	Ly81
10				

ゲームシティDADA ☆=0(5)

GAME	HI-SCORE	NAME	備考	
1	スーパーストリートファイターII (ケン連なし)	1,557,100	ヤンキー 支交	ALL
2	スーパーストリートファイターII (リュウ連なし)	1,513,700	ヤンキー 支交	ALL
3	餓狼伝説スペシャル	1,920,200	CFC	舞使用
4	龍虎の拳2	604,530	AMI	BIG使用
5	ザ・グレートトラクタイム シュー	572,060	ムーンホール マジシャン	スコアのびず…… 速射が強い!
6	バツグン	1,639,900	OYZ	STAGE 4 Bタイプ
7	クイズ クレヨンしんちゃん	1,923,200	にしこり KEN	IC ALL 働ささかりの男児
8	グランドクロス	470,600	ムーンホール マジシャン	ANNE IC ALL
9	テトリス	539,600	トリアル ワン	トリアル・1は 教士の、のびもの
10	ヒュ マンカブナカカー	999,999	ヤンキー 支交	ヤンキー 963 LV 99

アメニティスペースOZ 3店集計 ☆=0(28)

GAME	HI-SCORE	NAME	備考	
1	龍虎の拳2 (キサク)	1,407,090	龍神輝盛	IC ALL 小野田店
2	龍虎の拳2 (キサク)	1,273,620	あつたつさま	IC ALL 宇部店
3	龍虎の拳2 (Mr.ビック)	1,089,850	だだっパンチ	IC ALL 宇部店
4	龍虎の拳2 (リュウ)	1,036,492	龍神輝盛	IC ALL 小野田店
5	バーチャファイター (サラ)	2'51"54	NOW	IC ALL 山口店
6	バーチャファイター (アキラ)	3'00"90	BOY	IC ALL 山口店
7	バーチャファイター (ジャッキー)	3'05"41	TAM	IC ALL 山口店
8	ファイアーバレル	7,391,000	HIDE	IC ALL 3周 宇部店
9	セガ ソニック サッポロホップ	1,597	INU	IC ALL 宇部店
10	D&D	114,424xp	龍神輝盛	IC ファイター 小野田店

丸久ファミリーランド小郡店 ☆=0(1)

GAME	HI-SCORE	NAME	備考	
1	雷 電II	2,166,270	龍がやべってどたんご しんたろう	1P側 7面
2	雷 電II	1,636,400	上の序章がオアションに載る予定	2P側 5面
3	D&D	15万ぐらい	犯罪王エロスター1作 もうすぐ始台	5面ボス 連なし ファイター
4	豪血寺一族	776,100	しーろーえっくす 白白白白白白	ちんねん ALL りゅうじはろ
5	餓狼伝説スペシャル	1,736,900	記録なし	ムキムキムキムキ ALL
6	龍虎の拳2		上平のたがしやで92万点を見	
7				
8				
9				
10	D&D(穴うめ)	上記住所へ連絡	D&D EXセット(遊具) 発射機(名義) 5ボス敵も死す	エルフトドワープ

プレイシティキャロット高松店 ☆=0(2)

GAME	HI-SCORE	NAME	備考	
1	リッジレーサー	3'29"676	UKS-038036	T, T完走
2	龍虎の拳2	1,132,140	アルプスの少女ゼンジ	BIG使用 1コインALL
3	龍虎の拳2	698,297	ハンサム団二代目	リョウ使用 1コインALL
4	スーパーストリートファイターII	1,450,200	牙黒丸	ザンギエフ使用 1コインALL
5	スーパーストリートファイターII	1,014,400	ディックレイバイン	ダレンム使用 1コインALL
6	スーパーストリートファイターII	799,900	鷹翔	鷹使用 1コインALL
7	餓狼伝説スペシャル	1,702,700	D, D, T	不知火使用 1コインALL
8	餓狼伝説スペシャル	1,539,000	なっとう	ジョー東使用 1コインALL
9	餓狼伝説スペシャル	1,410,500	D, D, T	ローレンス使用 1コインALL
10	餓狼伝説スペシャル	1,047,400	テツワンアテミ	ギース使用 1コインALL



福岡県 三交代ブー恩

来月は、スーパーストII X がベストテン上位に入ってくる予定です。初登場1位なるか(せんじ)

ホワイトハウス箱崎店 ☆=0 (29)

福岡県福岡市東区箱崎6-1-2 松本ビル ☎(092)641-9415

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 龍虎の拳2 (Mr.ビッグ)	1,176,940	Tobby	ALL
2 D&D (戦士)	468,311	FBI	ALL
3 雷 電II	10,199,530	WGFC-DUE	3-4 1P側 3-3 2P側
4 パーチャファイター (カゲ)	2'55'58	Tobby	ALL
5 スーパーストリートファイターII (ケン)	1,969,400	ウーキー-MST	ALL 2P側 爪×3
6 スーパーストリートファイターII (ケン)	1,902,800	WGFC-MLK	ALL
7 スーパーストリートファイターII (タルシム)	1,655,800	WGFC-J. O	ALL
8 スーパーストリートファイターII (タルシム)	1,638,900	WGFC-非常凶	ALL
9 アカリオンアークス (日本)	3'18'49	WGFC-JKR	突走
10 韓国エース (PALY)	1,860,700	EST	ALL 風神×2

PALY-HOUSEアスカ ☆=0 (3)

佐賀県伊万里市浜町5番街アスカビル2F ☎(0955)23-2895

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 D&D R	520,521	Mr-BCC	S-10 ファイター
2 龍虎の拳2	665,120	1PA-TKO	ALL ジョン
3 マルボルマーデュオ	282,000	1PHA-TN	S-9 スティンガー
4 スーパーストリートファイターII (ケン)	1,491,600	1PA-TKO	ALL ケン
5 ミラクルアドベンチャー	613,500	1PHA-TN	ALL
6 パーフェクトソルジャー	383,000	Mr-BCC	ALL ダイナゾア
7 狼狼伝説スペシャル	1,563,000	Mr-S-N	ALL ギース
8 ノストラダムス	只今スコア申請中	請ナシ	
9 パーニングライバル	202,300	Mr-BCC	ALL シンゲン
10 ぐすんおふよ	731,750	1PHA-KN	S-12

ゲームキャロット住吉 ☆=0 (1)

長崎県長崎市千歳町11-6 ☎(0958)47-3952

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 D&D	59,233	坂本 一洋	クリアー 西中3年生
2 D&D	42,673	下釜 貴之	クリアー 西中3年生
3 D&D	209,500	山口 裕樹	クリアー 西中3年生
4 スラムダンク	201	吉田 純太	3回 高1年生
5 バツグン	289,810	神谷 賢宏	高1年生 2面
6 龍虎の拳2	630,402	田中 基流	予備校生
7 龍虎の拳2	1,189,500	田中 智徳	大学生だぞ! 7ステージです
8 龍虎の拳2	42,000	平野 晋二	北小5年 5人目
9 龍虎の拳2	63,240	下釜 貴之	中3年生 3人目 5回
10 スラムダンク	165	津田 伸介	高1年生

モンキーハウス本館 ☆=1 (166)

福岡県福岡市中央区六本松2-6-7 ☎(092)731-0053

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 パーチャファイター (ジャック)	1'35'65	ミサイル・ニューマン	発射バージョン ALL
2 レイフォースII	6,399,300	G.M.C.R-1P	発射バージョン ALL
3 マジカルエラーを さがせII	7,870	森さき君	発射バージョン ALL
4 ノイアーレールII	7,781,600	カニ野郎	発射バージョン ALL
5 ローラーゲームズII	1,494	シューマイザー (シュー ンナー) -ばんだら *わざとらしい byジャマ人	発射バージョン 2-3-2
6			
7			
8			
9			
10			

サブカルチャー ☆=1 (60)

福岡県築紫野市二日市581-6 黒崎ビル

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 韓国エース (こよりつづき)	1,873,500	EST	ALL 1万×9 雷神×2 変なし
2 グランドクロス	5面	全通確定 EST	2792200
3 ジャンクエアーをさがせ	5,997	自信満々 EST	1-5
4 龍虎の拳2 (Mr. BIG)	1,217,640	出陣部隊 NEF	高笑い×8 ALL
5 龍虎の拳2 (ミッキー)	1,603,340	3年ぶりだ! Mr. X	チャンピオン ×23 ALL
6 バトルロードII (大山正道使用)	490,900	クリアでできるか? G.T	?周目2人目
7 スーパーストリートファイターII (E・本田つづき)	1,777,300	T. N	サガット落ち ノーマウス使用
8 D&D (ELF使用)	349,042	技置レベルが低いので 滑らない! KID	ラスボス死
9 クレヨンしんちゃん オラと遊ばせII	1,727,000	本日はマッカーサー 元帥 KID	ALL
10 龍虎の拳2 (ジャック)	1,468,820	雨後見スレーヤ りゆき	本日はイギリス じゃないよ。

ゲームインプラザオリンピック ☆=0 (18)

福岡県北九州市小倉北区京町2-6-7 ☎(093)521-2040

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 スーパーストリートファイターII	1,516,202	豪華な受験生K'	1cALLVSX 2 ツメ×3ケン
2 スーパーストリートファイターII	1,421,304	豪華な受験生K'	1cALLVSX 4 ツメ×、シュウ
3 スーパーストリートファイターII	897,800	B-M	1cALL バイソウ
4 スーパーストリートファイターII	1,035,903	豪華な受験生K'	1cALL フェイロン
5 スーパーストリートファイターII	1,402,200	ABE!	1cALL ガイル
6 ソルダム	7,500,000	ABE!	1cレベル2 ライン 725
7 ソルダム(セキョロ)	1,810,590	ABE!	1cレベル2 ライン220
8 スラムダンク	298	ABE!	1cALL
9 雷 電II	1,651,170	CRY	1c1P側 1-7
10 龍虎の拳2	141,400	KIT	1c リョウ

ビッグウェーブ ☆=0 (4)

高知県高知市曙町1-8-25寿ビル1F ☎(0888)43-3433

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 龍虎の拳2 (ことまき)	1,623,660	高知県立高知 中央高等学校	ALL PX17
2 龍虎の拳2 (タク)	1,407,970	RIPE強豪IP かみよてで マー!!	ALL PX7 東方ビヨウ3日前
3 龍虎の拳2 (キウキ)	793,520	強豪一級IP かみよてでメバイ容疑	ALL PX7 関係してません
4 龍虎の拳2 (ペン)	762,580	強豪一級IP かみよてで担当無視	ALL PXちよっと
5 龍虎の拳2 (ミッキー)	748,563	強豪一級IP かみよてで強豪に裏切り	ALL あり、あります
6 スーパーストリート ファイターII(ケン)	2,016,000	変型版面人カウツ スト初回	ALL 爪×3
7 スーパーストリート ファイターII(リュウ)	1,750,300	竹内君かかってきさい すぢちゃんマン	ALL PX20 爪×3
8 スーパーストリート ファイターII(キャミイ)	1,567,000	スト初回	ALL 連付 PX7 爪×3
9 コスモキング ザ バスル	カント	H.Y (裏初回)	Lv410 コスモ4263
10			

ウルトラクタイトー空港通り店 ☆=0 (25)

愛媛県松山市南斎院町17-5 ウエストビル1F ☎(0899)33-6806

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 モータルコンバット (カゲ)	11,118,000	SUR K W3 秘入見遊	ALL 100万勝ち
2 モータルコンバット (ソニア)	5,141,000	SUR-G3 秘入見遊	ALL
3 フォービローズ? (ジャック)	7,369,200	SUR-たけし すき焼午6000円	ALL 重勝子命!
4 ファイナルラップ3 (インフランド)	2'16'16	SUR R T 空音遊びに来ない	4は まかせたよ NORI Pくん
5 ファイナルラップ3 (ソニア)	2'18'11	SUR R T 勝子は わたしん!	オナニありがど?
6 ファイナルラップ3 (サンファン)	2'26'15	SUR K S 全日本オニス党	2-15検査 重1勝合格記念
7 ファイナルラップ3 (スベン)	2'28'09	SUR K S ラッパで完結!	重勝子命! 新上がワイバル
8 龍虎の拳2 (KID)	1,714,070	T. M	ALL
9 狼狼伝説スペシャル (テリー)	1,703,700	H.G エントリー受付中	ALL
10 海底大戦争	1,463,900	SUR-KENI バトル勝子参加決定	ALL 2ス

チャレンジバンバン ☆=3 (64)

愛媛県松山市道後橋又4-29 ☎(0899)24-5683

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 龍虎の拳2 (キウキ)	2,297,770	*-M. N	PX21 DX4
2 龍虎の拳2 (如月)	2,27,990	*-まーくん	PX22 DX3
3 龍虎の拳2 (Mr. BIG)	2,158,340	*-FAD-にゃんた	PX23 DX1
4 龍虎の拳2 (タク)	2,094,671	*-暗黒龍 (ハズミ)	PX17 DX4
5 龍虎の拳2 (ケン)	1,902,890	*-わいわい	DX5
6 龍虎の拳2 (ロバート)	1,846,110	*-たー助	PX18 DX3
7 マジカルエラーを さがせ	8,117	*-FAD-RIA -JAN	1c ALL
8 クレヨンしんちゃん オラと遊ばせII (レバー)	2,220,000	*-全員0点	1c ALL
9 クレヨンしんちゃん オラと遊ばせII (ボタン)	1,936,000	*-FAD-IDA	1c ALL
10 バツグン (タイツ)	20,215,410	*-FAD-LXSVII	機ボナー×1

ハイスコアの 集計方法について

1994 2月未改正

(1) ☆給付制について
 ・1回の集計で申請が4店以上の部門に☆をつける。4店未満のものには☆はつかない。
 ・個人申請(集計店からの個人申請も含む)は申請店数には含まない。
 ・部門別に集計したゲームでも、部門ごとに4店以上の申請があったものにのみ☆をつける。
 ・例外として、連射別に集計したゲームで、連なしのスコアに☆がついた場合は、連付き部門の申請数が4店未満でも☆をつける。
 ・初登場の月に申請10店未満で集計先送りになったゲームは、次回集計の申請店数に初回分も加算する。
 例：2月集計初登場、申請1店で次回送り返す
 3月集計、申請3店の場合
 →申請4店と考え、トップのスコアには☆をつける。

(2) 部門別集計について
 ・1つのゲームを部門別に集計するには、キヤラ、機種などによってスコアの出しやすさに差が出ることが必要条件。
 ・基本的に、1つのゲームを部門別集計する場合とは、申請状況(申請数やつけたときの部門ごとのバランス)1部門に集中して集計は分ける意味が薄い。よって編集部で判断する。
 ・原則として、初登場月には部門別集計はせず、分ける場合も1か月目からとする。ただし、初回集計で明らかに部門別集計の条件を満たす申請が予想される機種に限っては、初回から部門別に集計することもある。

(3) 連射別集計について
 ・1つのゲームを連射装置がついているかどうかで別集計するには、連射装置の有無やスコアの出しやすさに差が出ることが必要条件。連付きのトップが連なしより高いスコアだったとしても、連射装置のスコアにおよぼす影響がない、またはこれに極めて近いと判断できるときは、連射別集計はしない。
 (4) 申請および集計の対象について
 ・集計対象のゲームは国内に正式に発売された機種のみ。ロケテスト、サンプル、海外バージョンの集計はしない。ロケテスト等が入荷した基板でのスコアは、初回集計の時期にも影響するため申請を禁止する。
 ・集計基準は工場出荷設定(初期設定)に統一する。同一ゲームでも出荷時期によって初期設定が異なる場合は、編集部で指示の上、集計基準を統一する。初期設定以外のスコアの申請は、集計ミスとなりそのため禁止する。
 ・原則として、完全一人プレイのスコアのみ集計する。ドラッグゲームで同一リンク上に2人以上のプレイヤーが存在するタイム、途中に対戦の乱入があったスコアなどは集計対象から除外される。
 ・ただし、協力プレイを意識して作られたゲームで、その集計に大きな意味があると判断されるものに限っては、2人協力プレイの部門を設定して集計することもありうる。
 ・バックアップラックリアを使用しているスコアは認めない。バックアップラックリアは電源OFFによっても消えないように、バッテリーで保存されている記録を初期化する操作で、パターンなどが一定になるため、スコアが狙いやすくなる効果がある。
 ・同操作はプレイヤーの独力でできるものではなく、店側の協力が不可欠となる。ゲームセンターによって同操作が可能、不可能と分かれ、すべての店で同一条件のもとスコアが争えないので、これを利用してのスコアは申請および集計の対象から除外する。
 ・申請に当たっては、締め切り時点での最新かつ最高のスコアを記入する。同部門でより高いスコアが記録されているのに、別のスコアを申請する行為(スコアのストローク)、あるいはこれに準ずる行為は厳に禁ずる。
 ・永スパターの存在するゲームもおよぼすスコアがなく、それに代わる適当な競争手段のないゲームは、到達面数で集計する。ALLクリアが達成されれば、原則的にこれをもって集計打ち切りとする。これらの場合でも、ほかの部門同様申請4店以上なら☆をつける。

てあたりゲームリスト したい

2月発売ゲーム

ゲーム名	メーカー	ジャンル	操作	発売日	メーカーから、および備考
龍虎の拳2	SNK	アクション	8-4	2/3	ギーヤん見た?
レーシングフォース	コナミ	ドライブ	ドライブ	2/8	チップ「PSAC4」により3Dグラフィックを実現、女の子もOKのドラッグゲーム
まーじゃんエロティカゴルフ	日本物産	麻雀	KB	2/17	開発元FLIICからの新作は、新ハードを採用した拡大彩色パネル登場する
フライングパワーディスク	データイースト	スポーツ	8-2	2/17	NEO・GEO第2弾II対戦が面白すぎる肉撃投げ合いゲームII
ティルスフロムザクリプト	データイースト	ピンボール	2+ドラッグ	2/16	ドライブでのフューチャーロックを使うと面白さ1万倍!!ホラーなピンボールII
電神魔傀	バンプレスト	アクション	8-2	2月末	出せるか超必殺技!見たか謎の技!!
レイフォース	タイトー	シューティング	8-2	2月	
ファイナルラップR	ナムコ	ドライブ	ドライブ	2月9日	
リッジレーサー3M	ナムコ	ドライブ	ドライブ	2月9日	

2月発売ゲーム

ゲーム名	メーカー	ジャンル	操作	発売日	メーカーから、および備考
ワールドヒーローズ2	ADK	アクション	8-2	未定	
スイングファイターII	カプコン	アクション	8-6	3月	
ファイターズヒストリー	データイースト	アクション	8-4	3/8	お待たせしましたI対戦格闘の続編。液を流して登場!!
ドラキュラ判決	ヒューマン	うそ発見機		3/10	
ティンクルピット	ナムコ	アクション	4-2	3月10日	
ネビュラスレイ	ナムコ	シューティング	8-2	3月22日	
ゴルフンググレイツ2	コナミ	スポーツ	0-3	3/23	プレイヤーは実写取り込み、前作をしのぐリアルグラフィックに。新設設計。
アンダーファイアー	タイトー	シューティング	特殊		
ライトプリンガー	タイトー	アクション	8-2		
スーパーバレー'94	タイトー	スポーツ	8-1		
大江戸ファイト	カネコ	アクション	8-4	4月	エイブルコーポレーションより発売。3月中に出荷(販売店の)の可能性アリ。お楽しみがさらにビジュアルアップして揃ってきた。2人同時プレイもできるようになったよ。
極上パロディウス	コナミ	シューティング	8-3~1	4月予定	
究極II PC原人	カネコ	アクション	8-2	4~5月以降	
まじかるスピード	アルケム	H/C	特殊筐体	4月末	ランプゲームのスピードテカボタンをたたいて対戦。燃えます。
早指し将棋 五月陣戦	セタ	TBL(将棋)	8-2	3~4月	
古今東西 千支物語	ビスコ	パズル	4-1	4~5月	
Quizめざせアイドル	サン電子	クイズ	8-2	4月末予定	
へべれけのぼぶーん	サン電子	パズル	8-2	4月末予定	
パンパンバスターズ	ビスコ	アクション	8-2	5月頃	NEO・GEO用面クリアゲーム。特殊技を使いこなしてクリアする。
DAYTONA USA	セガ	ドライブ	ドライブ	3月15日	
ジュラシックパーク	セガ	シューティング	特殊	3月	
ハードダンク	セガ	スポーツ		4月	
ジョハリの窓	ヒューマン	心理ゲーム		未定	
TOP HUNTER	SNK	アクション	8-3	未定	ザコキャラは大量生産されている。入道人間なんだ!だから顔が同じ!!
得点王2	SNK	スポーツ	8-3	未定	オーレオレオレオレ
ぐるりん	フェイス	パズル	8-2	未定	その名のとおり、フィールドが回転する落ちものパズル。
ZUPAPA!	フェイス	アクション	8-2	未定	その名のとおり「スババパァン!」とテンポ良く進むアクション。
テッドリースポーツ	サミー工業	アクション	8-6	未定	イロモノデジタルズ格闘
ダイナギア	サミー工業	アクション	6-2	未定	最終面はライオン丸
ゴルフ(仮称)	ビデオシステム	スポーツ		未定	
おとんきバラダイス SNOW BROS?	東亜プラン	アクション	8-2	未定	あの「スノーブラザーズ」が新しい仲間をつれて帰ってきた。
ななめでまじっく	アトラス	パズル	4-1	未定	
F-1 SUPER BATTLE	ジャレコ	ドライブ	ドライブ	3月	
SUPER STRIKER	ジャレコ	スポーツ	スポーツ	4月	

☆獲得数上位店('94年4月号~5月号)

順位	店名	今月	合計
1	タイトーイン002スタジオ (大阪)	3	12
2	GAME'S WILL (京都)	3	11
3	ハイテクセガ高崎 (群馬)	2	10
4	プレイシティNASA杉本町店 (大阪)	2	9
5	ゲームプラザ (熊本)	1	8
6	キャッスル&YOU ² (東京)	4	6
7	ガリバー熊本店 (埼玉)	1	5
7	荏原ゲームコーナー (東京)	1	5
7	ゲームセンターコバIII (神奈川)	2	5
10	プレイランドスカイアター (埼玉)	2	4

次回のスコア締め切りは

4月22日

(23日消印有効)

高崎も豪雨で稼ごうと頑張るが、厳しい状況、だが切り札のパーチャッファイターがありこちらも伸びそうです。一部ルールの改正がありますので、よろしくお願ひします。

●今月は全体の集計店で☆獲得数が意外と少なく、順位の変動があまり見られない。タイトーイン002スタジオが賞状を見せつけトップを守っているが、5位まではそれぞれ☆1個の差しかない。これに続くのが今月最高の☆4つを獲得した名門キャッスル&YOU。このまま混戦模様が続くかどうか目が離せない状況だ。

トップを行くタイトーイン002スタジオは今月☆3個と、他店を引き離すことができなかったが、スーパーストIIで安定した力を発揮している。続くGAME'S WILLはトップを9個獲得しながら、☆に結び付いていないのが残念。しかし既に龍虎2への動きを見せており、来月以降も着実に伸ばしそうです。

ハイスコア通信
担当者から

ワンダーランド ☆0(4)

宮崎県延岡市幸町3-110島津ビル1F ☎(0982)34-7827

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	ドラゴンセイバー	1,023,040	URD	ICALL
2	ファイターズヒストリー	1,131,500	PASTELPOINT	ダイナマイト!
3	A-JAX	663,100	かじやん	神戸からきたぞー
4	獣娘伝説スペシャル (山田十平道)	2,186,400	KAM	8万×1.4万×4
5	天地を喰らい	3,130,750	KAM	ICALL
6	雷電II	1,093,290	NCAのARIEL君	5面
7	魔法大作戦 (テック)	1,942,120	コ研No.3 URD	2-3ボス
8	魔法大作戦 (ガイ)	1,021,280	プロントだけでは生きられないJGM	IC / パンパといっしょ
9	魔法大作戦 (ミヤモト)	2,102,970	強いつ! RAIKA	2-4中ボス
10	魔法大作戦 (パンナム)	1,339,980	ワイド強し KJK	1-6

ゲームプラザ ☆8(164)

熊本県熊本市九品寺5-15-7 ☎(096)362-0992

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	リッジレーサー	3'26"320	これらが正念場か? LUS	タイムトライアルオートマ使用
2	レイフォース	5,176,000	おれは、C-BOLT ますはー2号	IC 最終面どこまでのびる?
3	サンダードラゴン2	5,754,630	S F	ICALL IP連打 残×0
4	ファイアーバレル	7,154,800	とりあえずクリア ますはー3号!!	ICALL IP連打
5	グランドクロス	4面	ESTABLISH氏 (また来てね)	IC 3642900点
6	D&D	616,681	12万が0倍!涙モノ ウーキーICE	ICALL エルフ使用
7	D&D R	351,111	ザイド強狂するな! ウーキーメガデス	IC ファイターザイドで死す!
8	パロディウスだ!	1,582,100	100万2ヶ月 ウーキーDDT	IC 2-5 / インビニー
9	究極戦隊ダンダマン	1,481,500	変なTELのおかげで 変な大悪党しました 自信が過剰にならない 気をつけましょう	ICALL連打 ゲーム使用
10	究極戦隊ダンダマン	1,197,850		ICALL連打 ゲーム使用

ゲームピアチャンス国分店 ☆0(10)

鹿児島県国分市中央3-12-37 ☎(0995)47-3457

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	究極戦隊ダンダマン	723,800	S NO.2 / ルビンスキー	フル ALL
2	究極戦隊ダンダマン	700,320	S NO.1 / ALF	小鉄 ALL
3	究極戦隊ダンダマン	674,700	S NO.1 / ALF	イーグル ALL
4	パーチャッファイター	2'46"16	PPM	PAI ALL
5	バイロントストーム	2,593,900	GNR-AGC	BOBIS 6st ボス
6	獣娘伝説スペシャル	1,010,000	PUL	ダク ALL
7	獣娘伝説スペシャル	1,637,800	S NO.1 / ALF	ローレンス ALL
8				
9				
10				

ヤングパレス ☆0(1)

沖縄県沖縄市中央1-14-2 ☎(098)939-1920

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	龍虎の拳2 (ミック)	517,330	CLASH	1コイン ALL
2	龍虎の拳2 (キング)	283,600	CLASH	ノークリア
3	龍虎の拳2 (ジョン)	398,200	QUEEN	ノークリア
4	龍虎の拳2 (ビッグ)	557,920	CLASH	1コイン ALL
5	龍虎の拳2 (テムジン)	583,650	QUEEN	ノークリア
6	龍虎の拳2 (ユリ)	482,900	EL&P	ノークリア
7	龍虎の拳2 (リョウ)	417,900	EL&P	ノークリア
8	ブルーホーク	3,021,900	ペーパータイター	2週目 ラストステージ
9	スーパー ストリートファイターII	3,021,900	ALL DEAD ALL DEAD	ケン使用
10	マジカルエレベーター	1,700	PAIN	1コイン レベル2-3

ゲームスト

5.15号

定価
500円

特集! スーパーストII X、ワールドヒーローズ2 JET 極上パロディウス 攻略&紹介: 龍虎の拳2、ファイターズヒストリーダイナマイト、D&D、レイフォース

論

増えるポリゴンゲーム

最近では、CPUの処理能力が上がるにつれポリゴンゲームが徐々に増えてくる傾向にある。今までは3D計算するなんてとても無理なので、興行きがあるように工夫して何とか見せてきた。しかし、3Dで計算してしまえばごく自然に、さまざまな視点から見せていくことができる。ポリゴンはゲームのいきつくりの形だ。ゲーム画面をできるだけ現実に近いようにとすれば、いきつくりはポリゴンである。そのうち、すべてのゲームがポリゴンになっていくのだろうか。

しかし、私はポリゴンを使った、バーチャルリアリティ指向は、完全無意味ではないと思う。バーチャファイターやサイバースレッドなどは、とてもよくできたゲームだが、ほかのゲームをぶっちぎって大人気というほどではない。その理由はどこにあるのだろうか。

それは、コンピュータ上では3Dでも、プレイヤーの受け取る情報はモニターに映る映像のみであるからだろう。映像は3Dなのだが、手を伸ばして触ったり、衝撃を感じたりすることはできない。だから、3Dで表現されていても状況を完全に把握しにくいし、攻撃を当てたときの感覚を感ぜにくいのだ。そうなることで、現実の画面以外にさまざまな感覚を助ける

バーチャルリアリティの可能性と限界

石井せんじ

効果を画面に出していく必要がある。結果的にプレイヤーをその世界にひきこめばいいわけで、必ずしも現実そのままでもなくともいいのである。

コミックとゲームの類似点

ゲーム以外のジャンルでは、まさにコミックにそのようさまざまな手法が使われていると思う。ゲームで言えば、ストIIで気絶したときにヒヨコが回っているなどがその例である。現実には、ヒヨコが頭上に回っているわけではないのだが、ヒヨコが回ればひとめで気絶していることがわかる。現実に近いとはいえないから、コミックは成り立たないだろう。すべて写真の本になっているはずだ。しかし現実にはそんなことはないし、実写の映画とアニメ映画は両方とも共存している。

とにかくポリゴンならいいという時代は多分こないだろう。ポリゴンではないが、さまざまな工夫で素晴らしい見せ方ができるゲームは残っていくと思う。また、ポリゴンでも今までは違い、より美しい絵が描かれ、見せ方に工夫が加わっていくのである。ナムコのリッジレーサーは、そのさきがけとなるゲームかもしれない。

そのうち、ポリゴンを使った幻想的な本格的PRGアクションゲームなども、出てきてもいいのではないだろうか。

●ただのゲーマーから、ライターになって、パターン作りの難しさというものを実感。絶叫の日々を送っております。今でもこんな調子で、月2回刊になってやっていけないよーが、でもやるしかない。どーも最近、格闘ゲーム、それも小娘キャラばかりでしかプレイしていない。もっと渋い男の、中年の、しかも悪人のキャラが出て来てほしい。でもやっぱり小娘も捨てがたい…。(友人曰く、性格がヤマモトヨーコなScho小杉)



●初めまして新人ライターの雪風です。今回バーチャファイターとそのほかのゲームの紹介をやりましたので読んでください。ところで担当だからではないですけどバーチャは熱いですよ! ちょっとずつにいく操作方法も知らないけど、覚えてしまえばやみつき! 今回取材でお世話になった各メーカーの方とGF大和の渡番の人たち一言、ご協力本当にありがとうございました!(K・K 雪風)



●最近、ジオストームをやり込みたいと思っています。できれば攻略記事を書いていきたいのですが、数あるビッグタイトルに押されて、大きく扱うことができないそうです。おそらくAOUショーや紹介記事で、ジオストームを気に入っている人も多いと思います。皆さん、町でみかけたらすぐにプレイしてみて、盛り上げるようお願いいたします。(洗濯機がすごくほしいTOSHI)



●先日、教育テレビのファイトIという番組に、編集部の猿渡が出てましたが、実は同じ日に私も別の番組に出てたんです。それは、正午からやっている山田邦子の番組で、神田のうまいラーメン屋特集したコーナーでした。よりによってそのとき、私はミルクホールというラーメン屋でラーメンを食べていて、堂々と撮っていたそうです。それはさておき、ゲームのほうはD&D全キャラクリアしてうれしい今日このごろです。(げんじ)



●対人戦は好きだが対CPU戦は嫌い、そう思う人は多い。対人メインなら対CPUはその練習。でも対CPUは難しい。練習の練習までして遊ぶ人は遊びたい人の一部だろう。やりこんだ人でも対戦場に誰もついてないと遊ばないという人は多いです。対戦好きが10人いたとしても誰かがまず対CPUというババを引かねばならないのだ。かくして対人好きは本店舗に集まる。思う存分技を出す楽しみを対CPUに!(珈琲BREAK!)



●綾瀬駅から徒歩1分とかからぬ所に住み、駅周辺に5つもゲーセンがあるので、どこにも、サイバースレッドとリッジレーサーがない。別のゲーセンにプレイしていくとはいへ、地元にならないのが少々残念だ。最近情熱を感じるゲームに出会うことが少ない。お金と時間以外のモノを注ぎこめるゲームの登場を願う。(ヤマモトヨーコにハマるDS1)



GAMEST 5月号

■平成6年5月1日発行 第9巻9号通巻113号
■編集人 高橋己代子
■発行人 加藤 博
■発行元 株式会社新声社
〒101 東京都千代田区内神田1-11-4 麻吉ビル
電話 03 (3293) 9321
編集部 03 (3293) 9324
営業部 03 (3293) 9326
■印刷 凸版印刷
©1994 新声社 雑誌03659-5
本誌からの無断転載を禁じます。

◆編集
石井せんじ APAPA するする FRS-N.O
C・LAN 堀原利康 古葉美一 藤原ひさし
KAL DON いなりん もも RIK君 びく
F-GLD 田淵健康 TKO SHIN落合
立衆多 ACE DSI Scho小杉 がっちゃん
SIVA MAN GED Toshi
珈琲BREAK! K・K雪風RYO K-TAN
浪花の松ちゃん 佐藤孔建 猿渡雅史 河田 睦
林 野吉 竹森真由美 二田祐樹 霧田和人
白倉清美 野口 晶 岡本由里 時得伸介
秋山竜二 入澤英明 高安 聡
◆協力スタッフ
FINE POCKET エジマ企画
ローリングストーン 西村光賢

つてーもうひ

サイバースレッドに続く、94年2発目の全国大会が5月に行われるぞ。今度のゲームには、超話題のスーパーストIIエクセスでいもうあまり時間がないけど腕が曇るまで練習、練習! でもって、鍛えに鍛えた打撃用筋肉をきつらるるのよ! スゴい賞品も待ってるよん。(マントト田)

えー実はこれ漫研の合宿中に描いたんですけども、期間中別の学部の漫研の人がゲームスト持って来てくれて、いやーこーゆー事もあったなあ、ゲームストもなあ。と思っただけなんです。でも合宿で骨休めだーと思っただけで、合作に表紙で少しの��がまっせんでした。うまくいかんものよ。う。熱血漫画根性会下っば 藤原ひさし

NEW GAME PATROL
AOUスペシャル

超話題ゲーム続々登場!
新作ずらりの1994AOUショー!!

今秋のAOUショーは、史上最大の規模で開催される。今年も、最新のゲームが数多く登場し、大いに盛り上がります。また、今年も、最新のゲームが数多く登場し、大いに盛り上がります。また、今年も、最新のゲームが数多く登場し、大いに盛り上がります。



RACING

ショーを席巻したスーパードライブゲーム!
DAYTONA USA (セガ) ……P170

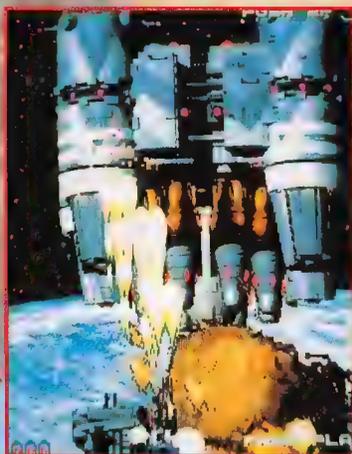
ACTION

美麗グラフィックが際立つ格闘ゲームの華
ファイターズヒストリーダイナマイト
(データイースト) ……P172



PUZZLE

ファンタジック・ティンカーランド
ティンクルビット (ナムコ) ……P176



SHOOTING

シューティング・ブーム復活の狼煙だ!
ネビュラスレイ (ナムコ) ……P174

SPORTS

新緑のコースをボールが突き進む
ゴルフンググレイツ2
(コナミ) ……P178



- へべれけのぼぶーん (サンソフト) ……P179
- ジオストーム (アイレム) ……P180
- ライトプリンガー (タイトー) ……P181
- リッジレーサー (ナムコ) ……P182
- スターウォーズ (セガ) ……P182
- ファイナルラップR (ナムコ) ……P183
- ジュラシックパーク (セガ) ……P183
- トップハンター (SNK) ……P184
- おてんきパラダイス (東亜プラン) ……P184
- 得点王2 (SNK) ……P184
- THE J. リーグ1994 (セガ) ……P184
- スーパーバレー'94 (タイトー) ……P185
- ファイトフィーバー (VICCOM) ……P185
- フライングパワーディスク (データイースト) ……P185
- スラップショット (イースト・テクノロジー) ……P185
- 電神魔魂 (バンプレスト) ……P186
- だるま道場 (メトロ) ……P186
- 牌王2 仇討外伝 (メトロ) ……P186
- ダイスダイスダイス (アイレム) ……P186
- 極 (アテナ) ……P187
- 早指し将棋 五月陣戦 (セタ) ……P187

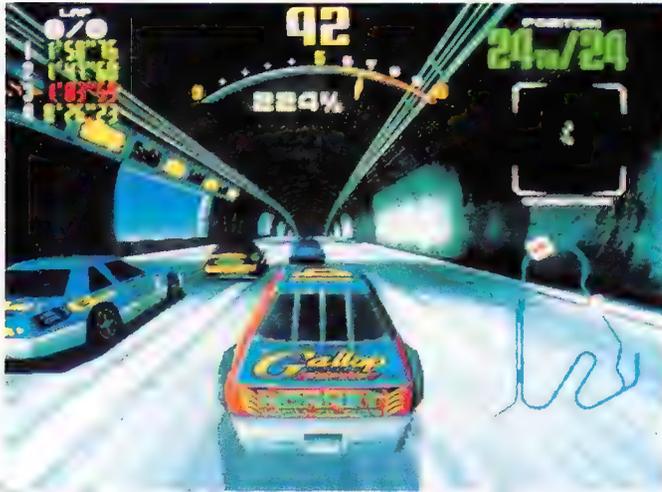


遊び方盛りだく山の CGレーシングゲーム! デイトナユーエスエイ DAYTONA USA

©SEGA 1993

「MODEL 1」で大ヒットしたバーチャレーシングをさらに進化させ、最新CGボード「MODEL 2」を開発。よりリアルできれいなゲームシーンをみせてくれそうだ!

担当：するする



トンネル内の様子はこんな感じ。壁の質感がよくでてきているよね。

「MODEL 1」ではコッポツしたポリゴン使用ならではのバーチャレーシングからさ

絵がきれいなのだ

「MODEL 1」では不可能であった。「テクスチャーマッピング」が可能になったことが大きな原因。その要因となったテクスチャーマッピングとは何かまず説明しよう。

これは、各ポリゴン（物体を表現する各面）に写真などの

の映像を張ることで、道路、建築物の壁、看板、人間の顔などをリアルに表現することが出来る技術のこと。その張りつける映像データが細かければ細かいほどリアルになるというのだ。

この技術を上手に使うことで、今回これだけきれいな映像を見て、体験できるようにしたのだ。

なる研究開発を進め、米国のマージン・マリエッタ社との技術提携により生まれた最新のCGボード「MODEL 2」を開発した。

このCGボードは、アミューズメント業界最高水準のもので、これを採用し作られたレーシングゲームがこのほど発売された「デイトナUSA」なのである。

すでに発売されているゲームなので、もうご覧になられた読者もいるはず。どうでしょう。すっごくきれいでしょ。これが「MODEL 2」のパワーなのだ。

「MODEL 1」では不可能であった。「テクスチャーマッピング」が可能になったことが大きな原因。その要因となったテクスチャーマッピングとは何かまず説明しよう。

これは、各ポリゴン（物体を表現する各面）に写真などの



コースセレクト画面。ハンドルで選び、アプセルで決定する。

V8エンジン

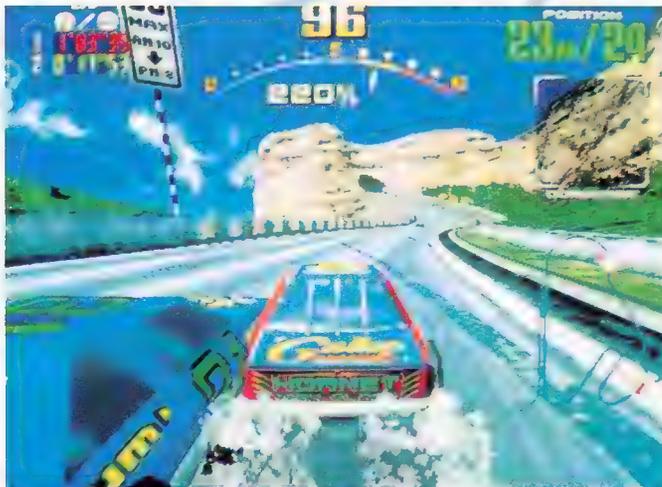
「デイトナUSA」ときたら車は、もちろんアメ車！とすればその主役はストックカーだよな。

アメ車でストックカーレースとなるエンジンはもちろんV8！ストロークと太いエキゾースト音を残して爆走するのが、V8のエンジンの排気量は5700cc。これからほとんどのエンジン音なのか想像ができるだろう。

コースは3つ

この「デイトナUSA」には難易度別にコースが3つ存在する。

比較的大きなカーブが3つ



グランドキャニオンの谷間へ…。おつと横から！負けねえぞ！

ある初級コース、やや難しくなり、ある程度テクニックが必要になる中級コース、そして一周が長く、急カーブも多設定されている上級コースとなっている。ではこれらのコースをもう少し詳しく紹介してみようと思う。

●初級コース

「オーバルサーキット」 エントリーカー…40台 比較的小さいカーブが3つあり、一周が短いコースが特徴なのがこのコース。ここでは8周でレースが行われる。

40台という台数は、どんな抜いていくための演出なのだが、プレイヤーにとってはかなりの重圧となることは間違いない。まあこれが面白いところなんだよね。

このコースでだけスタートが異なり、2列縦隊に並んだベース走行からのローリング

スタートとなる。スタートラインを通り抜けるまではオートドライブなので、安心してスタートができるぞ。



ブオーター左からラインを横取りされたぞ！抜きかえせーっ！

1994/AOU SHOW



デクスチャーマッピングの表現
を使うと車のボディは華やか



前方にみえるスロットマシン。
スタートボタンでとめられるぞ。

●中級コース

「ランドキヤニオンコース」
エントリカー…30台
その名の通り、ランドキヤニオン谷を走り抜ける。中級というだけあって、やや急なカーブにアップダウンが加わり、レースシーンを面白くさせている。先が見えにくい点というのが難度を上げているといっている。
エントリカーは30台。周回は4周で行われる。台数が減ったので、少しは走りやすいかな。その分コース攻略に集中できるといういいだろう。

●上級コース

「シーサイドコース」
エントリカー…30台
一周かにかく長い！これだけ長いと覚えるのが大変というのにはマニア的発想かも知れないけど、完走を目指すのならば必要最小限の仕事といっているよな。
コースを覚えるといつて

も大切なのだが、コースに慣れるという点で、増えた急カーブの抜け方をマスターすることも必要だ。
2周で行われるレースには30台がエントリ。少ない台数ではあるが、これで走行が楽にはならないだろう。

▲ATがMTかを 選べる

コースを選んだあとマシンの設定を決めなければならぬ。
マシンは、ハンドルとアクセルブレーキのみのオートマチックと、それらに4速(H型シフト)のクラッチなしのギアのついたマニュアルの2タイプから選ぶことができる。ATとMTの違いはシフトの有無以外に、マシンの性能としてトップスピードが変わってくるのが挙げられる。最初はこのゲームのコースに慣れるためにATでドライブするのがいいだろう。

▼T.A.や逆走で 遊ぼう

T.A.(タイムアタック)とは、コース上に1台しか存在しないレースのこと。ひたすらタイムを縮めるために設定されたモードなのだ。
このモードは各コースにあり、シフト選びのときにスタートボタンを押しながらアクセルを押しと画面中央にT.A.のウインドウが現れる。これ



これが一番低い視点。迫力は一番



ボンネットがみえる。座席からだね。やや後方の視点。自車がアップに！一番後方の視点。一番やりやすそう。



これが逆走。敵車が突っ込んでくるのが怖い。完走が狙える。



おっ！ググーッと張り出した岩に描かれた絵は！凝るねえ！



▼視点を選べ！

今回のレースゲームでも視点を選べる。その視点は4つ。1つはフロントのボディがみえない一番低い視点、2つめはボディが目前にあるタイプ、3つめは自車を目前にし

でゲームスタートすればコースは自分だけ！
逆走で遊ぶというのは、なんと、その状態で走ってチェックポイントを通るとタイムがエクステンドする点を利用すること。スタートからひたすら逆走し、それで完走というのでもできるということ。ちやーんとタイムも残る(1.Aも残る)のだ。
こりやあ大変だぞおっ！

▼直線的に走れ！

どれを選ぶかはプレイヤーの自由であるが、走りやすくてみやすいものという4つめが一番遠くからみるタイプがいちかも知れない。まわりと前方が確認できるものがベストであろう。

加速しないからだ。
キュッと切ってキュッと戻すというテクニクもあるがこれだとコントロール不能になったりする。カウンターのあてればという話もあるが、このゲームでは少し違うのでそのようなテクは使わず、なるべくハンドルをさらないように直線的に走ることをおススメする。となるとラインはアウトインアウトだよな。基本を忘れちゃあならぬ！

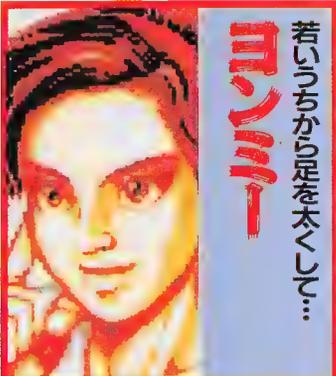
随時！4人の新マイキャラ

ファイターズ ヒストリー ダイナマイト

©1994 DATA EAST CORP.

ヨンミー、ザジィ、クラウン、カルノフ。

いずれ劣らぬダイナマイトな個性を使い切れ!



若いうちから足を太くして…

ヨンミー

無敵対空ありの飛び道具あり。かわいいけど渋めの不思議なキャラ

担当：珈琲BREAK!



この後ろ姿!

スラツと太い足

ヨンミーはテコンドー使用だ。パンチボタンもキックボタンもすべてキックが出る特徴



こんな格好で跳んでこられたらやだなあ。

殊なキャラで、足しか使っていないことを物語る長く太い足が魅力的だ。特に三角跳びからの開脚攻撃などは怖い。(格好が)。(必殺技のコマンドは全てキヤラクターが右向きの場合です)

脚で出す飛び道具 オーラスマッシュ

さてヨンミーは2つの必殺技を持っている。オーラスマッシュは空中へ、→+パンチボタンだ。空中で出す飛び道具だが地上でコマンド入力後ジャンプしてパンチボタンでもOKだ。飛び道具の軌道は真横なので少々使いづらいが、キャンセルがきくので利用回数は多いだろう。滞空時間の調節にも使える。ちなみに登りでも出しても、相手はしゃがみガードできる。



オーラスマッシュ。相手に「T」させるのは難しい。



出かかりは無敵なんだけど。

かなりトリッキーな 対空技 ネリチャギ

その名の通りかかと落とし技だ。レバー→、+キックボタンで出る。出かかり無敵の対空技で、まず足を振り上げ上昇で一撃、落下中にかかと落としでもう一撃となる。連続では入らない。小なら一撃目HITすると相手は転び、大なら転ばない。落下中にさらに攻撃できるので、落下中近づいてくるような相手にはHITさせることができる。しかし、判定は強くないので対応されると簡単につぶされる。ただ、かなりトリッキーなので相手は知っていても引つかかってしまいやすい。キャンセルからの使用も面白い。

燃やせーそして投げろー ザジィ



ともかく強いザジィ。彼を止められるのはリー以外にいるのか?

担当：RYO

タツキング強しー

まさに野性ーといった感じ

の彼は汗臭さにおいて、ミソグチとレイに匹敵する。しかし、それが理由で彼を使わないのは余りにも惜しい。彼の

強さはこのゲームで「一、二位を争うのだ。まずはその強さの秘密の一つタツキングからみていこう。この技はかなり特殊で攻撃判定がない。ただし出ている間は完全無敵のため、うかつに飛び道具を撃つといとも簡単に近付かれ投げられてしまう。ポーツと比べて何もしてこない敵にもいきなり近付いて投げることができ、これを防ぐには一番いいのが小技連打である。小足、大足というのが大体のキャラで連続技となるのでザジィとしては一歩手前で止まってヘルファイヤーやステッパのキックなどでうまくかわせるのがいい。ステッパは太はスキが多いので小を使ったほうがいいだろう。ちなみにステップバックは最初のバック(シュッシュクのシュクのほう)だけが無敵なので注意して使おう。タツキングは本当に無敵なのでこいつはタイガーバスターかや、ダイナマイトタックルでもいいとも簡単に抜かれるのでうまく使っていく。



回すだけで勝手に燃えてくれる。ただし間合いの外からの足払いには弱いためやはり乱用は禁物だ。しかし対空技としてこれほど使える技もそうはない。一度外しても、また出せば結構間に合ってくる。何度も言うがこの技は本当に強い。当たれば確実に転ぶし、足元以外は欠点が見当たらない最強クラスの必殺技だと断言できる。

地獄の業火 ヘルファイヤー

この技はマジで強い！何も知らない相手にはこれを振り



下がっているときは抜かれる(ステップバックの最初に飛び道具を抜ける)。



ヘルファイヤーは燃えるので相手は倒れる。

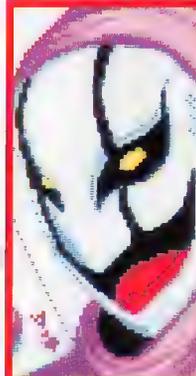


削りにはいいリカンフッフ。



こうなると非常に苦しい。

一撃離脱が基本だ
これぞ色モノ中の色モノ。いいですねえ。ヒット&アウェイ戦法が基本だけど、跳び込みも結構強く積極的を狙っていきける。ただラッシュ系の攻撃を受けるとつらいので常に逃げ道の確保が必要。でもそこがピエロらしいというか、鬼ごっこのように逃げまくる戦法も有効。
(必殺技のコマンドはすべてキャラクターが右向きの場合です)



すばやいで相手を翻弄しよう クラウン

自分のペースに持ちこんで戦っていきこう。受けにまわると結構つらいぞ
担当：珈琲BREAK!

**削れ削れー
バルカンラック**
まさに削り技である。起き上がりにも重なるのが基本だ。ほかには連続技に組み込むか相手の目の前で出すと案外ひっかかってくれる。ただし手

に当たり判定があるので気を付けよう。
サジイは本当に強い。今まで挙げたもののほかに、立ち大キックなどほかに色々使える技もあるのももっと探してみよう。



このさげなさがいいです。

←ためパンチボタンで出る飛び道具。出が速くスキが大きいのが使いにくいと言えは使いにいがボースがさりげないので、ボースを自分のペースに戻すときに単発で出すなどの使い方はある。ただし多用は禁物。

スキが大きいのが ちよつとねえ… ビック・ア・カード

←ためパンチボタンで相手の頭上に片手逆立ち攻撃をする。頭上にいくまでは攻撃判定はないが非常に素早いので落とされにくい。攻撃をかけたのち着地まではレバーである程度操作できる。

前作から 速かったもんねえ ヘッドスタンプ



めくり狙いで出さないとバウチにもなりません。

←ためキックボタンで回転しながら斜め上方向に上昇しドリフトがかかったように落ちてくる技。対空技としても飛び込み技としても使える。間合いによってはめくりで入る。スピードは遅めなので対応されやすいが後述のヘッドスタンプとの使い分けが面白い。

対空とび込みに使え スピンドロップ

←ためキックボタンで回転しながら斜め上方向に上昇しドリフトがかかったように落ちてくる技。対空技としても飛び込み技としても使える。間合いによってはめくりで入る。スピードは遅めなので対応されやすいが後述のヘッドスタンプとの使い分けが面白い。

大のスピンアタック の速さといったら…



**帝王、復活！
カルノラ**
トリッキーな動きと奇怪な技で翻弄しろ！
担当：RYO



大小混ぜてうまく使おう。

←ためキックボタンで回転しながら斜め上方向に上昇しドリフトがかかったように落ちてくる技。対空技としても飛び込み技としても使える。間合いによってはめくりで入る。スピードは遅めなので対応されやすいが後述のヘッドスタンプとの使い分けが面白い。

←ためキックボタンで回転しながら斜め上方向に上昇しドリフトがかかったように落ちてくる技。対空技としても飛び込み技としても使える。間合いによってはめくりで入る。スピードは遅めなので対応されやすいが後述のヘッドスタンプとの使い分けが面白い。

バルーンを 使いこなせ！

今回新たに使えるようになった帝王カルノフ。昔の強さを失ったと言われているが、そんなことはないぞ。まず彼の一番の特徴は空中で無敵になれるバルーンアタックであろう。これは普通に狙うとすれば、やはり跳び込みからめくりかどうか相手に迷わせつつ使うのがいいだろう。また当たった後、ボタンを押すだけで連続技になるのをおいしい。当然、相手は引きつけてから対空技を出そうとするのでこちらも引きつけて出すのが望ましい。うまくいけば、無敵対空技もスカせることもある。



おつ跳び込んできましたね。

しかし、この技、実はもっと良い使い方があるのだ。それはなんと対空(↑)技としてである。起き上がりに跳び込まれたとき、この技を出すだけでも削れるので(当たり前)スーパー100キックが挙げられる。これは相手がガードしても削れるので(当たり前)スーパー100キック<小技>スーパー100キックと繰り返すだけで、ダブルニーハメまがいのことができてしまう。これはちゃんと返し方が存在するが、知らない相手には非常に有効である。返し方としては無敵技がないキャラはキックがめり込んだら投げめり込まなかつたら小技連打

と、完全に対応することができ。しかも相手からすると跳び込んだに相手は頭上にいる、といった状況が頻りに対応しにくいこと請け合いです。しかもバルーン状態なので無敵である。大小織り混ぜて使うと効果倍増ということも付け加えておこう。



ともかく強いスーパー100キック。



返せるんだなこれが！(しゃがんだ相手もバルーンでめくるカルノフ)。

でなんとかなる。ただこればかりやっている嫌われるかバカにされるだけなので、うまくファイヤーをからめて使っていく。

ファイヤーは今の所どちらもさして有効な使い道はない。ファイヤーボールは撃ち合いのときに使い、ファイヤープレスは起き上がりに重なるくらいしか使い道がない。主な対空技としては、バルーンアタックを除くと、しゃがみ大キックが有効だ。このゲームを全キャラ共通の対空技として認定されている(と思われる)しゃがみ大パンチは、彼に関する限りは信用できない(引きつければ別)。

見た目はあまり良くない帝王ではあるが、修業の成果が全キャラ中トップクラスの強さを誇る。見た目で判断せずにもっと使ってあげよう。ただほかのキャラにも言えることだが、「サル」にならないように注意しよう。

ファイティングレイを操り 伝説を超えろ!! ネビュラス レイ

©林ナムコ

グラフィックに見とれているだけでは、敵の攻撃に対応できないぞ。

担当：DS1

ネビュラスレイ ついに発売!!

発売されて、まだ間もないこのゲーム。もうプレイした人もいるとは思いますが、そうではない人たちも安心してもらいたい。これからの紹介は、1、2回無造作にプレイするよりも（人によっては）価値ある情報であることを保証するものです。（たぶん）。

出現即破壊が 基本となる

まずは、パワーアップアイテムを中心に注意点を少々書いておこう。

自機の初期装備は、スピードードー段階とウィンドショット



プロウショット。

どんな攻撃にも 対応できる動きを!!

先ほど、自機の初期装備は

になるわけだが、これが問題。それはなぜかと言うと、シューティングゲームでは必然的に、広範囲に攻撃力を持つショットが多少なりとも有利に働くのだが、このゲームは、全般的にザコの攻撃が突然に行われるため非常にかわしにくい。（敵の弾がレーザー状であることにも関係していると思われる）。

そのため、攻撃力のあるプロウショットで、敵が弾を撃つ前に破壊してしまうことが重要かつ、自機の安全に必要な不可欠だ。

スピードードー段階と書いたが、それは、自機が破壊されるとスピードードー段階で再スタートするためだ。ともかくスピードードー段階は非常に遅いので、急いで、ばらまかれたパワーアップアイテムを回収しよう。アイテムは、画面上方にただよふことが多いが、取った直後に無敵時間があることを

考えて、積極的に取りにいきたい。操作しやすい自機のスピードードーは、人それぞれだろうが、自分でも多少速いかなと思う程度が、このゲームでは有利に働くことが多いようだ。（ただしボス戦などでは注意）。



無敵時間を使ってこんなことも...

サイドアームの選択が 決め手となるか?

サイドアームは、どれも有効な攻撃（防衛）アイテムだ。しかし、画面左上の制限時間内にしか使用することができない。撃つまいが、



スピードがあれば、特に空中の敵に対して有利だ!!

制限時間には関係がないので、バリバリ撃ちまくろう。

フォントントウビドールとフォームレーザーが使えるサイドアームだ。フォールライトニングは、威力はあるが射程が短く、フォースシールは結局時間がくれば消滅してしまう

からだ。

ただし、対ボス戦ではこの2つも使い道があるかも..。



フォントントウビドール。



フォームレーザー。



フォールライトニング。

ステージ前半の ポイント

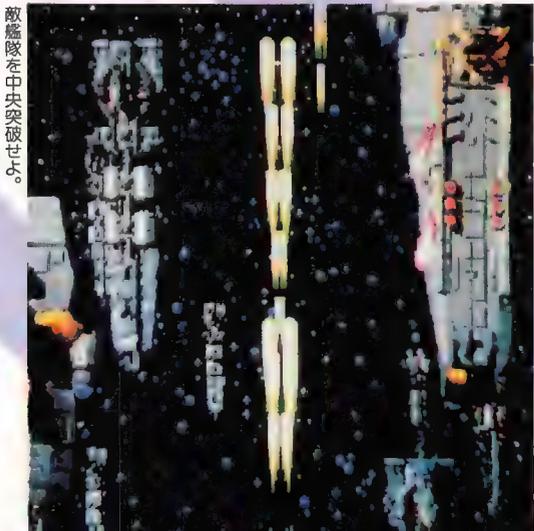
このゲームでの基礎知識を身に付けたら、あとはプレイあるのみ。

ここでは、ステージ1、2の紹介と、ポイントとなる所をいくつかあげていこう。

ミニマニア

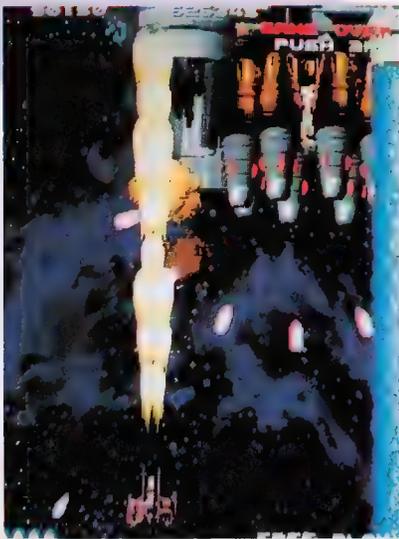
宇宙空間での敵艦攻撃艦隊との戦闘。最初のステージだからといって油断は禁物。不意に襲う敵の攻撃に冷静に対応していくことが大事だ。敵大型戦艦ライヒスケーンニッヒの左右のレーザーが要注意。知らずにプレイすると、

フォースシール。



敵艦隊を中央突破せよ。

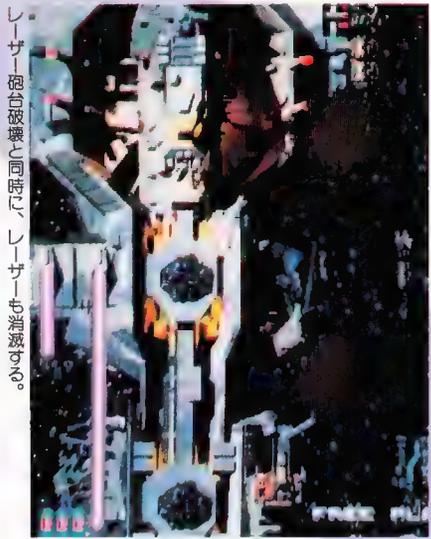
1994/AOU SHOW



軸をずらしながらボスを戦おう。

正面からは戦わず、自機を軸をずらしながらボスと戦おう。

一瞬とまごう場面だ。ここは、中央の砲台を弾を撃たれる前に破壊するか、回り込んで、レーザーをやりすこした後に破壊しよう。



レーザー砲台破壊と同時に、レーザーも消滅する。

2面のボスにしては、かなり手強い。攻撃を受ける前に、ボムを使ってでも左右のレーザー砲台を速攻で破壊することが先決だ。その後、スモークテイスチャージャー、ミサイルランチャーと破壊する。レーザー連射攻撃は、小刻みに自機をずらしていくほうが、間を見切って切り返すよりも楽だろう。

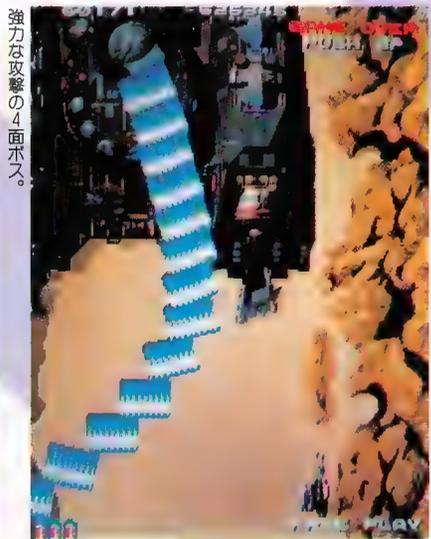


このステージは、森林に潜む2足歩行戦車ヴィゼマルダーが、やっかいな相手だ。地上・空中の敵とともに、素早い攻撃で自機をまどわせる。こちらのスピードも、ある程度以上はないと、つらい戦いになるだろう。

惑星エウアグレネス森林地形上での戦闘。



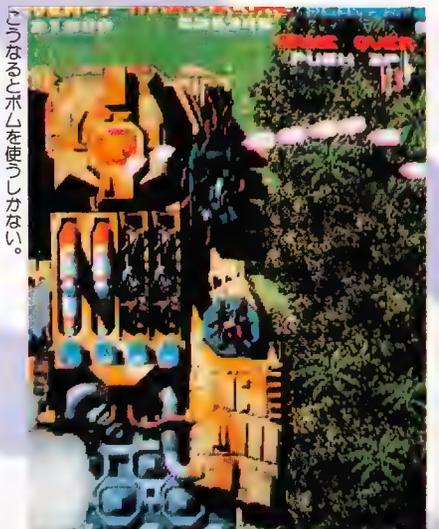
地上・空中の敵の攻撃はゆるむことがない。



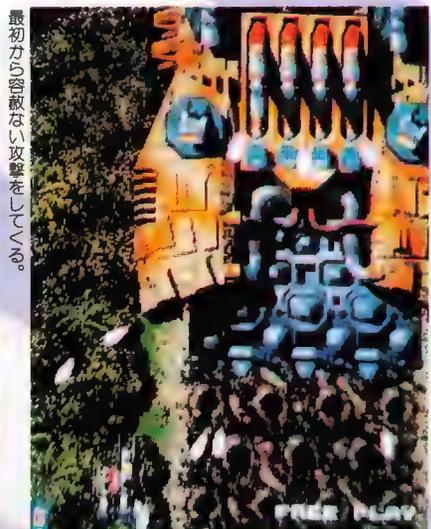
強力な攻撃の4面ボス。



撃たれる前に素早く破壊。



こうなるとボムを使っしがない。



最初から容赦ない攻撃をしてくる。



バトル
格闘もいいけど、
アクションもOK!

ティンクル ピット

©株ナムコ

ルールがシンプルで奥が深い、ナムコ
アクションゲームの神髄ここにあり!

担当：立衆多

1994年2月
AOI賞受賞会場にて

いつも盛況のナムコブース。大学の試験を終えて駆けつけた私の目に真っ先に飛び込んできたのは、この「ティンクルピット」の世界であった。初めて見る画面なのに、懐かしさも少なくらず感じた。それもそのはず、この作品はナムコ設立40周年にちなんで



製作され、往年のナムコキャラクターがスラリと登場するからなのであった。

当日ショーへ行くことができなかつた人も、街のゲーセンでこの「ティンクルピット」を見つけたら早速プレイしよう。ナムコキャラクターたちの魅力がいっぱいだからだぞー

STORY

ティンカーランド、そこはさまざまな種族が仲良く暮らす平和な世界。

ある日あるとき、世界征服を企む魔王王子がやってきてティンカーランドの仲間を魔法をかけてしまいました。ある者は石像にされてしまい、またある者は手下にされてしまったのです。残ったのは、うまく逃げのびたティンカー族の子供のピットとパティ、そして仲良しのティンカーボール2匹だけです。

さあ、2人は、ティンカーランドに平和を取り戻すことができるのでしょうか。

HOW TO PLAY

主人公のピット(2Pはパティ)を操作して、ステージ内の敵を全滅させればクリアとなる。主人公の武器であるティンカーボールは、Aボタンを押すと地面に置かれて、押したまま歩くフレイヤートの間にラインが引かれる。そしてボタンを離すと、ラインをたどってティンカーボールが主人公のところへ戻ってくる。この戻ってくるティンカーボールを敵に当てて使う。

またフィールド内に落ちてくる武器アイテムを拾ってあげば、Bボタンを押して直接当てて敵をやっつけることもできる。敵にはさみ撃ちされたり、遠距離攻撃のときにも重宝するぞ。もちろん2人同時プレイ、途中参加も可能だ。

ステージ紹介

全8界域、48ステージで構成されている。どのステージもコミカル、そしてファンタジックな世界観で統一されているぞ。

○エリア 1
フルブルーム (花と緑の界域)



敵を上手に倒してまとめて倒そう。



プーカ

○エリア 2
トイポップ (おもちゃの界域)



おお、懐しのプーカガームちゃん目変化もするぞ。



トイポップのピンポンチャ、得点アイテムとして登場。

ティンカーボール



○エリア 3
エメラルディア (海の界域)

○エリア 4
スイートショップ (お菓子の界域)

○エリア 5
ギャラオン (宇宙の界域)

○エリア 6
ラジエンダー (遺跡の界域)

○エリア 7
ラピリス (迷宮城の界域)

○エリア 8
ファントマーナ (幻想の界域)

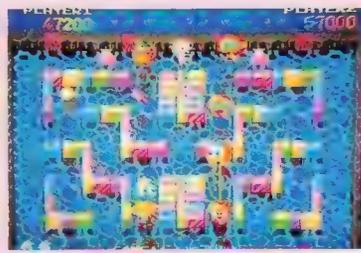
また第4、第8エリアをクリアすると手強いボスが登場するぞ。負けるなー

パワーアップを使いこなして
ハイスコアを目指せ!

ティンクルピットをより楽しもうとするならば、ただクリアするだけではなく、友人などと一緒に競いながらプレイすることを薦めるから。ではおつやってスコアを伸ばすかといつと、ティンカー

ボールによるまとめ倒しを利用するのが第一。ライン上に多くの敵を引きつけておいて、一回の攻撃でまとめてつぶせば100点、200点、400点、とどんどん得点が上がっていく。苦勞して引きつけた多くの敵をまとめて倒したときの快感はこたえられないものがあるぞ。

そしてフィールド上に現れる得点アイテムを残らず回収しよう。クリア時にさらにボーナス得点が加算されていくぞ。



海の界域 エメラルディア、GMもエメラルディアです。



ステージクリア。アイテムをたくさん回収して稼ごう。

1994/AOU SHOW

ピット



パティ



- ① プレイヤー・スピードアップ
主人公の移動速度が速くなる(1段階まで)。
- ② ティンカーボール・スピードアップ
ティンカーボールの移動が速くなる(2段階まで)。
- ③ ライン・パワーアップ
取った瞬間から4秒間ライン上にシヨックウェイフが走り、触れた敵をしびれさせて足止めする。また、その後もラインを一定距離伸ばすことにシヨックウェイフ状態を作ることができ、パワーアップすることによってその状態が長く持続するようになる(3段階まで)。

特殊アイテムによるプリザード攻撃。敵は氷漬け後全滅。



よくなった。実はこれ以外にも隠しアイテムがたくさんあって、プレイヤーのよきお助けマンとなってくれるぞ。

ティンクルピットをプレイして率直な感想は、クリアするにしても、まとめ倒しを狙うにしても、いずれも高い戦略性を要求されるなどということ、そして敵をやっつけたらアイテムを拾ったときの爽快感が実に心地よいことである。プレイを始めたころは、夢中になってティンカーボールを置いていたのに、慣れていくにつれて自然と戦略を立てながらより大きな爽快感、そして高得点を狙うようになっていく…。ルールはいたってシンプルで、やればやるほど面白くなっていくという底知

これからプレイする君たちへ…

ボスキャラとの対決。強いんだなあ、これが…。



宇宙界域「ギャラオン」鏡に映したような影がイカス。



次回からは入ステージ攻略だ。



れない奥の深さ…。80年代前半以前からの古いプレイヤーも、ここ数年の格闘ゲーム等から始めたプレイヤーも、ぜひこの楽しさを味わってほしい。

特に10代前半以下のプレイヤーたちには、このゲームはおそらく新鮮に映るのではないだろうか。最近は何でもスコアを設けていないゲームもみられるが、実力をどれだけ出したかという結果イコール得点という、スコアの存在意義を再認識することだろう。

さあ、今年の春はピットとパティと共に青春してみたいかがかなしいつまでも思い出に残る、学習効果も高いこのティンクルピット。やるしかないでしょ！

(20代最初の青春をピットにかける男 立衆多)



めざせ！オールクリア!!

懐かしナムコキャラ



勢ぞろい!!

美しいコース上でゴルフを楽しもう!

ゴルフング グレイツ2

©1994 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

かなりリアルなので本当に
ゴルフをやった気分になるかも?

担当：浪花の松っちゃん

より美しくなった グラフィック

前作でもかなりグレードの高かった画像だが、今回はさらにパワーアップしているぞ。「2」では、新しいチップを開発し、搭載することによってコース上のリアルな起伏を表現している。それでも表現できない細かな起伏は、矢印で示しているのだ。

改善された 操作方法

ボタンの位置、役割は、前作とほぼ同じである。しかし、変更した点が一つ。クラブ選択などで行き過ぎた場合は一周させるしかなかったが、今回はボタンを半分に分けることによって逆回転ができるようになったのだ。ボタンの右半分が通常回転。ボタンの左半分が逆回転。これでクラブの選択などの微調整もバッチリ。前作やってなかった人のために補足説明を入れておきます。まずはショットレバー。画面左下のレベルメーターをナイス、バックスピン、トップスピンに合わせて打ち出す。前作のようにクラブに入るとレベルメーターが早く回るということはないのではありません。難しくないと思う。上部のボタンを押すとキャディーさんからアドバイスが聞けるので聞き忘れないように。次にボタンの説明。ショット方向、クラブ、スタンスを選ぶ。これらに関しては、特に解説する必要はないですよね。

選べるコース は4つ

1コース9ホールなのでハーフが終わった時点で改めてコースを選択する。インで選んだ同じコースをアウトで選ぶとコースのコンディションが変わる。では、4つのコースを見ていこう。
●ヒル・カントリ・コース
ほとんど平地でフェアグラウンドの多いコース(初心者向き)。
●レイク・アイランド・コース
基本的には、平地が多いのだが、所々池がある。ウオーターハザードでスコアを崩さないように(中級者向き)。
●ナチュラル・フォレスト・



あつ、バンカーにつかまった。慎重にショットしよう。

実際に プレイしてみよう

コースを選んだ後に選ぶのがプレイヤー。前作同様、パワー型、パット型などプレイヤーごとに得意な部門を設けている。では、実戦攻略にいけます。初めにするのは、キャディーさんにアドバイスを聞くこと。左下のレベルメーターのところに風向きと強さが表示されるのでチェックしよう。何も表示されない時は、無風ということだ。第1打は、あまり無理せず刻んだほうが良い。パー5のホールなら攻めるのも面白いが、パー4のホールならOBしてしまうとホギーは確実になるので。コース上に出ると売りのグラフィックのすごさを実感できる。丘の表現などが素晴らしい。ゲームには全く関係ないが、青空のグラフィックが美しい。グリーンにオンすると何やら変な線がたくさんあるシーンとなる。この線一つ一つが等高線?みたいな物になっていて、グリーンへの傾斜を表現している。実際パッティングしてみると非常に難しい。普通、ゴルフゲームのグリーンは2D。しかし、このゲームは3D。慣れればうまくなると思うのでたくさんプレイしてくれい。

コースとにかく木が多い。実際プレイしてかなり木にボールを当てることがあった。スタンスをうまく使って木を避けること(中級者向き)。
●デザート・ランド・コース
コースのあらゆる所にバンカーがある。バンカーに入るとウッドが使えず、距離をかせげない(上級者向き)。



デザートショット画面。とにかく画像が素晴らしいのだ。



キャディーさんのアドバイスを必ず聞いて参考にしよう。



5人の中から自分の好みのプレイヤーを選んでくれ。



今回、新しく追加されたドラゴン。他に、ニアピンもある。

これがタイトル画面。張り切っているように見えます。



上から2つ組になって落ちてくる「ほぶーん」を、レバーで左右に移動、ボタンで回転させて積んでいく。同じ色のほぶーんを縦、横、斜めに3つ以上並べると消すことができて、ほぶーんを操作して、3つ以上並べて消すのだ。

ルール説明だ びよー

その昔、ファミコン界に慧星のごとく出現し、アクの強い性格のキャラクターが人気を呼んだ「へべれけ」というアクションゲームがあった。その「へべれけ」に出てくるキャラたちが、今回はパズルゲームで大活躍するぞ。

へべちゃんたちが大暴れ!! へべれけの ほぶーん

©SUNSOFT

「へべれけ」のキャラを使った落下ものパズル。へべやおーちゃんなどのカワイイやつらが活躍するぞ。

担当：びぐ

ができる。

2つ組で落下してくるほぶーんのうち、片方は目を開けていて、もう一方は目を閉じている。回転の中心になるのは、目を開けているほうのほぶーんだぞ。ほぶーんはAボタンで右回転、Bボタンで左回転するで、状況に応じて使い分けよう。

上から落ちてくるものはほぶーんだけではない。ほろほろと呼ばれる、対戦相手の顔の形をしたブロックがたまに降ってくる。

降ってくるほろほろの色は対戦相手によって決まっています。相手がへべなら青、おーちゃんならオレンジのほろほろが落ちてくるといった具合だ。

このほろほろはいくつ並んでも消えることがなく、ほろほろと同色のブロックを上下左右のいずれかに接触させることによってのみ消すことができる。

こうして、同時に消したブロック(ほぶーん)のほぶーんの色数によって、対戦相手に



対戦モードでは好きなキャラを選ぶ。

攻撃をしかけることができる。

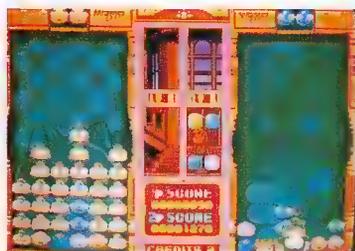
1色同時消しなら、相手のフィールドにほろほろを降らせる。2色同時消しで、相手のフィールドにほぶーんを大量に降らせる。

3色同時消しや4色同時消しになると、そのキャラ特有のスペシャルアタックをぶちかますことができるのだ。効果的な技をガンガン使って戦いを有利に進めていこう。

このゲームには、1人用のストーリーモード(対CPU)と、2人同時用の対戦モードがある。

ストーリーモードでは、初めはへべしか使えないが、敵キャラを倒すと、そいつを仲間にするのができ、次のステージでは味方にしたキャラを選べる。

対戦モードは、ごくありふれた普通の対戦だ。8人いるキャラクターの中から、お好みのものを選んでプレイしよう。



うわーっ、ほろほろがこんなに



ストーリーモードより。戦つ前のへべとおーちゃんの会話。

キャラ紹介ですわ

「へべれけのほぶーん」には8人のキャラが登場する。それぞれキャラの声には、プロの声優さんが起用されており、なかなか本格的だ。それぞれが使う必殺技は、現時点では調整中の段階というところで、残念ながら今回は発表できてはいない。次の情報を待っていてほしい。

へべのスペシャルアタック。く



年齢：不詳
性別：不詳
出身地：不詳



年齢：不詳
性別：女
出身地：不詳



年齢：不詳
性別：男
出身地：不詳



年齢：不詳
性別：男
出身地：不詳



年齢：不詳
性別：男
出身地：不詳



年齢：不詳
性別：女
出身地：不詳



年齢：不詳
性別：男
出身地：宇宙



年齢：不詳
性別：男
出身地：不詳

一目見ただけでアイレムと分かる
このグラフィックに拍手!

ジオストーム

©1994 IREM CORP.

戦闘装甲車両をうまく使う
ことがクリアの秘訣だ!!

担当：TOSHI

まだ減びて なかつたのか? 秘密結社 D・A・S!

2004年。謎の秘密結社
D・A・Sの恐るべき計画が
進行していた。絶対人形計
画。生体コンピュータとXX
染色体(すなわち。)を配合
させ、新しい人類(空間対応
型耐核強化人間)を創造し、地
球を制圧、選ばれたものたち
だけの理想国家を実現させる



味方は常に敵を倒すというルール。

というものである。

人口の約半数、26億もの全
XX染色体(●)に危機が迫
る。

事態を重く見た(仮)の統合
軍政府は、謎の地下組織「ザ・
シヨップ」のセンチュリアン
パート(戦争屋、ジオスト
ーム)に出動を要請した(有
償)。

つまり全世界の女性をさら
つて、その染色体を使って新
人類を誕生させようという、
恐ろしい計画を潰すのが我々
プレイヤーの使命なのだ！
ちなみに作戦名は、オペレ
ーション「GIRL HUN
T」だ。うーん力が入ってき
たあー。

武器に迷わない 眼はないのだよ!!

Aボタンでシヨップ、Bボ
タンでジャンプ、レバーで自
機移動。2人共同、途中参加
も可能だ。

プレイヤーは、最初から両
腕に銃を持っている。メイン
の銃はレバーの入力方向に攻



ミサイルを投げてくる奴に注目!

撃し、サブの銃は、それに運
れてトレスするように動く
ため、より広範囲が攻撃可能
である。パネルをとればメイ
ンの銃を4種類に変更するこ
とができ、それぞれ、パワー
UPとウェポンブーストによ
り強力な攻撃が可能だ。
・マシンガン(弾数制限なし)
プレイヤーが最初に装備し
ている武器。ウェポンブー
ストで「ガトリング・パニッ
ャー」
・レーザー(弾数制限あり)
敵を貫通する原子力レーザ
ー。ウェポンブーストで「リ
ボルピング・ブレード」
・ファイアー(弾数制限あり)
火炎放射器(フレイムスロ
ウワ)。敵に連続してタメ
ジをあたる。ウェポンブー
ストで「メキドファイアー」
・スプレッド(弾数制限あり)
ナパーム弾頭。直撃はもち
ろん、その爆風でも広範囲の

	POW	BOOST
マシンガン	3WAY	5WAY
レーザー	射程UP	回転レーザー
ファイアー	射程UP	射程UP
スプレッド	射程UP広範囲に	さらに射程UPさらに広範囲に

敵にダメージをあたえる。ウ
ェポンブーストで「ガイア・
スマッシャー」
これら四種類の武器の中で

*ただし、ウェポンブーストは時間制であるため、一定時間が過ぎるとそ
の武器は壊れてしまい、マシンガンに戻ってしまう。
*弾の補給は「パレット」のパネルを取るによって行う。

使い易いものは、ファイアー
とスプレッドだ。やはり色々
な角度から敵が出てくるこの
ゲームでは、広範囲をカバー
できる武器は重宝したい。
しかしマシンガン以外の武
器はみんな威力があるので、
迷わずハンバン取っていつて
もいいが、いかにせん弾数が
少ない(調整されるかもしれ
ないが...)。

装甲車に乗って 撃ちまくれば 爽快だぞ!!

このゲームでは、大地をけ
ずる無限軌道(キヤタビラ)
に、逆関節・鳥脚型と足歩行



さあ、ヘリコプターに乗れ!



モビルスーツの着艦はここでも
できる!!

機「ホバーフライヤに装甲ハ
イク」そして、「外骨格型機動
飛行メカ。装備の違いによる
バリエーションも含めて、そ
の数何と10数種も用意され
ている。ボタンで乗り込むこ
とができる。

これらの乗り物には、耐久
制限がある物となない物がある。
耐久制限がある乗り物に乗
た時に、できるだけ長く乗
ていられることがクリアへの
近道だ!

しかし、耐久制限の有無に
かわからず、ある程度進むと
強制的に降ろされる。そのと
き少しなごり惜しい。だって
乗り物は超強いんだよなあ!



このバイクには敵弾が当たって
も大丈夫!



一つの面をクリアするだけで
位が上がっていくのだ!



さらわれた美しい姫。こんなに泣かれては助けるしかないよ。

基本 操作系のおさらい

前回の紹介では、操作系について深く触れなかったため、ここで詳細について書いておこう。

視点がクォータービューなため、レバーはB方向に対応している。

ボタンは、AボタンとBボタンの2ボタン。基本的にAが攻撃、Bがジャンプとなっている。

レバーを同じ方向に2回入

美しく使おう 数々の必殺技!!

ライト プリンガー

©TAITO CORP.

今回は、基本操作について深く紹介するぞ!

担当：SIVA

このゲームには、各キャラごとにため攻撃と必殺技が存

各キャラの必殺技系を 説明しよう!

システイの投げ技。膝蹴りを2発入れたあとに、フランクンシユナイナーで投げ。



投げる事ができるのだ。

れることでタッシュも可能だ。Aボタンはほかにアイテムを拾ったり、障害物を持ち上げることができる。これを利用して、普通では登れない高所に行くことができるぞ。また、投げ技もAボタンを使用する。このゲームでは敵に密着すると自動的につかむことができるため、この動作のあとにレバーとAボタンで投げる事ができるのだ。

在する。ため攻撃は、Aボタンを一定時間押し続け、ボタンを離すことで使用できる。

ためている間はキャラの体が光り輝くが、当たり判定はあるので敵の目前では出しにくい。

必殺技はAとBボタンの同時押しで出す。いつでもすぐ出せるので、こっぴどという場面では狙っていい。

さて、ここで各キャラのため攻撃、必殺技について詳しく解説しておこう。

このゲームでは、レベルアップのほかにアイテムを取ることもできる。

例えば、システイなら弓矢、ヴォルドならば杖というように、キャラの持っている武器によるパワーアップがそ

れた。このパワーアップアイテムは、壊れることはないし、次々



剣士 アッシュ



●ため攻撃（アークソード）
空中に跳び上がった剣を振り回すため、上空の敵を攻撃するのに適している。地上にいる敵にも使えるが、今のところあまり使える技ではなさそうだ。

●必殺技（バーサーク）
とにかく四方八方に斬りまくる。その攻撃している姿は、まさしく狂戦士（バーサーカー）を連想させるものがある。攻撃中は無敵なうえ、レベルアップしたバーサークは広範囲に攻撃ができるので、囲まれた時に効果を発揮する。



戦士 グレン



●ため攻撃（二刀両斬）
背中から背負っている長刀を上段から振り降ろす。モーシオンがやや大きいので、射撃が長く、威力もかなり高めた。

●必殺技（爆砕陣）
しゃがんで長刀を構えたあと、グレンの周囲が激しく爆発する。爆発の範囲が広いので、ザコをまとめて倒すのに使える。しゃがんだ瞬間のスキが気になる。



エルフ システイ



●ため攻撃（弓矢）
弓矢なので画面端まで飛んでいく。矢の飛ぶスピードもかなりの速さなので、狙いをさだめればまず命中する。連続して射ることが可能なのも魅力だ。

●必殺技（精霊召喚）
精霊を召喚して、敵を倒す。画面内にいる敵はすべて倒すので、体力の少ない時には使う機会が増えるだろう。



魔術士 ゴルド



●ため攻撃（魔法）
他キャラのため攻撃とは異なり、持っている杖によって使う魔法が違う。つまり、ヴォルドにはため攻撃を自分で選択できることが可能、ということだ。そのときに合った攻撃のできる杖を確保しておこう。

●必殺技（メテオ・ストライク）
上空から隕石を敵の頭上に降らす。いくつかの隕石を降らすので、複数の敵に攻撃できるのが強みだ。敵をひきつけて使うと効果のある技だぞ。



これがジャイアントスネーク。このあと飲み込まれるほめて。

ついに大型タイプの登場だ! リッジレーサー RIDGE RACER

©株ナムコ

AOUショーにて3画面、そしてフルスケールの展示が行われた。人気は上々!
さあやるかあつ!
担当: ずるずる

まずはフルスケール

出ましたー実車「ユノスロードスター」を使ったリッジレーサーがII実車のコックピットに座ると目前にはとてもなくデカイ画面が広がり、そこにはあのきれいな画面が映し出されるのだ。

すでに出ているリッジレーサーのDXタイプのコックピットは、かなり実車に近いもの(ハンドルの大きさとかが、シートの感じとか)。フルスケールのものでプレイして操作



これが3画面タイプ。画面上部の横長のスクリーンがGOOD。

感が大きく変わる(今までのような、ことはないが、となりの助手席に彼女でもいたらなんて「ゲームをやっている」は私だけではないだろうし、目前に広がる大きな画面はよりリアルに感じさせてくれるはずだ。

このタイプはかなり大きいものなので日本でも数カ所しか存在しない可能性も。そこがちよっと悲しいところ。もし見つけたら一度やってみるといい、きっと満足させてくれるに違いないぞー



コックピットに座ると目前にはこのような絵が飛び込んできて、



横長で切れ目がない。とつても見やすい! この大きさがウリのフルスケールタイプ!

3画面タイプも登場

そしてDXタイプをさらにデラックスにしたものが登場。なんとモニターが3台に1このタイプはすでにドライバーズアイにて登場しているのさほど驚きもないのだが、1画面のものでDXとして出していたので、さらに豪華になったという点でビックリさせられた。

画面と画面の間に境目があるのが気になる点ではあるが、それはそれ、ワイパーが途中でとまってしまったものと考えればOK(って無理矢理うたう)。

コックピットは1画面のDXタイプと同じなので操作感はいっしょだ。ただ1画面で2000円だったところへ3画面。さてプレイ、いろいろいいくらになるのじゃない。

3Dポリゴンシューティング極まる! STAR WARS

© & TM 1993 Lucasfilm Ltd. All Rights Reserved. Used Under Authorization © SEGA 1993

あのXウイングが君の手で動く!
フルポリゴンが可能にした壮大なストーリーの3Dシューティング!

担当: K・K 雪風

3DシューティングにSF映画の名作現る!!

最近、バーチャレーシングやバーチャファイターなど、ポリゴンを使った3Dゲームに力を入れているセガから、あのSF映画の超大作、「スターウォーズ」が3Dポリゴンシューティングとして帰ってくるぞー

視点は好み、旅は道連れガンナーシステム

ゲームは、パネル部にある操縦桿と、速度を調整するスロットルレバーを使ってX1



これが筐体だ。パネル部で操縦桿を動かすのだ。

WINGを操縦し、レーザー砲とプロトン魚雷を駆使してそのミッションのターゲットを破壊していくものだ。感じとしては同社の体感3Dシューティング、G・I・Oというところだ。

そのほか、目新しい点では、
・V・ロボットの採用
・2人同時プレイ時のガンナーシステムの採用
などがある。V・ロボットは2段階切り替えが可能で、コックピット画面と自機後方から見るものがある。地形に

これがゲーム画面。ガンナーがスターファイトロワイヤのエンジンを狙っている。



よって使い分けるとおもしろいぞ。
ガンナーシステムについては2P側が移動照準となっているので機体が動くことなく敵機を狙うことができ、パイロットにも固定照準があるの単純に考えれば攻撃力が2倍になり撃墜率も上がるわけだが、パイロット(1P側)が勝手な操作をする全くガンナーの照準が合わずに当てられない、なんてことになってしまふので、二人の協力が必要なんだ。

発売までとっぴあえず待てー!

今回AOUSHOに出展されていたものはまだ未完成なものだったが、2人同時のガンナーシステムの採用や、フルポリゴンによって面によって自由とその空間を飛び回れたりと、色々、いままでの3Dシューティングにないことを試みているようだ。

発売は4月以降になるということだが、そのデキはかなりのものには仕上がっている。現在完成度は60%ぐらいということなので、まだまだこれからさらにおもしろくなるようだ。

発売されたら君の友人とともに広大な宇宙の中、帝国軍と戦ってみないかー



ゲームオーバーは映画で有名なキャラたちが見送ってくれる。

1年間の充電期間で
大幅にパワーUP!

FINAL LAP R

LICENSED BY FOCA TO FUJI TELEVISION
©株式会社ナムコ

あのファイナルラップが実名チーム使用で
帰って来た。F1ファンはみんなやるしか!!

担当：浪花の松っちゃん

1年間の
沈黙を破って
「F1」が新登場

遂に噂になっていたファイナルラップのニューバージョンの「F1」が新登場。今回は新型のPOB（基板のこと）「システムFL」によって前作を遙かに超える映像になったぞ。エンジン音もよりリアルになった。レーシングゲームマニアの人は今すぐゲーセンへ走ろのだ。

チームが
実名になり
リアル度超アップ

前作では雰囲気だけだったマシンも「F1」では実名になったぞ。「ベネトン」「ウィリアムズ」「フェラーリ」「マクラーレン」のF1を代表する4チームだ。当たり前だけど、チームによって加速、ステアリングに差はない。つまりどのマシンを選んで同じ速さである。でも前作同様一位より2位、2位よりは3位と

いう感じで、後ろの車であるほうが性能はいい。

選べる4コースは
すべて新しくな

「F1」では、「GERMANY GP」「BRITAIN GP」「HUNGARY GP」「BELGIUM GP」の実に4コースを使っている。景色や路面などが非常に凝っているの、順番待ちしているときは背景を見ていよう。

操作方法は
前作と同じ

ハンドルでまずコースを選択する。多人数の場合は多数決でコースを決定するのだ。あとは、お馴染みのドライビングゲームの操作なのですぐに理解できると思う。一つ大幅に変わっている所がある。前作ではハンドルを全開に切るとスピンしたが、「F1」ではスピンしなくなった。ガンガンハンドルを切ってくれ。

頭脳プレイで
ライバルに
差をつける!

基本的なドライビングテクニックは一通り通用するぞ。アウト、イン、アウトなんかは多用するはずだ。ほかに特殊な例として、シフトを軽く「LOW」「HIGH」と入れると少ない減速でコーナーを抜かれるぞ。あとは、ブレーキよりもアクセルワークを使った走りのほうがかなり速い。先走するためには、クラッシュしないのも重要なポイント。とにかく対戦格闘で熱くなるのもいいが、F1も開幕することだし、みんなでワイワイやってちょーだい。

ゴトゴト動く
筐体もの

暴れまわる恐竜たちを閉らせろ!

ジュラシックパーク

Jurassic Park TM & ©1992 Universal Studios, Inc. & Amblin Entertainment, Inc.

我を忘れ襲いかかる恐竜たちを
麻醉銃で眠らせていくのだ!

担当：ずるずる

これほど単純な
ものはない

投入からもうボルテージは上がりっぱなしなんだもの! コインを投入したらゲームをスタートするのみ。あとは目前にあるガンのトリガーを握り、恐竜のいる方向へ向けて麻醉銃を撃つだけなのだ。麻醉銃の弾数は無限なので、いくら撃つても大丈夫。調子にのって撃ちまくるのはいが、ちゃんと狙っていないと、ガブツとひとかみでおどぶつだぞ!

ゲームはタメージ制で進み、画面下方にあるゲージがなくなるとゲームオーバー。相手は強力な恐竜ばかり、のんきにやっているとあつという間にやられちゃうのだ。

このゲームは1人でも2人でもできる。できるなら2人でプレイするとい。なぜなら1人じゃ恐竜を眠らしきれないから。とにかく多いのだ! これにスピードが加わるのだからたまらない。2人でやらないと無事公園から脱出はできないぞ!

映画よりも
熱くなれるぞ!

映画だとしても第三者的な視点から見ても、危険なシーンになっても危ない逃げる!と言っただけなのだがこのゲームをプレイヤーとして参加すると、くわ、危ねえ、く、くるな、たすけてくれ!って感じになる。も

自分が乗っているのは車、その車に乗ってジュラ紀公園を走るのだ。ここまでだと単なるドライブゲームになつてしまふのだが、これに公園の管理を受けなくなった恐竜たちが車に乗ったプレイヤーを襲いかかるぞ。こわいよー! そんな状況から逃げるために車は走る。とにかく悪い道を走るのだ。このおかげからか、まあ動くこと動くと筐体「ガッターン、ゴトトーン!」

う必死になって麻醉銃のトリガーを引き、襲いかかる恐竜たちを眠らせていくのだ。ただ麻醉銃を撃つだけなら普通のガンシューティングものと変わらないのだが、これにムービングするイスで、よーとーんでもなく臨場感があるのだ。

次から次へ出てくる恐竜たち。1発で眠ってくれるものばかりではないが、大型の肉食系の恐竜が強いのだ! 眠らないのだ! こりゃ映画よりも迫力がある。だってコイン



ゴブツッ翼竜が目前に! こりまで近いともうダメかも!



見よ! この美しい画面はリアル度超アップ。前作お馴染みコースセレクト画面。前作と同じコースは一つもない。



こんな時は、カーブをクリアしてからライバル車をパス。

おてんきパラダイスは固定画面型(一部例外あり)のシ



今度は4人同時で大暴れ!!

おてんき パラダイス

SNOW BROS.2

かの名作スノブラの続編。より
パワーアップした敵をぶち倒せ。

©TOA PLAN

ヤンプアクシオンゲームだ。サフタイトルにもあるように前作はあのスノーブラザース、固定画面ゲームマーはヨダレを流して喜びそつだ。基本的には、主人公たちを操って敵キャラをすべて倒せば面クリア、というようになっている。前作では雪のカタマリにして転がすのが攻撃方法だったのだが、今回の主人公はなんと4人、2系統の攻撃方法を持つ王子たちだ。攻撃系は敵を玉にして転がす系統(雪、水の王子)と、敵を吸いこんで吐き出す系統(風、雷の王子)がある。それぞれクセのある攻撃方法なので、実際プレイして自分のプレイスタイルに合ったキャラを使っていこう。水の王子が初心者にはオススメだ。面構成も前作を意識したつくりになっていて思わずニヤ

トップハンターはSNKから発売される久々のアクシオンゲームである。2人同時プレイが可能なの。2ライン横スクロールアクションゲームだ。プレイヤーは1Pがロディ、2Pがキャシー、ロディは伸びる腕、キャシーはチーン付きの円盤を駆使して敵を倒し先に進むというゲーム内容だ。さて、見た目は普通のアクシオンだが、このゲームの特徴は冒頭にも書いたとライン

宇宙海賊を倒す、プロハンターここにあり!

トップハンター

©SNK 1994

独自の2ラインバトルシステムを利用しよう!!



システムである。ステージ中に仕掛けられた障害や罠をこのラインを使って切り抜けるのだ。ゲーム中には、ラインをうまく使うことで抜けることのできる難所も多いので、このシステムはよく覚えておこう。キャラの必殺技もかなり種類が多く、操作系に慣れればより熱いプレイが期待できそう。トップハンターをプレイする人々。シヨでもSNKのファンは人気◎



コミカルな敵キャラだが双撃はなかなかカツイぞ。



当然ボスクラスのキャラもいる。どれも愉快なヤツばかりだ。

リとすることもある。発売はもうすぐ、要チェックだ。(担当: DON)

つた人もいたようだが、2ラインと数々の技を使いこなすことまで、よこのゲームは楽しくなるぞ。キャラのカワイイ動きにも注目だ!



うだぞ。2人同時プレイで協力しながら、クリアを目指して熱くなるうぜ。AOUSHIOでは、今ひとつこのシステムに馴染めなかつた。

リーグ全12チームの選手たちが実名で登場する、3Dビジョンのサッカーゲーム。ジュビロとベルマーレが入っているのがイカスよね。操作は8方向レバーと3ボタンで、パスボタンが2個あるという点がちょっと変わっている。攻撃中2人の選手にA・Bとそれぞれ書かれた矢印が表示され、それらの選手が画面外にいても、パスを出せる方向がわかるというシステムになっている。中央突破

THE リーグ1994

©SEGA

変化球も自由自在、
新感覚のサッカーゲームだ!

自分の好きなチームで、嫌いなチームをたたくのめせ!! ていくか、それともサイドから切り崩すかという作戦が自然と立てられるようになってくるのが面白い。そしてこのゲーム最大のウリは、コマンド入力による変化球が使えるところだ。パナシユートや沈むシユートだつて撃ててしまつぞ。



あれやもれかしてシエフ市原が最強カもしれない。

特にフリーキックを直接ゴールインする楽しさを一度味わってしまつたらもうヤミツキ(アントラーズと並ぶ茨城県の至宝 立衆多)

リアル ファイト フットボール

得点王2

©1994 SNK

100メガショックのサッカーゲームがついに登場!

4年に1度行われるW杯の頂点を目指して48カ国が参加するサッカーゲーム「得点王2」が登場する。前作「得点王」もなかなかの出来で、多くのサッカーファンをつかんだ。今回の「2」ではさらにパワーアップをはかり、最近のネオジオのイメージコピーである「100メガショック」に合わせ、ついにこのサッカーゲームも100メガを超える大容量を実現した。これにより、より自然で迫力のあるシーンを見る

ことが可能になった。もちろん演出だけではなく、実際にプレイした感じにおいてもパワーアップがされているため、よりリアルにプレイすることができるようになった。使用できる国数は48カ国。同国の対戦もできる優れもの。さらにはチームを自分の好み



に合わせた強化することも可能だ。プレイ途中で「Chance」表示が出たらシユートを狙おう! そのときはAボタンでロングシユート画面に切り換えて狙うぞ!

読者の君たちはNEO・GEOから発売予定の格闘ゲーム「ファイトフィーバー」を知っているだろうか。VICCOMというメーカーが開発した対戦型格闘ゲームで、今回新たにNEO・GEO参入に名乗りをあげた。ゲーム自体は、いわゆるストIIタイプの横の視点からのもので、キャラは全部で9人から選択可能だ。

このゲームの特色として必殺技を決めると、画面に必殺技名が表示されるという一風

新メーカーがNEO・GEOに格闘ゲームでデビュー!

ファイトフィーバー

OSN/VICCOM
今後の動向が気になるニューゲームだ。
担当：SIVA

スーパーバレーシリーズの第3弾がついに登場することになった。ゲームシステムは従来のものとほとんど変わっていないので、前作を遊んだことのある人なら、なんの抵抗もなくプレイできる。

基本的には、レバラー&ボタンのみしか使わないので前作をプレイしたことのない人でも安心して遊べる。

この'94年でも、男子、女子チームを選ぶことができて、今までのように、フェイント、

必殺サーブ、必殺スパイクも使えるゾ スーパーバレー'94

○ビデオシステム
格闘ゲームの3段攻撃に飽きたら、今度はレシーブ、トス、スパイクの3段攻撃を決めてやるのだ。
担当：びく



紅一点のミユキ。フィットしたレオタードがステキ

変わったものがある。今までの格闘ゲームにはない新しい試みがどこまで受け入れられるか注目したいところだ。

ストーリー的なものは不明だが、ラストボスのようなキャラがいるらしく、内容の濃いゲームになりそうだ。

また'94では、あらたにハイパーチームが追加された。いかめしい重装備に身を固めた彼らは、必殺サーブや必殺ス



今やすっかり定着した感もあるシステム。



ミユキ蹴られる一女のやわ肌になんてことを。

発売はまだ先というところで、これからは楽しみなゲームと言えるだろう。今ノリにノッているNEO・GEOだけに、乞うご期待だ!

未来感覚のハイパーチームの登場で、さらに盛り上がるぞ。華麗なレバラー&ボタンさばきで、スパイクをガンガン決めてやるゾ!!



スパイクを使うことができるのだ。さらにこのゲームは、ビデオシステムのNEO・GEO参入第一弾でもある。これも話題になりそうだ。

このゲームを簡単にいってしまえば、ビデオゲームで行うエアホッケーだ。操作は8方向レバラーでキャラを動かし、3つのボタンでバックを打ち返す角度を変えられることができる。

キャラは8人から選んで、キャラごとにスピード、パワー、ディフェンスの能力が異なる。各キャラごとに必殺技(必殺シュート)をもっている。必殺シュートはパワーゲージがたまるまで撃つことができるようになる。

エアホッケーの興奮を、ビデオゲームで!

SLAP SHOT

©1994 TAITO CORP.
必殺シュートをゴールにたたきこめ!
担当：K・K 雪風

まず、ルールからいってみよう。エアホッケーみたいな感じのフィールドがあって、相手の後ろにあるゴールにディスクを投げ込めば、得点となる。

そして、このゴールには赤いエリアと黄色いエリアがあり、赤は5点、黄色は3点になる。余裕があったら、5ポイントを狙っていい。

次は、操作の説明だ。レバラー&ボタンの、シンプルで、わかりやすい操作系

パワーをためてディスクをたたき込め!!
フライングパワーディスク
©1994 DATA EAST CORP.
担当：GED
なんととっても対戦が熱い!! NEO・GEOのスポーツゲーム。

人気のあったタイトーブースの中でも注目の的だ。操作も簡単で誰でも楽しめるような作りだが、実は非常に奥が深く、ボタンなどの操作で実際のエアホッケーになり、各キャラも打てたりする。必殺技を出すタイミングのかけ引きも重要になってきたりと、対戦でもかなり熱くなれそうだ。

もちろん対CPUも内スト



になっていて、レバラーで移動とボールのカーブ。Aボタンではシュートとレシーブで、Bボタンでロフを投げることで2点の減点になる。知って得する操作の説明をしよう。

ディスクを取った瞬間に、



これがゲーム画面だー熱い戦いが始まるー

リーパー付きで一人でも充分楽しめる。ゲーセンでみかけたら、さっそくやってみようー

はまったら抜けだせないおもしろさぞ。

キャラごとに存在する必殺技で、敵もろくもコノールー

すぐ投げ返すとカウンター攻撃になり、取る寸前にAでレシーブをして、その落下地点でパワーをためて、必殺シュートを打つことができる。

さあ、これらを覚えて友達と対戦だー



近未来格闘アクション

電神魔鬼

©BANPRESTO 1994

必殺技で敵を蹴散らす爽快感を味わえるぞ!

担当: SHIN 落合

バンプレストでは珍しい、非版權モノ(?)格闘アクションゲーム。

戦闘用サイボークやパイオロイドなど、6人のキャラクターから一人を選んで、近未来感覚あふれる極東都市を突き進んでいく。

いわゆる「コマンド入力式」の必殺技も用意されており、パワーゲージの分だけ使用することができ、ゲージはいつでも回復させられるので、



必殺技はコマンドの入力方に少しセグがあるのだ。

バリバリ必殺技が使えるぞ。それでいて、今までのスクロール型格闘ゲームのような「投げ」を基本とした攻略もしっかり楽しめる作品だ。そのほかにも、2人同時プレイ時にはド派手で強力合体技を使うことできたり、攻撃



2人同時プレイ時の合体技だ。くらいたくない...

とガードを使いわけられたりと、多彩なプレイを楽しむことができるぞ。やりこむほどに味のじみ出てくるゲームなので、アクション系が好きな人はぜひプレイしてみよう。

こんどはストーリーを持たせたぞ

牌塔II 仇討外伝

©1994 METRO CORP.

牌塔シリーズも3作目。今回は様々な要素を加え登場だ。

仇討外伝

ゲームのルールは相変わらず。見かけたら即プレイだ。



こいつが城主だ。とりのてをくすして城を奪え。

ちょっとルールが独特な牌塔(とりで)シリーズ。ルールは相変わらずだが、今回はストーリーなんかがついてロールプレイング的な要素があるぞ(ry)



今回はこんな牌も用意されているぞ。

お話としては、よくある(ry)城取り合戦。でんでんと城(とりで)をくすしていくのが目的だ。全部の城を取ってしまおう。(MAX=FACTOR)

だるま落としのバズルゲーム

だるま道場

©1994 METRO CORP.

新感覚バズル。似たりよったりのバズルが多かった今回のショーでこのゲームは光ってたぞ。

だるま落としって知ってるかい?ヨコからスココンと積み木をハンマーで抜いていく、そんなタルマ落としにヒントを得たバズルゲームが登場だ。プレイヤーを操作し、ボタンでハンマーを振る。その反動で、ブロック(積み木?)は一個ずつずれて、一番左にあったブロックが余って外に出る。これを4つ同じ色にそろえると消せるのだが4つそろわないときは下からせり上が



あと一個でそろったのだが...できない。こちら辺はじっくり考えよう。

つてくる。これが大まかなルールだ。

意外ととっつきが良く、奥が深いゲームだ。初プレイの人でも手軽にプレイできるぞ。



対戦では戦略性で勝負。4回消すと相手に送れるぞ。

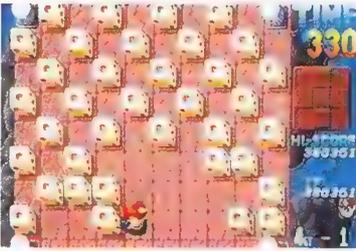
内容も単純なわりにバズル性かなり深い。プレイしていくごとに新たな発見があるところなど、バズルゲームの秀作といえるのでは?

ゴロゴロ転がして7にしよう!

ダイス DICE DICE DICE

©1994 IREM CORP.

サイコロを使ったバズルアクション。たし算して7にすれば消える。けどそれがとっても大変なのだ! 担当: するする



すべりこぎが並んでいる!どっつきするかなこの状態は...

アイレムから新しくサイコロを使ったバズルアクションが登場したのだ。サイコロを題材にしたこのゲームの目的は、2個以上のサイコロをくっつけて(7個以上はダメだぞ、その表に出ている数字をたし算して「7」にして消すこと。フィールド上にはいくつもサイコロがあるのだ、それらを転がしていったら、全部消したらその面がクリアとなり、先へ進むことができる。もしサイコロが1つしか残らなかつたら...どうやって7にならないからそこで終わり。残機数が「1」減ることになるのだ。



サイコロがハマらないように転がしていく。さあ消すぞーっ!

1994/AOU SHOW

君の相手は、
実在のトッププロ16名だ!

プロ麻雀 種

©株アテナ

なぜ出なかったの?って感じの
本格派4人打ち麻雀
担当:浪花の松っちゃん

アテナから本格派4人打ち麻雀が発売されるぞ。このゲーム、スバリ、脱ぎません。では何が売りだということ、実在のトッププロ16名と対局できるというところだ。自分以外に3人のプロ雀士と麻雀を打つわけだ。

どう感じるゲームが展開するかというと、トーナメント方式である。トーナメントを勝ち進むと、決勝では、あの小島武夫プロや、井出洋

手強い女流棋士が君を待つ

早指し将棋 五月陣戦

©SETA

指し手が早い、うまい、強いので3拍子そろった将棋ゲームだ。

対局相手がなんと全員女の子という将棋ゲーム。持ち時間を使い果たすと、アーケードゲームならではのスリリングな秒読み戦が楽しめる。

そしてCPUの考慮時間が驚くほど短いため、終盤の寄せ合いはホントに緊張してしまいます。また、ただ指し手が早いばかりではなく、肝心の棋力のほうもかなりのレベルに達している。相手が女の子だからといってナメてかかると簡単にひねられてしまうぞ。

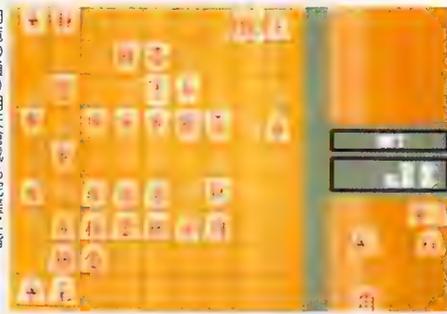
序盤戦は矢倉や振り飛車をこはしめとする数々の定石をこ



介プロと対局できるのだ。麻雀ファンなら(そんな人いるの?)と思いつつ、私は麻雀マニア)よだれものぞろ。

この有名プロ雀士たちと車を囲むのだ。
ルールは、日本プロ麻雀連盟のものを使用。地方ルールはないのであしからず。さて、相手にするプロ雀士

なし、中盤戦では急所を突いた手筋の攻めを展開し、そして終盤戦ではCPU伝統の即読みを逃がさないという、まさに「女流棋士」と化した女の子たち。果たしてキミは何人に勝てるかな?



御覧の通り相矢倉戦も完璧に指しこなします。



対局相手のプロフィール。どうぞお手やわらかに♡

一応私からアドバイス。最低限序盤の組み方は研究しておこう。適当に指しているところが、一気に劣勢になっちゃうぞ。(将棋アマ二段、元高校生大会県3位の男 立衆多)



の強さだが、かなり手強いぞ。まあ、適当にタコになって場を荒らしたほうがいいかも。A/Lクリアすると日本プロ麻雀連盟から認定書らしきもの(ハイスコアのネーム登録)が発行される。君もこの画面目指してがんばるのだ。

山形(米沢&酒田)編

大変お待たせしました。覚えていますか?㊦屋宅配便です。久方振りの再開1回目の訪問先は、みちのく山形は米沢と酒田の2カ所です。スタッフみんなはりきって行きますので、バンバン集まってください。

完全復活! 宅配便

J&B米沢&JB'S酒田

- 4月9日(土) 1:00開始
J&B米沢店 山形県米沢市中央1-14-12 Tel:0238-21-1864
 - 4月10日(日) 1:00開始
JB'S酒田店 山形県酒田市東両羽町165-1 Tel:0234-23-8723
- イベントはー●スーパーストII Xゲーム大会
●屋出張販売
●記念撮影
くわしくはお店まで!

J&B米沢店 〒992 米沢市 中央1-14-12

殖産銀行

セントラルビル1F
J&B米沢店
Tel.0238(21)1864

サンフォーユー
ポポロ
大沼デパート

パンのきむらや

JB'S酒田店 〒998 酒田市 西両羽町165の1

至・秋田 7号線 至・鶴岡

大成ボーリング

パチンコ オランダ

三菱自動車

BOOK LAND

JB'S 酒田店
Tel.0234(23)8723

こがねちゃん弁当

旧7号線

エコー家具店

マツダ自動車

至・市内

既刊増刊号その壱



ギャルズアイランド3
増刊号3月19日発売!!

制作スタッフの
四方山話

コラムう大の ついにギャルズアイランド3が完成しましたね。いや〜苦
劳しましたよっ。まあ、そのおかげというわけでデキの良い一冊がほら!!こ
のとおり。内容はキミの目で確かめてみてネ。うひよひよひよ〜ん!!

ゆさっぴ あの『ギャルズアイランド2』から1年。今、ここに、ゲーム
オタクの新たなバイブルが誕生する。2次元のキャラクターが持つ独特の
魅力を引き出したこの1冊。さあ、一緒に内に秘めたる心を開放し、禁断の
園へとトリップしようではないか。

しもでん ん?もう龍虎2の台割作成に入ったのか?って、おい!まだギ
ャル3のゲラ戻しも終わってないじゃないか!!あつこら、ゆさっぴ、逃げる
なあり。ああ!コラムう大のまででない!!ちくしよ!。俺も帰って寝よ。

発売中!売り切れに注意!

特別付録ギャルズカレンダー付 定価1280円

既刊増刊号その貳

スーパーストリート
ファイターII増刊号

定価1280円で
絶賛発売中だ!!



サムライスピリッツ
定価1280円



最新格闘ゲーム2
定価980円



餓狼伝説スペシャル
定価1280円

刊行予定増刊号その壱

あの、SNKの大ヒット格闘ゲーム「龍虎の拳2」がいよいよ増刊号になるぞ!! 今回もSNK開発者描き下ろしイラストをはじめ、設定原画を大公開しちゃうのだ!! もちろん、それだけじゃないぞ。ゲーセンで役立つ対戦攻略や対CPU攻略、そして前作の「龍虎の拳」の攻略も満載!! おっと忘れちゃいけない。増刊恒例の特製付録B2ポスターもあるのだ!!

そうそう、今回の読者投稿イラストや文章の締め切りは3月14日までだったんだけど、それまでに送ってくれた人は、楽しみに待っていてネ。それじゃ増刊号で会いましょう!!

4/19発売1280円



TM ©SNK 1994

龍虎の拳2増刊号

刊行予定増刊号その弐



バーチャファイター増刊号

「今、対戦をやるならコレしかねえッ!」って勢いのあるバーチャファイターが、遂にゲームスト増刊で登場だ。全国3000万人(延べ)3Dファイターが、全く新しいバーチャファイターを発見できる教典としてオススメ度満点! 全特殊技コマンドや対CPU戦、対戦の基本・応用攻略、マル秘設定資料など盛りだくさんなので、バーチャ攻略本を待っていたプレイヤーなら、ゼッタイ満足できるぞ。さらにこの増刊ではきみたちのバーチャイラストも、大きく取り上げるので、筆に覚えのある人はゲームスト編集部宛で郵送してほしい。4月13日の締め切り厳守!

5/19発売予定!

既刊増刊号その参

増

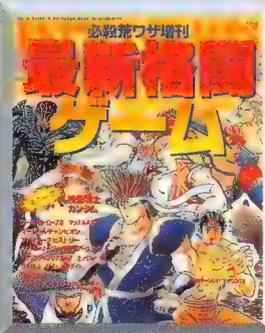
ゲームストのバックナンバーを本屋さんで注文するのだ! 発売前の増刊号を、発売日に覆坊して買い逃してしまっても、注文しておけば安心だ。なにしろ、君のための増刊号はキープされているのだから。さあ今すぐ本屋さんで注文だ!!



ギャルズアイランド2
定価1200円



餓狼伝説2
定価1200円



最新格闘ゲーム
定価980円



ワールドヒーローズ2
定価1200円

最終バージョンは
アイテム追加で
ゲーム性UP!

Twin Eagle II

© 1994 SETA Co., LTD.

爽快シューティングゲームがいよいよ
完成!アイテムが加わり自機の
エクステンド方法が変更されたぞ。
担当: K・K 雪風

発売バージョンが
遂に完成!
アイテムが
追加されたぞ!

色々と追加、変更されてきたツインイーグルIIだが、遂に発売バージョンが完成した。今回はその最終的な仕様に合わせたアイテムを説明すると共に、STAGEのボスまでも簡単に紹介するぞ!

アイテムは
全6種類

それでは発売バージョンに追加されたアイテムについて



これがタイトル画面だ。さすがSSV、美しい画面だ。

説明してこの。アイテムはアイテム機を破壊するが、敵の輸送車を破壊すると出現する。全部で6種類あり、その効力は次のようなものだ。

- 対空ファイアー 一定量だけ強力な対空ショットを撃てるようになる。敵のミサイルなどを撃ち落とすのに便利。ボスにもかなり有効なアイテムだ。
- 対地ビーム 対地攻撃が一定量だけ強力な対地ビームショットになる。建物が多い場所や砲台がたくさんある場所の前で取ると有効だ。
- ボム ボムの使用回数が増える。このゲームは結構

ボムが使えるのでなくなったから逃さず取るぞ。

- ストックパーツ これも今回のバージョンから追加されたもので、画面下にストックパーツメーターがあり、そのストックパーツを10個集めるとエクステンドするようになった。このアイテムは、ストックパーツメーターが1個埋まるもの。
- ☆得点アイテム ポーナス得点ももらえる。
- トリックショットアイテム トリックショットを使うと減っていくトリックショットゲージを最大まで回復させてくれるというすぐれもの。トリックショットも使いまくって取りたいものだ。アイテムは以上の6種類だ



アイテムを出す輸送車。

NEW GAME PATROL

ニューゲーム パトロール



ステージのボス。ボス面では全方向に向けるぞ。



ボス破壊と同時にアイテムが多数出現!取り逃がすな!

が、結構たくさん出現するので得点を狙う人は得点アイテムを、手堅くクリアしたい人は対空ビームを選ぶといいぞ。そのほかに変更点はなく、操作形態も前回紹介したものと同様だ。このゲームのワリトリックショットも健在だ。

★ステージを
紹介!

ツインイーグルIIは全3ステージで1ステージは3エリア構成になっている。各ステージの初めにはプレイヤーが3つのコースからセレクトすることができるぞ。

今回はステージ1の3エリアをBコースで紹介してみよう。

○エリア1 市街地戦

○エリア2 敵補給基地

○エリア3 敵工場内

都市の中心で激しい空中戦が繰り広げられる。ビルの中には輸送車が隠れているので、ためらわずにビルも破壊しまくらう。

敵の補給基地だけあって破壊できるものがたくさんあるぞ。破壊しまくらって高得点を狙え!

敵工場内で戦うぞ。砲台もかなりあり、相当つらいが、逆に高得点を狙うチャンスのも面もあるぞ。

破壊のあとに
倍率が...

このツインイーグルIIではすべてのものを破壊できる爽快シューティングとしてみてほしいが、実はこのゲームには、隠しボーナスがたくさんあるようだ。破壊にハマるのもいいが、ハイスコアを狙ってみると、さらにおもしろくなるぞ!



市街地も破壊可能。場所によってボーナスが...

君のスピードが
試される!!



トランプゲームの「スピード」
がアーケードに登場!
担当:GED ©アルユメ

虹のカードを 探しにいこう!

ある世界のある物語です。プリラムランドという名前のある島国に魔法のカードで魔法を使うことができる「カードユーザー」と呼ばれる人たちが住んでいます。ある日、まだ見習いカードユーザーのニコルとクレアは、こっそりとのお師匠様の本からカードユーザーたちの伝説のアイテム「虹のカード」の存在を知りました。クレア



「早くこの魔法が始まる。」

何でも一つだけ願いがかなうんだって」

ニコル 「よし。探しにいこう」
こうして2人は虹のカードを見つけたため、冒険の旅に発進しました。

彼らの夢「世界一のカードユーザーになること」を実現するために

トランプゲームの 「スピード」を知ら ない人のために

ルールを簡単に説明しよう。まず、自分の手元に4枚くばられる。そして、場には2枚のカードが置いてある。この、場に出ているカードの数字より、1大きいか1小さいカードが、自分の手元にあつたら、その場に出すことができるのだ。また数字が続けられるなら、どんどん出していけるぞ。自分の手札がなくなったら、そのつど、手札が4枚になるように、横のカードの山からひいていこう。

もし、自分の手札が出せなくなると、相手も出せなくなると



腕に合わせてレベルを選ぼう。

しまった場合、お互いの山から一枚ずつ場に出して、再スタートとなる。

これを、ごんごん繰り返していき、先に自分の札がなくなれば勝ちである。ルールは簡単だったけど、

どこで勝敗の差がでるか? それは、手札を場に出すスピードや、場に出すことのできるカードを判断するスピード。

そして、刻々と変化する手札や場札をしっかり把握できるかどうかということも、勝敗のカギを握っている。

実際のトランプで「スピード」が得意な人同士がやると、なかなか決着がつかないので、それを心配している人もいるだろうが大丈夫。

一定時間内に終わらなければ、残りの札が少ないほうが勝ちになるし、連続出しをすることによって、相手に「使

い魔(おじゃまキャラ)」を送ることができるのだ。連続出しとは、2秒以内に



初心者はアモ画面をよく見たほうが良いぞ。

じつに分かりやすい ボタン配置

そう、分かりやすいんですよコレが。
まず、手前に並んでいる4つのボタンは、手札を選んだら、補充したりするボタン。そして、その奥にある2つのボタンは、場札を決定するボタン。

このボタン配置は、実際にスピードをしている感覚に近く、スピードが得意な人は、かなりのボタンさばきをする事ができるだろう(私はヘタなので、パツパツパツと押し続けたのだが、開発の方などは、スバババンという見事な腕を披露してくれました。

さてどのモード で遊ぼうか?

ゲームスタート時に、1人プレイか2人対戦を選択でき、1人プレイを選んだ場合は、4つの練習用ステージから始める「練習」、1ステージから始まる「普通」、4ステージから始まる「難しい」の3つから選ぶことができる。

初心者は、とりあえず練習モードで始めよう。相手の反応がとて遅いので、ルールを覚えるにはちょうどいいスピードを経験者は、ストーリーモードで始めて、全13ステージをクリアするのだ。後半はかなりの速さが必要だが、2人対戦モードには、腕の差があっても、それをフォローするために、初級・中級・上級の3つがお互いに選べるので、これを利用して調節しよう。

「まじかる☆スピード」は今までのジャンルにはない、新鮮な感覚があるので、ぜひプレイしてみてほしい。発売は、4月下旬を予定しているとのことなので、今のうちにトランプの「スピード」で慣らしておいてみては?



えっ!? 2人で探すんじゃないの?



ボタンが大きめで押しやすい。



重い頭をぶーんぶん

えっ!!
PC原人がここに?
みなさんおなじみのPC原人が、ついにアーケードゲームに登場。横スクロールアクションで、単純に言えばボス

頭は頭突きのためにある!!



あのPC原人が、ニコちゃんバリアをひっさげてアーケードゲームにヘッドバット。

担当：原人MAN

面以外はただ進んでゴールするだけでもシンプルなゲームだ。しかし戦い方が多く防衛もあるの、奥深いゲームに仕上がっている。家庭用に移植の話はなく、ゲームセンターでしか楽しめるゲームシミュレーションなので、PC原人ファンならずともやるべきか。

PC原人は、ボタン左が頭突き、右がジャンプになっている。ジャンプはボタンを押す長さによって高さが違うので、ぜひ覚えてほしい。レバーは左右で前後に移動する。頭突きにはボタンを押す、跳んでボタンを押す、垂直ジャンプするといった3種類があり、跳んでボタンを押す「グランドボンク」は強力。今回は、ニコちゃんバリアが付く、最大10個までお団子状にくっつく。ニコちゃんバリアは、敵をやっつけると出てきて、ニコちゃんに頭突きを入れて回収する。ニコちゃんバリアは、敵や障害物から身を守ったり、攻撃範囲を広

知らない人のために 原人の使い方と ニューアイテム

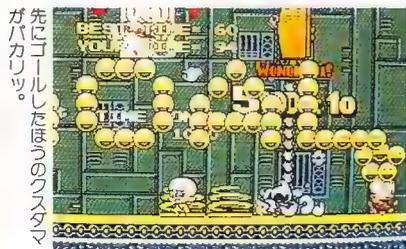
このゲームは、2人同時プレイが可能なので、2Pスタートも楽しめるように作られている。1P側はPC原人、2P側はPC美人が操作でき、連携プレイで頭突きの4倍の威力を持つ特殊攻撃が撃てる。特殊攻撃の方法は簡単。1Pもしくは2Pが味方に向かってグランドボンクをかますと、

がんばれ原人 がんばれPC美人

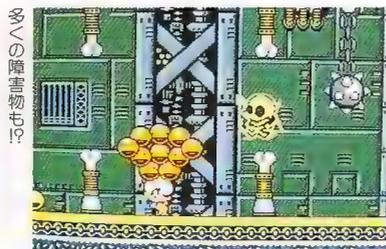
くするなど攻防一体となった力強い味方だ！しかし敵の体当たりや、飛び道具に当たるとニコちゃんが弾け飛んでいくので、再度回収することもできるが、気を付けよう。通常に歩いているとき、止まっているとニコちゃんバリアをかくせるし、敵をよけることもできる。



海の中をすいすい。



先にゴールしたほうのシステムがバカリッ。



多くの障害物も!?



おなじみかへきり!!

頭突きを受けたキャラがフアイヤーやくちびるを前方に撃つのだ。協力プレイで燃えろ。



PC美人の熱いキス!?



ボスだ。強そーっ。

アバウトな面の
選び方が魅力
ステージは全28面あり、プレイヤーはボスステージ以外のどの面からでもスタートできる。面を3つクリアすると自動的にボスの選択画面になり、7人のボスのうちお好みの相手と闘うことができるのだ。面の進み方はそんなところ。なじみが深いこのゲーム、みかけたらぜひやるしかない。

開発部インタビュー

PART 2

ファイナル

ファンタジー

FFVI

FFVIを生んだ最強CG集団 彼らが次に目指すものは何か

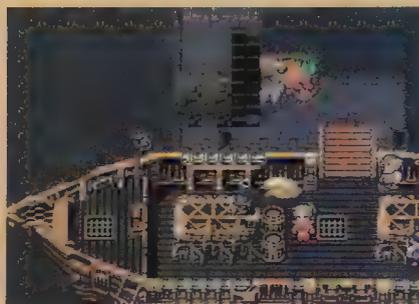
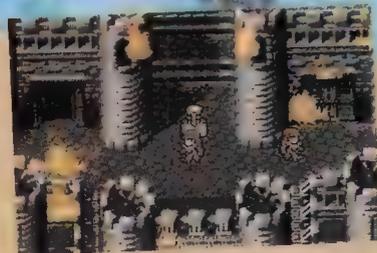
スーパーファミコンにおけるグラフィックの最終到達点ともいわれたFFVを軽く飛び越えた、FFVIの究極のグラフィック。次世代ハードという呼び声に浮き足立つボクらを、ハッと我にかえらせるその新鮮で圧倒的なパワー。ゲームはゲームであって、ハードのスペックで語られるものではないという、ごく当たり前のことをこれほど存在感を持って示したゲームが、今まであったらどうか。まもなくすべてのゲームファンの熱い注目を一身に浴びながら、FFVIが登場する。

VIの驚くべきグラフィックを生み出したのは、スクウェア開発第1部のグラフィックチーム。まさに日本最強のCGチームといえるだろう。そんな彼らの、次の目標は何なのだろうか。そして挑戦し続ける彼らの視野に入っている、きたるべきゲームエンタテインメントとは、いったいどんな姿をしているのだろうか。

これは、ゲームグラフィックのその先を探る、スクウェア開発部への緊急インタビューである。

©1994 スクウェア

その先のゲームグラフィックを求めて



ゲームの顔として、グラフィックはますます重要なポジションとなる

ライバルを想定して自らを高める

——今回はF・F・VIの先にある今後のグラフィックについて伺います。ハード的な向上が一つはあるんですけど、もう一つ同じスーパーファミコンのゲームの中でも、グラフィックのレベルはほとんど上がってきています。その辺でのスクウェアの、ベシシクな考え方はどうですか。

高橋 まず、そうですね、いい意味でライ

バルみたいなものを設定してるといってころはありますね。競争相手がいないと、なかなかなくなってしまいますから。社内でのライバルもそうですし、当然社外、同じゲーム界だけじゃなくてもっと映画とか、そういうのもライバルに思っ、それに迫ろうと。そういう中でどれだけ自分が実現できるか、毎回それを追究してやるような気がします。

——より映画的にという感覚なんですか。高橋 映画的というか映像的……なるほど。

新ハードの登場で混沌とした状況に

——ところで新ハードをグラフィックの立場から、どう見えていますか。

高橋 そうですね、どんなにハードの性能がすすんでも、ポイントになるのは、やはりソフトの面白さではないかと思うんですね。まだまだソフト自体は、これから面白くなっていくのではないかと思いますしね。

——ハードがすすんでも、即それがゲームの面白さに結びつくには難しいものがある。ポリゴンとかそういう方向はいかがですか？

高橋 ポリゴンはすでに、研究してまずけどね。高いマシン買つて(笑)。ただ現状のポリゴンは求めているポリゴンではないです。個人的に絵かきとしては、リアルタイムでメタボール動かせると、一番絵がきれいでいいんですけど。そういうわがままは、あと10年ぐらいムリかなあとは思ってます。ポリゴンにしても、ある程度枚数出せてブローシエードなりかけられれば、かなりきれいになっていくので興味はありますね。

高橋哲哉

スクウェア開発第1部グラフィック・チーフ。小さい頃からゲームセンターで遊び、将来はまんが家かゲームのグラフィックデザイナーと決めていた。今もアーケードゲームには、人一倍の思い入れがあるという。

——ゲームにおけるグラフィックの持つ意味を、今後も含めてどういう風に考えていますか？

高橋 まず、顔になる部分ではあるので、当然質は高くしていかなければいけないというのがありますね。そのうえで、いろいろタイプが増えると思います。写実的なグラフィックも当然必要でしょうし、そうじゃないファンタジックな色合いのものもあるでしょうし、もしくはデフォルメされたものも。ハードがいろいろ増えてくるので、当然表現手段が多岐に渡るようになってくるので、かなり混沌としてくると思いますね。その意味でグラフィックの今後のスタンスというのは、見極めづらいものがあります。だから自分がまず何をしたいのかというのを追究していくことぐらいしかほ



FFシリーズと共に スクウェアは成長してきた

FFシリーズを改めてふり返ってみると、スクウェアがいかにアグレッシブなソフトハウスであるかがよくわかる。なにしろ、1作ごとに必ず何か新しい事を盛り込み、1つとしてその人気にあぐらをかき淀み停滞したようなものはないのである。日本中にあふれるあまたのシリーズものゲームとしては、むしろ異例中の異例である。前作が創り上げた世界をあえて踏襲せず、定番を拒み、絶えず最新の作品のなかにこそシリーズの定番を創るのだと試みる野心的で尽きる事のない意欲に漲っている。多分それこそがこのファイナルファンタジーシリーズを貫き支えるスピリットであり、それはスクウェアという会社のカンパニー・アイデンティティーそのものであるのだろう。

そして、そのスピリットによって生み出されたさまざまなアイデア、スタイル、システムが、スクウェアだけのものにとどまらず、日本のゲーム界全体を潤す財産となってきていることも、もちろんまぎれもない事実である。



あまりにも有名になったサイドビューバトル・システムを登場させた傑作。



経験値とレベルのないRPGとして、全てのRPGファンのド肝を抜いた。



ジョブチェンジシステム登場。浮遊大陸、召喚魔法、ノーチラス号にも驚かされた。



圧倒的な飛空艇シーン、ドラマチックな演出、アクティブタイムバトルに驚嘆。



深化したジョブチェンジシステムと99種のアビリティ、凄まじいグラフィック。



Vを超える極限のグラフィック、斬新なバトルイフェクト、期待は高まるばかり。

くには判断できませんね。
——マックのゲームですと完全に、絵を見せるんだ、みたいな方向も感じます。あ
あいうのも作ってみたいものですか？
高橋 ええ、それはありますよ。作ってみたいっていうよりは、描いてみたいっていうことでですけど。ただ、絵を描くだけじゃなくてゲームを作っているの、そうやって考えた場合に果たしてプラスなのかなと

いうのはあります。
——やっぱりゲームというメディアで、その中におけるグラフィックであると。その位置は変わらない。
高橋 ロールプレイングに限っていえば、ゲームを遊ぶ人に対して世界を提供してあげるという感じがあります。その世界ではある意味で、グラフィックデザイナーというのが世界を構築していく創造的なもの

能になるんですか？
高橋 一つの側面としては、やっていかなきやいけないことなんだろうな。映画はいまのところフィルムですよ。でもあれが画像データという形になれば、あれも画
——ルークスの世界のようなものって可能になるんですか？
高橋 ジョー・ジルーカスフィルム。ハード性能が向上していけば、ああいったこともしていかななきやいけないだろう。目標の一つですね。

クリエーターに大切なものは
ものを創っているという誇り
——チームにグラフィックの方は何人い
——確かに、今後そうなるでしょうね。
高橋 イフェクト一つにしても、まあ映像の方向性は違っても、作業自体は似たようなものにはなるでしょう。その意味でもこれから先は、混沌とするんじゃないかなと思うんです。昔ながらにドットをひとつひとつ打込んでいく作業もあれば、ああいう3Dのグラフィックスマシンを使ったものもある。そういう状態の中で、また新しいものが生まれてくるんじゃないかと思えますね。





るんですか？

高橋 15人ぐらいでしょうか。

—— けっこう大所帯ですね。

高橋 そうですね。さすがに24メガになると、VIのグラフィック容量はVの倍です。単純に計算して開発期間が同じなら、人間が倍になりますね。それかもしくは、一人が倍の仕事をするか(笑)。物理的にいって一人が倍の仕事をするのは不可能なので、やっぱり人間を増やさなくちゃいけない。

—— その人数をまとめるのって大変じゃないですか。

高橋 どうなんでしょう。僕自身のスタンスは、自分で動くより若手の人間がやったほうがいい場合もたくさんあるという感じですよ。若手の人間の方が伸びも早いし、最近絵がうまい人が多いものですから。そういうところで僕が一人で意固地になっただけじゃなきゃいいやだっというのはオトナ気ないし。

—— オトナ気ないですか。

高橋 ええ。だからなるべくそうしないでいいものは年下でも新人でも、必ず認めてあげるようにしています。ほとんどグラフィック間でのめんどこはないですね。

—— もめると大変ですよ、感性的なものだから。

高橋 ええ、感性的の部分ほどにかく大事にしてあげなくちゃいけないですね。僕はテクニク的な部分を教えてあげる。音楽の人もそうなんですけど、グラフィックの人



は、企画とかプログラムの人と比べると、やはりものを創造しているという自負みたいなものが必ずあると思うんですよ。そういう部分をいかに尊重しつつ創っていくかというのが、やはり気をつかう部分です。プライド高いですからね。

—— 例えば新人が入ってきて、すぐにF・F・VIのグラフィックが技術的にできるものなんですか？ 正直なところ。

高橋 F・F・VIにも新人が何人か入ってますけど、もちろんそのまま順応して仕事をしてくれています。個人差はあるので、誰でもというわけにはいきませんが、誰でもそこそこ力のある人だったらできると思えますね。

—— 入ってくる人は、コンピュータをわかって入ってくる？

高橋 いや、ほとんどわからないで入ってきてますね。ゲームは好きなんですけども、コンピュータはあまりわからない、でもま

るつきり影響はないので。

—— 要は絵のウデだ。

高橋 そうですね。マシ的な部分という

充実

開発環境、ここまでやるゾ

1作ごとに壁を破り、成長してきたスクウェア。その原動力となったのはもちろん、人です。そしてそのスタッフたちが100%クリエイティブな力を発揮できるように、開発環境も絶えず最高のものが考えられ与えられているのです。

その第1に挙げられるのが、「裁量労働制」という先進の勤務システムです。フレックス制より進んだこのシステムは、1日に分単位の出勤でも8時間労働したとみなすというものです。仕事がクリエイティブであればあるほど、その仕事はきっかりとした時間で区切られるものではありません。また個人個人によっても、その精神が集中するサイクルや時間はまちまちです。そんなクリエ

イティブワークを画一的に押込めてしまう事がないように採用されたこのシステム。もちろん責任ある自己管理を前提に、スタッフへの厚い信頼から実現した制度なのです。

第2に挙げられるのは、その生み

出す作品の質の高さの最大の秘密ともいべき「1年1作主義」。実際には1年以上の時間をかけることももちろんあります。そしてその開発には、プランナー・プログラマー・グラフィックデザイナーたちがプロ

ジェクト・チームを組んであたり、じっくりと最初から最後まで作品創りに専念できるようになっています。分野を越えて意見を出しあいながら進む制作過程には、まさにものを創り出す充実感があふれています。

また、作品の完成後には次の作品までの充電の期間も充分にとられ、1カ月の夏休みや海外旅行休暇制度とともに、個人の自由な時間をたっぷり持ち取りフレッシュできるのです。

そして第3に挙げられるのが、スタッフ1人1人に与えられる写真のような個人ブース。集中できる独立した空間は、まさにクリエイターにとって必要不可欠なものであるのではないでしょうか。



ただいまスタッフ募集中!

優秀な技術を持つ人なら、だれでもレベルの高い仕事にチャレンジできる機会を求めているはず。自分をより磨き、向上させられるような潑刺とした環境。個性を十二分に発揮させてくれるクリエイティブな空間。スクウェアには、それがあふれています。絶えず新しいことに挑戦するスクウェアで、あなたのクリエイタースピリットを形にしてみませんか。



勤務地	東京：恵比寿 大阪：本町
職種	①グラフィックデザイナー ②プログラマー ③企画 ④広報・宣伝(東京のみ)
標準勤務時間	10:00~18:00 ただし開発部は裁量労働制実施。たとえ一日に分単位の在社時間でも、8時間勤務したとみなす制度です。時間の使い方は自由ですが、当然自分の仕事をこなしておくことが条件になります。※広報・宣伝はフレックスタイム制。
給与	年齢にかかわらず、一部上場企業クラスの水準を維持しています。また、個人の能力・実績などを考え、その都度加味していきます。職能手当有り。グラフィックデザイナー給与例：25歳/月給31万円(諸手当込)
資格	①~③は高卒以上30歳位まで。④は高卒以上22歳~30歳位。
仕事環境	開発部は集中力を高める個人ブース、各自の専用開発機材等、設備面も充実。
規定待遇	昇給年1回、賞与年2回、交通費支給、各種社会保険完備、退職金制度、貸付金制度、健保組合保養所、定期健康診断、財形、借上社宅制度(家賃の最大80%まで会社が負担)、自宅手当、持株会、社員旅行、海外旅行休暇制度。
休日	完全週休2日制です。また、年間休日には有給とは別に148日あり、自分の時間を十分に持てます。
●夏季休暇	夏季休暇は1ヶ月間('93年度実績)。
●海外旅行休暇	勤続1年を過ぎた方は、10日間の海外旅行休暇をとることができます。有給の中から5日間と土日を加えれば、連続23日間までとすることも可能です。さらに、旅行資金として1泊につき2万円が支給されます。
応募	履歴書に、希望する職種と広告を見た雑誌名を明記の上、必要資料と合わせて希望する勤務地までお送りください。
●必要資料	グラフィックデザイナーは、履歴書、B4までのカラー作品3点およびスケッチやクロッキーなど各数点。作品は返却いたします。 ※他の職種については、右記までお問い合わせください。TEL.03-5488-1515
●送付先	東京：〒150 東京都渋谷区恵比寿1-13-6 大阪：〒541 大阪府大阪市中央区北久宝寺町2-5-9 飛米大阪ビル4F

SQUARE

株式会社スクウェア 〒150 東京都渋谷区恵比寿1-20-18 三富ビル新館

セナがどんなに速くてもマシンがだめなら勝てない

のは、やっつるうちに自然に覚えていくもんですし。普通に絵のうまい人であれば、べつにコンピュータのこと知らなくても大丈夫です。

——高橋さん、ずいぶん古くから(笑い)いらっしやるんですけど、グラフィックのゲームにおけるポジションというものは、具体的に変化してきたって感じます?
高橋 最近かなり感じてます。まず、ゲームを発売するまでは音はわからないし、シナリオもほぼわからない。そうなるってと看板となるものが必要であって、それが

グラフィックですね。絵を見て「あ、なんかカッコイイから買ってみようか」そこでですね。ゲームを買う意欲を湧かせる。当然FFみたいにある一つのブランドになつてしまったものっていうものでは、それほど重要ではないのかも知れませんが、新企画であればあるほど、それが重要になりそうですからね。

——いや、それはブランドであるほど重要じゃないですか。シリーズだと前作と比べられて、それで点が厳しくなるでしょう。
高橋 同じレベルだった場合には明らかに落ちたっていわれますよ。120%でもだめですね。最低200%ぐらい進歩しないと。
——というハンデがあるにもかかわらず、

いつもFFシリーズやスクウェアのゲーム・グラフィックには驚かされるんですが、とんでもないことしますから(笑い)。どうしていつも新しい事ができるんですか?
高橋 うーん、周囲の環境でしょうね。セナがどんなに速くてもマシンがダメなら速くないのと同じ様なことで、グラフィックがどんなに腕がよくてもプログラマーがダメならしかなないし、プログラマーの腕があつても絵がますぐればしょぼいものしかできないという。

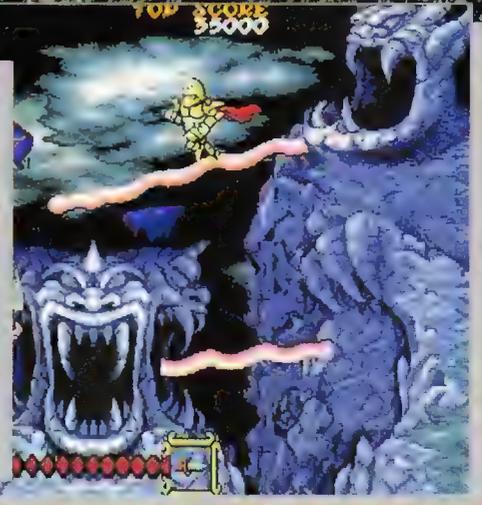
——ハード的な環境もそうだけれども会社のシステムというか、人材ですね、刺激し合える。
高橋 そういうところは、かなり恵まれますね。
——どうもお疲れさまでした。



X68000

X68030

の名作、復活!!



DAIMAKIMURA 太魔界村

X68000版ソフト
 4月22日
 発売予定
 アクションゲーム
 5FD・2HD
 定価
 9,800円(税別)

- 要2メガバイトメモリエキス
- CPSファイター
(パソコンアダプターがルカ必要)
- ジョイスティック操作対応

© CAPCOM 1988-1994 ALL RIGHTS RESERVED.

★カプコンソフト情報★

大阪(06)946-6659 東京(03)3340-0718 札幌(011)281-8834 仙台(022)214-6040 名古屋(052)571-0493 広島(082)243-6264 松山(0899)34-6786 福岡(092)441-1391

電話番号は、よく確かめておかけ間違いのない様にしてください。

CAPCOM

アーケードゲーム



正義の騎士アーサーが平和を取り戻すために再び魔界へ立ち回ろう

X68000シリーズ第4弾!

あのアーケードゲームの大ヒット作が、ついに、X68000/X68030で甦ります。



株式会社 **カプコン**

国内営業本部 / 〒540 大阪市中央区釣鐘町2-2-8 東京支店 / 〒163-02 東京都新宿区西新宿2-6-1 新宿住友ビル43F

ソフトウェア法的保護監視機構

耳力の立体サウンド
Qサウンドシステム搭載
第7弾

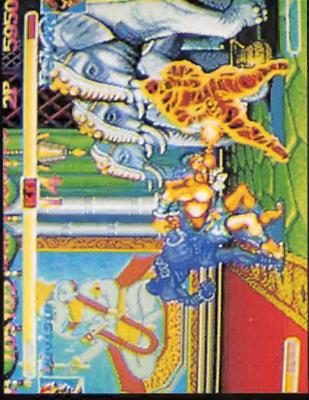
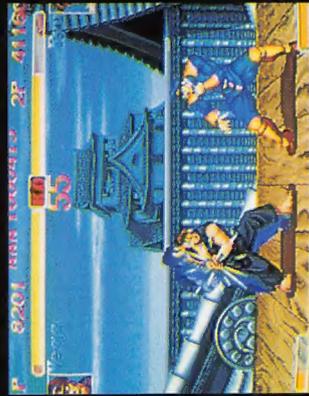
STREET FIGHTER II

Grand Master Challenge

© CAPCOM 1991, 1993, 1994. ALL RIGHTS RESERVED.



QSound Chips have been developed by QSound and incorporate QSound's proprietary QSound sound enhancement technology. Qサウンド™はQサウンド社の商標です。



株式会社カプコン®

大阪/〒540 大阪市中央区頓堀町2丁目2番8号 東京/〒163-02 東京都新宿区西新宿2丁目6番1号(新宿住友ビル43階)

*カプコンソフト情報/大阪(06)946-6659 東京(03)3340-0718 札幌(011)281-8834 仙台(022)214-6040 名古屋(052)571-0493

広島(082)243-6264 松山(0899)34-8786 福岡(092)441-1991 電話番号は、よく確かめておかけください。

カプコンのゲームをプレイしての感想をハガキに書いて、大阪カプコンへお送りください。PGC(プレイゲームカード)をさしあげます。(住所・氏名・年令・職業・電話番号をお忘れなく)

ストII新時代!!
スーパーコンボに、
(一発逆転究極連続技)
すべてをかける。

KONAMI

1994 EXCITING LINE UP 第二弾

ミニ・大冒険・大冒険



THE VIDEO GAME

RACIN' FORCE

レーシングフォース

新発売

平成6年5月1日発行(毎月1回1日発行)
第9巻第9号通巻113号
昭和17年5月6日第3種郵便物認可

発行人 ● 加藤 博 編集人 ● 高橋 巳代子
発行 ● 株式会社新声社 〒1101 東京都千代田区内神田1-11-4 ☎03(3293)9221

特別定価 550円(本体534円)送料113円



サウロイド筐体



アクセル全開でコーナーをせめろ!
★新3D表現を可能にした「PSAC4」導入
★通信機能搭載

最大8P通信可能



専用筐体

© 1993 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

コナミ株式会社

本社 〒105 東京都港区虎ノ門4-3-1 TEL.03-3432-5787
大阪支店 〒530 大阪市北区梅田1-11-4 TEL. 06-456-4567
名古屋支店 〒450 名古屋市中村区名駅4-27-23 TEL.052-562-4567

札幌営業所 〒060 札幌市中央区北1条西5-2-9 TEL.011-232-3778
福岡営業所 〒810 福岡市中央区天神2-8-30 TEL.092-715-2367
東京サービス部 〒101 東京都千代田区神田神保町3-25 TEL.03-3234-8768
大阪サービス部 〒561 大阪府豊中市庄内栄町4-23-18 TEL. 06-334-0335

